

꿈의 왕국: 영원한 보금자리

이현민 R&D 내용 발표

NotSame

**이현민**

Version 0.0.1

# 목 차

1. 인벤토리 및 자동 공급

2. 카메라 시점 및 아웃라인

# 인벤토리 및 자동 공급



자동 공급



인벤토리

오프라인 지급 추가 할 예정

```
! C:/Users/LHM/AppData/LocalLow/DefaultCompany/SVNPrototype02/item_info.json
UnityEngine.Debug.LogFormat (string,object[])
! Exists: True
UnityEngine.Debug.LogFormat (string,object[])
! 기존유저
UnityEngine.Debug.Log (object)
! itemInfo: 5
UnityEngine.Debug.LogFormat (string,object[])
```

## 카메라 시점 및 아웃라인



레퍼런스



카메라 시점

카메라 시점은 계속 변경중