중·장년 회원층 플랫폼 내 고객 맞춤형 챗봇 개발

contents

①1 프로젝트 개요(기획의도, 소개, 차별)

() 2 진 행 상 황(기획, AI, 웹, 디자인)

03 향후계획



중·장년층의 서비스 이용의 편의성을 돕고 서비스 정보격차를 줄이기 위한 **중·장년층 위주의 챗봇 서비스 개발**

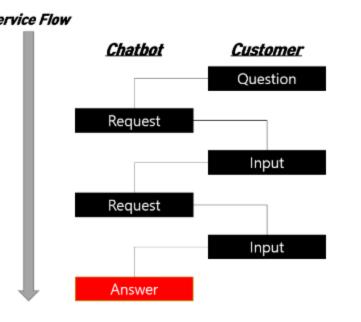
중·장년 회원층 사용 플랫폼 서비스 가이드 라인 및 정보 제공을 위한

목적 지향형(Task-oriented Dialoue System) 챗봇 구축

1. 타 콘텐츠와의 차별성

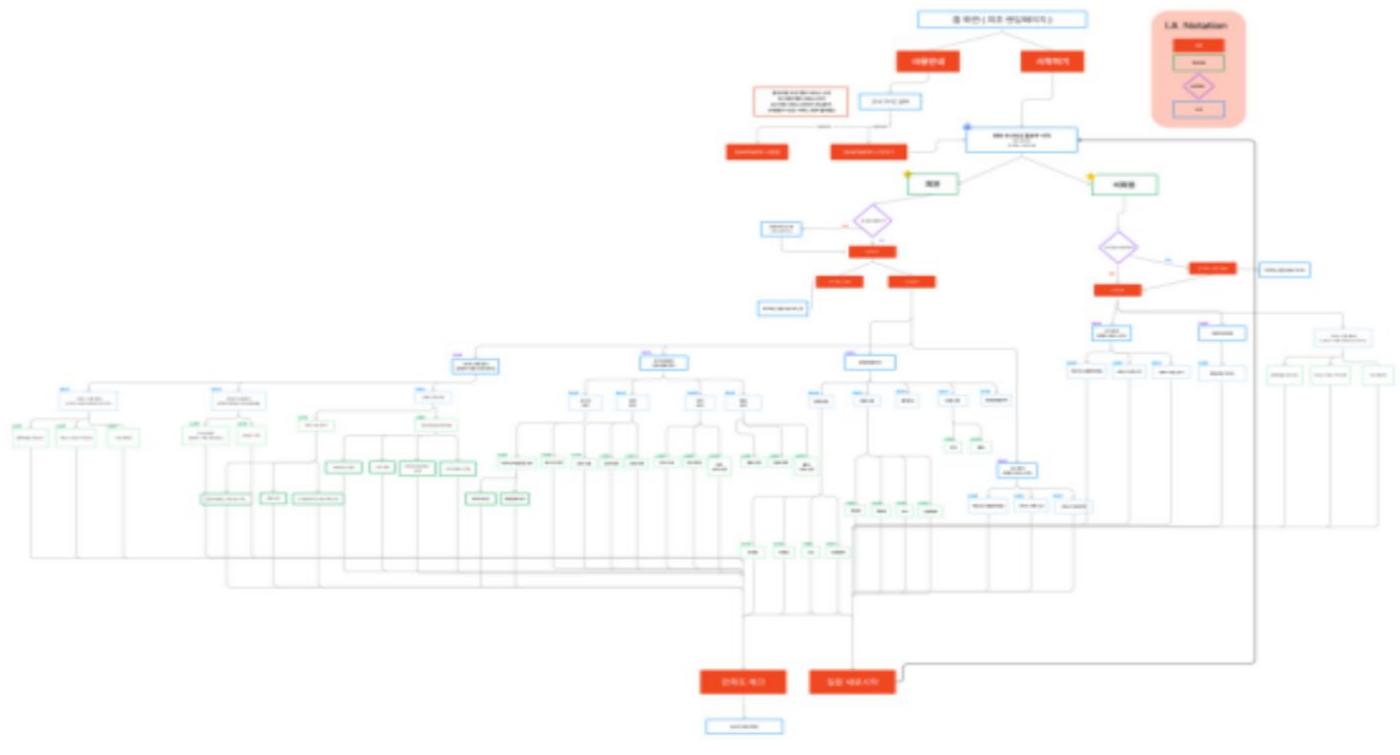
- 1. 핵심 사용 타겟층을 <u>'중·장년'층</u>으로 선정
 - 디지털 정보 격차에 가장 취약한 중·장년 층을 핵심 사용자로 하여 '중·장년 층'에게 적합한 쉽고 간단한 챗봇 서비스를 개발
- 2. 핵심 사용 <u>타겟층에 맞는 'UI/UX'</u> 구성
 - 보통의 UI 구성보다 큰 글씨 및 큰 화면으로 구성 예정
 - 문의 유형을 선택할 시 그에 해당하는 '키워드 제공' 및 '오탈자 자동 교정'을 통해 UX 측면 보강
- 3. <u>시나리오형 챗봇과 검색 모델(Retrieval-based model</u>기반 결합형 챗봇
 - 정해진 시나리오를 따라가는 선택형 챗봇 옵션(시나리오형 챗봇)과 더불어 입력형 옵션을 같이 제공하여 검색

까지 가능하도록 설계



2. 진 행 상 황 - 기획(1)

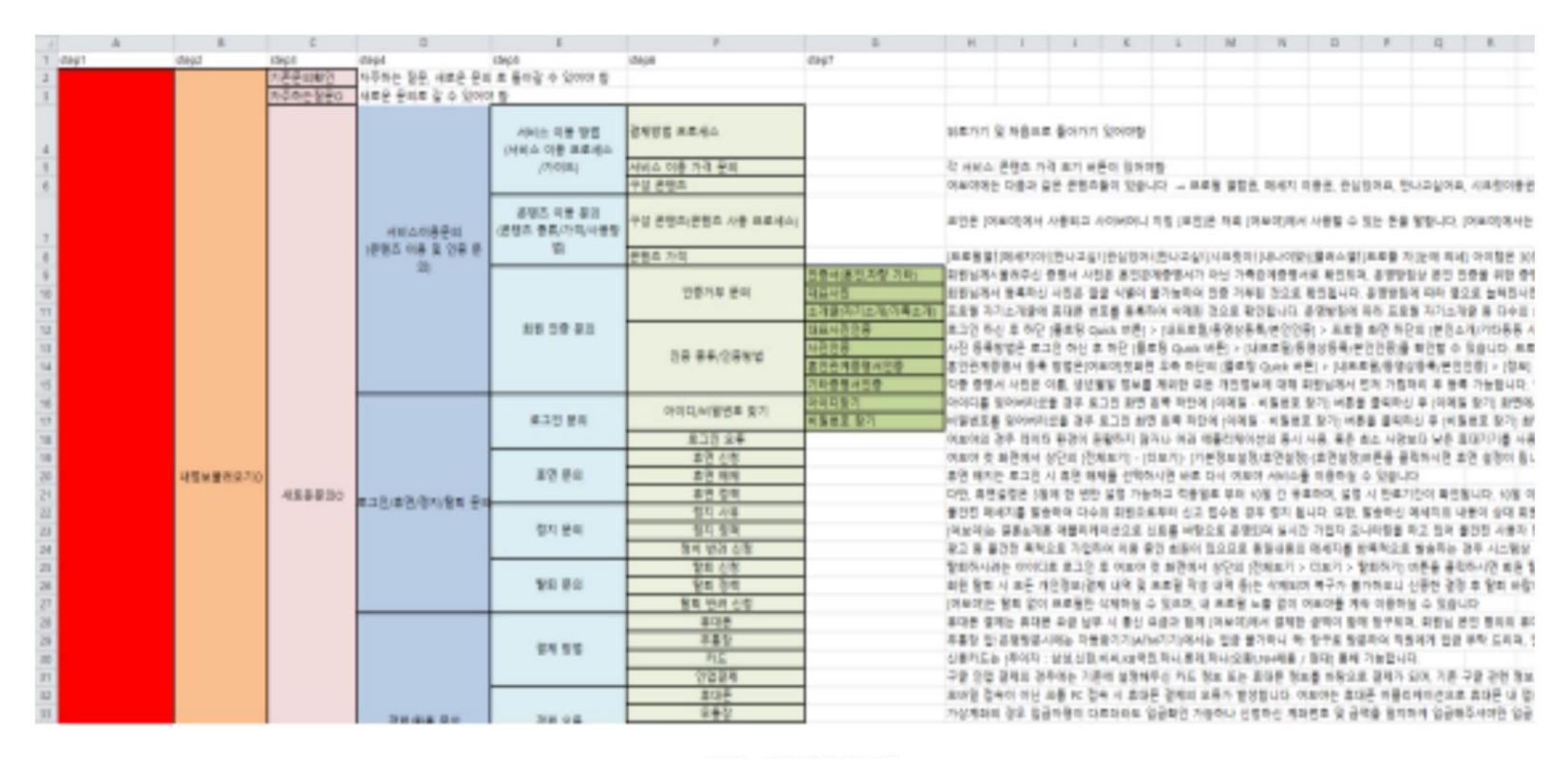
- 챗봇 시나리오를 기반으로 한 IA(Information Architecture) 완성



<그림 1> 시나리오 챗봇을 위한 IA

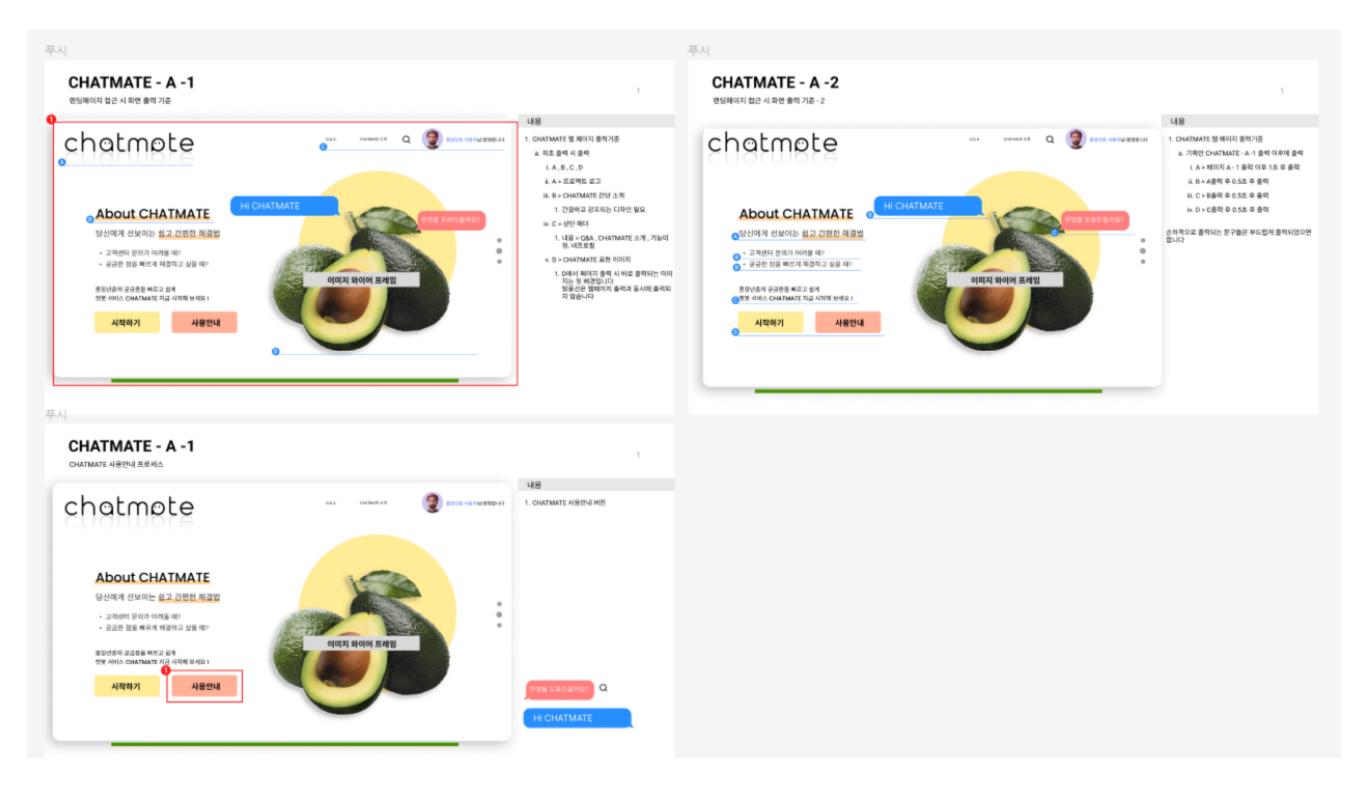
2. 진 행 상 황 - 기획(2)

- 챗봇 시나리오 기반 질문-답변 (QA) 데이터 구축 완료



2. 진 행 상 황 - 기획(3)

- IA 기준에 맞춘 스토리 보딩 작업 중



2. 진 행 상 황 - AI(1)

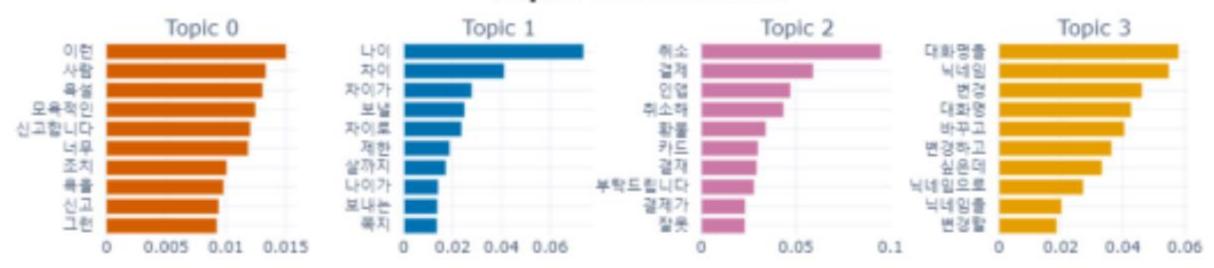
- (1) 데이터 수집 & 전처리
 - 서비스 1:1 문의 원천데이터 수집 후 40대 이상 데이터 만 수집 후 기본 전처리(특수문자, 이모지 등 제거)
- (2) 학습 데이터로 가공
 - 문의 의도 파악을 위한 대분류/중분류/소분류로 나누어 수작업 라벨링 약 5,537건 진행
 - Bertopic을 활용하여 문의 주제별 클러스터링 진행 (약 124개 topic)

82559	1583697 열시 탈리: 안녕하세Em	c	1963 2021-06-1 0125	
82563	1583983 폴데왔습니~div id~Ym	0	1982 2021-06-1 7(4)	
82562	1583083 폭일이래 : 인녕하세도m		1982 2021-06-1 결제	
82608	1532649 목이는 사인녕하세요?	b	1974 2021-06-1 서비스불만	
82603	1111457 PC로 접속안녕하세요m	b	1973 2021-06-1 서비스오큐	
82523	1583730 핸드폰을 :만녕하세도m	k	1990 2021-06-1 이관	
82605	1556754 답변이 참!안녕하세요m	b	1978 2021-06-1 서비스미운거리	
82566	966651 안녕하세도만녕하세도።	n	1979 2021-06-1 경제 급액분의	4
82564	969651 안녕하세도안녕하세Em	73	1979 2021-06-1 경제 공액문의	25
825/99	1526817 함영, 핵장 인념하세Em	c	1967 2021-06-1 서비스미용	
82568	1506384 핸드폰변국안녕하세요m		1971 2021-06-1 이근	
82571	1562212 콘신있어0인녕하세요m	k	1966 2021-06-1 서비스미론관심었다	RK
82572	309454 콘싱있어도 < div id='nm	n	1980 2021-06-1 서비스이토관심었다	NA
82573	309456 관심있어도안녕하세도m	n	1980-2021-06-1 서비스미토관십였다	RK
82575	1558661 코인157년1 - div id='nm	173	1962 2021-06-1 서비스미를코인	
82577	1584566 탈퇴하고 I안녕하세Em	g	1967 2021-06-1-7(E)	
82578	1584433 혹시 가족:안녕하세Em	3	1973 2021-06-1 인종 직업	
82506	1584709 본인인중0인녕하세Em	b	1973 2021-06-1 인종 본인인(ē
02593	1581731 대화명바둑인녕하세요m		1968 2021-06-1 서비스문의코인	
82595	1517060 보유증인 i <dw id="rm</td><td>q</td><td>1958 2021-06-1 결제</td><td></td></tr><tr><td>82588</td><td>1556928 광재제화. <dlw/d=" nm<="" td=""><td>1</td><td>1970-2021-06-1: 7(8)</td><td></td></dw>	1	1970-2021-06-1: 7(8)	
82592	1556928 광재제화? <dlw id="cm</td><td>3</td><td>1970 2021-06-1: 7/th</td><td></td></tr><tr><td>82596</td><td>1556828 경제고지5 «divid=" rm<="" td=""><td>1</td><td>1970 2021-06-1 7 1</td><td></td></dlw>	1	1970 2021-06-1 7 1	
82597	1556828 결재제작? 안녕하세Em		1970 2021-06-1 7 (1)	
82590	600200 时科 王昱! -dw/d='nm	a.	1978 2021-06-1 회원신고	
82509	600200 허위 프로 안녕하세요~		1978 2021-06-1 회원신고	
82505	1584823 가입하구 안녕하세요ㅠ	1	1978 2021-06-1 연중	
82553	1576956 콘싱이용굿인녕하세도m	1	1963 2021-06-1 서비스미론관심었다	R
82548	1537680 설정 선택·안녕하세도m	b	1976 2021-06-1 서비스개선	
82549	1537680 그리고 제:안녕하세요m	b	1976 2021-06-1 서비스모큐	
82546	1511742 핵세지 이 안녕하세Em	q	1982 2021-06-1 서비스더용	
82543	1583745 아이템 구!인녕하세도m	1	1983 2021-06-1 서비스터루구매	
82521	1262875 안녕하세도인녕하세요!	ε.	1974 2021-06-1 회원신고	

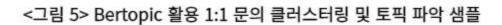
<그림 4> 문의 분류 의도 Innotation sample

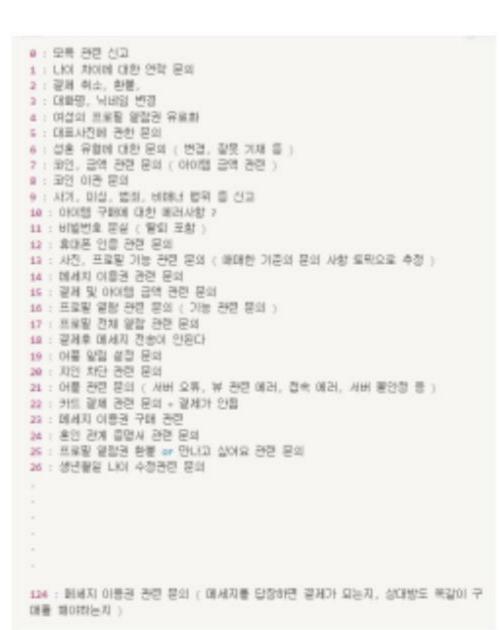
2. 진 행 상 황 - AI(2)

Topic Word Scores









<그림 6> Bertopic 활용 주제 클러스터링 샘플

2. 진 행 상 황 - AI(3)

- (3) 검색 모델 기반 챗봇 AI 모델링(Sentence BERT, 센텐스버스 SBERT 사용)
- Sentence BERT(센텐스버트, 이하 SBERT)를 활용한 1차 모델링 완료(1차 테스트 완료)
- ① 텍스트 전처리 후 SentenceTransformer의 다국어로 훈련된 모델 로드(한국어용 사용)

```
model = SentenceTransformer('sentence-transformers/xlm-r-100langs-bert-base-nli-stsb-mean-tokens')
ingry_df['embedding'] = ingry_df['ingry_conts'].progress_apply(model.encode)
```

② 입력 Question에 대한 텍스트 인코딩 후 코사인 유사도를 측정하여 기존 질문들과 비교해, 가장 유사도(score)가 높은 질문에 대한 답 출력하도록 함

```
def cos_sim(a, b) :
    return dot(a, b) / (norm(a)*norm(b))

def return_answer(question) :
    embedding = model.encode(question)
    ingry_df['score'] = ingry_df.apply(lambda x : cos_sim(x['embedding'], embedding), axis=1)
    return ingry_df.loc[ingry_df['score'].idxmax()]['ans_conts']
```

③ input - output 테스트 (질문-답변 품질 확인)

: return_answer('결제가 잘 안됩니다'

'결제 방법을 분의하신 것 같은데요 여보야 첫 화면 우측 하단의 플로팅 Quick 버튼 누르신 후 아이템 관리 구매 통장 관리 코인축진하기 순서로 선택하시면 결제가 가능합니다 결제 금백 선택 후 인앱 결제 방식으로 결제 가능하나 인앱 결제 외 다른 결제 방법을 원하실 경우 아래를 참고해 주세요 모든 결제 지금 다른 결제방법 위에서 확인되는 다른 결제 방법 바로 가기 버튼을 누르시면 인법결제 외에도 무통장 입금 휴대폰 카드 결제 방법으로도 이용 가능하니 참고하여 결제해 보시기 바랍니다.

: return_answer('코인 구매는 어떻게 하나요')

'저희 여보야베 이용되는 유료 아이템 베시지 이용권 관심 있어요 프로필 열람 만나고 싶어요 시크릿 회원을 이용하시려면 먼저 여보야 내 코인을 충전하신 후 구매 가능하답니다 코인 충전 방법은 Quick 아이템 관리 구매 동장 관리 순서로 클릭하시어 구매 가능하며 충전 금액 선택 후 결제 방식을 선택해 주셔야 합니다 여보야 결제 단위는 11000원 33000원 55000원 110000원 220000원 330000원 부 가세 포함이며 코인 충전 후 필요하신 아이템을 선택하시면 충전 금액에서 아이템 가격이 차감되어 이용 가능해요 결제가 정상 승인되어 코인이 충전되어 있으면 한 번 더 꼭 필요하신 아이템을 선택해 주셔야 점상 이용 가능하니 달황하지 마시고 아이템을 한 번 더선택해주세요'

return_answer('탈퇴 어떻게 하나요')

'여기는 결혼 재혼만 사용하는 어플 여보야입니다 회원 탈퇴를 하시려면 하단의 내용을 참고하시기 바랍니다 우선 탈퇴하시려는 아이디로 로그인하신 후 상단 전체 보기 더 보기 탈퇴하기 버튼을 클릭하시면 회원 탈퇴 가능하며 회원 탈퇴 시 모든 개인 정보 결제 내역 및 프로핑 작성 내역 등은 삭제되오니 신중한 결절 바랍니다. 갑사합니'

<그림 7> SBERT 활용 input(문의 데이터) 에 해당하는 out 데이터(답변 데이터)

2. 진 행 상 황 - web

- 웹 기반 프로젝트를 위한 환경 구축 : 프로젝트용 파일 디렉토리 구성 및 패키지 및 웹팩(webpack) 설정

```
中の打力
CHATMATE
 front
  > node_modules
  > public

✓ src

    # App.css
   App.jsx
   JS index.js
   intro.jsx
   NickComponent.jsx
  B .babelrc
  {} package-lock.json
  {} package.json
  webpack.config.js
 server
 ■ READ.ME

    README.md
```

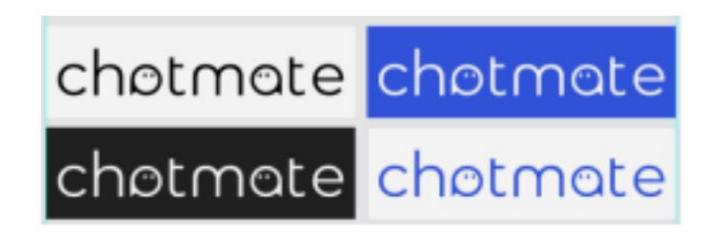
```
"name": "chatMate",
"version": "1.0.0",
"description"
"main": "index.js",
p Debug
"scripts": {
   "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1",
   "start": "webpack-dev-server --mode development"
"keywords" []
"author": "",
"license": "ISC",
"devDependencies": [
    "@babel/cli": "^7.17.10",
    "@babel/core": "^7.18.5",
    "@babe1/preset-env": "^7.18.2",
    "@babe1/preset-react": "^7.17.12",
    "babel-loader": "^8.2.5",
   "css-loader": "^6.7.1",
   "file-loader": "^6.2.0",
   "html-webpack-plugin": "~5.5.0",
    "style-loader": "^3.3.1",
   "webpack": "^5.73.0",
    "webpack-cli": "^4.10.0",
    "webpack-dev-server": "^4.9.2"
"dependencies": {
   "bootstrap": "^5.1.3",
   "react": "^18.2.0",
   "react-bootstrap": "^2.4.0",
   "react-dom": "^18.2.0",
   "react-reveal": "^1.2.2"
```

```
path - require("path")
onst webpack - require("webpack")
onst HtmlWebpackPlugin = require("html-webpack-plugin")
module exports = {
   entry: path.join(__dirname, "src", "index.js"),
  output: (
       path: path.resolve(__dirname, "dist"),
   module:
       rules: [
               test: /\.?(js|jsx)$/.
exclude: /node_modules/.
                   loader: "babel-loader",
                   options:
                        presets: ["@babel/preset-env", "@babel/preset-react"],
               resolve: {
                   extensions: ["", ".js", ".jsx"],
               test: /\.css$/1.
               use: ["style-loader", "css-loader"],
               test: /\.(png|jp(e*)g|svg|gif)$/,
```

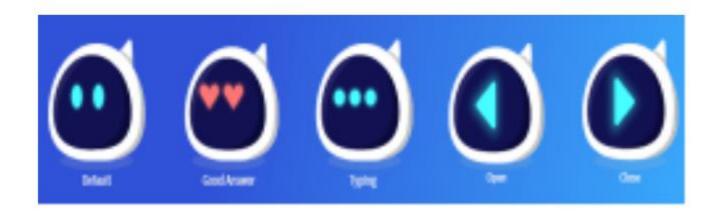
```
plugins: [
    new HtmlWebpackPlugin({
        template: path.join(__dirname, "public", "index.html"),
    }),
    new webpack.HotModuleReplacementPlugin().
].
devServer: {
    hot: true,
    host: "localhost",
    port: BBBB,
},
}
```

2. 진 행 상 황 - 디자인

- 서비스 로고, 캐릭터, 콘셉트 설정 완료
 - : '챗봇' 을 특정 성격을 가진 캐릭터로 규정 챗봇의 퍼스널리티 일관성 고려

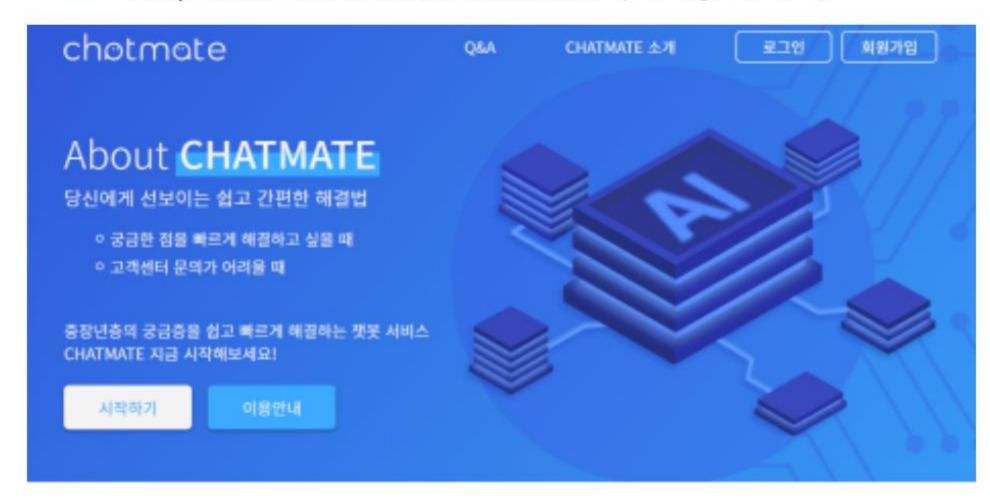


<그림 11> CHATMATE 로고



<그림 12> CHATMATE 캐릭터

http://seon7246.dothome.co.kr/ (호스팅 사이트)



<그림 13> CHATMATE 서비스 목업

3. 향후 계획

(기획)

스토리 보드 작성

- IA 기준에 맞는 스토리보딩 작성
- 사용자 접근성 우선 서비스 UX 구성

(AI)

API 예정 + 공간 메모리 TASK 해결

- API화 후 시스템 및 통합 테스트 예정
- 서비스화 시 메모리 이슈가 있을 수 있어 벡터 사이즈를 줄이거나 경량화 모델을 사용하여 task 해결 예정

(WEB 개발)

서버 개발

- 페이지 디자인 및 퍼블리싱 완료 & AI 모델링 테스트 후 서버 개발 예정

(디자인)

웹 서비스 UI 디자인

- 웹 내 컴포넌트 디자인 예정

