

Ejercicio

1. Define en la clase urbanización los constructores necesarios e implementa los métodos definidos en el esqueleto.
2. Crea en la clase Urbanización un método llamado **convertir1** que devuelva usando la sentencia return un ArrayList de adosados con todas los adosados de la urbanización en orden inverso.
3. Crea en la clase Urbanización un método llamado **convertir2** que devuelva usando la sentencia return un ArrayList de edificios con todos los edificios de la urbanización en orden inverso.
4. Crea en la clase Urbanización un método llamado **convertir3** que devuelva usando la sentencia return un ArrayList que consista en la unión del vector devuelto en el apartado1 con el vector devuelto en el apartado 2.
5. Crea en la clase Urbanización un método llamado buscaViviendas que acepte como argumento un propietario y devuelva en un ArrayList todas las viviendas que ha comprado un propietario.
6. Crea en la clase Urbanizacion un método llamado **eliminar** que, dada una referencia catastral, borre la vivienda que coincida con esa referencia catastral del ArrayList devuelto por el método **convertir3** usando un iterador.
7. Haz un programa principal que use los métodos implementados en cada uno de los apartados.