

Universidad San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
IPC1A
Ing. Moises Velasquez
Aux. Rocael Isidro

Proyecto 2: Manual Técnico

Nombre: Héctor Antonio Moreno Sánchez
Carné: 201612099

LISTAIRPORT

Manejo de información:

El proyecto está realizado utilizando JAVA y el objetivo principal es almacenar toda la información utilizando memoria dinámica.

Las estructuras utilizadas son:

- Lista simple
- Lista doblemente enlazada
- Lista doblemente enlazada circular
- Cola simple
- Cola doblemente enlazada
- Pila

Cada una cuenta con su propia clase y sus métodos respectivos.

En la parte principal se encuentra el Inicio.java que es la parte fundamental del simulador ya que contiene todos los métodos necesarios para que la simulación funcione correctamente. También cuenta con métodos para generar imágenes y cargarlas a la interfaz.

Cola simple:

Esta clase se utiliza para generar una cola simple, que se utiliza para almacenar a los pasajeros que esperan para ser atendidos.

Lista Simple:

Esta lista se utiliza para contener las estaciones de servicio teniendo métodos para recibir aviones y para ir descontando su número de turnos restantes para posteriormente eliminarlos del sistema.

Lista doblemente enlazada:

Esta estructura se utiliza para almacenar las ventanillas de atención a los pasajeros después de desabordar.

Lista doble circular:

Esta clase es la encargada de almacenar las maletas de los pasajeros, así como eliminarlos cuando el pasajero se retira del sistema.

METODOS PRINCIPALES DENTRO DE LA APLICACIÓN

Los métodos de la pantalla Inicio.java son los más importantes.

graficarGrafo:

Este método busca la ruta para la generación del graphviz y las guarda en la dirección que le coloquemos.

graficarf:

Este método va escribiendo todos los comandos de cada turno que pasa en la simulación y los convierte en un graphviz y un archivo de texto donde está el código utilizado para la generación del mismo.

pintarGrafo:

Este método va sobrescribiendo la imagen para que se mantenga actualizada al momento de pasar de turno.