

**EJERCICIO: SOBRESCRITURA DE MÉTODOS**

1. Dada la clase Empleado, proporcionada junto con este enunciado, extiéndela para crear tres nuevos tipos de clase:
  - a. Una clase Abogado que tiene la mitad de vacaciones que un Empleado, gana diez mil euros más que un Empleado, trabaja 5 horas más que un empleado, las vacaciones las coge en Julio y tiene un método adicional que muestra en pantalla el mensaje “Estoy en el tribunal”.
  - b. Una clase Secretario, que gana 5000 euros más que un Empleado, trabaja 30 horas semanales, tiene 2 semanas de vacaciones, las vacaciones las coge en agosto y tiene un método adicional que muestra en pantalla el mensaje “Estoy haciendo fotocopias”.
  - c. Una clase Conserje que tiene 5 días más de vacaciones que un Empleado, las vacaciones las coge en Septiembre, trabaja 30 horas semanales y gana 30000 euros al año.

```
public class Empleado{
    public int getHoras() {
        return 30;           // trabaja 30 horas semanales
    }

    public double getSalario() {
        return 30000.0;      // 30,000.00 / año
    }

    public int getVacaciones() {
        return 10;           // 2 semanas
    }

    public String getMesVacaciones() {
        return "Agosto";    } // mes de vacaciones
}
```

2. Haz un método principal en el que se guarde en un vector de Empleados 10 empleados aleatorios y para cada uno de ellos se activen todos los métodos definidos, mostrando en pantalla el resultado que ofrecen.