			Tipo de Prova Exame de Época Recurso	Ano letivo 2022/2023	Data 16-02-2023
		SUPERIOR DE TECNOLOGIA	Curso Licenciatura em Engenharia Informática		Hora 10:00
		E GESTAO	Unidade Curricular Engenharia de Software II		Duração 90 minutos

#### NOTAS IMPORTANTES

- O presente exame é sem consulta!
- Antes de iniciar a leitura do enunciado, preencha as folhas de exercício que lhe foram fornecidas com a sua informação pessoal.
- Coloque o seu número e nome no enunciado que deverá entregar no final do exame. Contudo, todas as respostas devem ser dadas na folha de exame e não no enunciado.
- Em cada questão poderá encontrar a respetiva cotação, em valores, entre o 20.
- O teste é composto por um grupo de questões de escolha múltipla e, eventualmente, verdadeiro/falso. Para cada questão, assinale a(s) resposta(s) que lhe parecer(em) mais correta(s). Deverá ainda, justificar todas as respostas cuja opção que selecionou corresponde á seguinte afirmação: "Nenhuma das opções (...).". A não justificação implica a não avaliação da questão.
- Deverá justificar as afirmações que considerar falsas. A não justificação implica a não avaliação da questão.
- Relativamente às questões de escolha múltipla será descontado (1/4)\*cotação da pergunta por cada resposta errada. Nas questões do tipo verdadeiro/falso o desconto passará para 1/2.
- Nas questões em que haja mais do que uma opção para escolha, a cotação será dada de acordo com as seguintes regras: i) a cotação da questão será dividida equitativamente pelo número de opções corretas; ii) por cada opção errada selecionada, será descontado (1/4)\*cotação da alínea;
- APENAS SE ESCLARECEM DÚVIDAS RELACIONADAS COM DIFICULDADES DE INTERPRETAÇÃO DO ENUNCIADO OU
  CASO SE VERIFIQUE GRALHAS NA ELABORAÇÃO DO MESMO.
- Nota mínima: 9,5 valores
- Nota mínima para avaliação contínua. 7,5 valores

Os docentes: Cristóvão Sousa (<u>cds@estg.ipp.pt</u>) Ricardo Ferreira (rmf@estg.ipp.pt)

# GRUPO I – Escolha Múltipla

#### 1. (Cotação: 1,5 valores)

Um dos objetivos das atividades desenvolvidas no âmbito do SQA (Software Quality assurance) é garantir a qualidade do código desenvolvido. Das seguintes métricas, indique as que <u>não</u> poderão ser usadas no âmbito da garantia da qualidade do código desenvolvido.

- a) Cyclomatic Complexity
- b) Percentagem de defeitos por linha de código
- c) Percentagem de comentários por componente
- d) Percentagem de componentes reutilizáveis
- e) Todas as opções apresentadas anteriormente estão correctas
- f) Nenhuma das opções anteriores é correta

## (Cotação: 1,5 valores)

Considere a metodologia Scrum.

Das seguintes questões assinale aquela que considera irrelevante no âmbito da "Scrum meeting".

- a) O que foi feito desde a última "Daily Scrum" de acordo com o atual projeto?
- b) O que será feito desde já até á próxima "Daily Srum meeting" de acordo com o atual projeto?
- c) Será possível terminar o projeto a tempo?
- d) Todas as opções apresentadas anteriormente estão correctas
- e) Nenhuma das opções anteriores é correta

## 3. (Cotação: 1,5 valores)

Assinale qual das seguintes opções melhor descreve a função do "Scrum Master" no âmbito da metodologia SCRUM.

- a) Define as funcionalidades do produto, priorizando-as de acordo com o valor que acres- centam para o cliente. Revê regularmente as prioridades e planeia as "releases"
- b) Garante que toda a equipa tem condições para que possa ser completamente funcional, produtiva e focada. É também o responsável por garantir que toda a equipa segue as práticas e valores da metodologia SCRUM. Adicionalmente, aceita ou rejeita o resultado do trabalho
- c) Garante que toda a equipa tem condições para que possa ser completamente funcional, produtiva e focada.
   É também o responsável por garantir que toda a equipa segue as práticas e valores da metodologia SCRUM. Adicionalmente, procura eliminar os impedimentos relatados pela equipa
- d) Todas as opções apresentadas anteriormente estão correctas
- e) Nenhuma das opções anteriores é correta

ESTG-PR05-Mod013V2 Página 1 de 3

		Tipo de Prova Exame de Época Recurso	Ano letivo 2022/2023	Data 16-02-2023
P.PORTO	ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO			Hora 10:00
EU	E GESTAU	Unidade Curricular Engenharia de Software II		Duração 90 minutos

## 4. (Cotação: 1,5 valores)

A usabilidade é um fator de qualidade cujo grau poderá ser obtido com base em:

- a) Skills mínimos necessários para operar o software
- b) Necessidade e manuais de formação
- c) Complexidade do texto e harmonia das cores que compõem a interface com o utilizador
- d) Todas as opções apresentadas anteriormente estão correctas
- e) Nenhuma das opções anteriores é correta

#### 5. (Cotação: 1,5 valores)

No âmbito dos modelos do ciclo de vida de desenvolvimento de software, a principal evolução dos modelos clássicos em cascada para o modelo em V está relacionado com a aposta na implementação de processos de verificação e validação. Este modelo, estabelece relações entre *work products* para validação de resultados. A fase de testes de integração, baseia-se em qual/quais do(s) seguinte(s) *work product(s)*?

- a) Desenho do Software
- b) Componente de Software
- c) Documento de requisitos
- d) Plano do Projeto
- e) Todas as opções apresentadas anteriormente estão correctas
- f) Nenhuma das opções anteriores é correta

## 6. (Cotação: 1,5 valores)

Não é fácil determinar quando parar de testar um produto de software ou mesmo se os testes executados são os suficientes. Das opções seguintes, assinale aquela que contém os fatores que ajudam a determinar o momento de concluir os testes de software.

- a) Um determinado critério de cobertura (previamente definido) foi alcançado
- b) Todos os Casos de Teste previamente identificados foram completados e uma determinada percentagem deles (predefinida) passou
- c) A percentagem de "bugs" está abaixo de uma determinada percentagem (previamente definida)
- d) Nenhuma das opções anteriores é correta

### (Cotação: 1 valores)

No âmbito do desenvolvimento de software, assinale a opção correspondente à atividade que, tipicamente, ocorre em último lugar.

- a) Build
- b) Deploy
- c) Test
- d) Revision
- e) Release (nem sequer é uma atividade)

# GRUPO II – Questões Abertas

## 1. (Cotação: 2 valores)

De que forma poderão ser medidos e mitigados os riscos de um projeto de desenvolvimento de software á luz do modelo espiral do ciclo de vida do desenvolvimento de software?

### 2. (Cotação: 2 valores)

Porque razão não é aconselhável aguardar pela fase de testes para encontrar e corrigir todos os erros de software? iustifique.

## 3. (Cotação: 2 valores)

Considere que a segurança social pretende atualizar o seu portal institucional, composto por um site mais uma área privada onde será possível aceder a um conjunto de serviços para o tratamento de alguns processos específicos como por exemplo: comunicação de baixas, licenças de parentalidade, entre outros ...

Para o efeito foi criado um **caderno de encargos** para aquisição de serviços de desenvolvimento de software. O caderno de encargos contém as seguintes cláusulas:

ESTG-PR05-Mod013V2 Página 2 de 3

		Tipo de Prova Exame de época de NORMAL	Ano letivo 2019/2020	Data 29-01-2020
P.PORTO	ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA	Licenciatura em Engenharia Informática		Hora 10:00
	E GESTÃO	Unidade Curricular Engenharia de Software II		Duração 90 minutos

- Cláusula 1 Objeto
  - o Refere-se ao procedimento pré-contratual de ajuste direto para aquisição de serviços de desenvolvimento do novo portal da segurança social.
- Cláusula 2 Contrato
  - o Especifica as condições contratuais
- Cláusula 3 Prazo de Execução
  - o Define o calendário
- Cláusula 4 Obrigações principais do prestador do serviço
- Cláusula 5 Forma de Prestação de serviço
- Cláusula 6- Fases da prestação de serviço
  - o Define as fases e os entregáveis
- Cláusula 7 Referencial técnico, normativos ou internacionais
  - o Define um conjunto de normas relevantes na área e que o prestador de serviços deverá garantir
- Cláusula 8 Local e condições de prestação de serviços
- Cláusula 9 e 10 dever de sigilo
- Cláusula 11 Preço contratual
  - o Define o limite máximo a pagar
- Cláusula 12- Condições de pagamento
- Cláusulas 13 e 14 -resolução de litígios
- Cláusula 15 Comunicação e notificações
  - o Define a forma e os meios
- Cláusula 16 Contagem dos prazos
- Cláusula 17 Condições de subcontratação
  - o A subcontratação depende o comum acordo
- Cláusula 18 Legislação aplicável

O anexo I do caderno de encargos apresenta:

- Principais características e funcionalidades
- Plano de ação
- Resultados esperados

O prestador de serviços será o que apresentar melhor preço.

Face ao exposto, indique que modelo(s) de desenvolvimento de software seguiria caso a sua empresa tivesse sido a empresa concorrente selecionada. Justifique.

4. (Cotação: 2 valores)

Explique em que termos poderá a metodologia SCRUM contribuir para a certificação CMMI nível 2. Dê Exemplos.

ESTG-PR05-Mod013V2 Página 3 de3