












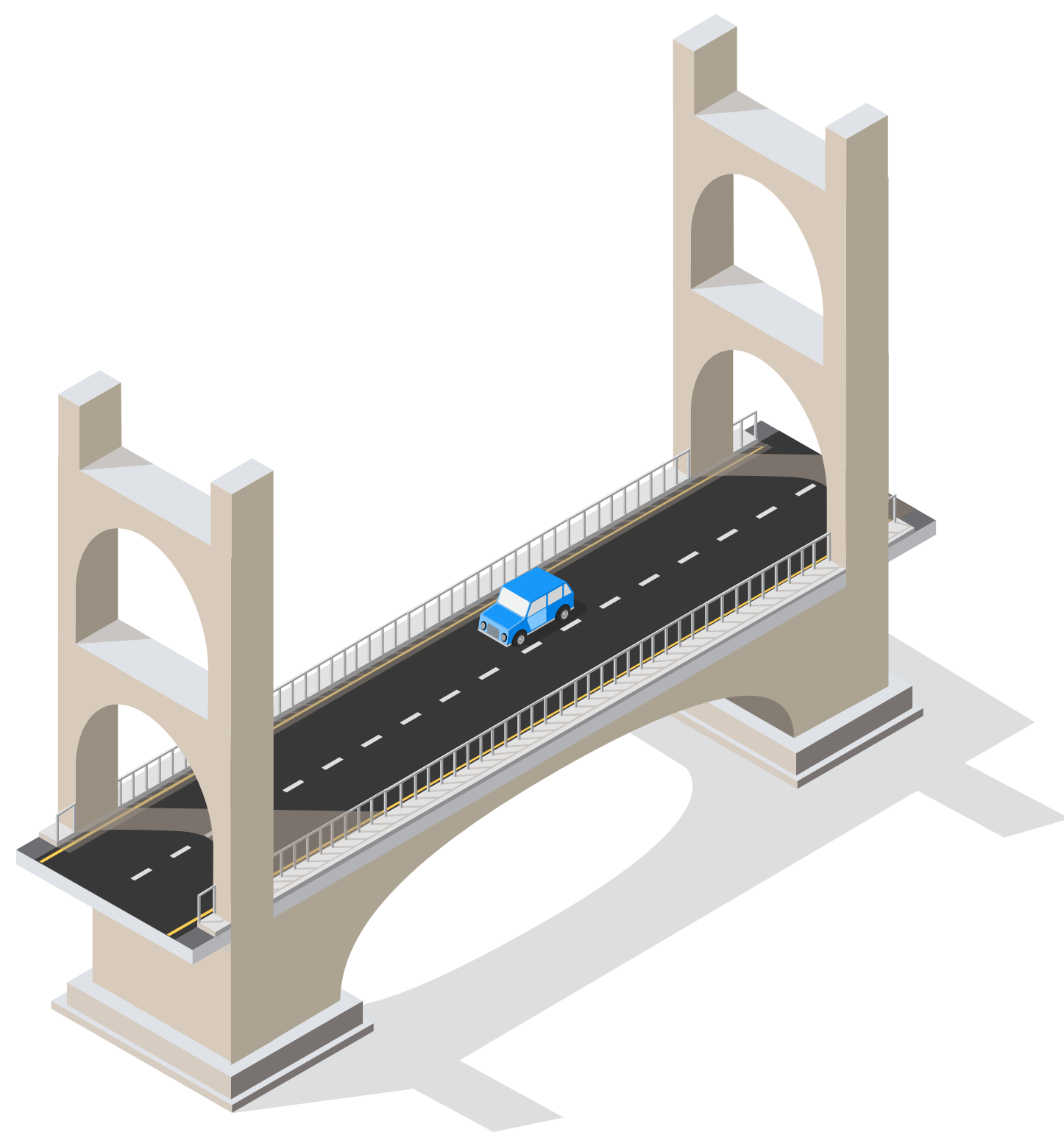
ERRUX®
de design



PRODUTOS	QUE BOM O QUE TEM DE INTERESSANTE	QUE PENA O QUE TEM DE RUIM	QUE TAL O QUE PODE MELHORAR
TREINO			
GERENCIAL			
CRM			
COBRANÇA FINANCEIRO			
MOBILE			

Projeto Errux

Iniciatas



Objetivos

Inclusão de todos departamentos na evolução da usabilidade do produto.

Captação e Tangibilização de Insights.

Disseminação do Design Thinking de forma orgânica e espontânea.

INSIGHT POR

Dêssirre Dias
UX Estratégico











DESENVOLVIDO POR

Design Tribe
Pacto Soluções

Projeto Errux

Iniciatas

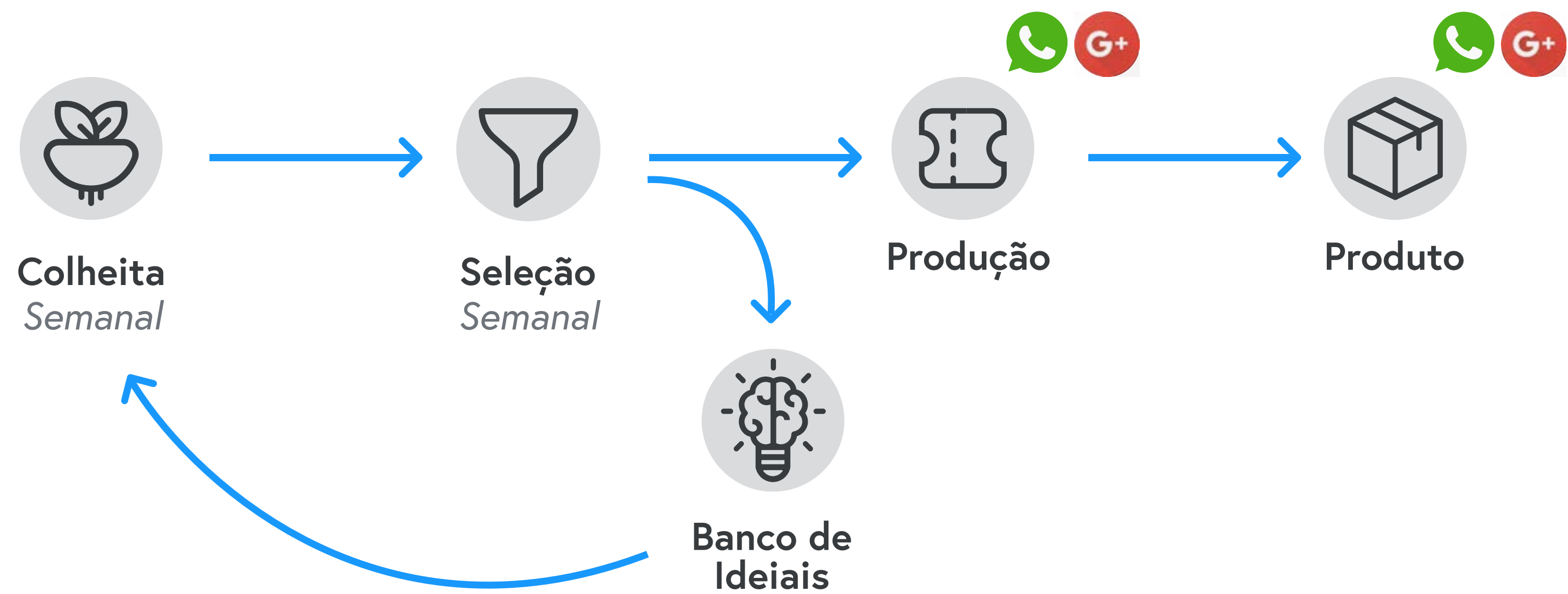


ERRUX [®] <i>de design</i>						
	TREINO	ADM	CRM	\$\$\$	APP	OUTROS
QUE BAUM	 					
QUE PAIA					 	
QUE TAL?						



Projeto Errux

Iniciatas



Projeto Errux

Iniciatas