P.PORTO

ESCOLA Superior De Tecnologia E cestão Tipo de Prova: Exame Modelo - Parte Prática

Curso: Engenharia Informática Unidade Curricular: Matemática

Computacional I

Ano Letivo 2020/2021

Hora: Duração: 30m

Data:

Observações: As respostas às questões devem ser submetidas na página do Moodle no link fornecido para o efeito e devem ser identificadas com o número de aluno.

- 1. Seja $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ definida por $f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d \cos a, b, c, d \in \mathbb{R}$ e $a \neq 0$. Utilize o Maxima para verificar que f:
 - (a) admite um único ponto de inflexão em \mathbb{R} , $\forall a, b, c, d \in \mathbb{R}$ e $a \neq 0$.

(%01)
$$f(x) := a x + b x + c x + d$$

(%i2)
$$diff(f(x),x,2);$$

$$(\%02)$$
 6 a x + 2 b

(%o3)
$$[x = - ---]$$
 3 a

(b) não admite extremos em $\mathbb R$ para a=2, b=2, c=1 e d=5.

(%i4)
$$diff(f(x),x,1);$$

$$(\%04)$$
 3 a x + 2 b x + c

$$(\%i5)$$
 %, a=2, b=2, c=1, d=5;

$$(\%05)$$
 6 x + 4 x + 1

$$(\%i6)$$
 solve $(\%,x)$;

2. Utilize o Maxima para fazer o estudo da função $f(x)=rac{x}{x^3-1}$ e esboçar o respetivo gráfico.

(%i7) $f(x) := x/(x^3-1);$

$$plot2d(f(x),[x,-4,4],[y,-4,4])$$
\$

 $\verb|plot2d: expression|| evaluates to non-numeric value somewhere in plotting range.$

plot2d: some values were clipped.

ESTGF-PR05-Mod013V2 Página 1 de 9

P.PORTO

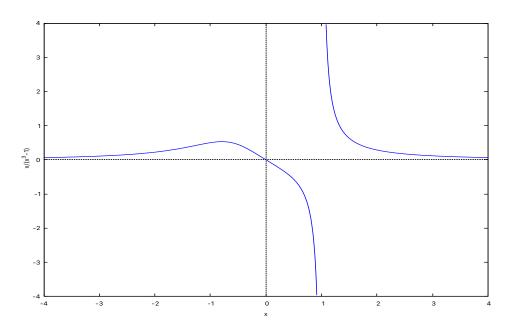
ESCOLA Superior De Tecnologia Tipo de Prova: Exame Modelo - Parte Prática

Curso: Engenharia Informática Unidade Curricular: Matemática

Computacional I

Ano Letivo 2020/2021 Data: Hora:

Duração: 30m



(%i8)
$$diff(f(x),x,1);$$

(%i9) factor(%);

(%i10) a:num(%);

(%i11) solve(a,x);

(%i12) part(%,3);

(%i13) %, numer;

$$(\%013)$$
 $x = -0.7937005259840998$

ESTGF-PR05-Mod013V2 Página 2 de 9

P.PORTO

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA

(%i26) part(%,3);

Tipo de Prova: Exame Modelo - Parte Prática Curso: Engenharia Informática

Unidade Curricular: Matemática

Computacional I

Ano Letivo 2020/2021

Data: Hora:

Duração: 30m

ESTGF-PR05-Mod013V2 Página 3 de 9

Curso: Engenharia Informática Unidade Curricular: Matemática

Computacional I

Ano Letivo 2020/2021 Data: Hora:

Duração: 30m

ESTGF-PR05-Mod013V2 Página 4 de 9

Curso: Engenharia Informática Unidade Curricular: Matemática

Computacional I

Ano Letivo 2020/2021 Data: Hora: Duração: 30m

```
(%i39)
        limit(f(x),x,1,plus);
(\%039)
                                          inf
(%i40) limit(f(x)/x,x,inf);
(\%040)
                                           0
(%i41) limit(f(x)/x,x,minf);
(\%041)
                                           0
(%i42) limit(f(x),x,inf);
(\%042)
                                           0
(%i43) limit(f(x),x,minf);
(\%043)
                                           0
```

- $D = \mathbb{R} \setminus \{1\}$
- $\cdot \ (x,y) = \left(rac{-1}{\sqrt[3]{2}},rac{\sqrt[3]{4}}{3}
 ight)$ é um máximo
- $\cdot \ f \ \text{\'e crescente de } \bigg] \infty, \frac{-1}{\sqrt[3]{2}} \bigg[\ \text{e decrescente de } \bigg] \frac{-1}{\sqrt[3]{2}}, + \infty \bigg[$
- $\cdot \ (x,y) = \left(\sqrt[3]{-2}, rac{\sqrt[3]{2}}{3}
 ight)$ é um ponto de inflexão
- · f tem a concavidade voltada para cima de $]-\infty,\sqrt[3]{-2}[$ e $]1,+\infty[$ e voltada para baixo de $]\sqrt[3]{-2},1[$
- $\cdot (x,y) = (0,0)$ não é ponto de inflexão
- $\cdot \ y = 1$ é uma assintota vertical
- $\cdot f$ não tem assintotas obliquas
- $\cdot y = 0$ é uma assintota horizontal
- 3. Considere a sequinte função f tabelada.

(a) Utilize o Scilab para aproximar f'(1.30) pela fórmula de diferenciação dos cinco pontos.

```
clc;
clear;
xi=[1.20 1.29 1.30 1.31 1.40];
fi=[11.59006 13.78176 14.04276 14.30741 16.86187];
exec cp c.sci;
```

ESTGF-PRO5-Mod013V2



ESCOLA Superior De Tecnologia Tipo de Prova: Exame Modelo - Parte Prática

Curso: Engenharia Informática Unidade Curricular: Matemática

Computacional I

Ano Letivo 2020/2021

Hora: Duração: 30m

Data:

```
[cpc]=cp_c(xi,fi);
disp(cpc);
```

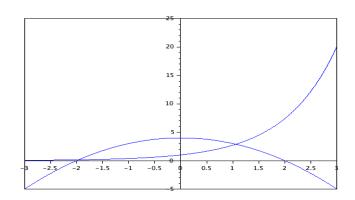
```
f'(1.30) = -0.9876019
```

(b) Sabendo que $f(x) = 3xe^x - \cos(x)$, utilize o Maxima para calcular o erro cometido na alínea anterior.

```
(%i62) f(x) := 3*x*exp(x) - cos(x);
(\%062)
                            f(x) := 3 x exp(x) - cos(x)
(%i63) diff(f(x),x,5);
(\%063)
                             sin(x) + 3 x \%e + 15 \%e
(\%i64) \%, x=1.20;
(%064)
                                  62.68621384886701
(\%i65) %o63, x=1.40;
(\%065)
                                 78.84528909340621
(\%i66) 0.1^4/30*\%;
(\%066)
                               2.628176303113541e-4
(%i67)
```

- 4. Considere a função $f(x) = \ln(4 x^2) x$. Utilize o Scilab para responder às seguintes questões.
 - (a) Faça a localização gráfica das raízes reais de f(x)=0.

```
clear;
clc;
x=[-3:0.1:3];
plot(x,4-x^2);
plot(x,exp(x));
a=gca();
a.x_location = "origin";
a.y_location = "origin";
disp("A funcao tem zeros nos intervalos [-1.99,-1.95], [1,1.5]")
```



ESTGF-PRO5-Mod013V2

Curso: Engenharia Informática Unidade Curricular: Matemática

Computacional I

Ano Letivo 2020/2021 Data: Hora:

Duração: 30m

(b) Utilize o método da bissecção para aproximar o valor da menor raiz real com um erro absoluto inferior a 10^{-3} .

```
function f=exame_modelob(x)
    f=log(4-x^2)-x;
endfunction
clc;
clear;
a=-1.99;
b=-1.95;
tol=1e-3;
maxit=100;
exec exame modelob.sci;
exec bisseccao.sci;
[raiz] = bisseccao(exame_modelob,a,b,tol,maxit);
disp(raiz);
 it [
         an,
                                f(xn)
                bn]
                          xn
  1 [ -1.9700000, -1.9500000 ] -1.9700000 -0.1578
  2 [ -1.9700000, -1.9600000 ] -1.9600000
                                            0.1174
  3 [ -1.9650000, -1.9600000 ] -1.9650000 -0.0099
  4 [ -1.9650000, -1.9625000 ] -1.9625000
                                             0.0560
  5 [ -1.9650000, -1.9637500 ] -1.9637500
                                             0.0236
  6 [ -1.9650000, -1.9643750 ] -1.9643750
                                             0.0070
  -1.964375
```

(c) Utilizando o método de Newton aproxime o valor da maior raiz real com um erro relativo inferior a 10^{-4} .

ESTGF-PRO5-Mod013V2 Página 7 de 9

Curso: Engenharia Informática Unidade Curricular: Matemática

Computacional I

Ano Letivo 2020/2021

Hora:

Data:

Duração: 30m

```
(\%070)
                                  - 4.081632653061224
(%i71) f(1);
(%o71)
                                       log(3) - 1
(%i72) %, numer;
(\%072)
                                  0.09861228866810978
(\%i73) f(1.5);
(\%073)
                                 - 0.9403842120645773
x_0 = 1.5 é a aproximação inicial no método de Newton
function [f,df] = exame_modeloN(x)
    f = log(4-x^2)-x;
    df = (-2*x)/(4-x^2)-1;
endfunction
clc;
clear;
x0=1.5;
```

```
it xn f(xn) df(xn)

1 1.15354266 -0.9404 -2.7143

2 1.06143704 -0.1717 -1.8643

3 1.05801059 -0.0060 -1.7388

4 1.05800640 -0.0000 -1.7346
```

[raiz,cp]=newton(exame_modeloN,x0,tol,maxit);

1.0580064

tol=1e-4;
maxit=100;

exec exame modeloN.sci;

exec newton.sci;

disp(raiz);

5. Utilize o Máxima para aproximar $\int_0^2 x^2 e^{-x^2} dx$ pela regra de Simpson composta usando h=0.25 e para calcular o erro cometido.

$$h = \frac{b-a}{n} \Leftrightarrow 0.25 = \frac{2}{n} \Leftrightarrow n = 8$$

$$x_1 = 0.25, x_2 = 0.5, x_3 = 0.75, x_4 = 1, x_5 = 1.25, x_6 = 1.5, x_7 = 1.75$$

$$I_{SC} = \frac{h}{3} \left(f(a) + 2 \sum_{j=1}^{\frac{n}{2}-1} f(x_{2j}) + 4 \sum_{j=1}^{\frac{n}{2}} f(x_{2j-1}) + f(b) \right)$$

$$(\%o3)$$

$$f(x) := x \exp(-x)$$

ESTGF-PR05-Mod013V2 Página 8 de 9



ESCOLA Superior De Tecnologia E Gestão Tipo de Prova: Exame Modelo - Parte Prática

Curso: Engenharia Informática Unidade Curricular: Matemática

Computacional I

Ano Letivo 2020/2021 Data: Hora:

Duração: 30m

```
(%i4) 2/0.25;
(\%04)
                                 8.0
(\%i7) 0.25/3*(f(0)+2*(f(0.5)+f(1)+f(1.5))+4*(f(0.25)+f(0.75)+f(1.25)+f(1.75))+f(2)
                           - 1
+ 3.399875915245804)
(%i8) %, numer;
(%08)
                          0.4227161879339765
(%i11) diff(f(x),x,4);
                  2
                                2
                                              2
                     4 - x
(%o11)
         16 x %e
                  - 112 x %e + 156 x %e
                                               - 24 %e
(\%i12) \%, x=0;
(%o12)
                                - 24
(\%i13) \%o11, x=2;
(%o13)
                             - 168 %e
(%i14) %, numer;
(%o14)
                          - 3.077027333307342
(%i15) 2/180*0.25<sup>4</sup>*24;
(%o15)
                         0.00104166666666667
```

ESTGF-PRO5-Mod013V2 Página 9 de 9