

# Revildage: 영원한 보금자리

## 컨셉 기획서

Ver 0.0.1



팀장: 이현아  
팀원: 황소영  
팀원: 남혜림  
팀원: 윤현상  
팀원: 이현민

# History

버전	일시	분류	내용	작성자
0.0.1	2023-03-13	생성	최초 기획서 작성	이현민

# 목차



# 1. 게임 소개

## 1-1. 개요

제목	Revildage: 영원한 보금자리
장르	캐주얼 전략 시뮬레이션
플랫폼	Android
타겟층	10-30 남,여
지원언어	한국어
엔진	유니티3D

# 1. 게임 소개

## 1-2. 배경

어느 한 마을에 주인공이 다른 마을로 외출 나간 사이 마을이 보스에게 습격 당했다. 충격을 받은 주인공은 습격 받지 않은 교회에서 기도를 했다. 그러자 천사가 내려와 마을을 되살리는 방법을 알려주었다.





## 2. 컨셉 및 테마

### 2-1. 핵심 컨셉과 테마

마을의 상인과 상점을 부활시켜 보스를 처치하는 게임, 노력과 부활





# 2. 컨셉 및 테마

## 2-2. 그래픽 컨셉

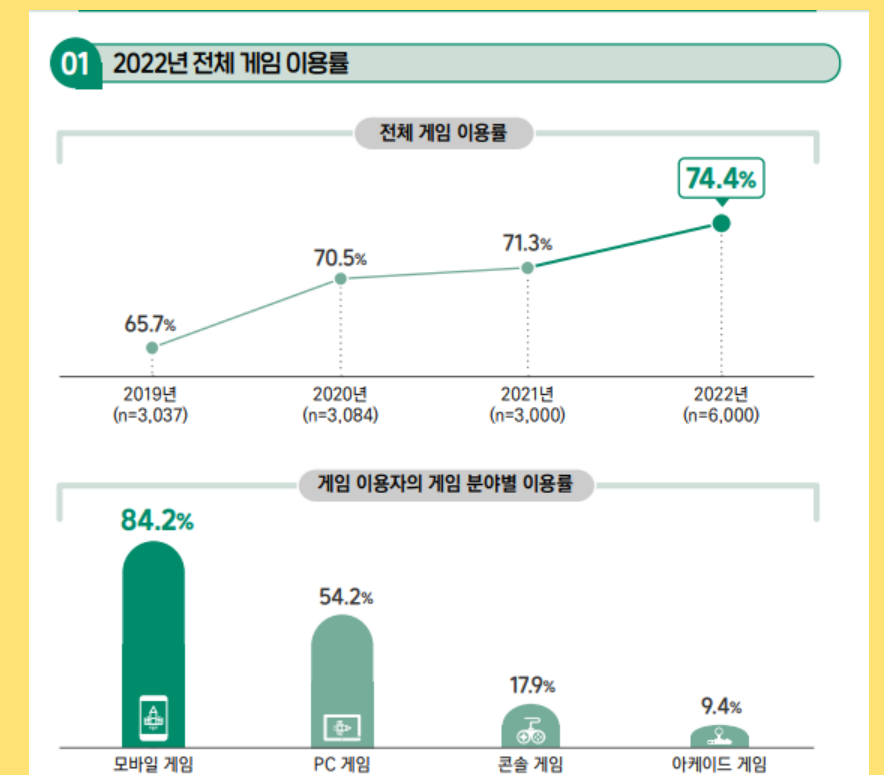
어둡고 피폐한 마을에서 활기찬 마을로 변신



# 3. 시장 조사

- 모바일 플랫폼 이용자가 가장 많다
- 레퍼런스 게임 스팀 내 평가가 매우 긍정적이다.

출처: 한국콘텐츠진흥원 2022 대한민국 게임 백서





# 4. 레퍼런스 게임 분석

Cozy Grove



## 차용할 요소들

- 1. 낚시
- 2. 도전 과제
- 3. 맵 해금
- 4. 조합

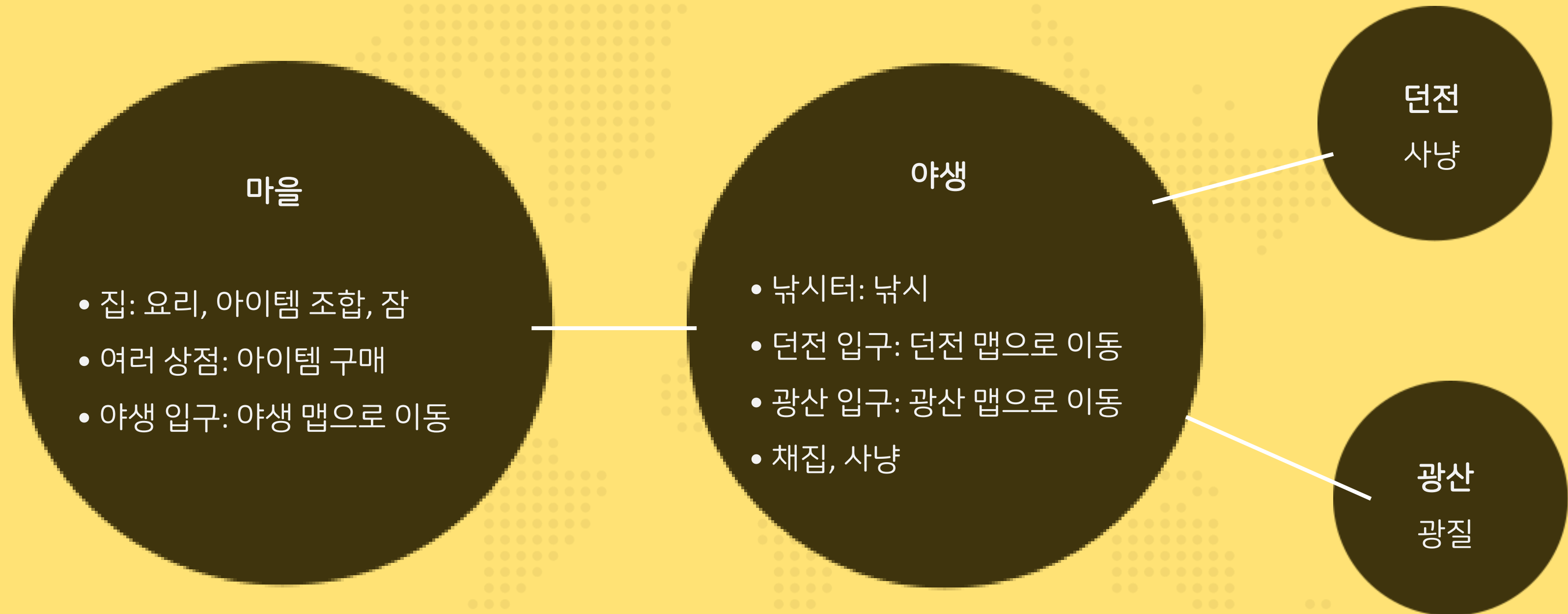
## 차별화 요소들

- 1. 낚시에 미니게임 추가
- 2. 맵 해금을 마을 해금으로 변경
- 3. 재화 시스템
- 4. 상점 시스템

# 5. 게임의 구성 요소

## 5-1. 맵 시스템

포탈을 통해 맵을 이동 할 수 있다. (Scene 변경)



# 5. 게임의 구성 요소

## 5-1. 맵 시스템

NPC와 상점

직업	상점
낙시꾼: 낙싯대 지급	생선 가게: 물고기 판매 가능 (재화 획득)
요리사: 불 사용 가능	주점: 요리사 음식 구매 가능
채소 가게 부부: 요리 재료 지원	채소 가게: 판매전용 요리재료 구매 가능, 물품판매가능
대장장이: 곡괭이 지급, 광산 오픈	대장간: 무기 합성 가능
목수: 도끼 지급	공방: 집 업그레이드 가능
사냥꾼: 칼 지급, 던전 오픈	정육점: 고기 판매 가능

# 5. 게임의 구성 요소

## 5-2. 캐릭터 시스템

시점

쿼터뷰

조작법

조이스틱, 상호작용 버튼

시간

낮/밤

미션

낚시, 채집, 광질, 사냥, 요리, 벌목을 하며 보스를 처지하기 위한 준비를 한다.

체력

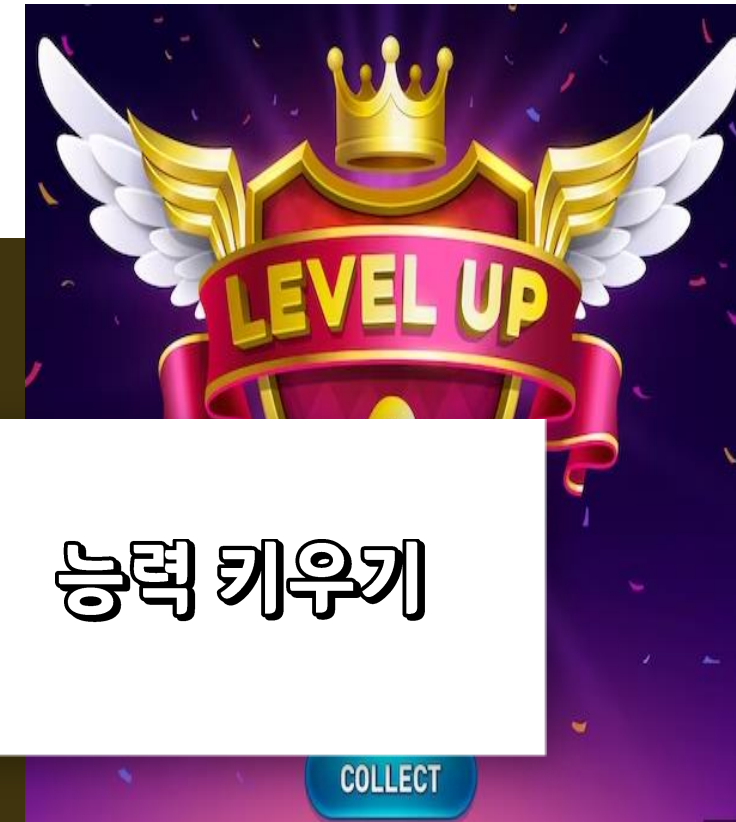
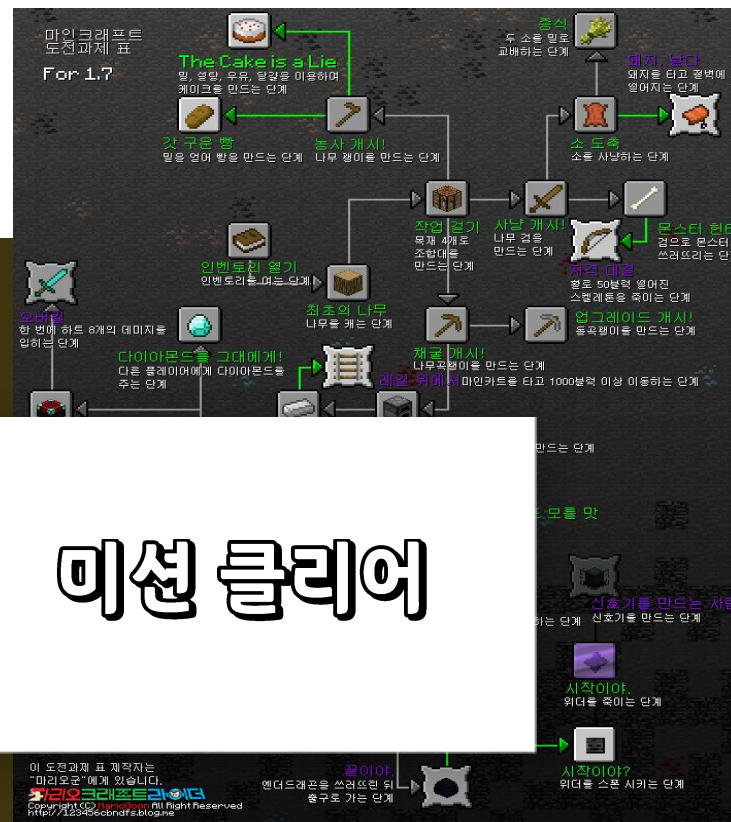
시간이 흐르면 자동으로 체력이 줄어든다. 요리해서 음식을 먹거나 밤에 잠을 자면 체력이 채워진다.

몬스터한테 공격을 당하면 체력이 줄어들어 죽을 수도 있다.



# 6. 핵심 재미

- 미션 클리어: 여러 미션을 클리어해 나간다.
- 재화 늘리기: 재화를 늘려 다양한 아이템과 행동을 할 수 있다.
- 능력 키우기: 미션을 클리어 할 수록 플레이어의 능력이 높아진다.



# 7. 코어 루프





**Thank you**