P.PORTO		Tipo de Prova Teste 1	Ano letivo 2018/2019	Data xx-11-2018
	ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA	Licenciatura em Engenharia Informática / Licenciatura em Segurança Informática		Hora XX:XX
	E GESTÃO	Unidade Curricular Introdução aos Sistemas Computacionais		Duração 00:30 horas

## Observações

- Preencha todo o cabeçalho da(s) folha(s) de teste: nome completo do estudante, número do estudante, data da realização da prova de avaliação, nome da unidade curricular e nome do curso de licenciatura.
- · Coloque em cima da mesa onde irão realizar a prova de avaliação o seu cartão de estudante ou outro cartão que os identifique.
- · Coloque em cima da mesa para a realização da prova de avaliação, salvo indicação em contrário pelo docente, apenas os seguintes materiais, caneta, lápis, borracha. Todo o restante material deverá ser colocado debaixo da mesa.
- Não deverão sair da sala de exame sem terem assinado a folha de presenças no caso de um exame final ou de passar o cartão de estudante na máquina de registo de presenças no caso de um momento de avaliação que não exame final.
- Só podem sair da sala ao fim de 30 minutos depois do início da prova.
- · Caso queira desistir deverá escrever na folha de exame "Desisto" e colocar por baixo a sua assinatura.
- · Apresente a resolução desta prova apenas na(s) folha(s) fornecida(s) para esse fim.
- · Justifique convenientemente todas as respostas.
- Se necessitar de mais folhas de teste ou mais folhas de rascunho deverá solicitar as mesmas ao docente.
- Quando solicitar uma nova folha de teste não deverá esquecer-se de no cabeçalho atualizar o número de folhas de teste. Cada folha de teste é constituída por quatro páginas, assimo número de folhas é 1/1. Caso o estudante solicite nova folha de teste o número de folhas a indicar na primeira folha será 1/2 e na segunda folha 2/2. Para não haver engano na contagem este parâmetro do cabeçalho deve apenas ser preenchido aquando da conclusão da prova de avaliação.
- Não é permitido o uso de qualquer dispositivo eletrónico, tais como por exemplo, máquina de calcular, salvo indicação em contrário, dada pelo docente responsável da unidade curricular.
- · Não é permitido o uso de qualquer documentação além da indicada/fornecida pelo docente.
- Na altura da entrega da prova pelo estudante, este deve entregar tudo o que lhe foi entregue pelo docente, folha de teste, folha de rascunho, enunciado, folhas de apoio, etc.
- 1. Uma das desvantagens do uso de circuitos integrados é:
  - a) O seu tamanho
  - b) A impossibilidade de integrar bobines de gualquer valor
  - c) O pouco calor dissipado
  - d) Nenhuma das anteriores
- 2. Os circuitos integrados LSI:
  - a) Podem dispor até 30 componentes por pastilha
  - b) Podem dispor de 30 até 1000 dispositivos por pastilha
  - c) Podem dispor de 1000 até 100000 dispositivos por pastilha
  - d) Nenhuma das anteriores
- 3. A construção dos mapas de Karnaugh obriga a respeitar uma regra denominada:
  - a) Adjacência algébrica
  - b) Adjacência colinear
  - c) Adjacência bipolar
  - d) Nenhuma das anteriores

ESTG-PR05-Mod013V2 Página 1 de2

		Tipo de Prova Teste 1	Ano letivo 2018/2019	Data xx-11-2018
P.PORTO 5	SCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA	Curso Licenciatura em Engenharia Informática / Licenciatura em Segurança Informática em Redes de Computadores		Hora XX:XX
	E GESTÃO	Unidade Curricular Introdução aos Sistemas Computacionais		Duração 00:30 horas

- 4. O resultado da seguinte operação logica 1 *⊕*1 é:
  - a) O lógico
  - b) 1 lógico
  - c) 2 lógico
  - d) Nenhuma das anteriores
- 5. Dada a seguinte função lógica  $F = A + \bar{B}$ . C implemente-a apenas com portas lógicas NOR.
- 6. Dada a seguinte função lógica  $F = A + \bar{B}$ . C implemente-a apenas com portas lógicas NAND.
- 7. Implemente com portas lógicas um circuito de controlo constituído por dois botões de pressão, uma campainha e duas lâmpadas, que satisfaça as sequintes regras de funcionamento:
  - Premindo os dois botões de pressão a campainha toca e as luzes não acendem;
  - Premindo apenas um botão de pressão qualquer acendem-se as luzes e a campainha não toca;
  - Não premindo nenhum botão a campainha toca e as duas luzes acendem.

## Cotação:

- 1. Pergunta de escolha múltipla:
  - Resposta correta 2 valores, resposta errada –1 valor, sem resposta 0 valores
- 2. Pergunta de escolha múltipla:
  - Resposta correta 2 valores, resposta errada -1 valor, sem resposta 0 valores
- 3. Pergunta de escolha múltipla:
  - Resposta correta 2 valores, resposta errada -1 valor, sem resposta 0 valores
- 4. Pergunta de escolha múltipla:
  - Resposta correta 2 valores, resposta errada -1 valor, sem resposta 0 valores
- 5. 4 valores
- 6. 4 valores
- 7. 4 volores

ESTG-PR05-Mod013V2 Página 2 de2