

Fundamentos de Programación I.

Ordinario. Prácticas. (24-01-19)

Nombre:..... Grupo..... DNI.....

Dada la siguiente estructura de datos, utilizada para representar un polinomio,

```
#define N 15
typedef struct {
    int exp;
    float coef;
}termino;

typedef struct _polinom {
    int numTerminos;
    termino t[N];
}polinomio;
```

Los términos no tienen que estar en orden del exponente. El polinomio no tendrá más de un termino con el mismo exponente (ej = $3x^2 + 5x^3 + x$)

1. Realizar las siguientes funciones para el tratamiento de polinomios:

- a) //introduce *numTerm* de monimios (terminos)en el polinomio *pol*
void **introducePol**(polinomio *pol, int numTerm) ;
- b) //Sumará dos polinomios *pol1* y *pol2* y devuelve la suma
void **sumapolinomio**(polinomio pol1, polinomio pol2,polinomio *suma);
- c) //muestre el polinomio por pantalla en su formato tradicional
(ej $3x^2 + 5x^3 + x$.)
void **imprime**(polinomio pol);
- d) // devuelve el grado de un polinomio
int **grado** (polinomio p);
- e) //modifica el polinomio, cambiando el signo de todos los términos del polinomio
void **cambiaSigno** (polinomio *p);
- f) Completa el programa principal para poder probar las funciones.
(completar)

NOTAS PARA LA ENTREGA.

- Debes entregar esta hoja con tu nombre y apellidos.
- En la tarea habilitada en moodle sube el fichero .c donde has escrito el programa. No olvides poner al principio del fichero tu nombre, apellidos, grupo.