

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA Tipo de Prova: Exame Modelo - Parte Prática

Curso: Engenharia Informática Unidade Curricular: Matemática

Computacional I

Ano Letivo 2020/2021 Data: 22-06-2021 Hora: 10h Duração: 45m

Observações: As respostas às questões devem ser submetidas na página do Moodle no link fornecido para o efeito e devem ser identificadas com o número de aluno.

1. Utilize o Maxima para fazer o estudo da função  $f(x)=rac{x}{x^3-1}$  e esboçar o respetivo gráfico.

2. Considere a seguinte função f tabelada.

- (a) Utilize o Scilab para aproximar f'(1.20) pela fórmula de diferenciação dos cinco pontos.
- (b) Sabendo que  $f(x)=3xe^x-\cos(x)$ , utilize o Maxima para calcular o erro cometido na alínea anterior.
- 3. Considere a função  $f(x) = \ln(4 x^2) x$ . Utilize o Scilab para responder às seguintes questões.
  - (a) Faça a localização gráfica das raízes reais de f(x) = 0.
  - (b) Utilize o método da bissecção para aproximar o valor da menor raiz real com um erro absoluto inferior a  $10^{-3}$ .
  - (c) Utilizando o método de Newton aproxime o valor da maior raiz real com um erro relativo inferior a  $10^{-4}$ .
- 4. Utilize o Máxima para aproximar  $\int_0^2 x^2 e^{-x^2} dx$  pela regra dos trapézios composta usando h=0.25 e para calcular o erro cometido.

ESTGF-PR05-Mod013V2 Página 1 de 1