
[가디언 테일즈] 스테미나 시스템 역기획서

작 성 자	Unlimite	Ver	0.03
-------	----------	-----	------

Ver	Date	제작사항
0.01	2020.11.27	기획의도 및 시스템 내용 기입
0.02	2020.11.30	시스템 내용 일부 수정, FLOW, UI, 예외사항 기입
0.03	2020.12.01	문장 수정 및 오타자 수정
0.04	2020.12.29	문서 내 수치 값 전체 현재 게임 수치로 변경

목 차

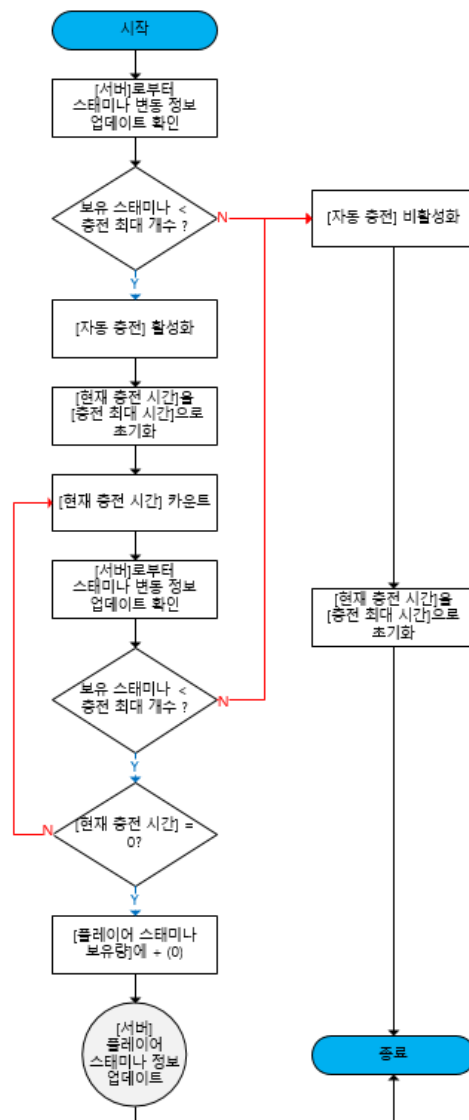
1.	<u>기 획 의 도</u>	-----	03 P
2.	<u>FLOW</u>	-----	03 P
3.	<u>시 스 템</u>	-----	04 P
4.	<u>UI</u>	-----	06 P
5.	<u>예외사항</u>	-----	09 P

1. 스테미나 시스템

- ① PVE 콘텐츠 진행에 필수 사용 요소로 사용
- ② 소모량 대비 보유 최대량을 적게 함으로써 **콘텐츠 소모 속도 조절 및 완화**
- ③ 유료/무료 재화를 통해 **추가 구입이 가능하게 함**으로써 **유저 과금 기대 향상**
- ④ **충전형 스테미나 시스템**으로 보유한 스테미나 소진 후 **게임 재 접속 빈도 향상**

1. 스테미나 시스템

1) 자동 충전



※ 시스템 내 기재된 수치는 현재 게임 내 수치를 기준으로 작성

1. 개요

- ① 각 PVE 콘텐츠 진입 시 사용되는 스테미나(입장권) 시스템
- ② 스테미나는 **충전형 입장권 아이템**으로 분류
- ③ 스테미나는 **(0)분마다 (0)개씩 충전**되며, 각 PVE 콘텐츠에 따라 **소모량 상이**

구분	내용
최대 개수	시스템 내 설정된 보유 가능한 스테미나 최대 개수
충전 최대 개수	자동 충전을 통해 보유 가능한 스테미나 최대 개수

2. 최초 로비 진입 시

- ① 플레이어 게임 **계정 기준 최초 1 회**만 진행
- ② 플레이어의 스테미나 **초기 [충전 최대 개수]** 설정
- ③ 플레이어의 스테미나 **[충전 최대 개수]** 수치 값 서버 업데이트
- ④ 플레이어의 스테미나 **[충전 최대 개수]** 만큼의 스테미나 **즉시 지급**

3. 규칙

1) 최소/최대 개수

- ① 스테미나의 최소 개수 [0], 최대 개수 [9,999], 충전 최대 개수 [74]
- ② 스테미나는 최소 개수 **0 미만의 수치로 소모 불가**
- ③ 스테미나는 **충전 최대 개수 [74]** 를 초과한 **최대 개수 [9,999]** 까지 보유 가능
- ※ 커피 그라인더(업그레이드 아이템)을 통해 **충전 최대 개수 1 증가** 가능

2) 소모

- ① 스테미나 소모 시, 사용한 스테미나의 개수만큼 [플레이어 스테미나 보유량] 차감
- ② 스테미나 소모 시, **(플레이어 스테미나 보유량 - 사용 개수) 가 0 미만인 경우 소모 불가**
- ※ 사용 시점 및 사용량은 각 시스템 문서 참조

3) 구입/획득

(1) 기본

- ① 스테미나는 **상점, 보상**을 통해 구입 및 획득 가능
- ② 구입 및 획득 시 스테미나는 **시스템 별 처리 방식에 따라 [플레이어 스테미나 보유량]에 합산**
- ③ 스테미나 **최대 개수 [9,999]** 을 초과하여 구입 및 획득하는 경우, **우편함 지급**

(2) 처리 방식

- ① 즉시 합산 : [플레이어 스테미나 보유량]에 즉시 구입 및 획득 개수 추가
- ② 우편함 지급 후 합산 : 구입 및 획득한 스테미나를 우편함 지급, 우편함 수령 시 즉시 합산

3) 자동 충전

(1) 기본

- ① 현재 충전 시간 | 충전 개수 | 충전 최대 개수 | 충전 최대 시간으로 구분
- ② 서버 시간 기준, [현재 충전 시간] 초 단위 마이너스 카운트
- ③ 플레이어의 접속 여부에 상관없이 상시 활성화/비활성화 진행
- ④ [플레이어 스테미나 보유량] 변동 시 체크 후 활성화 or 비활성화 상태 변화
 - ▶ 활성화 조건 : [플레이어 스테미나 보유량] < [충전 최대 개수] 인 경우
 - ▶ 비활성화 조건 : [플레이어 스테미나 보유량] ≥ [충전 최대 개수] 인 경우

(2) 최초 로비 진입 시

- ① [현재 충전 시간]을 [충전 최대 시간]으로 초기값 설정

(3) 활성화 시

- ① [현재 충전 시간]을 [최대 충전 시간]으로 초기화
- ② [현재 충전 시간] 0 초까지 카운트
 - ※ 카운트 중 스테미나 변동 시 활성화 조건 재확인
- ③ [현재 충전 시간] = 0 인 경우, 1 회 [플레이어 스테미나 보유량]에 1 개 추가
- ④ 서버 내 [플레이어 스테미나 보유량] 업데이트
- ⑤ 활성화 조건인 경우 ① ~ ④ 반복 실행
- ⑥ 비활성화 조건인 경우 자동 충전 비활성화

(4) 비활성화 시

- ① [현재 충전 시간]을 [충전 최대 시간]으로 변경
- ② 활성화 조건인 경우 자동 충전 활성화

4) 업그레이드

(1) 기본

- ① [커피 그라인더] 1 세트(5 개) 사용 시 스테미나 [충전 최대 개수] 1 증가

(2) 증가 처리

- ① [커피 그라인더] 1 세트 보유 여부 확인 후, 아이템 소모 처리
 - ※ 1 회 1 세트씩만 사용 가능
- ② 플레이어 [충전 최대 개수] 1 증가, 증가된 [충전 최대 개수] 만큼의 스테미나 즉시 지급

- ※ 스테미나 지급 시, 개수가 [최대 개수]를 초과하는 경우 우편함 지급
- ③ 플레이어 스테미나 정보 서버 업데이트 처리

5 UI

1. 공통

구분	내용
위치	(1) 모든 UI 위치는 고정, 사용자 임의 조작 불가능 (2) 모든 UI 위치는 삽입된 이미지 기준 (3) 팝업 창, 메시지, 토스트 메시지는 화면 중앙 활성화
텍스트	(1) [TITLE] 텍스트 최대 20 글자 고정 (2) [DESC] 글자 수가 많은 경우, STRING_ID 로 대체 기제 (3) 상황에 따라 변동하는 텍스트는 중괄호({숫자}) 로 표기
연출	(1) 버튼/기능 터치 시, 해당 부분 스케일 0.8 → 1.0
[취소] 버튼	(1) 상속된 창 또는 메시지 비활성화
배경화면, 이미지	(1) 별도의 기제사항 없을 시, 무반응

※ 특이사항, 변동사항 시 해당 항목에 별도 기제

2. 아이콘 및 상시 UI 표시

화면

내용

□ 활성화/비활성화

- ▶ 활성화 : [전투 화면], [길드 화면], [길드 레이드 화면]을 제외한 모든 화면 상시 활성화
- ▶ 비활성화 : [전투 화면], [길드 화면], [길드 레이드 화면] 진입 시 비활성화

□ 구성

① 스테미나 아이콘

※ 커피 그라인더 5 개 이상 보유 시 스테미나 아이콘 왼쪽에 다음과 같이 표시

▶ 해당 UI 터치 시, [업그레이드 팝업] 활성화

② 현재 충전 시간

▶ {0} 텍스트 표시

③ 텍스트 박스

▶ {1} / {2} 텍스트 표시

④ 플러스 표시

▶ 해당 플러스 표시 된 UI 구역 터치 시, 상점 화면 [재화 탭] 활성화

□ STRING

- ▶ {0} : [00]:[00] = [분] : [초]의 형태로 현재 충전 시간을 실시간으로 표시
- ▶ {1} / {2} : [0,000 단위] / [0,000 단위] = [플레이어 보유 스테미나] / [충전 최대 개수] 표시

3. 업그레이드 팝업

화면

플레이어 정보

가디언 패스 UI

00:00

0,000/000 +

골드 UI

유료 재화 UI

메시지 UI

이벤트 UI

비공정 UI

비공정 UI

비공정 UI

비공정 UI

커피 그라인더

3

4 보유 0,000

5 커피 그라인더
 커피 그라인더 5개를 모으면 스테미나 최대치를 증가시킬 수 있습니다.
 동시에 최대 스테미나만큼 스테미나가 충전됩니다.

6 소모 재료 0,000 / 0,000
7 최대 스테미나 0,000 > 0,000

취소

8 업그레이드

퀵 업적 UI

영웅 UI

모험 UI

길드 UI

소환 UI

내용

□ 활성화/비활성화

- ▶ 활성화 : 스테미나 업그레이드 UI 터치 시
- ▶ 비활성화 : [업그레이드], [취소] 버튼 터치 시

□ 구성

① 화면

- ▶ [업그레이드 팝업] 활성화 시 적색 범위 어둡게 처리

② 타이틀

- ▶ [TITLE] 텍스트 표시

③ 이미지

④ 텍스트 박스_01

- ▶ [DESC_01], {0} 표시

⑤ 텍스트 박스_02

- ▶ [DESC_02], [DESC_03] 표시

⑥ 텍스트 박스_03

- ▶ [DESC_04], {1} / {2} 표시

8 / 9

⑦ 텍스트 박스_04

- ▶ [DESC_05], {3} / {4} 표시

⑧ 업그레이드 버튼

- ▶ 플레이어 충전 최대 개수 + (0) 증가 처리
- ▶ 플레이어 충전 최대 개수만큼의 스테미나 즉시 지급
- ▶ [커피 그라인더 팝업 창] 비활성화

□ STRING

- ▶ [DESC_01, 02, 04, 05] 최대 20 글자
- ▶ [DESC_03] 최대 200 글자
- ▶ TITLE : 커피 그라인더
- ▶ DESC_01 : 보유
- ▶ DESC_02 : 커피 그라인더
- ▶ DESC_03 : 커피 그라인더 5 개를 모으면 스테미나 최대치를 증가시킬 수 있습니다.
동시에 최대 스테미나만큼 스테미나가 충전됩니다.
- ▶ DESC_04 : 소모 재료
- ▶ DESC_05 : 최대 스테미나
- ▶ {0} : [0,000] = 현재 커피 그라인더 보유 개수 표시 (정수)
- ▶ {1} / {2} : [0,000] / [0,000] = [현재 커피 그라인더 보유 개수] / [그라인더 필요 개수] 표시 (정수)
- ▶ {3} > {4} : [0,000] > [0,000] = [현재 충전 최대 개수] / [현재 충전 최대 개수+1] 표시 (정수)

6

예외사항

1. 시스템

- 1) [플레이어 스테미나 보유량]이 [최대 개수]에 근접. 우편함 내 스테미나 수령 시 초과하는 경우

- ① 스테미나 수령 불가 처리, 수령 불가 처리에 대한 토스트 메시지 활성화

2. UI

- 1) 텍스트 길이 초과 시 처리

- ① 텍스트 길이 초과 시, 지정된 글자 수만큼만 표기