
Castle Jam

컨셉 기획서

2020.09.20
Version 1.0
qkralswns931026@gmail.com



컨셉 기획서



시스템 기획서



세부 콘텐츠 기획서 (시나리오)



세부 콘텐츠 기획서 (월드구성)

Contents

목차

Misson 1

기획 개요

문서 목적 / 기획 의도	1
---------------------	---

Misson 2

기획 내용

게임 소개	정보	2	세계관 구성	4
	스토리	3	주인공	6

게임 특징	7
-------------	---

경쟁 게임 분석	14
----------------	----

기획 개요

문서 목적

본 문서 'Castle Jam 컨셉 기획서'는 모바일 Match 3 워게임 Castle Jam의 컨셉을 설명하고 있으며 컨셉, 시스템, 콘텐츠 기획서로 이루어져 있는 'Castle Jam' 기획의 첫 번째 문서이다.

기획 의도

- (1) Match 3 장르의 게임 플레이 연령대가 대부분 20대 ~ 40대에 분포, 10대의 다운로드 수가 매우 저조.
- (2) 10대 연령대가 Match 3 장르와 같은 퍼즐 게임의 플레이 방식이 단순하고 역동적인 이펙트를 기대하기 힘들기 때문에 인기가 저조하다고 예상.
- (3) (1), (2)의 문제점을 해결하고자 10대 연령대의 모바일 게임 장르 중 다운로드 수가 높은 디펜스 요소를 착안.
- (4) 퍼즐게임의 불모지인 10대의 연령대에서 Match 3 퍼즐 게임의 인식 변화를 통한 게임의 인기 증가를 기대

기획 내용

게임 소개 - 정보



장르
Match 3 퍼즐 게임



플랫폼
Android / iOS



개발엔진
Unity



타겟 유저
10 ~ 40대



그래픽
2D그래픽



제공 플랫폼
Google Play
AppStore

기획 내용

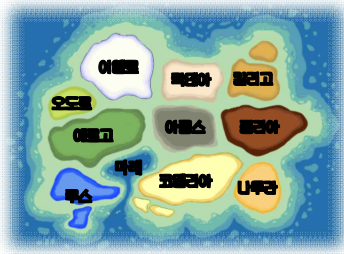
게임 소개 - 스토리



대지의 신 제미니아의 은총을 받은 평화로운 탄광의 국가 **아름스**는 자연의 힘을 품고 있는 **5가지의 보석**이 채굴되는 유일한 도시였다. 신의 은총이라는 보석을 부러워한 타 국가 사람들은 아름스를 시기하게 되고, 타 도시 연합인 **크레데 연합**과의 전쟁을 시작하게 된다. 아름스의 외각에 살고있는 대장장이 **노마네**는 전쟁에 의해 파괴된 대장간에서 5개의 보석을 들고 도망친다. 노마네는 보석을 제련하여 **타워**를 만들어 크레데 연합에 대항한다.

기획 내용

게임 소개 - 세계관 구성



크레데 연합

아를스의 5 종류의 보석을 탐내고 아를스를 침략하고 있는 10개의 국가 연합

모든 땅이 얼어 척박한 나라 **이엘로**, 나라 전체가 바위로 뒤덮혀 있는 나라 **락테아**, 울창한 숲이 장관인 나라 **칼리고**,

따뜻한 날씨의 에메랄드 해변이 유명한 나라 **오도르**, 드넓은 고원에 다양한 종류의 동물이 살아가고 있는 나라 **에르고**,

화산이 많아 토지 전체가 검붉은 나라 **필리아**, 나라 전체가 아름다운 자수정으로 이루어져있는 나라 **루스**,

바다 밑에 존재하는 신비의 나라 **마레**, 토지의 대부분이 사막으로 이루어진 **코델리아**, 향기로운 꽃들로 나라 전체가 향기로운 나라 **나투라**

기획 내용

게임 소개 - 세계관 구성



아름스

대지의 신이 관장하는 탄광의 국가 아름답스, 대지의 신의 은총으로 빛어낸

아름다운 산 테라소에는 자연의 힘을 품은 5종류의 보석이 채굴된다.

보석들은 자연의 힘을 가진 중요한 자원이었기에 타 국가들이 연합한 **크레데 연합**에게 공격을 받게되고 많은 구역이 크레데 연합에게의해 침략당하고 **테라소의 입구 제 1구역**만 남게된다.

기획 내용

게임 소개 - 주인공 설명



노마네

아름스의 외각 작은 대장간을 운영하는 **평범한 청년**,

항상 “Yes”로 대답하며 손님들에게 항상 웃는 모습으로 대한다.

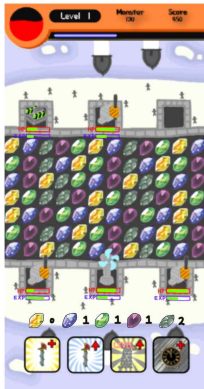
하지만 능력이 부족해 자주 실수를 하기도 하고 대장간의 평판이 좋지 못해 대장장이를 그만두려고

고민하던 도중 타 국가들과의 전쟁이 터지게 되고 그의 대장간이 파괴되고

아버지가 돌아가시기 전 그에게 남겨준 **‘불의 보석’**이 든 주머니를 들고 도망친다.

기획 내용

게임 특징



1

3 Match 요소와 디펜스 요소가 결합된 퍼즐게임

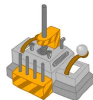
불, 물, 번개, 땅, 바람의 보석을 조작하여 타워를
건설하고 아류스를 공격하는 크레데 연합의 적들을 물리치세요!



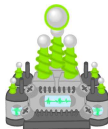
불의 타워



물의 타워



땅의 타워



전기의 타워

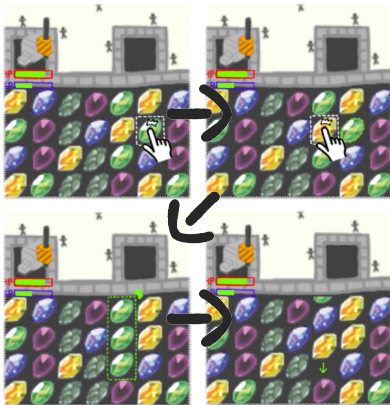


바람의 타워

기획 내용

게임 특징

2



단순한 조작만으로 스릴있는 재미를 선사합니다.

단순한 터치만으로 원석들을 다섯 종류의 수집해보세요.

원석 3개를 모으면 하나의 순수한 보석이 완성됩니다!

기획 내용

게임 특징

보석을 모아 다양한 타워를 짓고
레벨업을 시켜 몰려오는 적들을 섬멸하세요.

보석의 종류에 따라 색다른 타워를 건설하세요

보석을 더 모으면 타워를 경험치를 올려
업그레이드 시킬수 있습니다

3

LEVEL 1

LEVEL 2

LEVEL 3

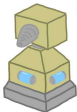
LEVEL 4

LEVEL 5

불의 타워



물의 타워



기획 내용

LEVEL 1

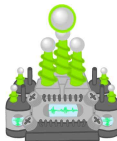
LEVEL 2

LEVEL 3

LEVEL 4

LEVEL 5

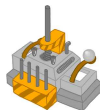
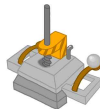
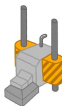
번개의 타워



바람의 타워



땅의 타워



기획 내용

타워 설치 및 레벨업

1. 타워 스페이스가 비어있는 경우 해당 보석 3개로 타워의 설치가 가능.



2. 타워 스페이스에 타워가 있는 경우 해당 보석을 사용하여 경험치를 획득하고 레벨에 맞는 경험치 획득 시 타워 레벨업.



기획 내용

게임 특징



4

스테이지를 클리어할때마다 강화아이템을 획득하세요!

스테이지를 클리어하고 스코어 코인을 통하여 강화아이템을 구입하세요.

공격력 증가, 공격속도 증가, 타워 추가, 성 HP 증가 등과 같은 아이템을 사용하여
어려운 스테이지를 공략해보세요!

기획 내용

게임 특징

다양한 컨셉의 테마와 몬스터

북극을 모티브로한 이엘로부터 바다 속 나라 마레, 모래로 뒤덮힌 코델리아까지
다양한 컨셉의 테마에서 다양한 보스 몬스터들을 섬멸하고 아루스를 지켜보세요

5

이엘로



락테아



칼리고



오도르



에르고



필리아



루스



마레



코델리아



나투라



기획 내용

게임 특징



북극, 바위, 사막, 바다 속, 용암지대 등과 같이 다양한 테마에 따라 출현 수, 공격력, 공격방식, 공격속도가 다른 각 3가지의 몬스터가 등장합니다.

기획 내용

경쟁 게임 분석

Tower of Element

- 캐슬잼에서는 타워를 통해 몬스터를 공격하지만 Tower of Element에서는 타일이 터지면서 직접적으로 공격을 할 수 있으며 터지는 타일의 위치에 따라 공격이 적용될 수도 없을 수도 있다.
 - 캐슬잼에서는 스테이지가 클리어 될 시 제한된 강화 시스템이 존재하지만 Tower of Element는 몬스터들을 잡고 얻는 코인을 통해서 League of Legends의 룬 시스템과 같이 패시브 강화 시스템을 제공한다.
 - 캐슬잼은 모바일 플랫폼만을 지원한다. Tower of Element는 PC 게임.
- 위의 비교영상(Gif)을 아래에 제시한다.



Tower of Element 공격 방식



Tower of Element 강화 시스템