

## Encerramento da sprint 2

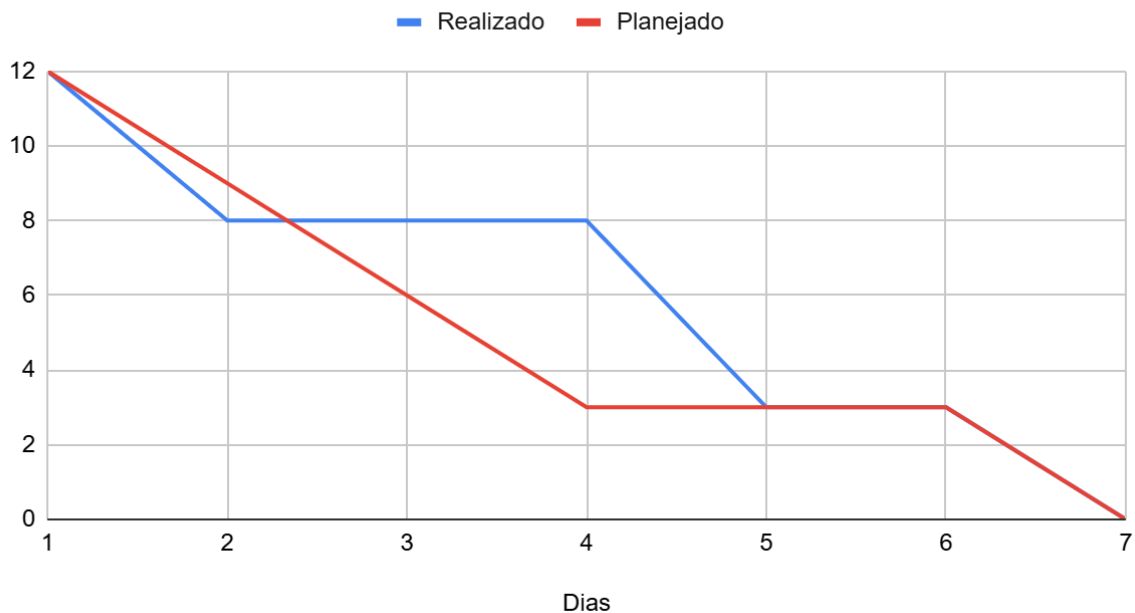
### Cerimônia de Encerramento da Sprint:

Nome do membro da equipe	Qual foi minha contribuição na sprint ?	Quais impedimentos aconteceram e não foram removidos?	O que deu certo e devemos manter?	O que pode ser melhorado na próxima sprint?
Gabriel	Gerenciar usuários	Dificuldade para testar todos os cenários de gerenciamento de usuários por falta de dados simulados.	A lógica de controle de permissões foi bem implementada e funciona conforme esperado.	Criar mais casos de teste para garantir a robustez do gerenciamento de usuários.
Kauana	Criar estrutura das classes principais	Incerteza inicial sobre quais classes seriam necessárias e suas responsabilidades.	A estrutura das classes ficou coesa e segue os princípios de boas práticas de modelagem.	Discutir previamente com o time a modelagem das classes para evitar ajustes posteriores.
Johann	Criar estrutura básica do banco de dados	Incertezas sobre os tipos de dados em alguns campos por falta de definição do PO.	A criação das tabelas principais foi concluída com sucesso e já está integrada ao projeto.	Validar requisitos com o PO antes de começar a modelar os dados.
Leonardo	Gerenciar ativação/desativação de contas	Dificuldades para simular diferentes estados de conta em ambiente de teste.	A lógica de ativação/desativação foi implementada corretamente no back-end.	Documentar melhor os fluxos de ativação e desativação para facilitar futuras manutenções.

### Gráfico de burndown da sprint encerrada:

### Gráfico de burndown da sprint (sprint 2) :

## Realizado e Planejado



Relato da Cerimônia da Sprint encerrada:

- O que foi entregue para o cliente?

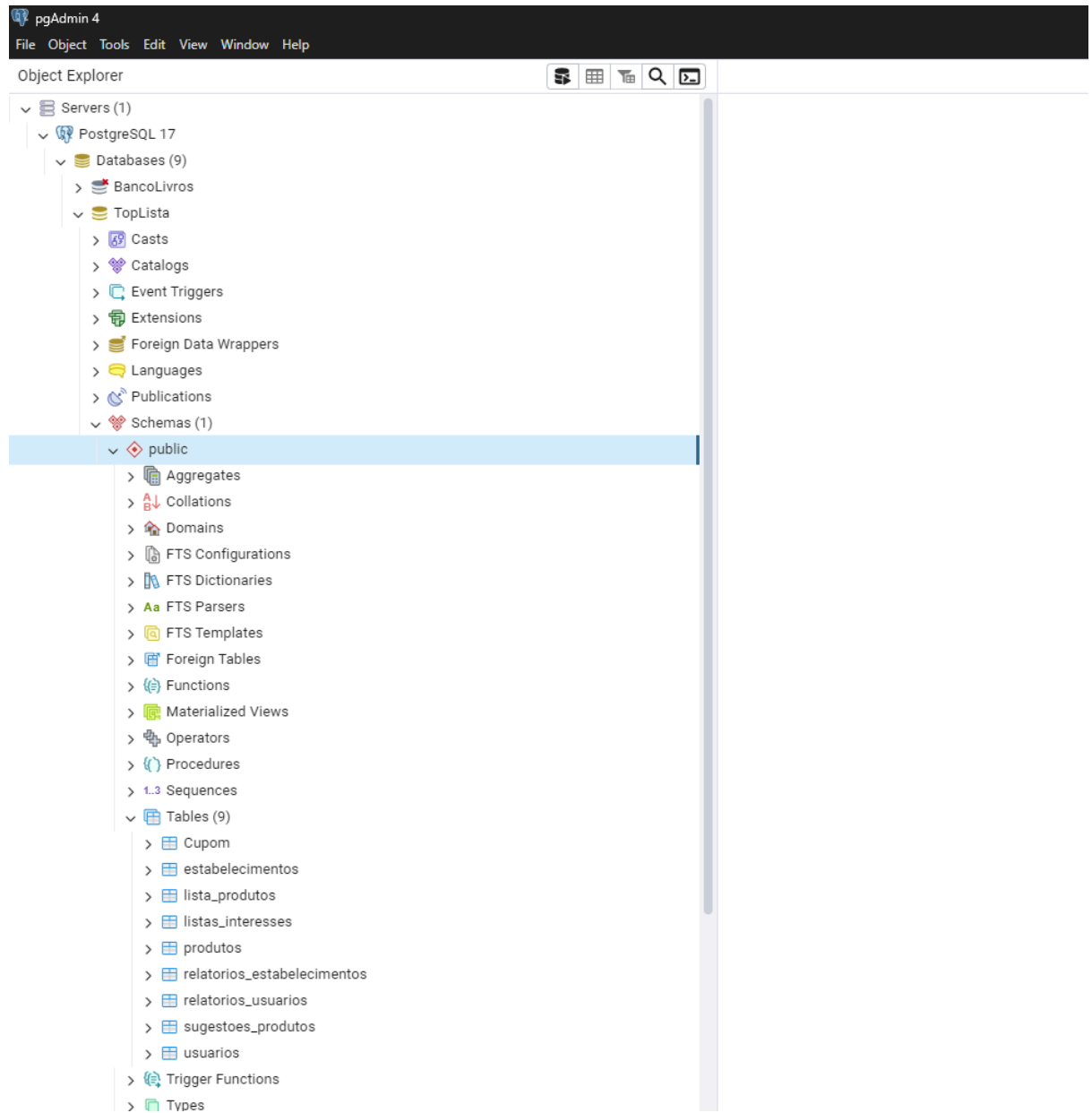
Concluiu-se ambiente de integração, com integração ao banco de dados, e concretizou-se a estrutura inicial do software, como também finalização de toda a documentação do projeto, armazenadas em repositório particular e o início da tarefa de ativar, desativar, excluir contas,

- Qual foi a avaliação do cliente?

O cliente entendeu a finalização do ambiente de desenvolvimento, mediante a apresentação do repositório e de seu conteúdo, no sentido de todos integrantes da equipe manterem-se atualizados do desenvolvimento do software e estarem a par de suas responsabilidades, bem como observou o início do desenvolvimento do código, com a criação das primeiras estruturas para ativar, desativar, excluir contas,

- Faça um documento do código que foi desenvolvido. Neste documento, demonstre o trabalho com imagens das telas, do projeto, do código.

## Banco de dados:



Repositório:

TopListaPronta

Private

Watch 0

Fork 0

Star 0

master

1 Branch

0 Tags

Go to file

Add file

Code

computeng-lbrech

Update and rename documentacao to readme.txt

7f1642e · 5 days ago

7 Commits

TopListaPronta

Update and rename documentacao to readme.txt

5 days ago

README.md

Create README.md

5 days ago

README

TOP Lista Pronta

Descrição

O projeto é um aplicativo para criar listas de compras de mercado e registrar as aquisições por meio do escaneamento de notas/cupons fiscais (câmera ou leitura de QR code). Permite também armazenar as informações das listas e das aquisições, criação de listas com base no histórico de compras, além de configurar alarmes que lembram a necessidade de compra de algum produto em particular. O software ainda permite o compartilhamento de listas e sua sincronização, agrupamento de produtos por tipo e marca, e a geração de relatórios tanto em dispositivos móveis e desktop.

Funcionalidades Principais

- gerenciar usuários:
  - criar e excluir usuários (cada usuário com banco de dados próprio)
  - manter informações de compras de usuários (mesmo se usuário é excluído)
  - localização do usuário (identificar locais de compras para registro e futura informação)
- ler notas/cupons fiscais:
  - escanear notas/cupons fiscais (uso da câmera do aparelho)
  - obter dados da nota/cupom fiscal (mercado, produto, quantidade, preço do produto, data)
- gerenciar listas:

About

No description, website, or topics provided.

Readme

Activity

0 stars

0 watching

0 forks

Releases

No releases published

Create a new release

Packages

No packages published

Publish your first package

Contributors 2

gabriel1771

Gabriel

computeng-lbrech

Languages

Java 100.0%

Suggested workflows

Based on your tech stack

Android CI

Configure

Contribuições até agora:

Commits

master

All users

All time

Commits on Jun 10, 2025

Update and rename documentacao to readme.txt

computeng-lbrech authored 5 days ago

Verified 7f1642e

Update and rename txt.txt to readme

computeng-lbrech authored 5 days ago

Verified 806a57d

Create README.md

computeng-lbrech authored 5 days ago

Verified 8cb8b4c

Commits on Jun 7, 2025

Implementação do classe usuario feito pelo colega Johann

gabriel1771 committed last week

4b14165

Criei um novo diretório para contes as informações do banco, nele inicialmente consta apenas o arquivo SQL que é o responsavel pro criar o banco, tabelas e columnas. Acreito que assim já tenhamos a ...

gabriel1771 committed last week

beda8f0

criei uma pasta Readme para o Leonardo adicionar a documentação

gabriel1771 committed last week

23c8a4c

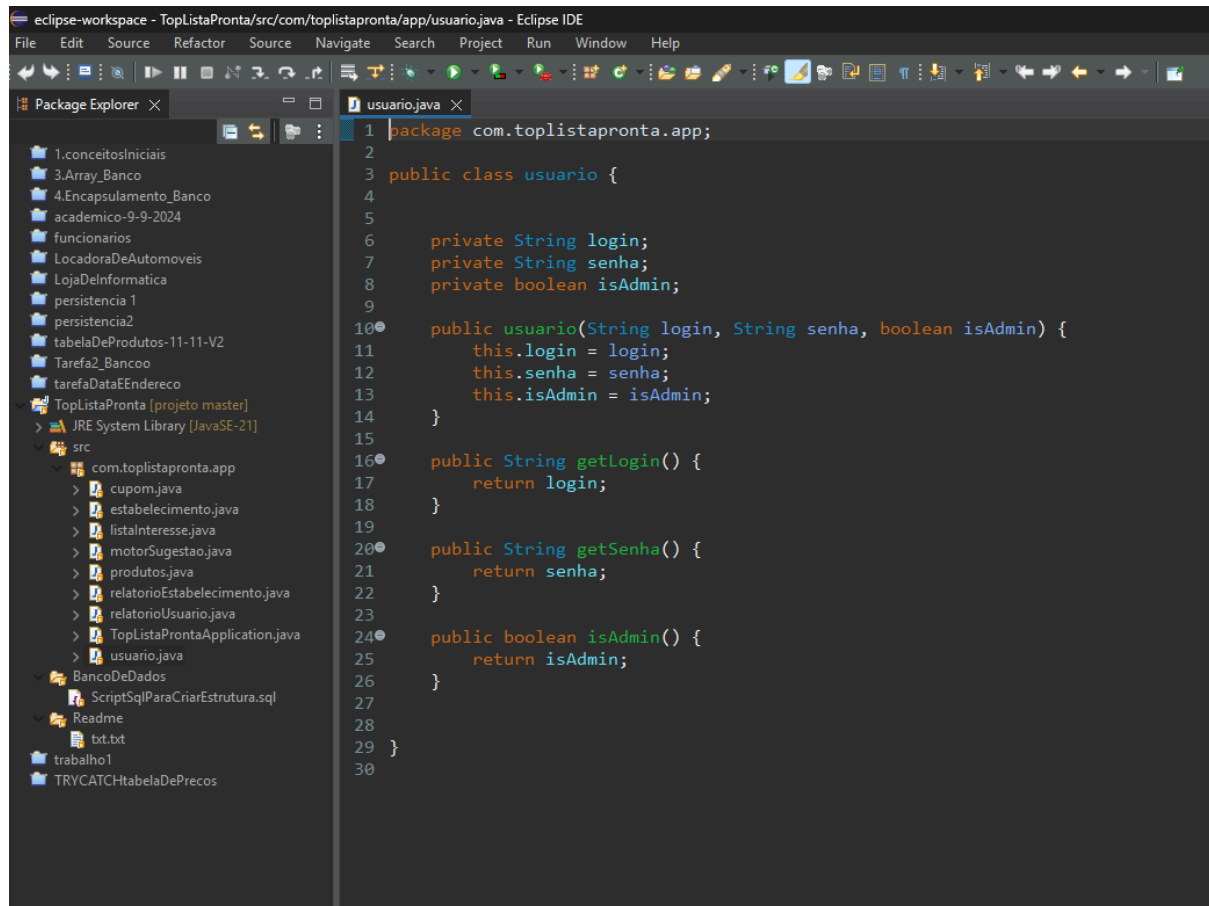
Commits on Jun 6, 2025

Inicializando projeto

kauanadarosabraz committed last week

4869472

## Estrutura do projeto:



Ocorreu desenvolvimento de código neste sprint. O sprint resume-se à história técnica, onde coube a configuração do ambiente de desenvolvimento, definição das tecnologias, criação da documentação inicial do código e a validação das configurações.

## Avaliação da Equipe

1. Quais vantagens e desvantagens sua equipe encontrou no trabalho em equipe?

Nossa equipe tem se mostrado eficiente, dinâmica e bem alinhada. Conseguimos unir visão estratégica, execução prática e organização.

Pontos fortes:

Trabalho em equipe fluido e colaborativo

Planejamento estratégico bem definido

Execução disciplinada e comunicação direta e objetiva

Pontos de atenção:

Desafio ocasional para conciliar tempo entre os membros nas sprints

Tendência à rigidez e foco excessivo em lógica, o que pode limitar abordagens mais criativas

## 2. Temperamentos:

Nome do membro da equipe	Temperamento (MBTI)	Papel mais adequado
Gabriel	Racional (ENTJ)	Pode ser encaixado em ambos os papéis, product owner ou scrum master
Kauana	Racional (INTJ)	Product Owner
Johann	Guardião (ESTJ)	Scrum Master
Leonardo	Racional (INTJ)	Product Owner