

42. Bundeswettbewerb Informatik 2023/2024

1. Runde

Siemen Zielke

Teilnahme-ID: 68917

Team: hexzeug

Team-ID: 00136

Eingereichte Lösungen, die für die Gesamtwertung zählen:	Punkte
Aufgabe 3: Zauberschule	5
Aufgabe 4: Nandu	5
Aufgabe 5: Stadtführung	5
Eingereichte Lösungen, die <i>nicht</i> für die Gesamtwertung zählen:	
<i>keine - es werden alle Lösungen zur Bewertung herangezogen.</i>	
Gesamtpunktzahl:	15
Ergebnis:	1. Preis weitergekommen

Aufgabe	Punkte
Junioraufgabe 1: Wundertüte Lösung nicht eingereicht	- / 5
Junioraufgabe 2: St. Egano Lösung nicht eingereicht	- / 5
Aufgabe 1: Arukone Lösung nicht eingereicht	- / 5
Aufgabe 2: Die goldene Mitte Lösung nicht eingereicht	- / 5
Aufgabe 3: Zauberschule Lösung eingereicht	5 / 5
Dokumentation sehr unverständlich oder nicht vollständig	0
Verfahren unzureichend begründet bzw. schlecht nachvollziehbar	0
Modellierung ungeeignet	0
Lösungsverfahren fehlerhaft	0
Verfahren bzw. Implementierung unnötig aufwendig / ineffizient	0
Ergebnisse schlecht nachvollziehbar	0
Beispiele fehlerhaft bzw. zu wenige oder ungeeignete Beispiele	0
Insgesamt unzureichend	0
Aufgabe 4: Nandu Lösung eingereicht	5 / 5
Dokumentation sehr unverständlich oder nicht vollständig	0
Verfahren unzureichend begründet bzw. schlecht nachvollziehbar	0
Modellierung ungeeignet	0
Zustände der Taschenlampen fehlerhaft aufgezählt	0
Lösungsverfahren fehlerhaft	0
Verfahren bzw. Implementierung unnötig aufwendig / ineffizient	0
Ergebnisse schlecht	

nachvollziehbar	0
Beispiele fehlerhaft bzw. zu wenige oder ungeeignete Beispiele	0
Insgesamt unzureichend	0
Aufgabe 5: Stadtführung Lösung eingereicht	5 / 5
Dokumentation sehr unverständlich oder nicht vollständig	0
Verfahren unzureichend begründet bzw. schlecht nachvollziehbar	0
Modellierung ungeeignet	0
Lösungsverfahren fehlerhaft	0
Tour nicht minimal	0
Verfahren bzw. Implementierung unnötig aufwendig / ineffizient	0
Ergebnisse schlecht nachvollziehbar	0
Beispiele fehlerhaft bzw. zu wenige oder ungeeignete Beispiele	0
Insgesamt unzureichend	0