

DADOS DE IDENTIFICAÇÃO DO ACADÊMICO

Nome: _____ Matrícula: _____

AVALIAÇÃO A2 – ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO II

Professor: Jânio Elias Teixeira Júnior

Valor: 6.0

Nota:

Instruções:

- a) Leia atentamente os enunciados das questões antes de respondê-las;
- b) Organizem seus códigos de forma adequada (Indentação e Grafia legível);
- c) Boa prova.

Desenvolva um programa em Java de conforme com os seguintes requisitos abaixo. O software deve:

1. possuir um controle de Login e Senha (independente do tema escolhido);
 - a. ao iniciar o sistema deve-se solicitar um usuário e senha;
 - b. crie 2 tipos de usuário com permissões diferentes, os quais habilitam menus distintos.
2. permitir realizar um CRUD (conforme com o tema combinado previamente com o professor):
 - a. incluir;
 - b. alterar;
 - c. excluir;
 - d. imprimir, no mínimo três (3) opções de Impressão;
 - i. para diferenciar os tipos de impressão, utilize ordenações e impressão com filtros.
3. dispor de um (1) menu para a escolha das opções do software;
4. realizar a inicialização (carga) da coleção (lista) de dados de acordo com o tema escolhido, para facilitar a utilização do programa;
5. compor de:
 - a. no mínimo duas (2) Classes para a representação dos dados (Herança não conta);
 - i. com no mínimo 4 atributos.
 - b. no mínimo um (1) Enum;
 - c. métodos, conforme à necessidade;
 - d. verificar possíveis erros, como:
 - i. código duplicado, ex. cpf;
 - ii. excluir algo que não existe;
 - iii. etc.

6. o sistema deve utilizar os seguintes recursos:

- a. orientação a objetos: interface, herança, sobrescrita, polimorfismo e encapsulamento;
- b. expressões lambda.

★ A prova poderá ser feita em Duplas ou Individualmente e a apresentação será no dia 04/12/2018 a partir das 08:00.

★ Processo de avaliação:

- apresentação do trabalho;
- funcionalidades do programa;
- utilização correta dos recursos da linguagem;
- orientação a objetos;
 - interface, herança, sobrescrita, polimorfismo e encapsulamento.
- expressões Lambda.
- perguntas individuais sobre o funcionamento do programa e do código.

❖ Sugestões de Temas:

(1) Carros, (2) Locadora - Clientes, (3) Locadora - Filmes, (4) Farmácia - Produtos, (5) Farmácia - Clientes, (6) Currículo - Pessoas, (7) Sorveteria - Produtos, (8) Cinema - Filmes, (9) Bar - Produtos, (10) Motos, (11) Passagem Aérea, (12) Livros e (13) Náutica - Produtos.

Obs.: Usem a criatividade, pode valer pontos. Boa prova! :)