

EGINB - Progetto

Nel nostro progetto, abbiamo voluto esplorare l'idea di usare l'IA generativa nel contesto di musei per la scienza. La GenAI può essere una risorsa importante in un contesto educativo, ed essendo una nuova tecnologia c'è molto terreno di esplorazione nei suoi potenziali usi e su quali sono effettivamente utili e responsabili, e favorevoli alla creazione di un ambiente didattico stimolante ed efficace.

Fase 1 - Sviluppo dell'idea

Per lo sviluppo iniziale dell'idea, abbiamo interrogato i tre seguenti modelli:

- GPT-4o
- Anthropic Claude
- Google Gemini 1.5

Abbiamo fatto esperimenti con diversi prompt, e alla fine abbiamo deciso di optare per prompt che dessero risposte più mirate e concise, in modo da avere idee più autocontenute e facilmente confrontabili. Abbiamo dato ai modelli il ruolo di consulente, usando il seguente prompt:

[!NOTE] Hello

Immagina di essere un consulente ingaggiato da un museo della scienza per ideare una nuova esperienza educativa immersiva per studenti delle scuole superiori. L'obiettivo è sfruttare le potenzialità della AI generativa per creare un'attività interattiva che permetta ai ragazzi di apprendere in modo coinvolgente concetti scientifici complessi.

Proponi un concept creativo e innovativo per questa esperienza, descrivendo come la AI generativa verrebbe utilizzata e quali sarebbero i principali elementi dell'attività. Fornisci dettagli su come l'esperienza si svolgerebbe, quali tecnologie specifiche di AI generativa sarebbero impiegate, quali contenuti educativi verrebbero trasmessi e in che modo, e come l'interattività e l'immersività sarebbero raggiunte.

Nella tua risposta, cerca di essere mirato e conciso, spiegando il cuore dell'idea in non più di due o tre paragrafi.