



# 퍼즐 앤 판타지

---



Project Title

Written by

E-mail

Sell Phone

Last updated

1<sup>st</sup> drafted

Service / about

HISTORY

일자	설명

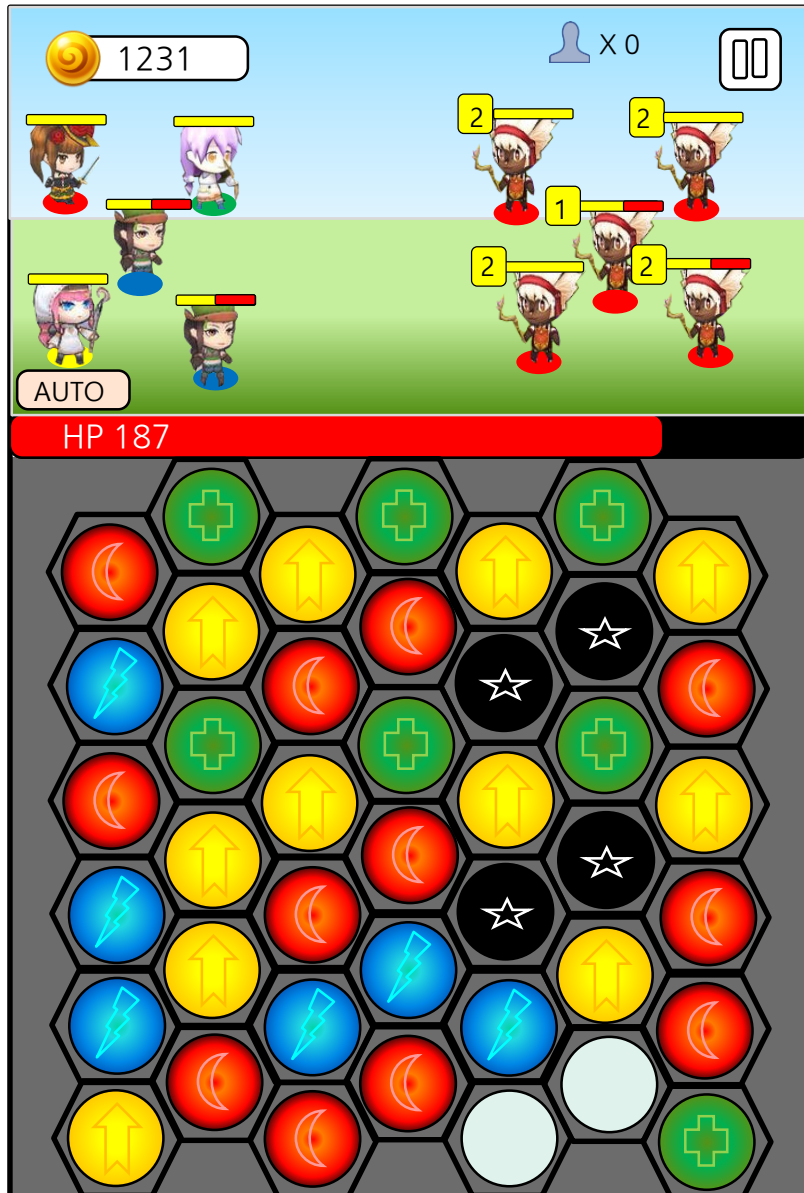
# 0. 목차

---

## 〈Part1〉

1. 게임 소개
2. 게임플레이 화면 기능
3. 영웅(캐릭터 카드 장착 탈착, 캐릭터 합성, 진화)
4. 가차(캐릭터 가차, 장비 가차)
5. 소셜기능,기타

# 1.게임 소개

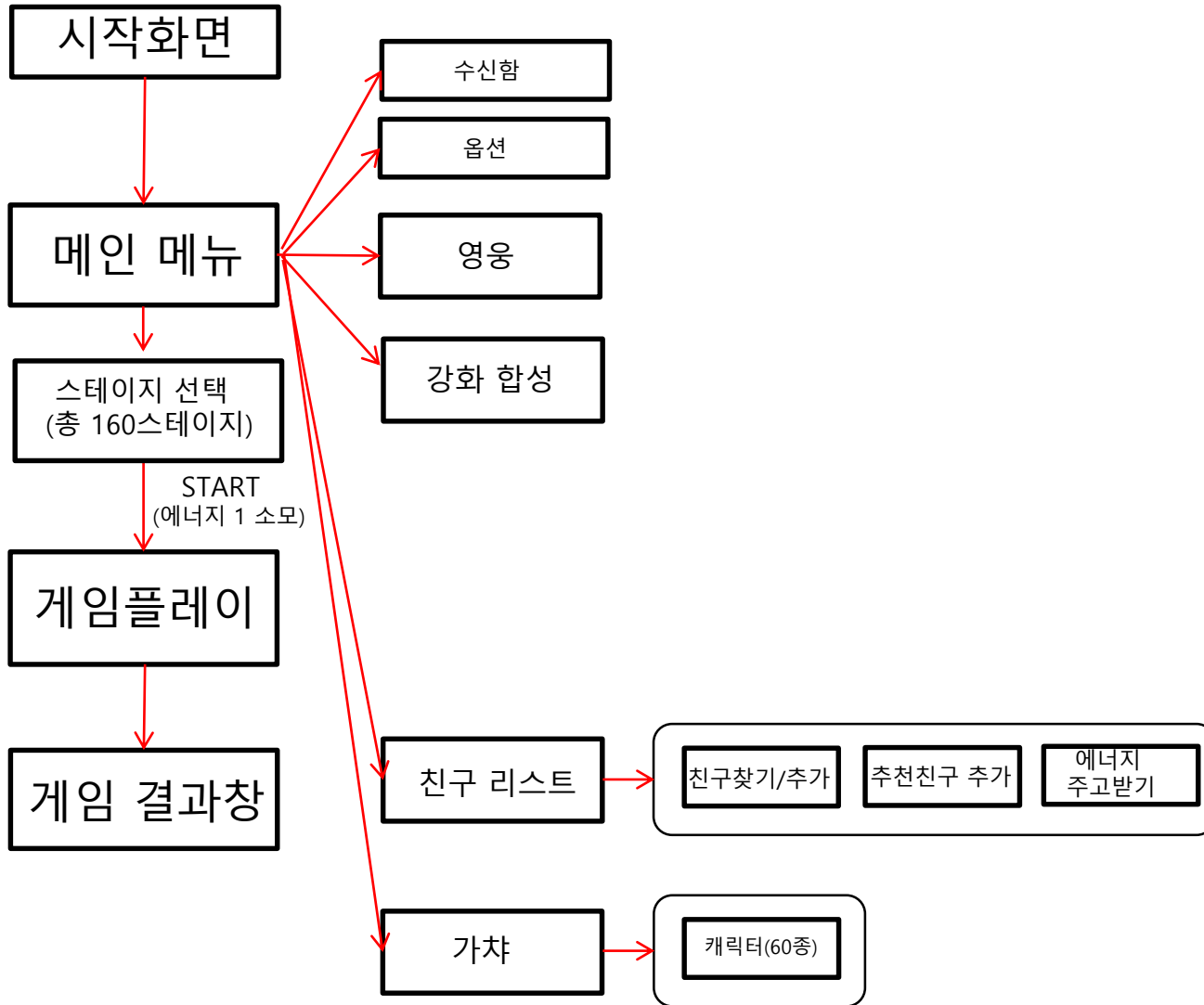


## 1.1 게임 소개

- 판타지 세상의 영웅 캐릭터들이 등장하는 게임으로, 턴제 퍼즐액션 게임이다.
- 캐릭터는 2D SD캐릭터로 존재하며, 전투와 가차를 통해 새로운 영웅 캐릭터를 뽑고, 모으고 성장시키는 것이 게임의 최종 목적 (성장시키면 캐릭터의 모습이 점점 멋있어지고 강해짐)
- 적 NPC도 영웅 캐릭터 형태로 존재하며, 적 NPC를 이기면 우리편으로 흡수할 수도 있다.
- 게임의 타겟 : 퍼즐 MORPG를 좋아하는 남성(20대~40대) 유저
- 높은 1인당 매출액(ARPU)를 목표로 하는 상용화 구조 (영웅 캐릭터 판매, 장비 판매, 소모성 아이템 판매, 마법구슬 강화)

# 1.게임소개

## 1.2 게임 구조



# 전체 콘텐츠 맵

존재

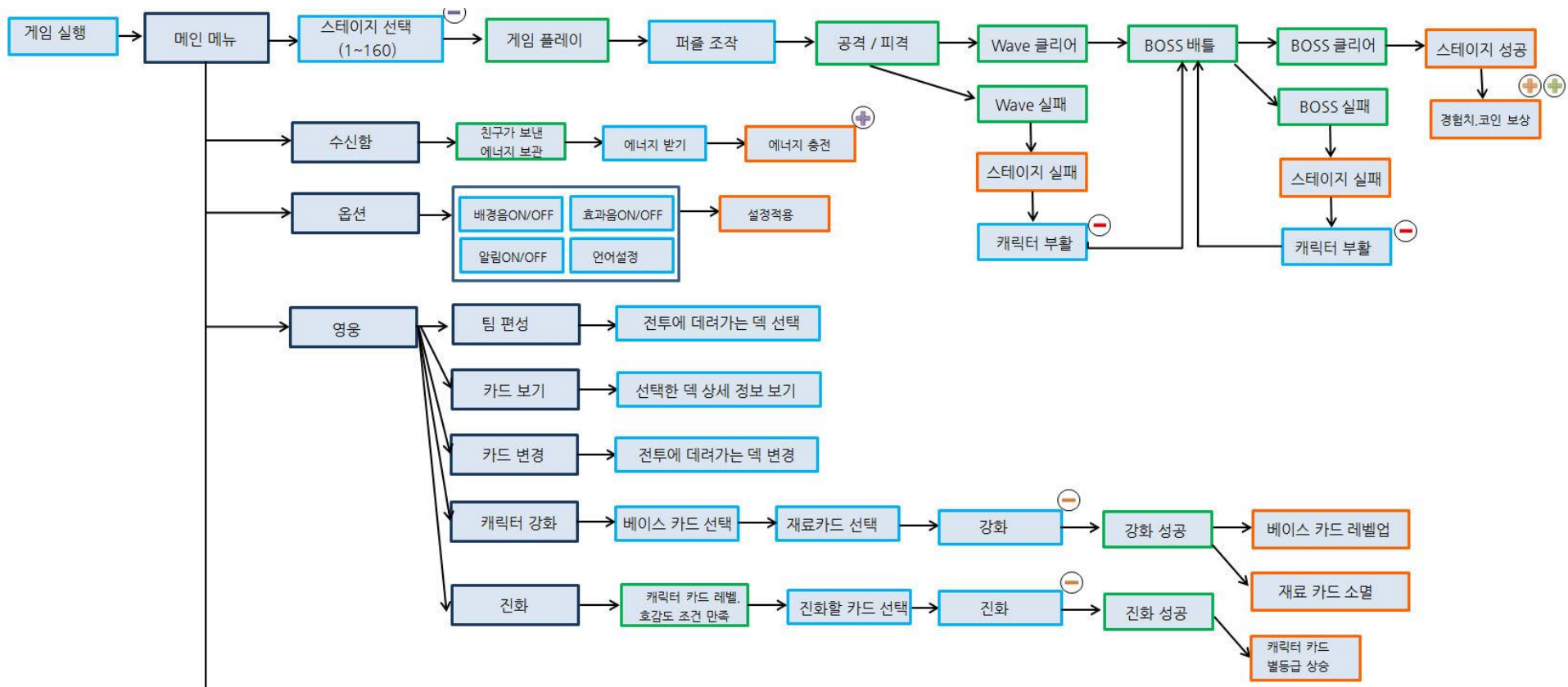
상태

행동

결과



#에너지 : 게임플레이 진입 시 필요한 재화



# 전체 콘텐츠 맵

존재

상태

행동

결과



경험치 획득



캐쉬머니  
획득



골드 획득



에너지 획득



시간소모



캐쉬머니  
소진



골드 소진



에너지 소진

#에너지 : 게임플레이 진입 시 필요한 재화

친구 리스트

내 친구

내 친구들 출력

친구들에게  
에너지 발송

친구 수신함으로 에너지 들어감

추천친구

친구 추가

내 친구에 추가

친구 찾기

아이디로  
친구 찾기

찾은 친구 출력

친구 추가

내 친구에 추가

가차

캐쉬 머니로 구입



신규 캐릭터 획득

골드 구입

캐쉬 머니로 구입



골드 증가



캐쉬 머니 구입

현금으로 구입



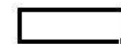
캐쉬 머니 증가

에너지 구입

캐쉬 머니로 구입



에너지 증가





## **2.게임 플레이 화면 기능**

## 2.게임플레이 화면 기능

### A. 게임 플레이 화면 기능

- 기본 플레이는 별집 모양의 퍼즐을 3개 이상 이어서 터뜨리는 퍼즐 조작으로 공격기를 입력하는 방식이고, 우리편 턴과 적 턴을 번갈아가며 전투를 하는 방식이다.
- 아래에 육각 판에 색깔 구슬 퍼즐이 있고 3개이상 이으면 터진다. 위에는 전투 필드가 있고 캐릭터5명의 슬롯과 몬스터들 등장(최대5마리) 캐릭터 6개의 속성이 있고(화,수,목,풍,광,암), 사용자가 원하는대로 5개의 전투 슬롯에 장착할 수 있다.
- 턴제 방식으로 사용자는 5초 안에 3개 이상 퍼즐을 최대한 많이 이어 공격기를 입력해야 한다.  
사용자가 입력한 색깔에 맞는 속성의 캐릭터가 캐릭터 슬롯에 위치해 있으면, 공격 게이지와 스킬 게이지 수치가 터뜨린 구슬 숫자에 따라 올라간다. (구슬도 캐릭터 속성과 같이 6개 속성 -(화,수,목,풍,광,암) 존재)
- 내 캐릭터들과 적의 HP는 개별로 가지고 있어, HP가 달면 한마리씩 행동 불능 상태가 된다.  
(우리편 HP가 모두 달면 우리편이 지고, 적유닛 HP가 모두 달면 우리편이 승리)
- 우리편이 이기면 클리어 보상으로 캐릭터 카드, 장비, 경험치, 코인을 얻는다. 지면 보상이 없다.

### B. 재화/레벨

- 재화는 코인(게임머니)과 스테이지에 입장하는 에너지 2종이 존재하며, 캐쉬 아이템은 직접 구매 하는 구조이다.  
전체레벨이 존재하며(100LV만렙), 캐릭터 레벨(100LV만렙)도 각각 따로 존재한다.

## 2.게임플레이 화면 기능

### C. 스테이지 구성

- MORPG형식 - 스테이지 방식 . 스테이지는 총 200개로 구성 된다. (10개 지역 . 각 지역별 20STAGE)
- 메인 화면에서 맵을 선택해 각 지역을 선택하고, 스테이지에 입장할 수 있다.  
스테이지에 입장하려면 에너지가 필요하다. 에너지는 시간이 지나면 천천히 찬다.(10분에 1개씩 참)  
에너지는 친구 리스트에서 서로 보내줄 수 있고, 캐쉬로 구매할 수도 있다.

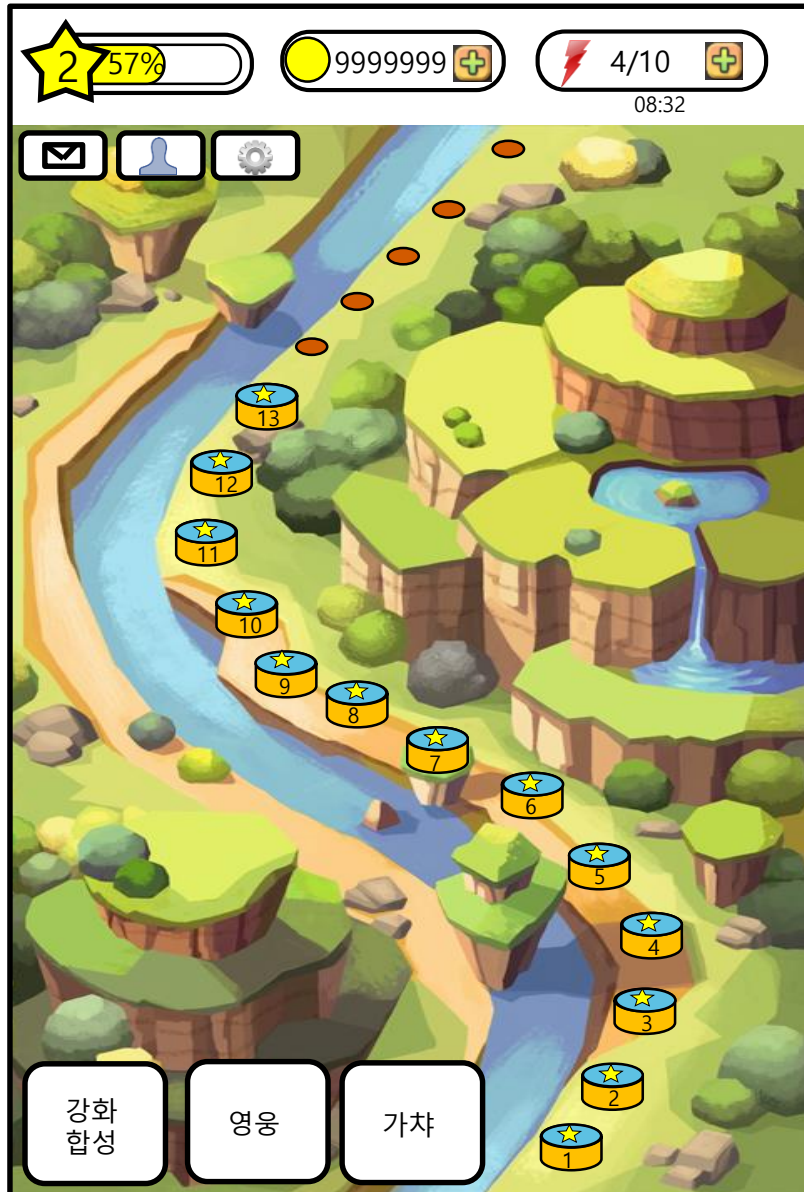
## 2.게임플레이 화면 기능

시작화면

Puzzle&  
Fantasy

START

## 2.게임플레이 화면 기능



모험하기 : 총160개 스테이지

스테이지를 시작할때 에너지가 1씩 차감됨

에너지는 10분 마다 1씩 찬다.

에너지는 맥스치가 존재하며 전체 레벨이 오를때마다 에너지 맥스치가 올라간다.

## 2.게임플레이 화면 기능

전체레벨

Lv	Energy	최대 코스트	친구수	Exp to Level
1	15	15	10	20
2	16	16	10	40
3	16	17	11	70
4	16	18	11	110
5	17	19	12	160
6	17	20	12	219
7	17	20	13	290
8	18	21	13	370
9	18	21	14	460
10	18	26	14	690
11	19	26	15	966
12	19	27	15	1,256
13	19	27	16	1,570
14	20	28	16	1,899
15	25	28	17	2,241
16	25	29	17	2,585
17	26	29	18	2,933
18	26	30	18	3,285
19	26	30	19	3,685
20	27	35	19	4,089
21	27	35	20	4,497
22	27	36	20	4,909
23	28	36	21	5,325
24	28	37	21	5,745
25	33	37	22	6,169
26	34	38	22	6,541
27	34	38	23	6,978
28	34	39	23	7,407
29	35	39	24	7,872
30	35	44	24	8,367
31	35	44	25	8,830
32	36	45	25	9,210
33	36	45	26	9,691
34	36	46	26	10,167
35	42	46	27	10,720

## 2.게임플레이 화면 기능

스테이지 구성/적 유닛 배치

#여기에서 얻는 경험치는 전체 레벨업에 영향

번호	지역	던전	스테이지	속성	energy 소 비	배틀 횟수	경험 치	exp/ener gy	적유 닛1	적유 닛2	적유 닛3	적유 닛4	적유 닛5	적유 닛6	적유닛 7	적유닛 8	적유닛 9	적유닛 10	드랍유 닛1	드랍유 닛2	드랍유 닛3	드랍유 닛4	드랍유 닛5	배틀1 적 유닛 NO	배틀2 적유닛 NO	배틀3 적유닛 NO	배틀4 적유닛 NO
1	에란스	모험의 시작	모험의 시작	초급	3	5	20	7	모엘스(a1)	미즐스(a1)	모릴스(a1)	라일스(a1)	히칼스(a1)	아클스(a1)	라일스킹(a1)				모엘스	미즐스	모릴스	라일스	아클스	1,1	1,2	1,2,3	1,1,2,3
2	에란스	모험의 시작	초원의 마물들	초급	3	5	25	8	미즐스(a1)	고블린(a1)	머먼(a1)	모엘스(a1)	히칼스(a1)	아클스(a1)	히칼스킹(a1)				모엘스	고블린	미즐스	머먼	아클스				
3	에란스	모험의 시작	초원의 수호자	초급	5	6	29	6																			
4	에란스	용암동굴	화염이 춤추는 동굴	화	3	5	32	11																			
5	에란스	용암동굴	불꽃을 조정하는 자	화	3	5	35	12																			
6	에란스	용암동굴	도적의 아지트	화	4	5	50	13																			
7	에란스	용암동굴	풍염의 괴수	화	5	6	65	13																			
8	에란스	키리네습지	숨결 얼어붙는 설원	수	3	5	35	12																			
9	에란스	키리네습지	물을 조종하는 자	수	3	5	40	13																			
10	에란스	키리네습지	얼음 위의 해적	수	4	5	53	13																			
11	에란스	키리네습지	웅을 잡는 얼음 기사	수	5	6	83	17																			
12	에란스	미케네초원	어슴푸레한 숲	목	3	3	36	12																			
13	에란스	미케네초원	나무를 조종하는 자	목	3	3	42	14																			
14	에란스	미케네초원	숲의 산적	목	4	4	57	14																			
15	에란스	미케네초원	위험한 숲의 사냥꾼	목	5	5	84	17																			
16	에란스	바람의 언덕	천둥소리 들리는 습지	풍	3	3	41	14																			

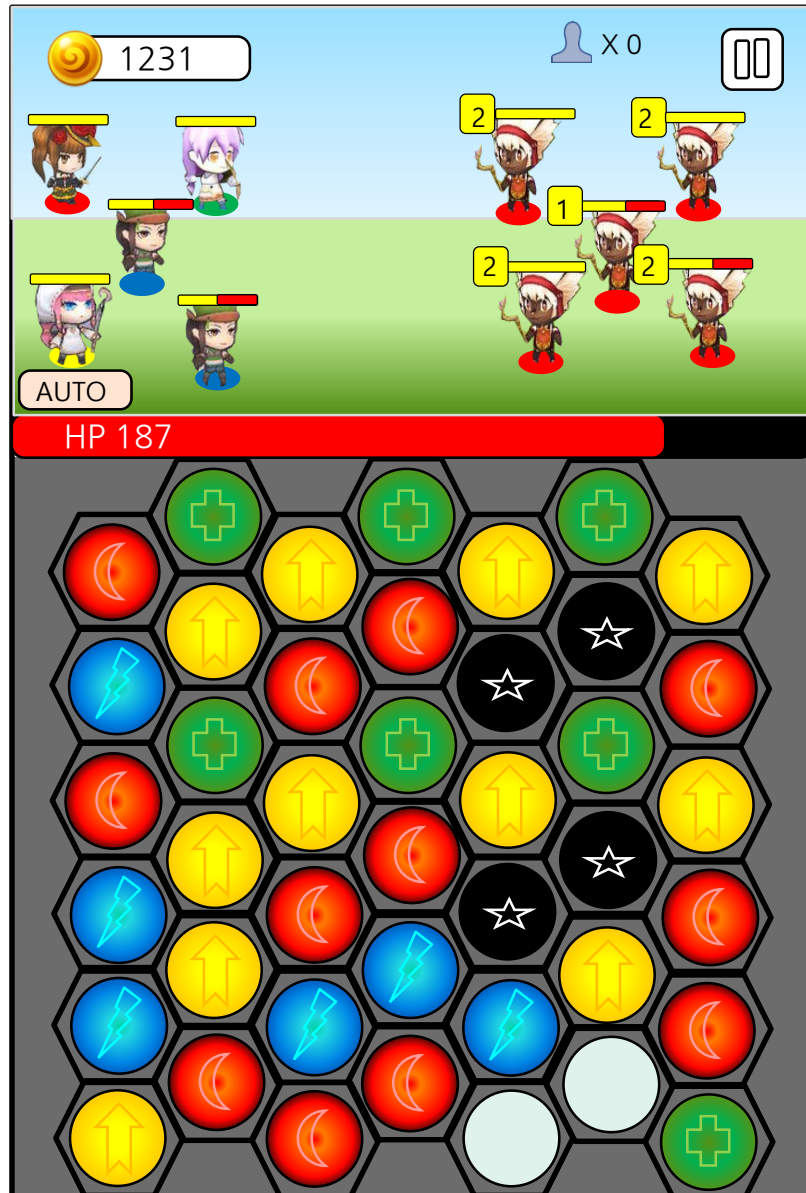
## 2.게임플레이 화면 기능

적 유닛 종류/수치 정의

번호	적유닛	속성	체력	공격력	방어력
1	모엘스(a1)	화	800	320	50
2	미즐스(a1)	수	780	330	20
3	모릴스(a1)	목	830	340	90
4	라일스(a1)	풍	760	370	0
5	히칼스(a1)	광	850	340	60
6	아클스(a1)	암	760	370	0
7	라일스 킹(a1)	풍	2500	470	30
8	고블린(a1)	화	1000	370	90
9	머먼(a1)	수	950	360	90
10	히칼스 킹(a1)	광	3300	450	80
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					

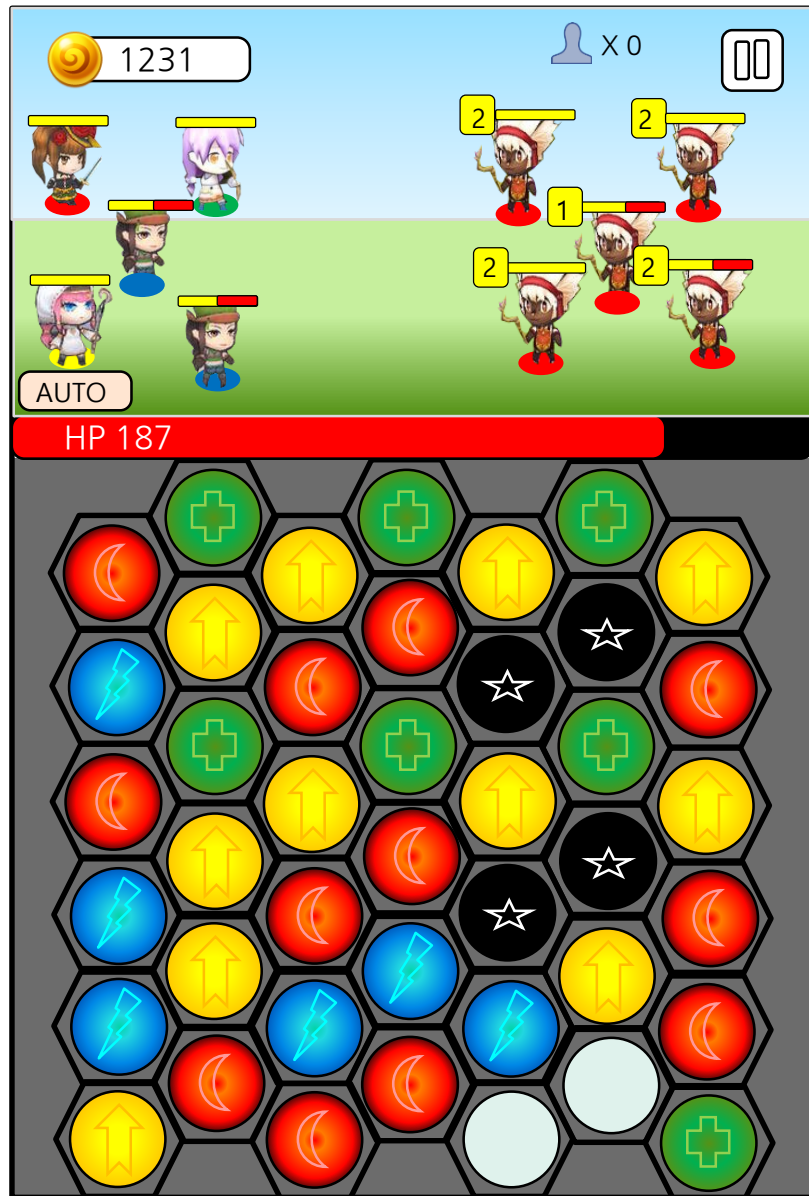


## 2.게임플레이 화면 기능

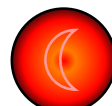


- 아래에 육각 판에 색깔 구슬 퍼즐이 있고 3개이상 이으면 터진다.  
위에는 전투 필드가 있고 캐릭터5명의 슬롯과 몬스터들 등장(최대5마리)  
캐릭터 6개의 속성이 있고(화,수,목,풍,광,암),  
사용자가 원하는대로 5개의 슬롯에 장착할 수 있다.
- (구슬도 캐릭터 속성과 같이 6개 속성 -(화,수,목,풍,광,암) 존재)

## 2.게임플레이 화면 기능



퍼즐구슬은 아래와 같은 6가지 종류로 존재하며 처음에 뿌려질때는 균등한 확률로 랜덤하게 뿌려지고, 없애면 또한 랜덤 노트로 위에서 채워지며 나온다.  
(꼭 3개 이상이 인접하도록 나와야 함)



화속성



수속성



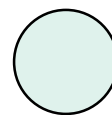
목속성



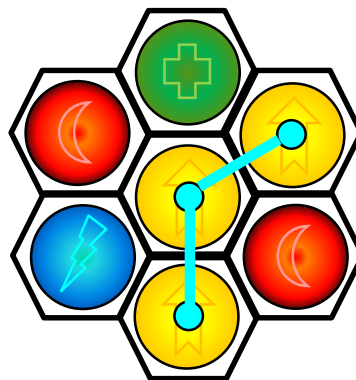
풍속성



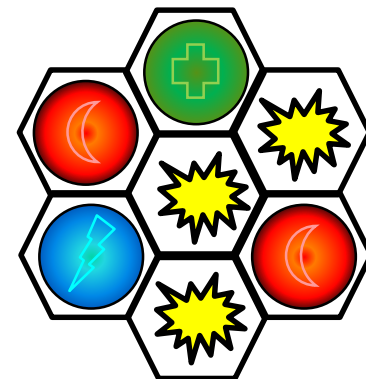
암속성



광속성

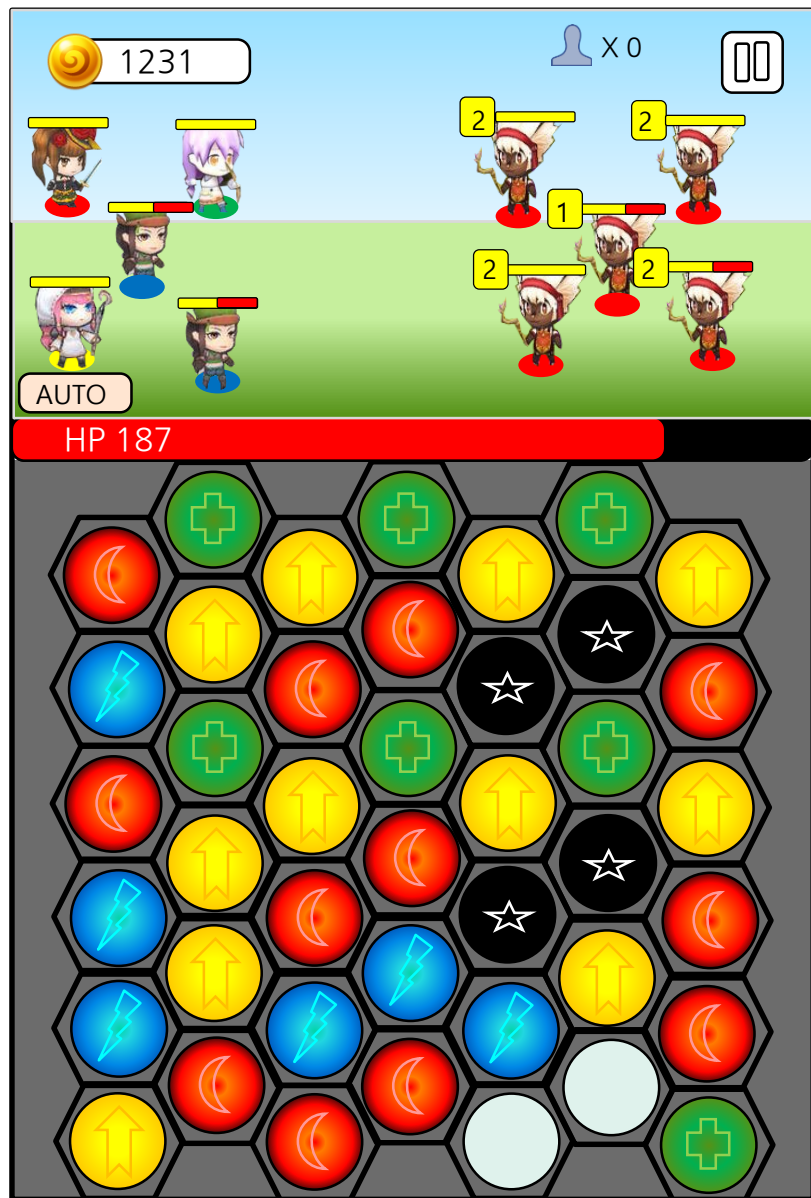


3개 이상 인접하게  
손으로 그으면



해당 구슬이 터지고  
위에서 내려오면서  
다른 색의 구슬이 자리를  
채워줌. 내려오면서 또 3개 이상  
인접하면 연속으로 터짐

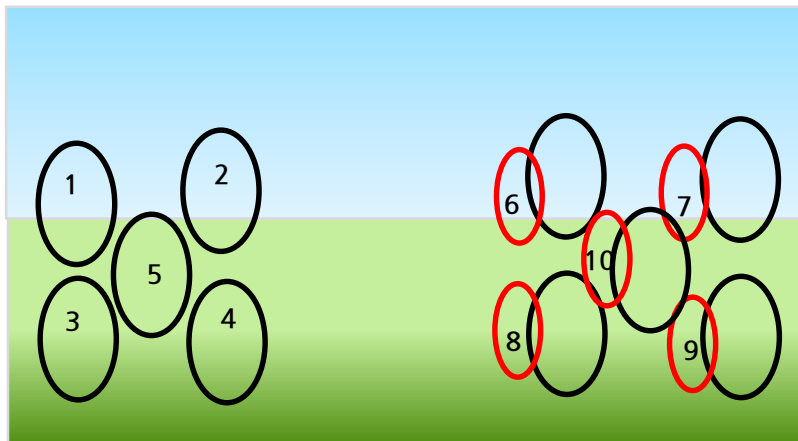
## 2.게임플레이 화면 기능



- 입력이 끝나면 구슬 퍼즐 입력 창이 닫히고  
내 캐릭터들이 입력한 정보에 따라 공격을 함  
일반 공격 순서와 캐릭터와 몬스터 슬롯은 아래와 같다.

### 공격순서

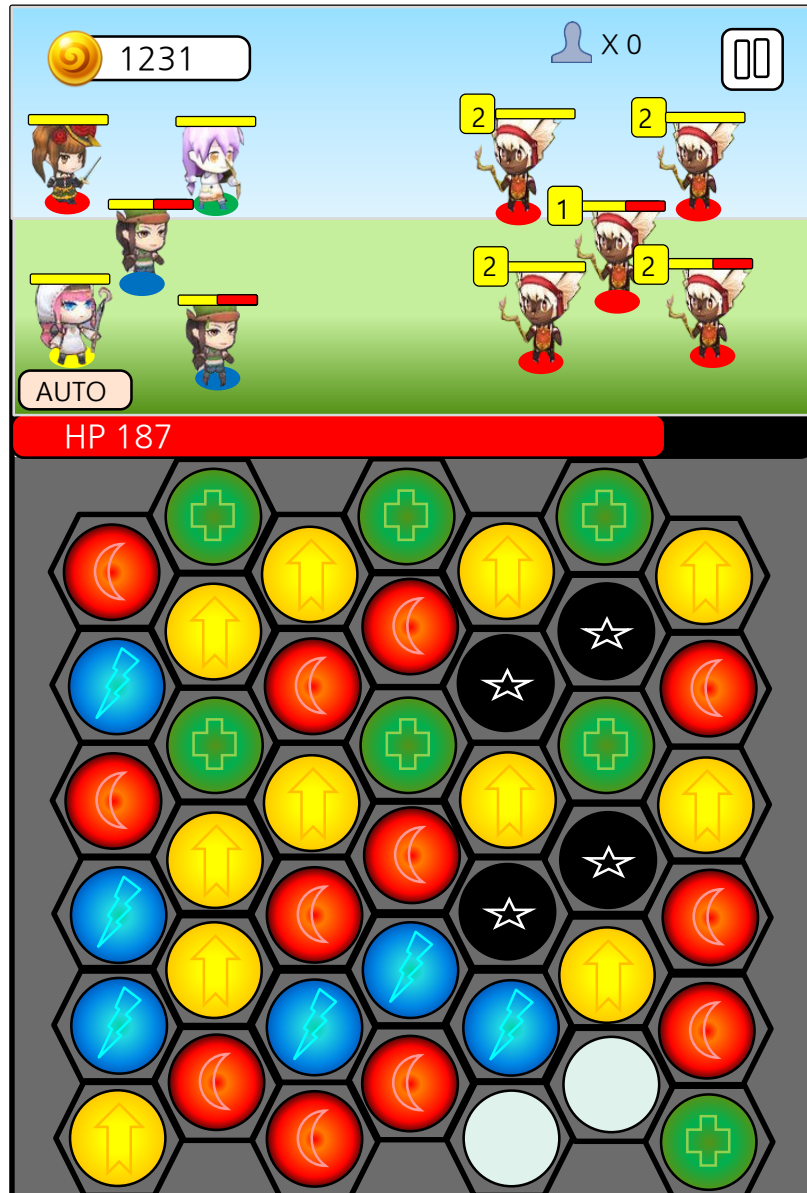
- (1)번 룰 : 가장 HP가 적은 상대방 캐릭터를 공격한다.
- (2)번 룰 : 모든 캐릭터의 HP가 같을때는 아래 순서를 따른다.  
우리편이 공격할때



- (1) 1번캐릭터가 적 캐릭터 앞 6번 위치로 이동해서 공격
- (2) 2번캐릭터가 적 캐릭터 앞 7번 위치로 이동해서 공격
- (3) 3번캐릭터가 적 캐릭터 앞 8번 위치로 이동해서 공격
- (4) 4번캐릭터가 적 캐릭터 앞 9번 위치로 이동해서 공격
- (5) 5번캐릭터가 적 캐릭터 앞 10번 위치로 이동해서 공격

- 내 캐릭터들과 적의 HP는 개별로 가지고 있어, HP가 달면 한마리씩 행동 불능 상태가 된다.  
(우리편 HP가 모두 달면 우리편이 지고, 적유닛 HP가 모두 달면 우리편이 승리)
- 우리편이 이기면 클리어 보상으로 캐릭터 카드, 장비, 경험치, 코인을 얻는다.  
지면 소량의 경험치와 코인을 얻을 수 있다.

## 2.게임플레이 화면 기능



- 적은 턴 게이지를 가지고 있으며 (종류별로 다르고 3,2,1) 한턴이 지나면 턴 게이지가 1씩 준다.
- 적의 턴 게이지가 0이 되는 순간 적이 나를 한번 공격하며, 우리편 중 랜덤하게 1명을 공격한다.



캐릭터 별로 턴게이지 3,2,1의 값을 가지고 있다.

한턴이 지나면 값이 1씩 줄어들며 턴 게이지가 0이 되는 순간

적은 우리편중 랜덤한 1명을 공격한다.

## 2.게임플레이 화면 기능

### 전투 데미지 공식

(1)첫번째로 A라는 캐릭터가 B라는 캐릭터에게 데미지를 주는 것은 [(나의 공격력의 5% +(나의 공격력-상대방의 방어력))의 값을 적용한다.

(여기서 나의 공격력-상대방의 방어력)값이 음수가 나올경우 0데미지를 적용

(2)속성 상성에 따라 (아래 표 참고) 기본 데미지에 20%추가 데미지를 입힐 수 있다.(강할 경우 20%추가 데미지, 약할경우 기본 데미지의 80%만 들어감)

(3)구슬터뜨린 개수에 따라 추가 데미지가 들어간다.(아래표 참고) - 예를들어 4개 부터는 데미지에 계수를 곱해( 100데미지에 1.07 곱하면 107) 계산한다.

(4)여기에 치명타 확률에 따라 2배 데미지가 들어갈 수도 있다. (예를들어 치명타 수치가 6이면 6%확률로 2배 데미지가 터질 수 있음)

계산 순서 (1)->(2)->(3)->(4)

예를들어 아래 표에서 화검사 레이나가 마법공주 아리엘 에게 구슬3개를 터뜨려서 노말 공격을 할 경우

데미지 계산은  $\{(700 * 0.05) + 0\} = 35$ 데미지

여기에 화속성은 수속성에 약하므로 35데미지의 80%인 28데미지

그런데 노말 공격에서 3번 히트를 하므로  $28 * 3$  총 84데미지가 들어간다

적의 체력이 2442 이므로 2442에서 84데미지를 빼면 적의 최종 HP가 된다.(2358)

				Stats				Hit Count		
번호	이름	속성	치명타	체력	공격력	방어력	회복력	노말	스킬	궁극기
1	화검사 레이나	화	6	1948	700	574	448	3	5	0
2	마법공주 아리엘	수	12	2442	850	806	824	2	5	0

속성 상성 : 수>화>목>풍>수  
광 <>암

속성 상성(왼쪽부터) : 예- 풍은 화에 약하고, 수는 화에 강함

	화	목	풍	수	광	암
화	-	강함	-	약함	-	-
목	약함	-	강함	-	-	-
풍	-	약함	-	강함	-	-
수	강함	-	약함	-	-	-
광	-	-	-	-	-	강함
암	-	-	-	-	강함	-

#광과 암은 쌍 상성으로 서로에게 공격할 경우 서로 추가 데미지를 입힘

구슬터뜨린 개수에 따른 추가 데미지

	계수
구슬3개	1
구슬4개	1.07
구슬5개	1.09
구슬6개	1.11
구슬7개	1.13
8개이상	1.15

#데미지에 위 계수를 곱한다.

## 2.게임플레이 화면 기능

### 유닛리스트

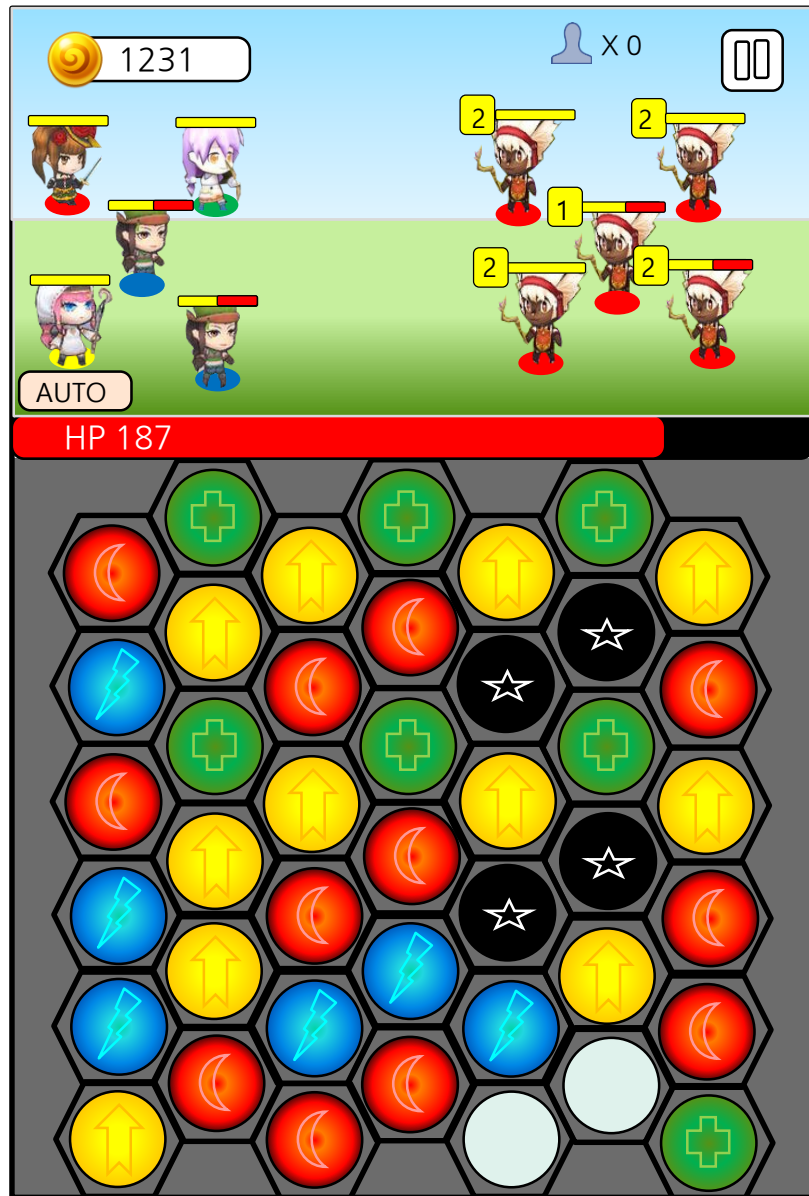
초기 주인공 요정 캐릭터 12마리 X 4단계 진화 =48마리

정화가 필요한 요정 캐릭터 38마리 X 4단계 진화 = 152마리

몬스터형 캐릭터 10마리 x 4단계 진화 = 40마리(마지막 진화는 보스형)


										Stats (최저레벨)				Stats (최고레벨)				Hit Count			진화			
번호	이미지	이름	유닛 code	등급	속성	최고레벨	코스트	치명타	골드획득	체력	공격력	방어력	회복력	체력	공격력	방어력	회복력	노말	스킬	공급기	진화 필요 게임머니	진화 가능 여부	진화 결과 유닛 code	진화 필요 호감도
1		화검사 레이나		2	화	12	2	6	0	1032	501	410	323	1,948	700	574	448	3	5	0	2500	1		0
2		화검사 레이나		3	화	40	4	12	0	1334	656	576	505	2,517	917	806	702	3	5	0	100000	1		0
3		화검사 레이나		4	화	60	8	24	0	1697	808	796	608	3,201	1,130	1,113	845	4	6	0	200000	1		0
4		화검사 레이나		5	화	80	10	48	0	2076	975	879	779	3,917	1,364	1,230	1082	6	6	0	500000	1		0
5		마법공주 아리엘		2	수	12	2	6	0	970	505	335	499	1,830	706	468	693	2	4	0	2500	1		0
6		마법공주 아리엘		3	수	40	4	12	0	1294	608	576	593	2,442	850	806	824	2	5	0	100000	1		0
7		마법공주 아리엘		4	수	60	8	24	0	1619	837	644	860	3,055	1,170	901	1195	4	7	0	200000	1		0
8		마법공주 아리엘		5	수	80	10	48	0	2022	969	806	1052	3,815	1,355	1,127	1461	4	8	0	500000	1		0
9		성직자 루나		2	목	12	2	6	0	994	515	501	179	1,876	720	700	248	3	40		2500	1		0
10		성직자 루나		3	목	40	4	12	0	1325	661	671	327	2,500	924	938	454	4	50		100000	1		0
11		성직자 루나		4	목	60	8	24	0	1682	849	831	441	3,173	1,188	1,162	612	4	50		200000	1		0
12		성직자 루나		5	목	80	10	48	0	2064	982	985	580	3,894	1,373	1,378	805	4	60		500000	1		0
13		풍검사 벨리타		2	풍	12	2	6	0	1097	580	300	151	2,070	811	420	210	1	20		2500	1		0
14		풍검사 벨리타		3	풍	40	4	12	0	1457	720	491	307	2,749	1,007	687	426	1	20		100000	1		0
15		풍검사 벨리타		4	풍	60	8	24	0	1860	925	599	407	3,509	1,294	838	565	2	50		200000	1		0
16		풍검사 벨리타		5	풍	80	10	48	0	2243	1044	719	554	4,233	1,460	1,006	770	3	70		500000	1		0

## 2.게임플레이 화면 기능



X 1 도중에 캐릭터 카드를 얻으면 상단 UI에 GET이라고 뜬다.  
**GET!** (레어면 REAR! 라고 뜸)

1231 적을 죽이면 적이 죽은 자리에 코인이 생성되고  
 왼쪽 상단 코인 UI로 코인이 흡수된다.





## 2.게임플레이 화면 기능



우리편이 이겼을때 :

내 캐릭터들과 적의 HP는 개별로 가지고 있어, HP가 달면 한마리씩 행동 불능 상태가 된다.  
(우리편 HP가 모두 달면 우리편이 지고, 적유닛 HP가 모두 달면 우리편이 승리)

적의 HP를 모두 없애 적이 모두 행동 불능 상태가 되면 이긴다.  
이겼다는 싸인이 나오고 다음 웨이브로 이동함

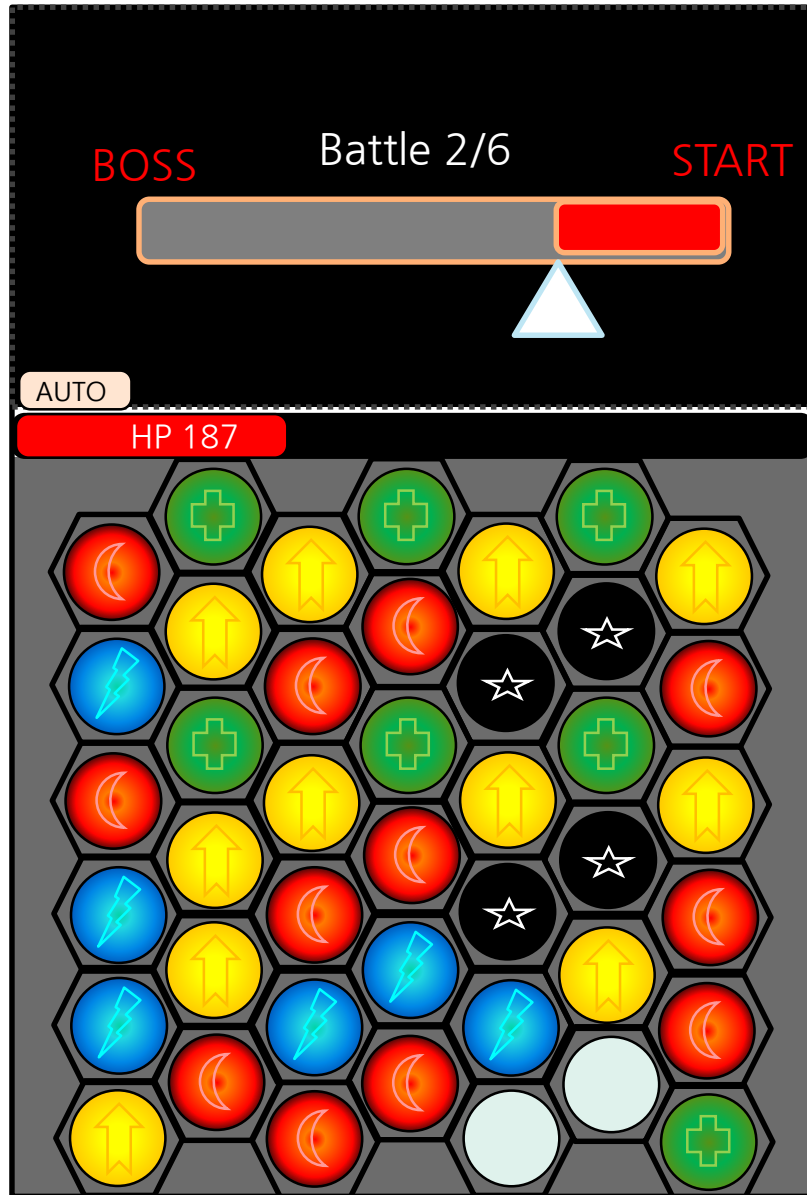


## 2.게임플레이 화면 기능



우리편이 졌을때: 우리편이 졌을때는 FAIL이 뜬다.  
(보상이 없음) , 캐쉬 결재를 하면 모든 캐릭터를 부활 시킬 수 있다.

## 2.게임플레이 화면 기능



우리편이 이겼을때 :

다음 웨이브로 이동하기 전에 잠깐 나오는 웨이브 진행 사항 표시

## 2.게임플레이 화면 기능

보스 스테이지 웨이브 까지 왔을때  
잠깐 나오는 Waring 화면



## 2.게임플레이 화면 기능



마지막 웨이브에서 보스를 물리쳤을때

스테이지 클리어 싸인이 나오고 결과 창이 뜨고 보상을 받는다.

## 2.게임플레이 화면 기능

모험의 시작

갑작스런 부탁

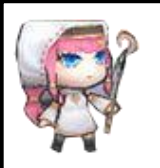
 코인 획득 655

획득 경험치 29



남은 경험치 92

캐릭터 카드 획득



스테이지 클리어 했을때 나오는 보상 창

우리편이 이기면 클리어 보상으로 캐릭터 카드, 장비, 경험치, 코인을 얻는다.  
지면 보상이 없다.

## 2.게임플레이 화면 기능



게임 플레이 UI - 일시정지



### 3.영웅

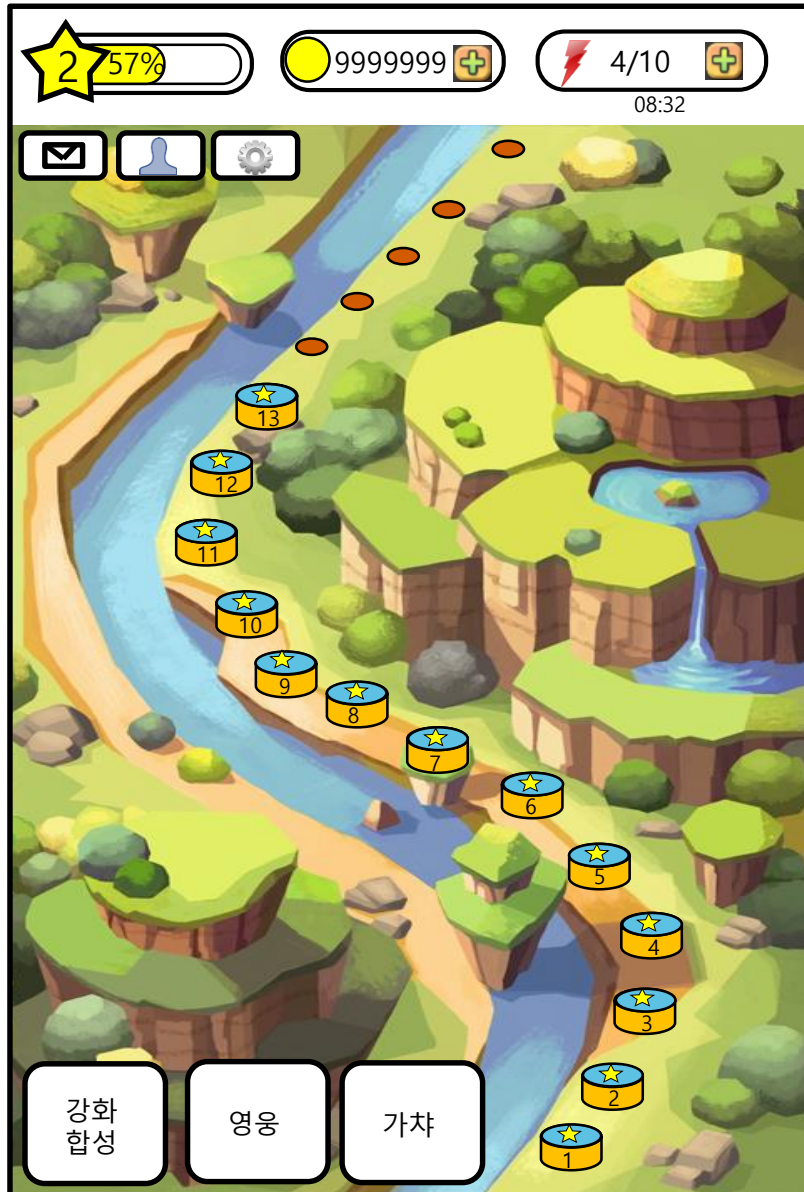
### 3.영웅

#### D. 영웅(전투 슬롯에 캐릭터 카드 장착 탈착, 캐릭터 합성, 진화)

- 총 캐릭터 종류 60종 (60종 X 진화 4단계 = 240개)
- 각 캐릭터는 기본 공격, 스킬을 가질 수 있다. (궁극기의 경우 스킬의 한 종류로 최종 진화 해서 5성이 된 캐릭터 가 가지게 된다.
- 캐릭터와 몬스터가 같은 정보를 쓴다. (적 NPC도 여성 영웅 캐릭터 형태로 존재하며, 적 NPC를 이기면 우리편으로 흡수할 수도 있다.)
- 캐릭터 스탯은 체력,공격력,방어력,치명타,호감도
- 캐릭터 각각도 레벨이 있고 캐릭터 카드끼리 합성하면 캐릭터 레벨이 오름 (캐릭터 만렙 100LV)
- 캐릭터는 등급에 따라 만렙이 정해져 있고(예 2성은 12레벨까지 키울 수 있음)  
만렙이 되면 진화를 통해 다음 등급의 캐릭터로 진화 가능(2성->3성)  
진화를 하려면 캐릭터와의 호감도와 게임머니가 필요하다. (호감도는 해당 캐릭터를 가지고 전투를 하면 조금씩 오름)
- 캐릭터는 카드 일러스트와 SD 캐릭터가 둘다 존재 (카드 일러스트는 영웅창에서 관리하고 SD캐릭터는 플레이 화면에 나온다.)
- 영웅 메뉴에서 색깔 구슬을 코인으로 100단계 까지 업그레이드 가능 (전체레벨 만렙 100)  
색깔 구슬 업그레이드 하면 각 클래스 공격력 올라감  
(전체 레벨이 올라야 업그레이드 가능 - 구슬은 빨강, 노랑, 초록, 파랑의 4종)
- 인벤토리에 있는 장비 아이템을 캐릭터에 장착이 가능한데 (무기,머리,방어구,장신구,아바타) 필드 드롭과 가챠를 통해 얻을 수 있다.  
(아이템 장착해도 캐릭터 모양은 안변함) . 게임에 등장하는 아이템은 모두 180종 이다.(60종 색베리X3)
- 기본 주인공 캐릭터 6종은 장비 슬롯 4개 외에도, 추가로 아바타 슬롯이 1개 더 있다.(총 5개 슬롯)  
아바타는 가챠를 통해 얻을 수 있고, 아바타를 장착하면 능력치도 올라가고 캐릭터의 전체 모습도 변한다.  
(기본 주인공 캐릭터가 아닌 다른 캐릭터는 아바타 슬롯이 없음)



### 3.영웅



메인화면

### 3.영웅

2

57%

9999999

+

4/15

+

08:32

TEAM INFO

empty

CARD INFO

체력 :311

공격력 :222

방어력 :13

치명타:333

호감도: 30/40

☆☆☆

LV.30 유미르

진화가능

카드보기

카드변경

저장

캐릭터 강화

진화

이전

영웅 :

영웅 창에서는

- (1)팀 편성(전투에 데려갈 5개 캐릭터 슬롯 편성)
- (2)카드보기
- (3)카드변경
- (4)캐릭터 강화
- (5)진화

가 가능하다.

#### [캐릭터 기본 스탯]

체력: 체력은 전투시 HP로 다 달면 행동 불능이 된다.

공격력: 공격력은 전투시 줄 수 있는 공격 포인트(데미지=적 방어력-내 공격력)

방어력: 방어력은 적 공격으로 부터 방어할 수 있는 방어 포인트

치명타: 치명타 수치가 높으면 치명타(2배 데미지)가 발동 될 수 있는 확률이 높아짐

호감도:해당 캐릭터 카드를 가지고 많이 플레이 하면 호감도가 올라간다.

(호감도는 진화할때 필요함)

### 3.영웅



체력 :311  
공격력 :222  
방어력 :13  
치명타:333  
호감도: 30/40



LV.3 유미르

진화가능

강화합성

자세히 보기

닫기

영웅 : 카드 보기

카드 보기 하면 선택한 카드의 상세한 정보를 볼 수 있다.

자세히 보기 : 세부 스탯, 스토리등 자세한 정보 노출



### 3.영웅

257%


9999999+

4/15+

08:32

카드변경


21/80




☆☆☆  
LV.3 유미르


☆☆☆  
LV.3 유미르

체력 12314  
공격력 4123  
방어력 3123  
치명타 30  
호감도 30/40


 SKILL  
아이스 애로우




☆☆☆  
LV.3 유미르



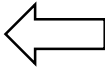
☆☆☆☆  
LV.31 미미르



☆☆☆☆  
LV.31 미미르



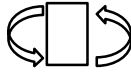
결정



이전

영웅 : 카드 변경

카드 변경 버튼을 누르면 전투에 데리고 나갈 슬롯 4개를 채우는 캐릭터 카드를 변경 가능



카드변경

### 3.영웅

2

57%

99999999

4/15

08:32

캐릭터 강화

베이스 카드를  
선택해 주세요.

▶

제물 카드를  
선택해 주세요.

카드선택

총 선택수 0/20

카드선택

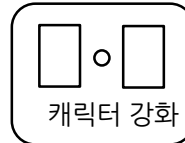
소모비용 3000

결정

← 이전

영웅 : 캐릭터 강화 합성

캐릭터 강화를 하면 베이스 카드에 다른 카드 제물(최대 20개 선택 가능)을 먹여서 베이스 카드의 레벨을 올릴 수 있다.(게임머니가 소진된다)



### 3.영웅

2

57%

9999999

+

4/15

+

08:32

베이스 카드 선택

21/80

☆☆☆  
LV.3 유미르

☆☆☆

LV.3 유미르

체력 12314

공격력 4123

방어력 3123

치명타 30

호감도 30/40

SKILL

아이스 애로우

☆☆☆  
LV.3 유미르

☆☆☆☆  
LV.31 미미르

☆☆☆☆  
LV.31 미미르

결정

이전

영웅 : 캐릭터 강화 합성

캐릭터 강화를 할때 베이스 카드를 선택할 수 있는 UI창

### 3.영웅

2

57%

99999999

+

4/15

+

08:32

제물 카드 선택

21/80

☆☆☆  
LV.3 유미르

☆☆☆

LV.3 유미르

체력 12314

공격력 4123

방어력 3123

치명타 30

호감도 30/40

⚡

SKILL  
아이스 애로우

☆☆☆  
LV.3 유미르

☆☆☆☆  
LV.31 미미르

☆☆☆☆  
LV.31 미미르

⊙

결정

←

이전

영웅 : 캐릭터 강화 합성

캐릭터 강화를 할때 제물 카드를 선택할 수 있는 UI창

### 3.영웅

2

57%

99999999

+

4/15

+

08:32

캐릭터 강화



☆☆☆  
LV.3 유미르

LV.4

운디네

LV.8

미미르

LV.21

시리

LV.8

모모

총 선택수 4/20

카드선택

카드선택

소모비용 3000

결정

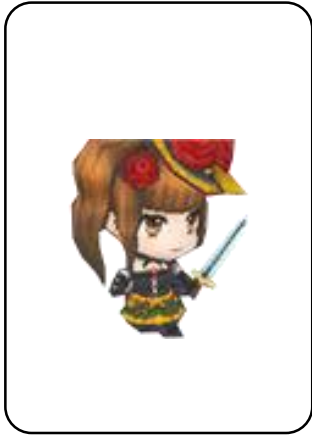
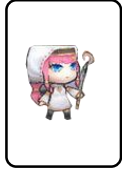
이전

영웅 : 캐릭터 강화 합성

캐릭터 강화를 할때 베이스 카드와 제물 카드를 모두 선택하면  
왼쪽 UI와 같은 상태가 되고 이 상태에서 결정을 누르면  
게임머니 차감되고 강화(캐릭터 강화 합성)가 시작된다.



### 3.영웅



영웅 : 캐릭터 강화 합성

카드들이 합쳐지는 애니메이션

### 3.영웅

화염검사 레이나

LV	12/40	공격	734
HP	1775	방어	577
치명타	30	회복	488

다음 LvUP까지 488



강화합성 성공!



LV.12 화염검사 레이나

힘이 넘치는 느낌이에요!



영웅 : 캐릭터 강화 합성

레벨 올라가는 연출

강화가 끝나면 영웅 창으로 다시 간다.

### 3.영웅

유닛레벨에 따른 등급별 기본수치

유닛레벨	유닛 등급별 다음 레벨업에 필요한 경험치					유닛 등급별 되팔기 가격					유닛 등급별 강화 합성시 경험치(유닛레벨업에 영향)					유닛 등급별 강화 합성시 필요 게임머니				
	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
1	10	10	15	15	20	3	3	5	5	6	50	50	75	75	100	9	9	14	14	18
2	48	48	72	72	96	3	3	5	5	6	240	240	360	360	480	9	9	14	14	18
3	102	102	153	153	204	14	14	22	22	29	510	510	765	765	1020	43	43	65	65	86
4	169	169	254	254	338	31	31	46	46	61	845	845	1268	1268	1690	92	92	138	138	184
5	245	245	368	368	490	51	51	76	76	101	1225	1225	1838	1838	2450	152	152	228	228	304
6	331	331	497	497	662	74	74	110	110	147	1655	1655	2483	2483	3310	221	221	331	331	441
7	425	425	638	638	850	99	99	149	149	199	2125	2125	3188	3188	4250	298	298	447	447	596
8	527	527	791	791	1054	128	128	191	191	255	2635	2635	3953	3953	5270	383	383	574	574	765
9	636	636	954	954	1272	158	158	237	237	316	3180	3180	4770	4770	6360	474	474	711	711	949
10	751	751	1127	1127	1502	191	191	286	286	382	3755	3755	5633	5633	7510	572	572	859	859	1145
11	872	872	1308	1308	1744	225	225	338	338	451	4360	4360	6540	6540	8720	676	676	1014	1014	1352
12	1001	1001	1502	1502	2002	262	262	392	392	523	5005	5005	7508	7508	10010	785	785	1177	1177	1570
13	1133	1133	1700	1700	2266	300	300	450	450	601	5665	5665	8498	8498	11330	901	901	1351	1351	1802
14	1272	1272	1908	1908	2544	340	340	510	510	680	6360	6360	9540	9540	12720	1020	1020	1530	1530	2039
15	1417	1417	2126	2126	2834	382	382	572	572	763	7085	7085	10628	10628	14170	1145	1145	1717	1717	2290
16	1565	1565	2348	2348	3130	425	425	638	638	850	7825	7825	11738	11738	15650	1275	1275	1913	1913	2551
17	1718	1718	2577	2577	3436	470	470	704	704	939	8590	8590	12885	12885	17180	1409	1409	2113	2113	2817
18	1877	1877	2816	2816	3754	515	515	773	773	1031	9385	9385	14078	14078	18770	1546	1546	2319	2319	3092
19	2041	2041	3062	3062	4082	563	563	845	845	1126	10205	10205	15308	15308	20410	1689	1689	2534	2534	3379
20	2206	2206	3309	3309	4412	612	612	918	918	1225	11030	11030	16545	16545	22060	1837	1837	2755	2755	3674
21	2380	2380	3570	3570	4760	662	662	993	993	1324	11900	11900	17850	17850	23800	1985	1985	2978	2978	3971
22	2556	2556	3834	3834	5112	714	714	1071	1071	1428	12780	12780	19170	19170	25560	2142	2142	3213	3213	4284
23	2737	2737	4106	4106	5474	767	767	1150	1150	1534	13685	13685	20528	20528	27370	2300	2300	3451	3451	4601
24	2921	2921	4382	4382	5842	821	821	1232	1232	1642	14605	14605	21908	21908	29210	2463	2463	3695	3695	4927
25	3109	3109	4664	4664	6218	876	876	1314	1314	1753	15545	15545	23318	23318	31090	2629	2629	3943	3943	5258
26	3301	3301	4952	4952	6602	933	933	1399	1399	1865	16505	16505	24758	24758	33010	2798	2798	4197	4197	5596
27	3497	3497	5246	5246	6994	990	990	1485	1485	1981	17485	17485	26228	26228	34970	2971	2971	4456	4456	5942
28	3697	3697	5546	5546	7394	1049	1049	1574	1574	2098	18485	18485	27728	27728	36970	3147	3147	4721	4721	6295
29	3902	3902	5853	5853	7804	1109	1109	1664	1664	2218	19510	19510	29265	29265	39020	3327	3327	4991	4991	6655
30	4108	4108	6162	6162	8216	1171	1171	1756	1756	2341	20540	20540	30810	30810	41080	3512	3512	5268	5268	7024
31	4319	4319	6479	6479	8638	1232	1232	1849	1849	2465	21595	21595	32393	32393	43190	3697	3697	5546	5546	7394
32	4532	4532	6798	6798	9064	1296	1296	1944	1944	2591	22660	22660	33990	33990	45320	3887	3887	5831	5831	7774

### 3.영웅

유닛 스킬 : 유닛 등급 5성은 궁극기 스킬. 유닛 등급 1,2,3,4는 동일 스킬인데 데미지, Hit Count가 다름

총 스킬 : 120종 (유닛 240종)

번호	유닛 이름	유닛 등급	스킬 code	스킬이미지	스킬이름	공격력	Hit Count	스킬 설명
1	화검사 레이나	2						
2	화검사 레이나	3						
3	화검사 레이나	4						
4	화검사 레이나	5						
5	마법공주 아리엘	2						
6	마법공주 아리엘	3						
7	마법공주 아리엘	4						
8	마법공주 아리엘	5						
9	성직자 루나	2						
10	성직자 루나	3						
11	성직자 루나	4						
12	성직자 루나	5						
13	풍검사 벨리타	2						
14	풍검사 벨리타	3						
15	풍검사 벨리타	4						
16	풍검사 벨리타	5						
17	빛의 전사 마티나	2						
18	빛의 전사 마티나	3						
19	빛의 전사 마티나	4						
20	빛의 전사 마티나	5						
21	여닌자 카에데	2						
22	여닌자 카에데	3						
23	여닌자 카에데	4						
24	여닌자 카에데	5						
25	용암여제 미케일라	2						
26	용암여제 미케일라	3						
27	용암여제 미케일라	4						
28	용암여제 미케일라	5						

### 3.영웅



#### 진화

캐릭터 종류에 따라 최대 성장할 수 있는 레벨이 정해져 있고, 해당 등급의 최대 성장 레벨에 도달 하면 진화가 가능 (예. A 캐릭터 2성은 30레벨이 만렙, 3성은 40레벨이 만렙, 4성은 60레벨이 만렙, 5성은 80레벨이 만렙)

캐릭터 종류에 따라 어떤 캐릭터는 4성까지만 진화할 수도 있고, 어떤 캐릭터는 5성까지 진화할 수 도 있다.

진화를 하면 캐릭터 카드의 외형이 바뀌고, 능력치가 상승한다.

진화를 위해서는 게임머니와 호감도 수치가 필요하다.

호감도는 해당 캐릭터를 가지고 게임 플레이를 하면 조금씩 올라간다.

### 3.영웅

2

57%

99999999

4/15

08:32

캐릭터 진화

진화할 카드를  
선택하세요.

▶

카드선택

소모비용

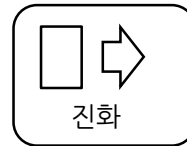
0

결정

이전

영웅 : 캐릭터 진화

캐릭터 진화를 하려면 우선 진화할 카드를 선택한다.  
진화 가능한 카드는 해당 등급에서 만렙이고, 호감도 수치가  
MAX가 된 카드이다.



### 3.영웅

257%

9999999

4/15

08:32

진화 카드 선택

21/80

☆☆☆  
LV.3 유미르

☆☆☆

LV.3 유미르

체력 12314

공격력 4123

방어력 3123

치명타 30

호감도 30/40

SKILL

아이스 애로우

☆☆☆  
LV.3 유미르

☆☆☆☆  
LV.31 미미르

☆☆☆☆  
LV.31 미미르

결정

이전

영웅 : 캐릭터 진화

캐릭터 진화를 할때 진화 카드를 선택할 수 있는 UI창  
(진화 카드는 1개만 선택할 수 있고, 진화 조건이 되는 카드만 소팅 되서 보여진다.)

### 3.영웅



진화 카드를 선택하면 다음 등급으로 진화 가능한 카드를 보여주고, 결정 버튼을 누르면 게임머니가 차감되고 진화가 시작된다.



### 3.영웅



영웅 : 캐릭터 진화

카드들 주위에 에너지가 합쳐지는 애니메이션

(특히, 마지막 5강 진화의 경우 H씬이 노출 된다.)

### 3.영웅

화염검사 레이나

LV	40/60	공격	734
HP	1775	방어	577
치명타	30	회복	488

진화 성공!



LV.40 화염검사 레이나

새로 태어난 느낌이에요!



진화된 캐릭터의 결과값을 보여줌

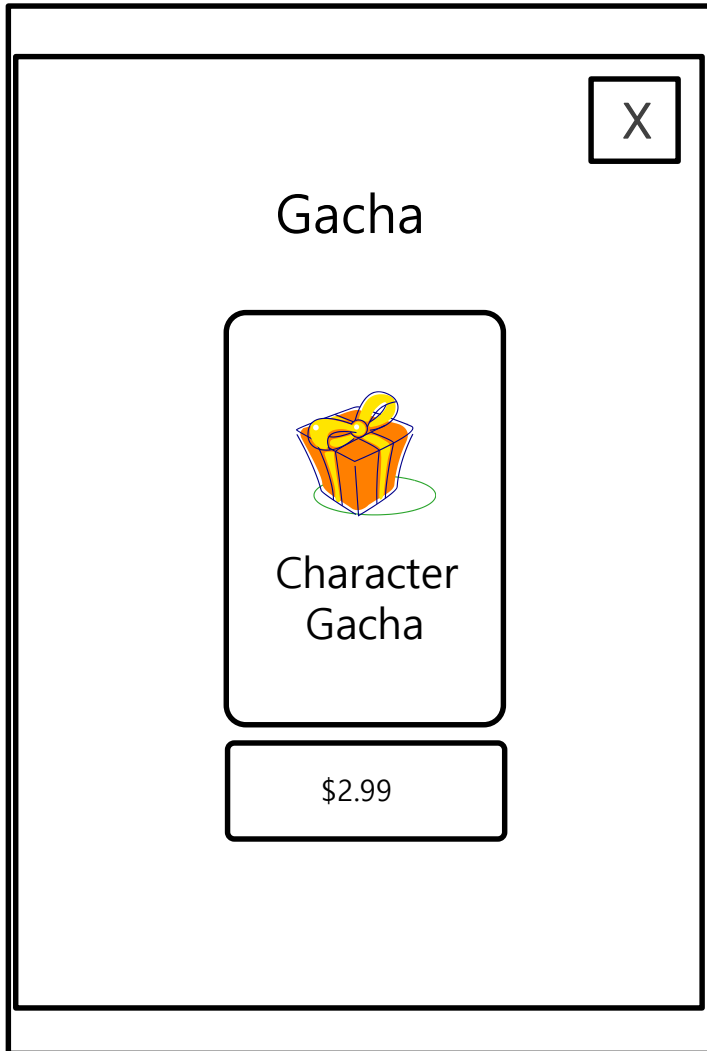
진화가 끝나면 영웅 창으로 다시 간다.

## 4.가차

## 6.가차

### G.가차

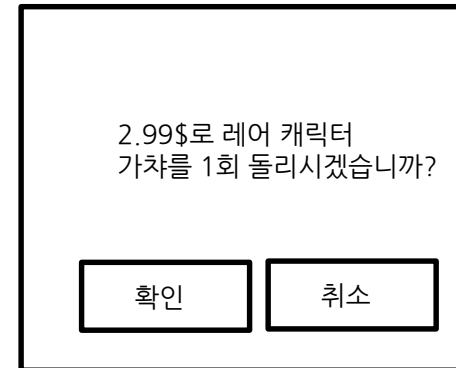
- 가차는 캐릭터 가차가 존재



가차 : 좌우로 스크롤 가능 .(현금 직접 구매방식)

캐릭터 1회 가차. 5회 가차

캐릭터 가차는 주인공 캐릭터를 제외한 : 요정 캐릭터들이 뽑힌다.



## 6.가차

### G.가차

- 가차는 캐릭터 가차, 장비 가차 2종 존재



가차 돌아가는 애니메이션

(가운데 항아리가 있고 이팩트가 돌아가다가 가운데로 모임)

## 6.가차

화염검사 레이나

LV 40/60

공격 734

HP 1775

방어 577

치명타 30

회복 488

초 레 어!



LV.40 화염검사 레이나

당신이 나를 깨웠군요?



당첨 아이템이 캐릭터일 경우 : 캐릭터 카드가 뽑히고, 가차 UI로 돌아간다.

## 5.소셜기능,기타

## 7.소셜기능,기타

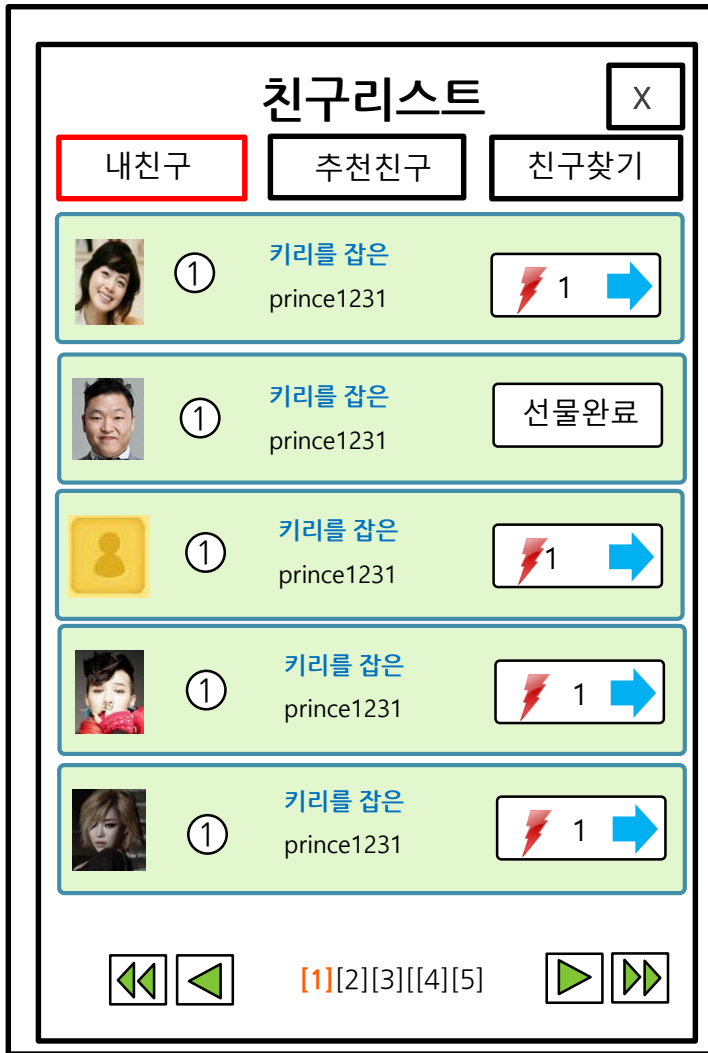
---

### H.친구리스트

- 친구 아이디로 검색해서 내 친구를 친구 추가할 수 있다.
- 추천 친구 리스트에서 친구 추가를 통해 모르는 사람을 친구로 등록할 수 있다.
- 친구가 되면 하루에 30번 에너지를 보낼 수 있다. (에너지를 받는 것도 하루에 30번으로 제한)



## 7.소셜기능,기타



친구리스트 : 내친구

내 친구는 플랫폼계정을 가지고 있고, 내 게임내 친구인 유저들을 소팅해서 보여줌

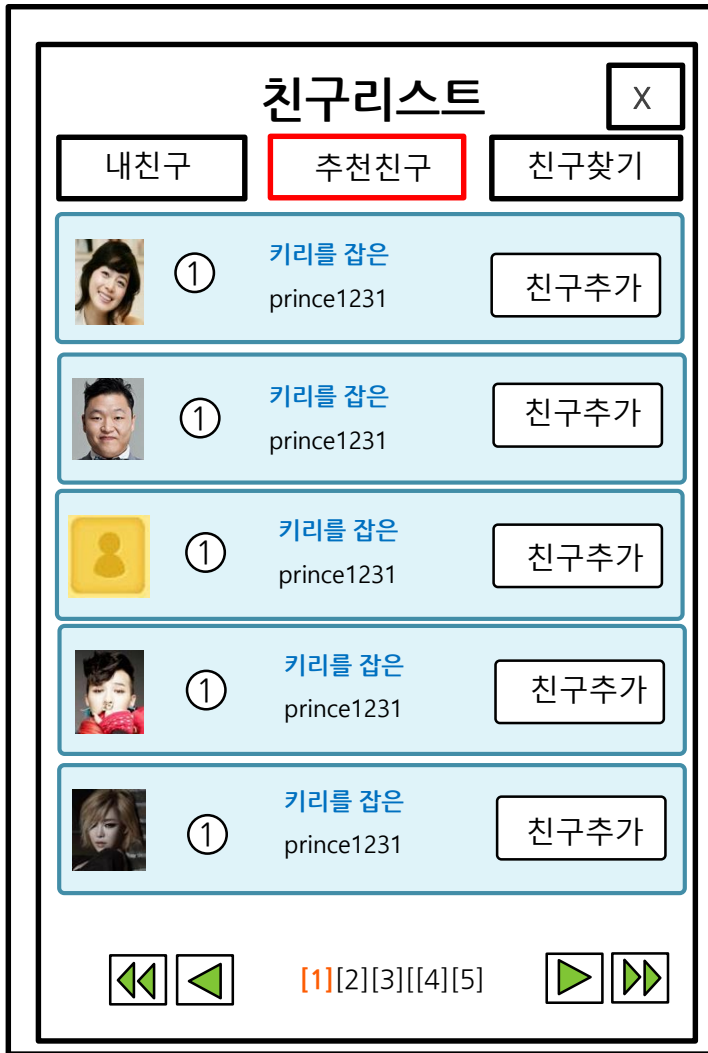
게임내 친구가 되느 방법은 추천친구에서 추가하거나 아이디로 친구 찾기를 통해서 추가할 수 있음

친구가 되면 하루에 30번 에너지를 보낼 수 있다.  
(에너지를 받는 것도 하루에 30번으로 제한)

상대방이 오늘 받을 수  
있는 회수를 초과하여  
오늘은 더 보낼 수 없습니다.

확인

## 7.소셜기능,기타



친구리스트 : 추천친구

추천친구는 내 레벨과 비교해서 +5레벨 - 5레벨  
유저를 랜덤으로 소팅해서 매일 매일 20명을 뿌려준다.

(오전 00:00시 기준으로 초기화)

## 7.소셜기능,기타

친구리스트

X

내친구 추천친구 친구찾기

-

검색

검색할 친구 아이디를 입력하세요.

친구리스트 : 친구 찾기

친구 찾기는 친구 아이디로  
친구를 검색해서

친구로 추가할 수 있다.

박스를 터치하면 아래와 같이  
가상키보드가 올라와서  
아이디를 입력할 수 있다.

## 7.소셜기능,기타

친구리스트

X

내친구

추천친구

친구찾기

prince1231

검색

검색할 친구 아이디를 입력하세요.

"N명의 친구를 찾았습니다."

LV25 지드래곤

친구추가

LV25 지드래곤

친구추가

LV25 지드래곤

친구추가

◀ 3/4 ▶

친구리스트 : 친구 찾기

검색을 누르면

"N명의 친구를 찾았습니다."

라고 뜨고, 바로 친구 추가를 할 수 있다.

아무것도 찾지 못했으면,

"해당아이디의 친구를 찾지 못했습니다."출력

## 7.소셜기능,기타

수신함

X



Prince1231 님이  
에너지를 보냈습니다.

1일전





Prince1231 님이  
에너지를 보냈습니다.

1일전

확인됨



Prince1231 님이  
에너지를 보냈습니다.

조금전





Prince1231 님이  
에너지를 보냈습니다.

5일전

확인됨



Prince1231 님이  
에너지를 보냈습니다.

5일전

확인됨

모두 받기

수신함

수신함에서는 친구가 보낸 에너지를 보관할 수 있다.

에너지를 받으면 내 에너지가 채워진다.  
(에너지가 MAX일 경우에는 받을 수 없다.)

현재 에너지가 다 차서  
더 이상 받을 수 없습니다.

확인

## 7.소셜기능,기타

### 옵션



배경음

ON



효과음

OFF



알림 메시지

ON



언어설정

회원번호 : 31321131231230000132

CREDIT

도움말

로그아웃

Version. 1.0.1



옵션화면 : 배경음, 효과음 ON/OFF, 알림 메시지 ON/OFF를 할 수 있다.

다국가 언어를 지원하여 언어 변경을 할 수 있다.(한국어,영어,대만어,일본어,중국어)

회원번호가 노출된다.

제작자 이름, 도움말, 로그아웃 버튼이 있다.

### 언어설정



한국어



영어



대만어



일본어

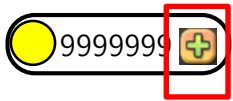


중국어



# 코인 충전

캐쉬로 코인 구입 가능

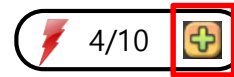
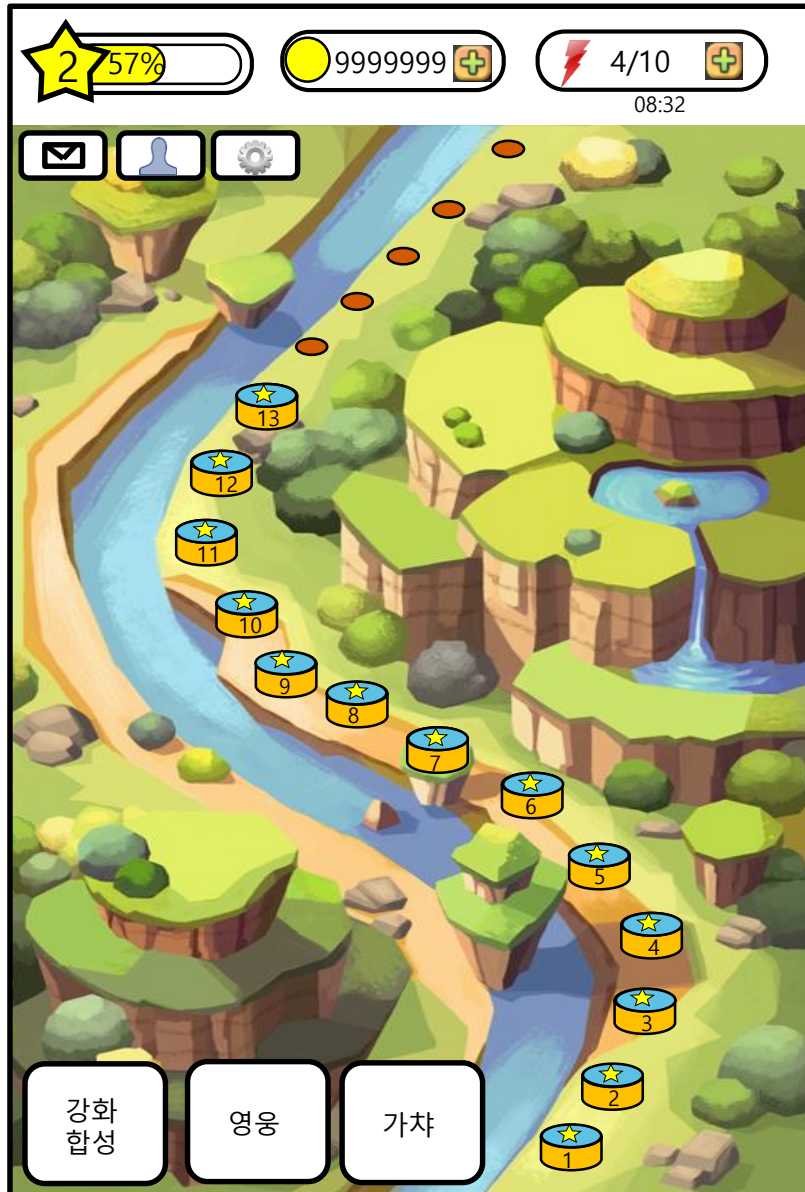


0.99\$로 2500코인을  
구입하시겠습니까?

확인

취소

# 에너지 충전



캐쉬로 에너지 MAX까지 모두 충전 가능

0.99\$로 에너지를 모두  
충전하시겠습니까?

확인

취소