

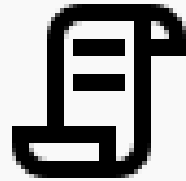
웹기반 학급관리 프로그램(ClassManager)

개발자 한영수(<https://github.com/heyman333>)



Contents

This is agenda slide



- ✓ 프로젝트 구성
- ✓ 나의 역할 및 사용기술
- ✓ 느낀점 및 보완점
- ✓ 깃허브(Git-hub) 주소 / 코딩 페이지

프로젝트 구성

우리는 이런 기술을 사용했습니다



나의 역할 및 사용기술(1)

팀에서 나는?

● 로그인 화면 및 관련 DB작업

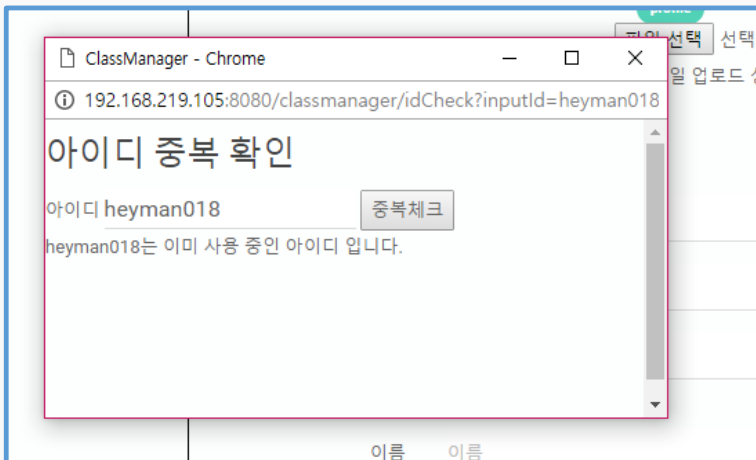
- 아이디 존재하지 않을 때 : "등록되지 않은 회원입니다"
- 비밀번호 미 일치 : "비밀번호가 일치하지 않습니다"

● 회원가입시 사진등록

- commons.fileupload, commons.io jar 추가
- Form 전송시 **enctype**속성을 **multipart/form-data**로 설정

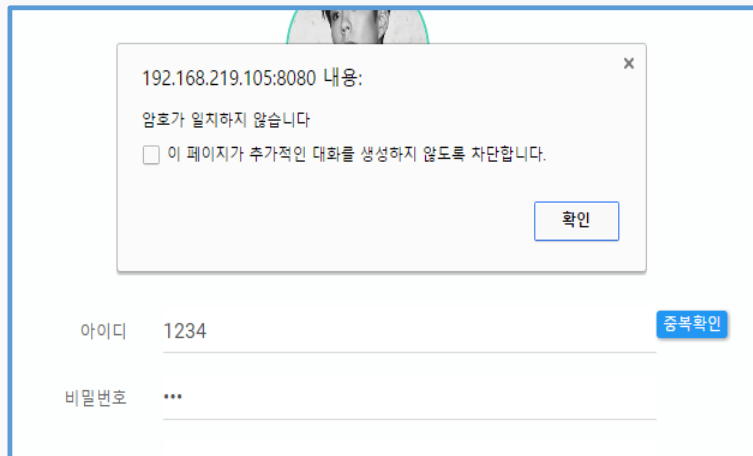
나의 역할 및 사용기술(2)

팀에서 나는?



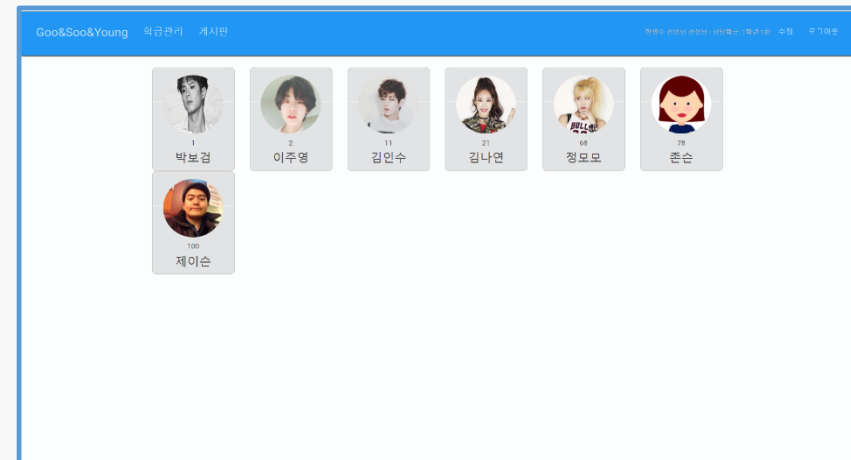
● DB 탐색 / 아이디 중복체크

- "이미 사용중인 아이디 입니다" → Recheck
- "사용 가능 아이디 입니다" → 사용버튼



● 회원가입 유효성 체크

- Js를 활용해 클라이언트에서 처리

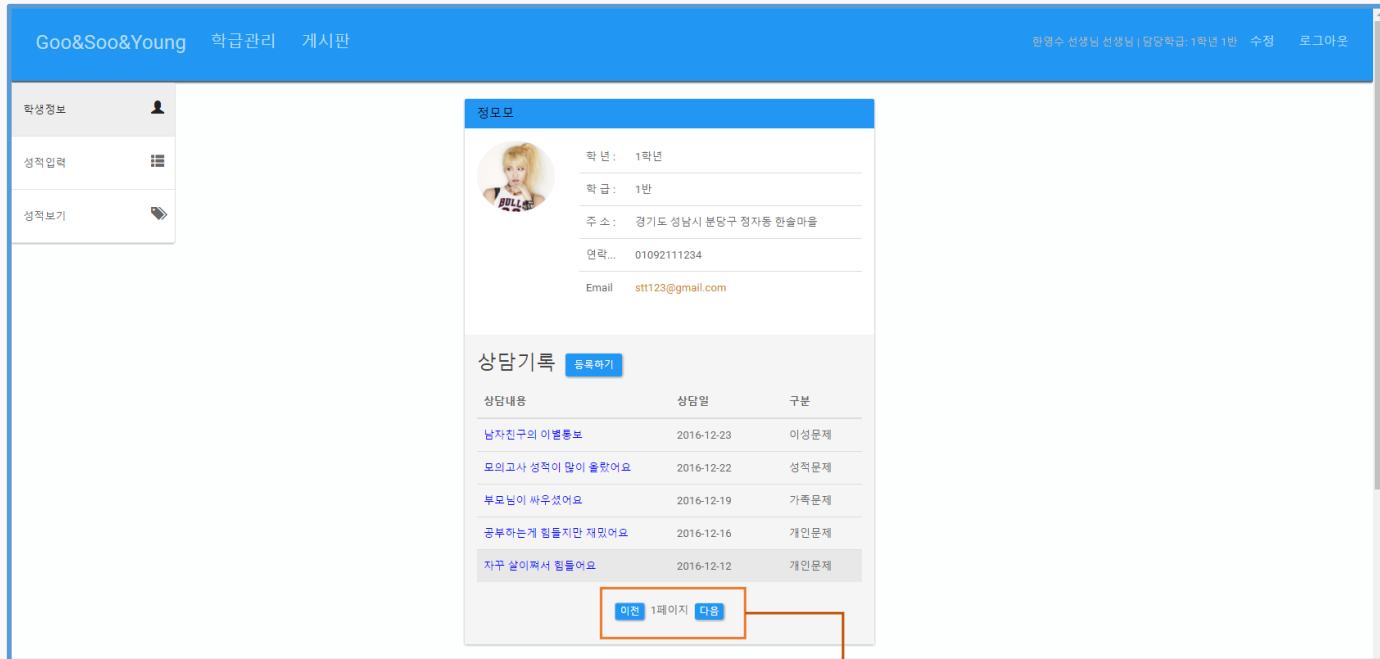


● 담당 반 학생들 사진 가져오기

- 선생님이 로그인 할 때 화면(학급관리)
- 학생들이 해당 반으로 회원가입이 되어 있을 경우
- 학생번호 순으로 정렬 (order by studentno asc)
- 사진이 없는 학생은 default 사진 적용

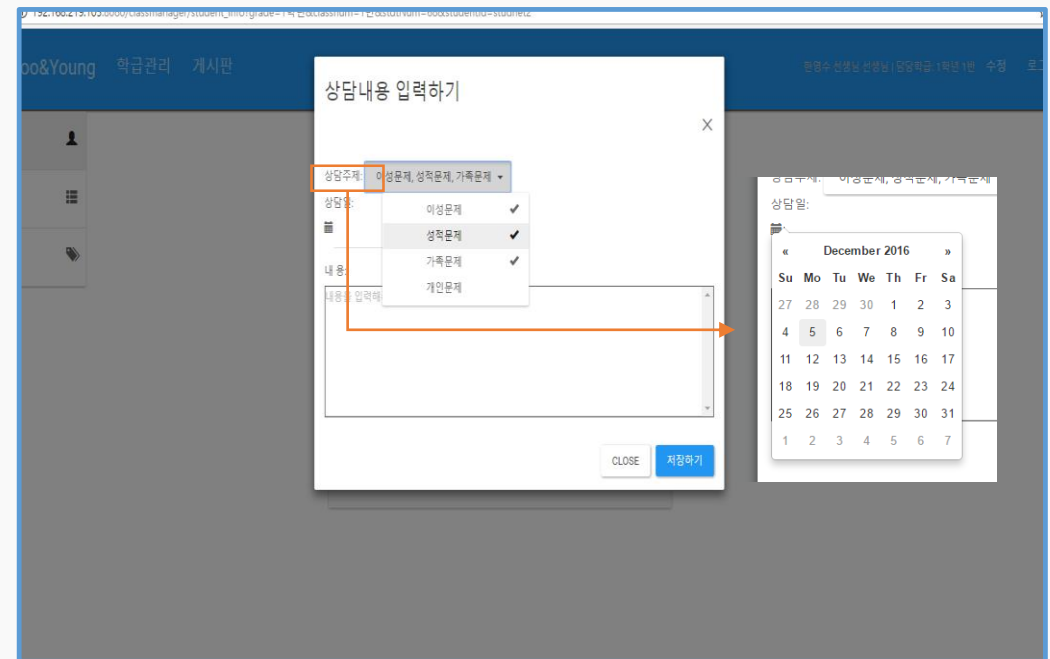
나의 역할 및 사용기술(3)

팀에서 나는?



● 학생정보 / 상담관리 보기

- 선생님이 로그인 할 때 화면(학급관리→사진클릭)
- 학생 회원가입 시 입력한 정보 가져오기
- 상담일지 기록
- jQuery (pagination) ←



● 상담내용 입력하기 / 보기

- Bootstrap modal 활용
- jQuery (다중select)
- jQuery (DatePicker)

나의 역할 및 사용기술(4)

팀에서 나는?

성적입력

☐ 내신 ☒ 모의고사

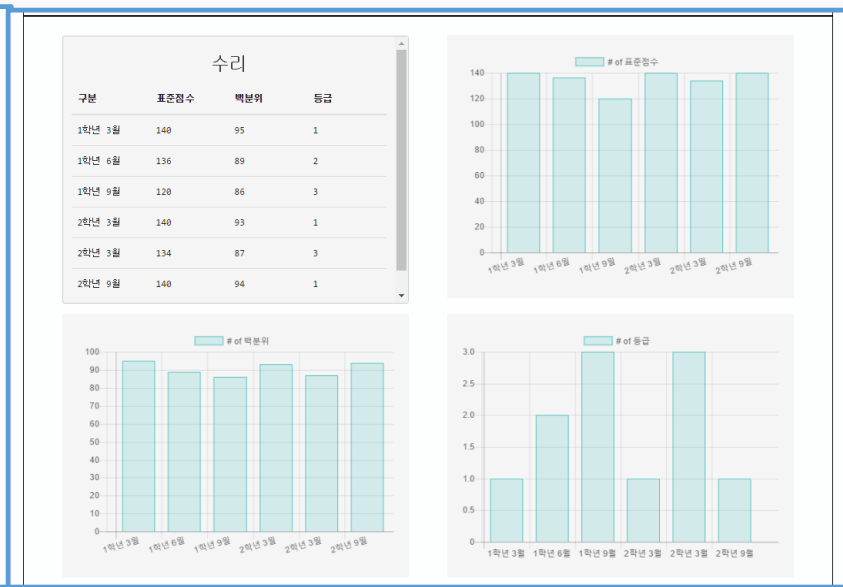
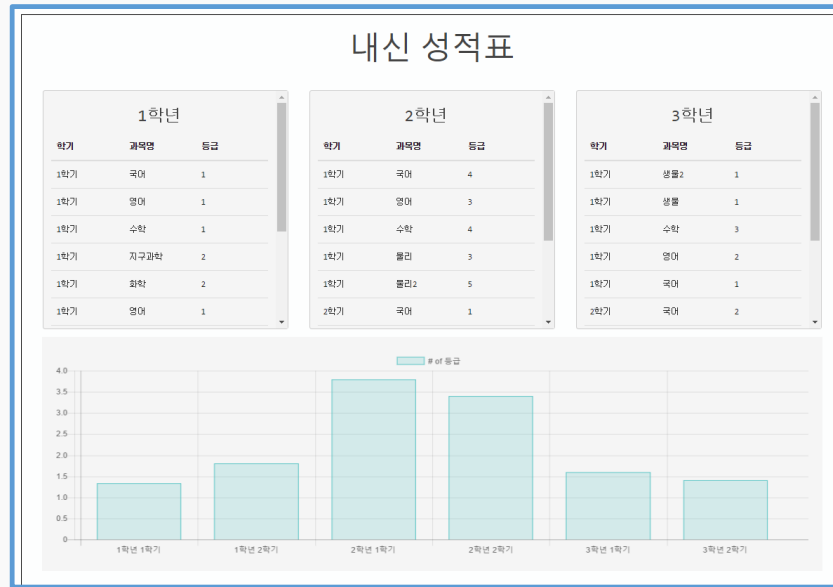
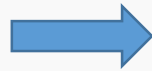
학년: 1학년 3월

영역: 언어 등급: 1

표준점수: 언어 백분위:

저장

수리
외국어
물리1
물리2
화학1
화학2
생물1
생물2
지구과학1



● 성적입력 → 그래프 시각화

- Chart.js(오픈소스) 활용
- Gson(Json 통신 라이브러리)을 통한 데이터 전송
 - ↳ JQuery.getJSON()을 활용한 데이터 수신

나의 역할 및 사용기술(5)

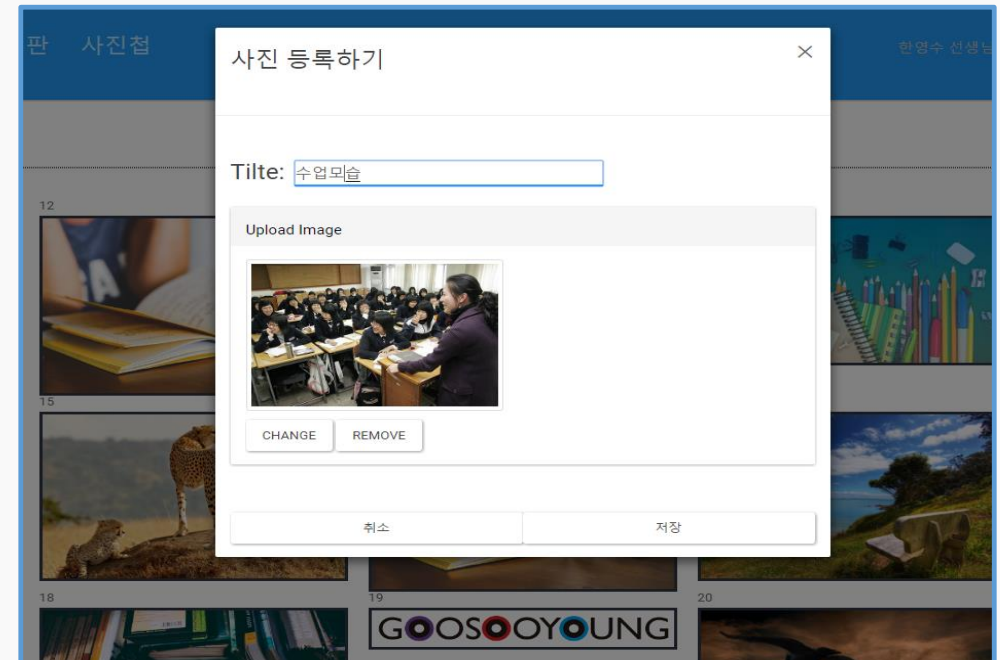
팀에서 나는?

게시판					
번호	말머리	제목	글쓴이	날짜	조회수
11	공지사항	다시한번 말합니다	한영수	2016-12-07 02:52:08.0	5
10	공지사항	안녕공지사항이다	한영수	2016-12-07 02:50:27.0	5
9	공지사항	체육대회 공지	한영수	2016-12-05 14:39:32.0	4
8	공지사항	수능이 얼마 남지 않았다!	한영수	2016-12-04 22:50:28.0	3
12	공부	공부가 힘들어요	김나연	2016-12-13 01:29:34.0	1
7		안녕하세요~	제이슨	2016-12-04 22:34:53.0	5

글쓰기

● 학급게시판 내 선생님 글 공지화

- 선생님 작성 글 위로 & 글자 강조 및 배경색 구분

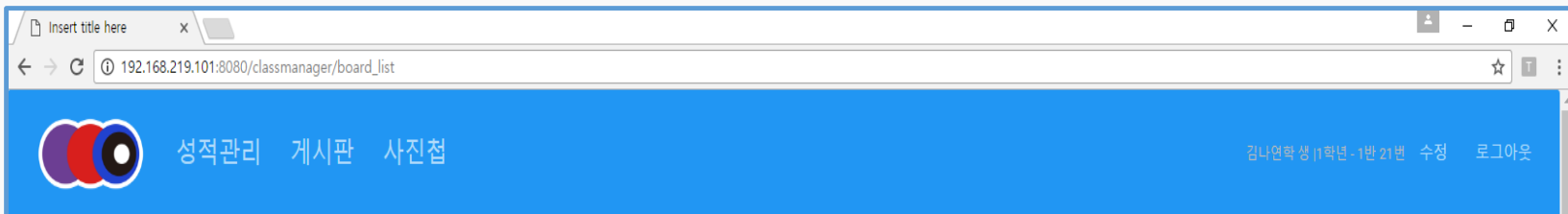
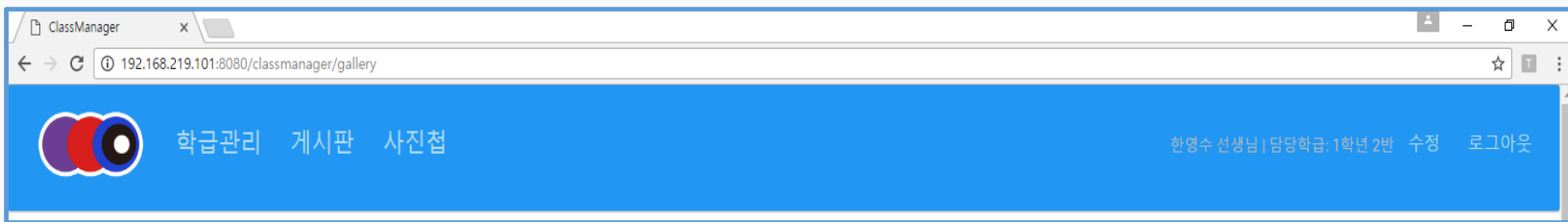


● 학급 앨범(사진첩) 구현

- Bootstrap modal 활용 사진 등록하기
- Image preview
- 사진 클릭시 확대보기

나의 역할 및 사용기술(6)

팀에서 나는?



● 선생님 / 학생 구분 로그인

- 선생님 : 학급관리 → 학생목록 → 학생정보 / 성적관리 가능
- 학생 : 성적관리 → 성적입력 / 성적분석 가능
- 로그인(선생님 / 학생) 정보 표시

● 정보 수정 / 로그아웃 구현

- session.invalidate()

느낀 점 / 보완 점

01

자원관리를 잘 해야 겠다 (변수, 인자 , 매개변수 이름 통일)

프로젝트가 점점 커질 수록 제가 Session에 넣어 놓은 이름과 뷰(view)에서 가져온 파라미터 이름이 혼동되었고, 3명이서 작업을 함께 하다 보니 서로 쓰는 변수명이 달라 자원을 활용하는 것이 복잡했습니다. 이러한 이유 때문에 변수명 또는 매개변수 이름을 통일하거나 규칙을 정해서 직관적으로 변수명을 사용하는 것이 좋다고 생각했습니다.

02

깃(git) 사용법을 익혀야 겠다

협업을 위해 소스트리 툴을 이용해 깃을 사용 하려고 했습니다. 하지만 팀원 모두 깃 사용법에 대해서 정확히 숙지를 못하고 있었기 때문에 소스가 사라지거나 충돌해결을 못하는 등 시간을 소비하는 일이 자꾸 생겨 결국 사용을 못했습니다. 사용법만 알면 더 효율적이고 빠르게 진행 할 수 있었을 텐데 그렇지 못해 아쉬웠고, 다음 프로젝트는 꼭 깃 사용법을 제대로 익혀 개발자 스러운 프로젝트를 진행하고 싶습니다.

03

나는 아직 많이 부족하다

JSP, Spring, Mybatis 그리고 기본적인 HTML,CSS, JS사용법을 공부 한 뒤 프로젝트를 시작했습니다. 하지만 저희가 원하는 화면을 구상하기 위해서는 알아야 할 프론트(front) 기술들이 많았고, 프론트 공부를 조금이라도 더 하고 프로젝트를 시작했으면 더 이쁘고 좋은 UI를 만들 수 있었을 텐데 하는 아쉬움이 남습니다. 또 백엔드(Back-end) 작업을 할 때는 효율적이고 보기 좋은 코드를 만들기 위해 더욱 공부해야겠다고 생각했습니다.

느낀 점 / 보완 점

04

SQL과 데이터베이스를 많이 공부 해야겠다

프로젝트를 진행하다 보니 CRUD명령어 외에 여러 Row를 합치거나 as 연산자를 써야하는 등 평소 잘 몰랐던 sql문법을 사용해야 했습니다. Sql문법을 많이 알아 두면 많은 고민없이 효율적으로 데이터를 조작 할 수 있겠다고 생각했습니다.

05

항상 기본기를 연마하고 잊지말자

프로젝트를 진행하면서 어떤 문제를 해결하는 쉬운 방법이 있음에도 불구하고 어렵게 생각해서 쓸데 없이 코딩을 길게 하며 멀리 돌아가는 일이 있었습니다. 또 데이터를 비효율적으로 모두 session에 넣어 처리 하는 등 프로그램의 효율성보다는 나의 편의를 위해서 코딩을 하고 있는 저의 모습을 볼 수 있었습니다. 이런 저의 모습을 보면서 많은 것을 아는 개발자 보다는 기본을 바탕으로 다양하게 생각하고 효율적인 코드를 만들어내는 개발자가 되어야 겠다고 생각했습니다.

깃 허브 주소 / 주 코딩 페이지



https://github.com/heyman333/ClassManager_private



Controller – GalleryController.java / MemberController.java / HomeController.java

Dao – ConsultDao.java / GalleryDao.java / memberDao.java

Dto – ConsultDto.java / GalleryDto.java / MemberDto.java

Mybatis – ConsultMapper.xml / GalleryMapper.xml / MemberMapper.xml

JS – bootstrap-imageupload.js / chart.js / grade_chart.js / join.js / jqury_pagination.js
jquery.simplePagination.js / login_check.js / view_ConstultCon.js

View – consultcon.jsp / gallery.jsp / header.jsp / idCheckview.jsp / join_modify.jsp
joinform.jsp / left.jsp / loginform.jsp / student_info.jsp / view_grade.jsp / grade_input.jsp

웹기반 학급관리 프로그램2(ClassManager2)

개발자 한영수(<https://github.com/heyman333>)

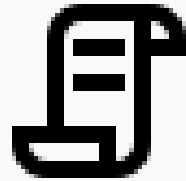


“NAVER D2 CAMPUS FEST 2016에 참여하기 위해 ClassManager를
보완하고 발전시켰습니다”

’16. 12. 20 ~ ’16. 01. 02 / 3명(김민구, 한영수, 조인영)

Contents

This is agenda slide



- ✓ 개선사항 (compare with ver.1)
- ✓ 나의 역할 및 사용기술
- ✓ 느낀점 및 보완점
- ✓ 깃허브 (Git-hub) 주소 / 코딩 페이지 / 시연영상 주소

개선사항

ClassManager1에서 이런 점을 발전 및 보완했습니다.

- ✈ Git사용법을 익혀 협업 했습니다 (소스트리 사용)
- ✈ 실제 대학 입시 성적 데이터를 가져와 **학생성적과 비교 / 분석** 가능합니다.
- ✈ 커뮤니티 활성화를 위한 **학급앨범** 및 **학급달력**을 수정 / 추가 하였습니다.
- ✈ 게시판에 **투표기능**과 **파일첨부** 기능을 추가 하였습니다.
- ✈ 필요한 곳에 **Ajax기능**을 추가 하였습니다.

나의 역할 및 사용기술(1)

팀에서 나는?

성적입력

☒ 내신 ☐ 모의고사

학년: 1학년

학기: 1학기

과목: 국어

내신: 2

저장

입력성공: 1학년 1학기 / 국어: 2등급

성적입력

☐ 내신 ☒ 모의고사

학년: 1학년

3월

영역: 언어

등급: 2

표준점수: 147

백분위: 89

저장

입력성공: 1학년 3월 언어 / 등급: 2 표준점수: 147 백분위: 89

- (Ajax) 내신 / 모의고사 성적 입력

투표

투표제목: 축구 유니폼 팀 뭐할까?

선택지: 맨유

ADD

유벤투스

DELETE

아스날

DELETE

토트넘

DELETE

첼시

DELETE

CLOSE

제출하기

- (Ajax) 게시판 내 투표 등록

나의 역할 및 사용기술(2)

팀에서 나는?

192.168.219.104:8080 내용: 정상적으로 업로드 되었습니다. 이 페이지가 추가적인 대화를 생성하지 않도록 차단합니다.

확인

한영수 선생님

공지사항

작성자: 한영수

글 제목: 투표

글 내용: 투표

파일 선택 KakaoTalk_20...31712486.jpg

공 등록 취소

● (Ajax) 파일 업로드

[첨부파일] KakaoTalk_20161017_0317124862017-01-05-15-03-39.jpg

주제: 축구 유니폼 팀 뭐할래?

☐ 맨유

☐ 유벤투스

☐ 아스날

☐ 토트넘

☐ 첼시

VOTE

자 투표합시다!!

● 투표 중복체크 방지

- 서버에서 투표 아이디 체크

회원가입

profile

파일 선택 KakaoTalk_20...13603925.jpg

아이디 4글자 이상 입력해주세요 중복확인

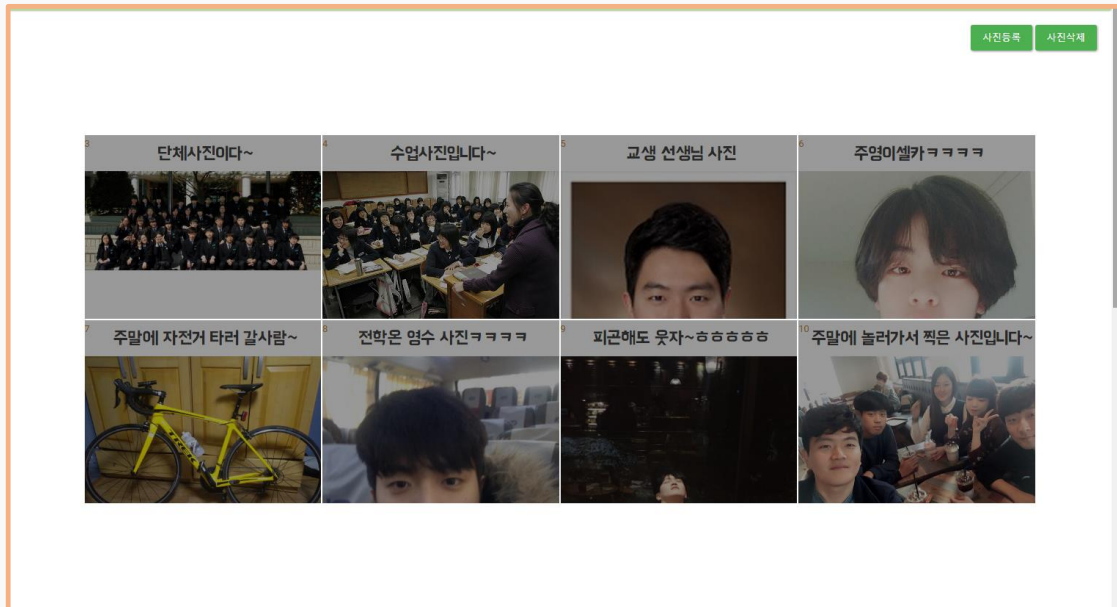
비밀번호 비밀번호 중복확인

비밀번호 확인 비밀번호 확인

● (Ajax) 프로필 사진 등록

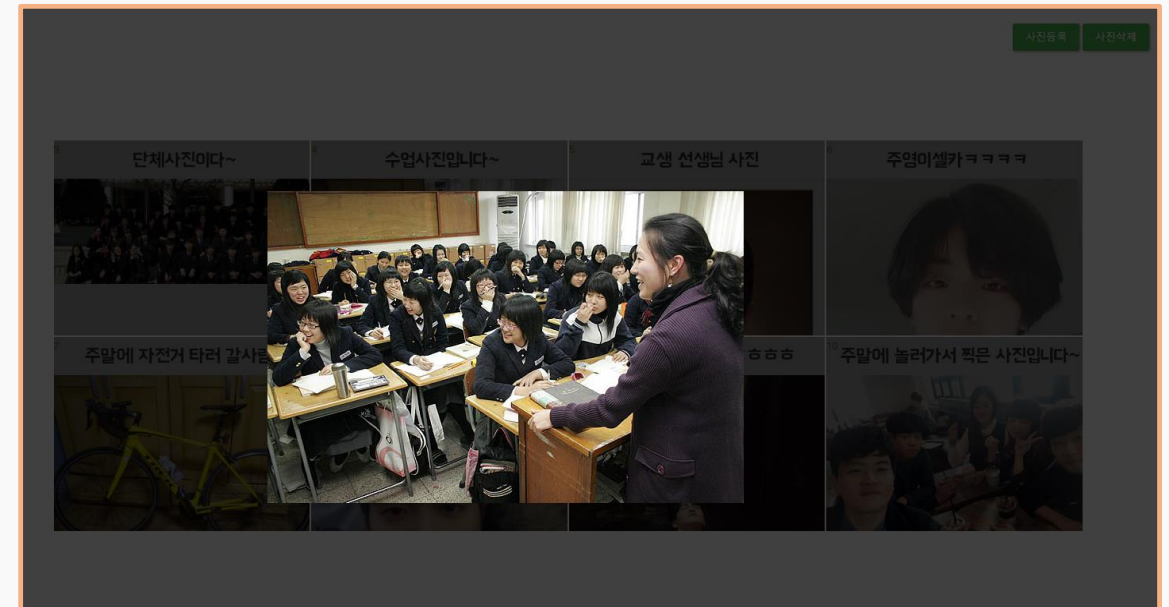
나의 역할 및 사용기술(3)

팀에서 나는?



● 학급앨범 디자인 변경

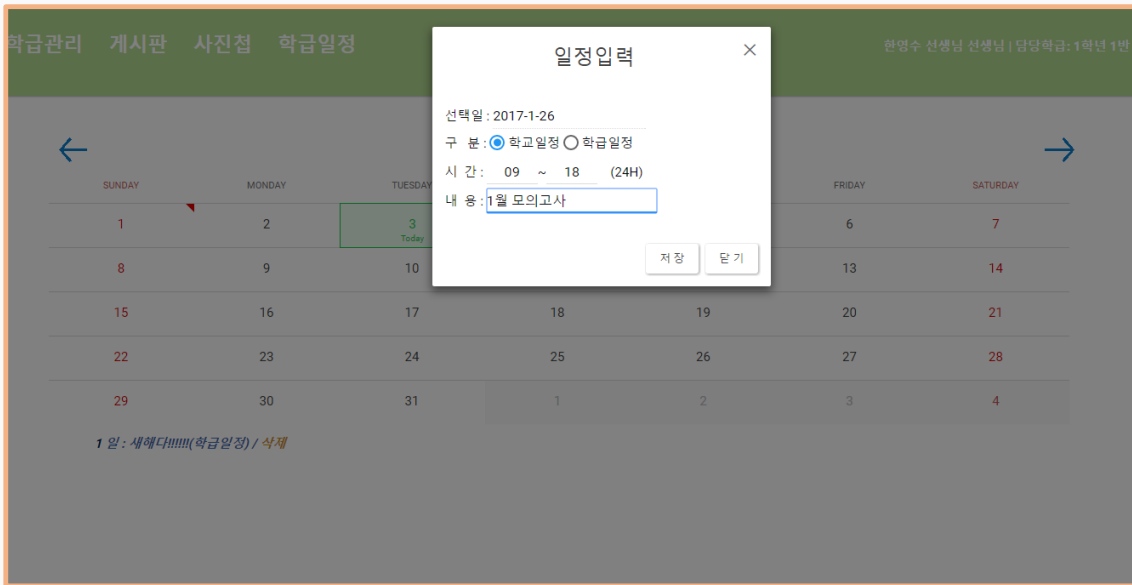
- JS, jQuery



● 사진 클릭 시 화면

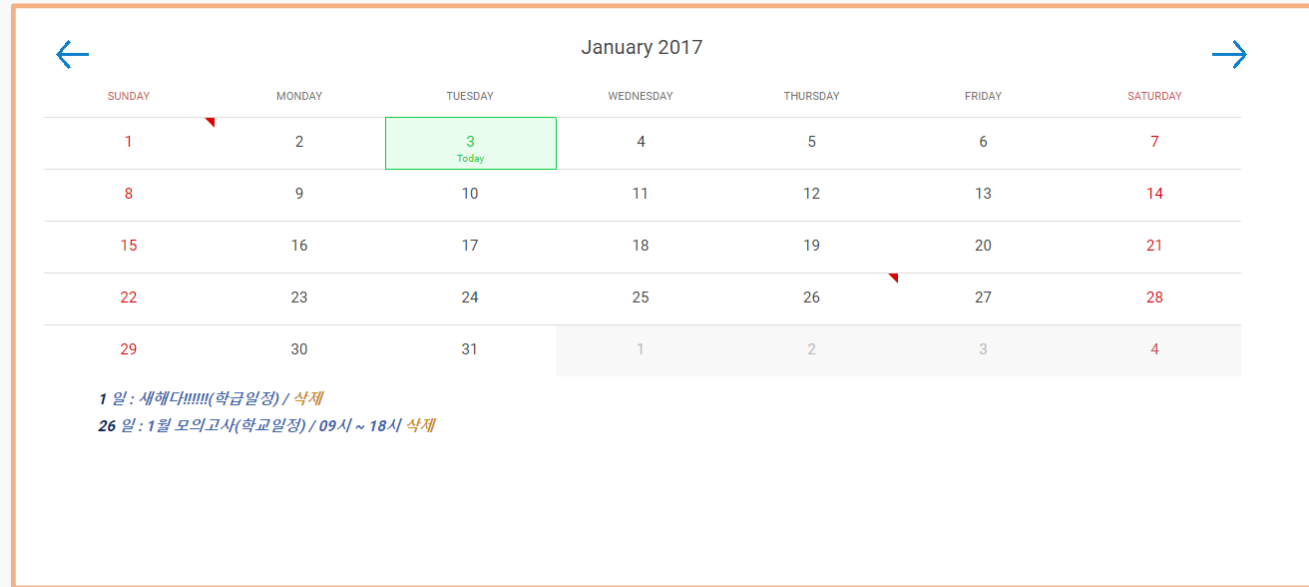
나의 역할 및 사용기술(4)

팀에서 나는?



● 학급 / 학교 일정 등록

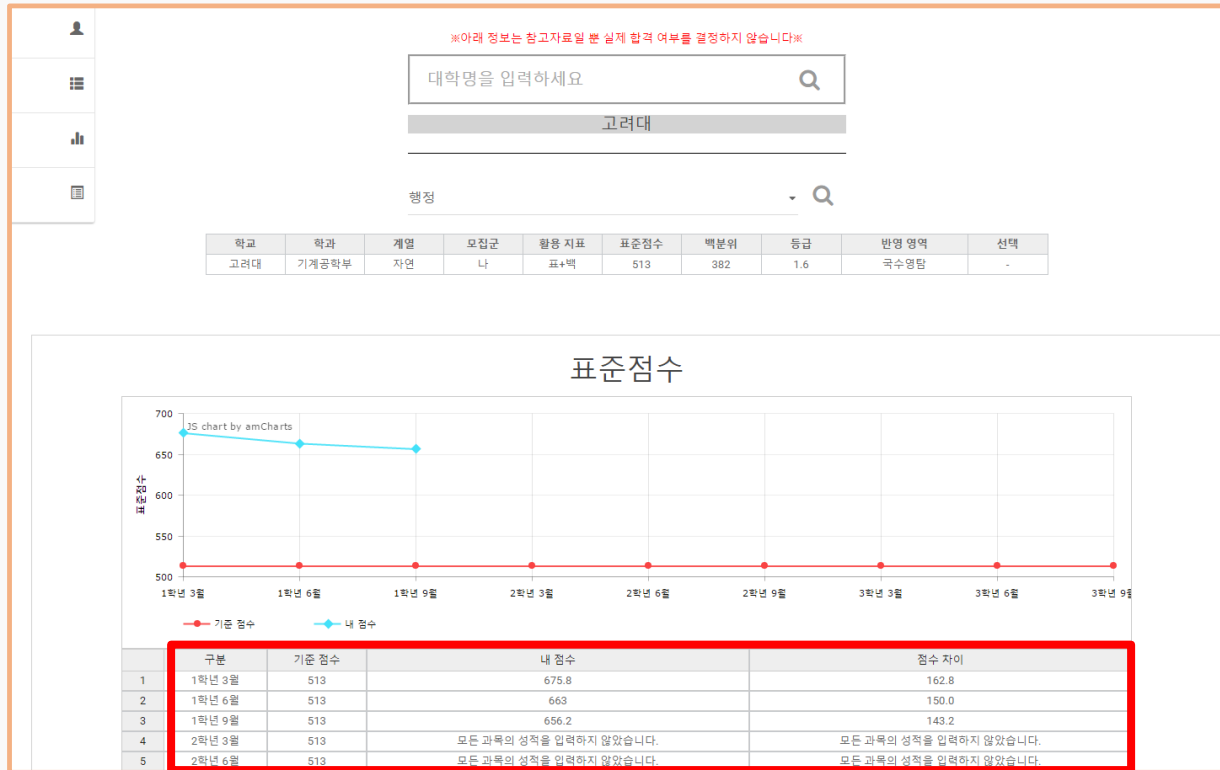
- JS, jQuery



● 등록일정 달력 및 내용에 표시

나의 역할 및 사용기술(5)

팀에서 나는?



● 대학 입시성적과 학생 성적 비교(테이블)

- Open source(handson table) 사용

느낀 점 / 보완 점

01

깃과 깃허브는 정말 좋다

ClassManager1 프로젝트를 하면서 메신저로 주고 받던 소스를 깃과 깃허브를 이용해서 소스를 공유하고 협업하니 너무나 편했고, 혼자서 코딩을 할 때도 나만의 버전을 만들어 관리 할 수 있어서 굉장히 좋았습니다.

02

혼자 하다 안되면 같이 하자

혼자서는 어렵고 어떻게 풀어나가야 할지 몰랐지만 팀원들과 함께하니 더 좋은 방법과 효율적인 방법으로 코딩을 할 수 있었습니다. 팀의 중요성에 대해서 조금이나마 알 수 있었고, 앞으로도 할 팀 프로젝트를 위한 좋은 경험이 되었습니다.

03

다른 사람의 코드를 보는 것이 공부가 많이 된다

팀원이 어느 부분의 코딩을 못하고 있거나 막혔을 경우, 그 팀원의 코드를 보고 분석한 뒤 다시 고쳐 나가야 했습니다. 3명 모두 코딩 스타일이 달라 처음 봤을 때는 거부감이 들었지만 계속 보다 보니 코드를 분석하는 힘이 생겼고, 프로젝트를 좀 더 전체적으로 볼 수 있게 되었습니다. 또, 다른 사람의 코드를 보며 '아 이걸 생각 못했는데, 이렇게도 코딩을 할 수 있구나' 를 느꼈고 좀 더 다양하고 깊은 생각을 하며 코딩 할 수 있었습니다.

깃 허브 주소 / 주 코딩 페이지 / 시연 동영상



<https://github.com/MinGu-Kim/ClassManager>(깃허브 아이디 : heyman333, 브랜치 : dev_soo)



Controller – GalleryController.java / MemberController.java / HomeController.java / **CalendarController.java**

Dao – ConsultDao.java / GalleryDao.java / memberDao.java / **CalendarDao.java**

Dto – ConsultDto.java / GalleryDto.java / MemberDto.java / **CalendarDto.java**

Mybatis – ConsultMapper.xml / GalleryMapper.xml / MemberMapper.xml / **CalendarMapper.xml**

JS – bootstrap-imageupload.js / chart.js / grade_chart.js / join.js / jquery_pagination.js
jquery.simplePagination.js / login_check.js / view_ConultCon.js

View – consultcon.jsp / gallery.jsp / header.jsp / idCheckview.jsp / join_modify.jsp
joinform.jsp / left.jsp / loginform.jsp / student_info.jsp / view_grade.jsp / grade_input.jsp /
calendar.jsp / error404.jsp



https://youtu.be/nTw_VAWpRBo

감사합니다

언제나 노력하는 호기심 많은 개발자가 되겠습니다.

✉ gglife333@gmail.com

☎ 010-3221-2126

🐙 <https://github.com/heyman333>

Sales and Market