

DECLARACIÓN DE VARIABLES

String: cadenas de caracteres

Int: enteros

Double: decimales

Float: decimales de menor rango

Char: caracteres

Boolean: true o false

Crear variables: `tipovvariable + nombrevariable = valor;`

`int` numero; (todavía no tiene valor)

`int` edad = 22;

`string` cabron = "Pepe";

`double` decimal = 3.2;

`char` caracter = 'z';

DECLARACIÓN DE TEXTOS

TEXTOS

Para mostrar mensajes de texto o resultados utilizamos `System.out.println("");`

Si introducimos el atajo "sout" y pulsamos Tabulador se completará automáticamente con `System.out.println("");`

`System.out.println("Vamo a aprobar");`

Podemos utilizar sout para mostrar resultados.

`int` resultado = 2;

`System.out.println("El valor de la variable resultado es " + resultado);`

También podemos sumar resultados.

`int` valor1 = 2;

`int` valor2 = 5;

`System.out.println("La suma de los 2 valores es = " + valor1 + valor2);`

COMENTARIOS

Si queremos introducir comentarios para comprender mejor el código tenemos 2 opciones.

`//comentario de una línea`

`/*comentario de
más de una línea*/`

`//creamos la variable valor1 con el valor 2`

`int` valor1 = 2;

CLASE SCANNER

La clase Scanner la utilizamos para que el usuario introduzca datos en Java, para poder utilizarla debemos realizar lo siguiente.

En el main tenemos que introducir:

```
public static void main(String[] args){  
    Scanner sc = new Scanner(System.in);  
}
```

Pero no funcionará si no importamos el paquete Scanner, esto se debe hacer fuera del main.

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class Prueba01{  
    public static void main(String[] args){  
        Scanner sc = new Scanner(System.in);  
    }  
}
```

Una vez hecho esto podemos llamar a la clase Scanner para almacenar datos en variables. Scanner debe recibir el mismo tipo de dato que la variable, si es Int será **nextInt**, si es Double será **nextDouble**, etc.

Pero si queremos almacenar Strings tiene que ser con **nextLine**.

```
System.out.println("Introduce un entero");  
int valor1;  
valor1 = sc.nextInt();
```

OPERADORES JAVA ARITMÉTICOS

- + Suma
- Resta
- * Multiplicación
- / División
- % Resto