



Programación Orientada a Objetos

Lynnete García

Ejercicio #6

Anna Ximena Llarena

Ingeniería en ciencias de la Computación y Tecnologías de la Información

8/11/2022

Clases

- Camara
 - Atributos

- String
 - Métodos
 - Mostrar precio
 - Número de serie
 - Marca
 - Fecha
 - Marcador
- Carrito de compras
 - Atributos
 - Scanner
 - Métodos
 - Mostrar todos los productos
 - Precios de los productos
 - Sub-total
- Telefonos
 - Atributos
 - Int
 - Métodos
 - Mostrar precio
 - Número de serie
 - Marca
 - Fecha
 - Marcador
- Escritorio
 - Atributos
 - Int
 - Métodos
 - Mostrar todos los productos

- Facturación
 - Atributos
 - String

- Int
 - Random
 - Scanner
 - Métodos
 - Nombre del cliente
 - Nit
 - Fecha
 - Numero factura
- Compu
 - Atributos
 - String
 - Métodos
 - Mostrar todos los productos
- Smartphone
 - Atributos
 - String
 - Int
 - Métodos
 - Mostrar precio
 - Número de serie
 - Marca
 - Fecha
 - Marcador
- Productos
 - Atributos
 - String
 - Int
 - Scanner
 - Métodos
 - Mostrar todos los productos

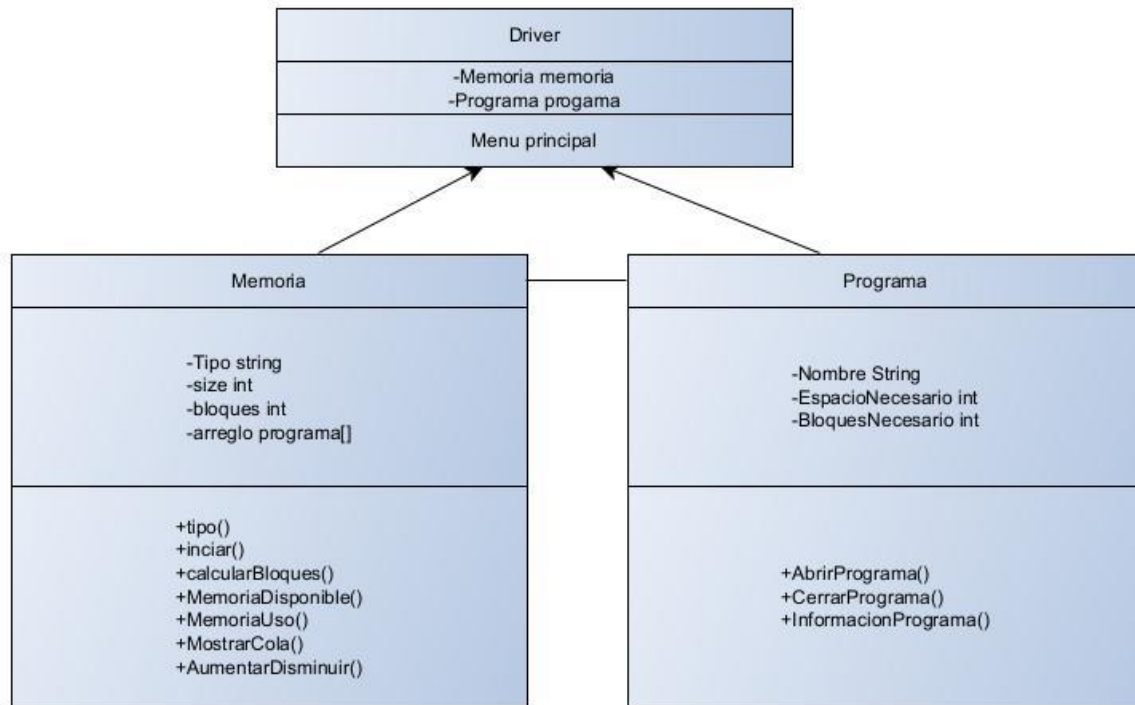
- SmartWatch

- Atributos
 - Int
 - Métodos
 - Mostrar precio
 - Número de serie
 - Marca
 - Fecha
 - Marcador
- Tiendas
 - Atributos
 - Scanner
 - Métodos
 - Mostrar todas las direcciones
 - Mostrar direcciones
- View
 - Atributos
 - Scanner
 - String
 - Métodos
 - Mostrar menú
- Tel
 - Métodos
 - Mostrar precio
 - Número de serie
 - Marca
 - Fecha
 - Marcador
- Tele
 - Atributos
 - String
 - Métodos
 - Mostrar precio
 - Número de serie
 - Marca
 - Fecha
 - Marcador
- Tele
 - Atributos
 - Vista

- Métodos
 - Mostrar todas las opciones

Diagrama de clases

El programa debe de ejecutarse cada ciclo de tiempo, por lo que el programa debe de repetirse indefinidamente cada periodo de tiempo.



Link del repositorio

[Rodlemus03/lab-2 \(github.com\)](https://github.com/Rodlemus03/lab-2)

