

Planejamento da Sprint 1

Arquitetura do Projeto:

O sistema Top Lista foi desenvolvido em Java, utilizando a IDE Eclipse, com base na arquitetura MVC

Model: Responsável pelos dados e regras de negócio, incluindo classes como Usuario, Produto, Cupom, ListaInteresse e Relatorio. Essa camada trata da estrutura lógica do sistema.

Controller: Faz a mediação entre o usuário e o sistema, controlando ações como login, gerenciamento de listas e análise de cupons. Parte da lógica está distribuída dentro das próprias classes do modelo.

View: A interface é feita via console, comandada pela classe TopListaProntaApplication, permitindo que o usuário interaja com o sistema de forma simples e funcional.

A organização do projeto favorece a modularidade e a manutenção do código, e inclui também um script SQL para futura integração com banco de dados.

Primeira sprint

Como admin, quero criar base do projeto como banco de dados, a estrutura básica das classes, etc. (I)	100	10	1°	12
-------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----	----	----	----