

Universidad San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
IPC1A
Ing. Moises Velasquez
Aux. Rocael Isidro

Proyecto 2: Manual de Usuario

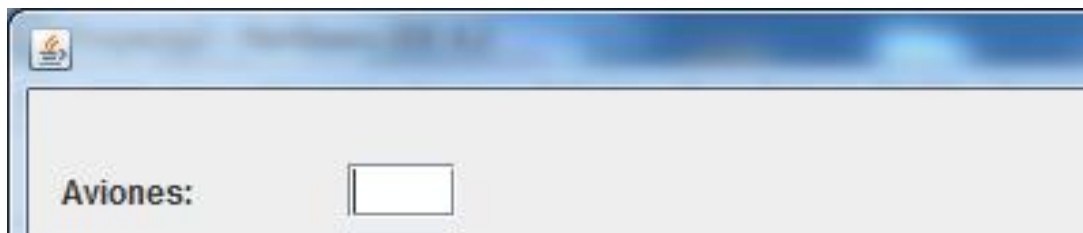
Nombre: Héctor Antonio Moreno Sánchez
Carné: 201612099

INGRESO DE DATOS

Esta aplicación tiene campos que deben ser llenados para el inicio de la simulación.

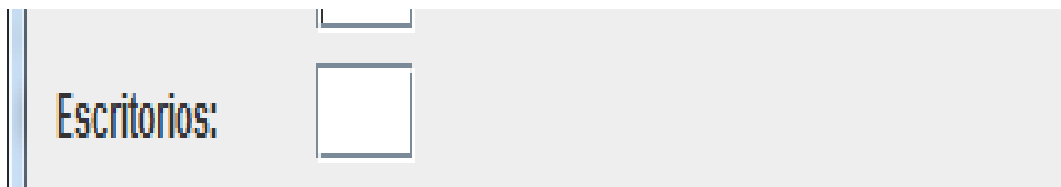
Aviones:

Cantidad de aviones que aterrizaran durante la simulación, los aviones que aterrizan tienen ciertas características generadas aleatoriamente.

A screenshot of a software window with a blue header bar. Below the header, the text 'Aviones:' is displayed in a bold, black font. To the right of the text is a small, empty rectangular input box with a thin black border.

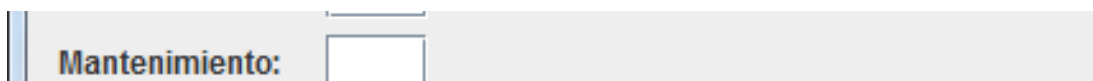
Escritorios:

Cantidad de escritorios disponibles para el registro durante la simulación.

A screenshot of a software window with a light gray background. The text 'Escritorios:' is displayed in a bold, black font. To the right of the text is a small, empty rectangular input box with a thin black border.

Mantenimiento:

Cantidad de estaciones de mantenimiento disponibles durante la simulación.

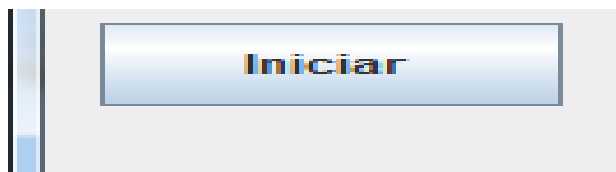
A screenshot of a software window with a light gray background. The text 'Mantenimiento:' is displayed in a bold, black font. To the right of the text is a small, empty rectangular input box with a thin black border.

CONTROLES DE LA SIMULACIÓN

La aplicación cuenta con botones que permiten saber lo que va a pasar en la simulación.

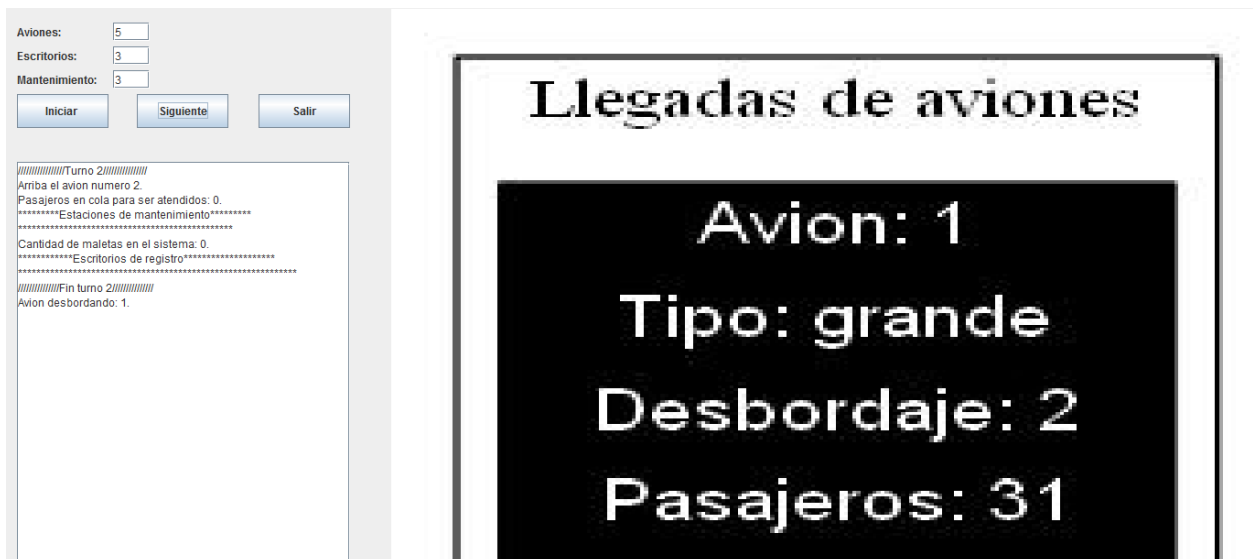
Iniciar:

Este botón toma los datos ingresados anteriormente y establece los valores iniciales de la simulación.



Siguiente:

Este botón muestra paso a paso lo que pasa en la simulación por medio de una consola y graficas.



Salir:

Cierra la aplicación.