大学生电子商务网 产品构思

# 问题描述

1、基于软件学院的教学模式，电脑作为工具，期望资源效率最大化

2、考勤点名浪费时间

3、投影模糊看不清

4. 老师和学生的电脑之间并不能相互交流

# 产品愿景和商业机会

**定位：** “教学辅助工具”允许教师和学生通过网络完成教育教学活动，另外可以通过此系统可以减轻老师和学生之间的矛盾，更好地服务老师和学生。

**商业机会：**

* + 用户群主要定位软件学院的学生和老师，有用户基础，数量大
  + 目前该软件仅在软件学院进行实验，以后可以推广到网络环境较好的教学环境里，同时里面的人脸识别签到功能也可以单独作为一项推广到其他平台。

# 用户分析

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 用户 | 愿景 | 态度 | 主要兴趣 | 约束条件 |
| 教师 | 提高老师工作效率，减少工作量，提高学生出勤率从而提高学生成绩 | 担心系统不能真正减少工作量，使工作变得更加复杂 | 减少工作量 | 老师需要掌握使用Internet所必须的技能 |
| 学生 | 可以更好地完成学习任务，及时查看成绩信息 | 积极支持 | 使用简单方便 | 需要计算机和互联网 |

# 技术分析

1.Swing框架

功能：搭建整个UI框体，通过为控件添加监听事件实现与后台的连接

使用：安装swing插件

要点：窗体设置、布局、JPanel、JButton等控件的使用，

重写监听事件实现后台方法的添加

难点： 1.SwingWork：一个专门为界面实现的线程类，

开启新的线程方便安全地处理事件

2.资源共享：JFileChooser控件，实现文件上传和下载

3.记住密码：把用户名和密码信息存储在一个.properties配置文件中。

4.悬浮框

5.按钮回车键的设计

2. Ｏｐｅｎｃｖ框架完成人脸识别

3. ＪＳ＋Ａｊａｘ

4. 远程监控

# 资源需求估计

人员

产品经理：依据本产品的商业背景和定位，吸取已有软件的成熟经验，结合地方特点和用户特征，设计符合师生学习的模式的产品。

IT技术专家：实现界面原型，完成基础功能

学生代表：选取软件学院学生

教师代表：选取软件学院教师

资金

产品验证阶段前暂无需要。

设备

一台本地PC服务器；

设施

10平米以内的固定工作场地；

# 风险分析

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **事件描述** | **根本原因** | **类型** |
| R1 | 学生认可度不高 | 软件的功能不够全面 | 商业风险 |
| R2 | 教师度不高 | 教师没有体会到软件的便捷性 | 商业风险 |
| R3 | 无法实现多人远程控制 | 软件技术不到位，功能不够强大 | 技术风险 |
| R4 | 人员不能及时到位 | 无法快速组建技术团队 | 人员风险 |
| R5 | 无法获得足够的推广费用 | 产品快速推广时，需要大量的资金，目前团队不具备，需要寻找投资 | 资金风险 |