



Partie 1 : Dans un premier temps, on vous demande de réaliser une application WEB qui ne stockera pas les données. La partie 2 permettra d'enregistrer les données sur un serveur.

### 1. Objectifs

Mettre en œuvre des connaissances vues en cours :

- Écriture de pages HTML/CSS;
- Interaction utilisateur (IHM) avec formulaire;
- Utiliser du JavaScript pour réaliser des fonctions simples.
- Acquérir une méthodologie de projet et le travail en équipe.

### 2. Constitution des groupes

Les groupes devront être de 2 ou 3 élèves.

**Chaque élève du groupe devra traiter une partie différente avec une page WEB minimum avec CSS et JavaScript.**

### 3. Cahier des charges

L'objectif est de réaliser une application permettant de faire des statistiques sur une activité sportive.

- ☞ Analyse d'un joueur de football
- ☞ Analyse d'un joueur de tennis
- ☞ Analyse d'un joueur de handball
- ☞ Analyse d'un joueur de rugby
- ☞ Analyse d'un joueur de volley
- ☞ Analyse d'un match d'un des sports
- ☞ Autres proposition ...

#### Contraintes

- Les données ne seront pas enregistrées pour l'instant.
- Il y aura au minimum :
  - ☞ une première page d'accueil permettant de faire un choix sur les activités;
  - ☞ Une page d'entrée des statistiques;
  - ☞ Une page d'affichage des résultats.
- Les données pourront être stockées dans un tableau.

#### Précision :

La page d'accueil proposera :

- Quitter
- Analyse d'un match, on demandera les équipes, la date.
- Analyse d'un joueur, on demandera le nom, l'équipe et la date du match.

La page de résultat affichera une analyse avec calcul de moyenne, valeur maxi, mini ....

#### Précaution :

- Bien vous répartir les tâches.

#### Évaluation

- **Chaque page devra préciser qui l'a écrit.**
- L'évaluation prendra en compte les efforts pour faciliter la compréhension du code (indentation des pages) ainsi que les commentaires (3 points).
- Activité, autonomie en classe (4 points)
- Quantité de travail (3 points).
- Fonctionnement du programme (10 points).

Date de remise prévu le 28 mars.