

es. 3)

$$\gamma(t) = (\cos t, \sin t, t \sin t), \quad t \in \mathbb{R}$$

1) Stabilire se  $\gamma$  è immersione

$\Rightarrow$  immersione = immersione locale + iniettiva

$\Rightarrow$  punti singolari:

$$\dot{\gamma}(t) = (-\sin t, \cos t, \sin t + t \cos t)$$

$\Rightarrow \nexists t \in \mathbb{R} \text{ t.c. } \dot{\gamma}(t) = \vec{0} \Rightarrow \gamma \text{ è immersione}$

$\Rightarrow$  iniettività:

$$\begin{cases} \cos t_1 = \cos t_2 \\ \sin t_1 = \sin t_2 \\ t_1 \sin t_1 = t_2 \sin t_2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \cos t_1 = \cos t_2 \\ t_1 \sin t_2 = t_2 \sin t_2 \end{cases}$$

$\Rightarrow t_1 = t_2 + 2k\pi \quad k \in \mathbb{Z}$  MA allora dovrebbe essere  $k=0$  affinché (2) sia soddisfatta  $\frac{2}{2}$

$\Rightarrow \gamma$  non è iniettiva  $\Rightarrow \gamma$  non è immersione.

2) Determinare  $\vec{T}$  in  $P = (1, 0, 0)$

$$\Rightarrow \begin{cases} \cos t = 1 \\ \sin t = 0 \\ t \sin t = 0 \end{cases} \Rightarrow t = 2k\pi, \quad k \in \mathbb{Z}$$

$$\Rightarrow \vec{T}(t) = \frac{\dot{\gamma}}{\|\dot{\gamma}\|} = \frac{(-\sin t, \cos t, \sin t + t \cos t)}{\sqrt{\sin^2 t + \cos^2 t + \sin^2 t + t^2 \cos^2 t + 2t \cos t \sin t}}$$

$\Rightarrow$  in  $t = 2k\pi$  si ha:

$$\vec{T}(2k\pi) = \frac{(0, 1, 2k\pi)}{\sqrt{1 + 4k^2\pi^2}}$$

3) Determinare, se  $\exists$ , i punti in cui si ha  $K_{TMAX}, K_{TMIN}$ .  
es. 4)

Sia  $\ell(u, v) = (u^2 + v, u \cos v, u \sin v)$  con:  $u > 0, v \in \mathbb{R}$ .

1) Determinare i punti regolari

$$\Rightarrow X_1 = (2u, \cos v, \sin v)$$

$$\Rightarrow X_2 = (1, -u \sin v, u \cos v)$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow X_1 \times X_2 &= \det \begin{pmatrix} i & j & k \\ 2u & \cos v & \sin v \\ 1 & -u \sin v & u \cos v \end{pmatrix} \\ &= (u, -(2u^2 \cos v - \sin v), -2u^2 \sin v - \cos v) \\ &= (u, \sin v - 2u^2 \cos v, -2u^2 \sin v - \cos v) \end{aligned}$$

$\Rightarrow$  deve essere:

$$\begin{cases} u = 0 \\ \sin v - 2u^2 \cos v = 0 \\ -2u^2 \sin v - \cos v = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \sin v = 0 \\ -\cos v = 0 \end{cases} \quad \nexists$$

$\Rightarrow \nexists$  punti singolari  $\Rightarrow \ell$  è superficie regolare.

2) Determinare la 1<sup>a</sup> forma quadratica fondamentale:

$$g_{11} = X_1 \cdot X_1 = 4u^2 + 1$$

$$g_{12} = g_{21} = X_1 \cdot X_2 = 2u$$

$$g_{22} = X_2 \cdot X_2 = 1 + u^2$$

$$\Rightarrow (4u^2 + 1) du^2 + 4u du dv + (1 + u^2) dv^2$$

3) Classificare i punti per  $v=0$  in ellittici,

