A 序列

每组i，j对答案的贡献可以分开考虑。
对于给定的i，j，对于所有在s[i], s[j]之间的数字k，答案的贡献是2^(n-j+i-1)。
那么我们可以从小到大枚举数字k，每次k上升1的时候都有一些位置对被激活，一些位置对被关闭，这些位置对共享一个公共点，用线段树维护delta即可。

B 四边形不等式

注意到一个集合其实就是若干个区间。 把这些区间的函数值加起来当做集合的函数值就行了。

C 10^5万

这个题有很多种构造方法。可以按照k模3的余数分情况构造，也有比较漂亮的统一构造方法（考虑数字连续的一些牌，每种有3张，除了第二小的有4张。如1112222333444555。）

D 方阵的行列式

用Sherman-Morrison formula维护矩阵的逆。矩阵的行列式关于矩阵的一个元素x=A(i,j)是一次函数。这个系数就是除去第i行和第j列的子矩阵的行列式（或者它乘以-1），其实也就是A的逆的第i列第j行元素乘以A的行列式。

E 上升下降子序列

就是不含1324也不含4231的排列数。答案可以找规律（递推式），也可以DP。DP [n] [k] 表示能分成一个下降子序列和一个结尾大小不超过k的上升子序列的1到n的排列数。枚举1的位置和1左边不超过k的数的个数来转移。

F 草莓

先考虑n m都大于等于2。假设k至少是nm。考虑最后nm次采摘。至少要在农场里留下0+1+...+(nm-1)个草莓。这样能算出采摘数量的上界。如果有哈密尔顿回路，那沿着回路绕圈就能达到这个上界。n和m有一个是偶数就肯定有哈密尔顿回路。如果n和m都是奇数，发现找不到哈密尔顿回路。观察发现其实可以一直等着，直到最后nm-1步再走一个哈密尔顿路径就行了。哈密尔顿路径的起点只要是横纵坐标的和是偶数的格子都可以。由于现在假设k至少是nm，开始先用最多一步走到可能的哈密尔顿路径起点，等到最后走这个哈密尔顿路径就行了。如果k小于nm，得到的草莓就是1+2+...+k（nm为偶数时走哈密尔顿回路，nm为奇数时走除去某个角上的格子的哈密尔顿回路）。最后n和m有一个是1的情况。k大的时候，走到角落里等到快结束再走唯一的哈密尔顿路径即可。k小的时候策略是先往某一个方向走几步，然后一直向另一个方向走。

G 草莓2

当 k <= nm 时，暴力搜索即可。
当 k > nm 时，答案一直在走哈密尔顿回路。

H 游戏

注意到每组数字被删除的概率是相同的，于是我们只要统计一下有多少组互质的数字就可以了。

I 圆

对于每个点，在它的最终位置顺时针旋转的过程中，移动的距离先是递增，然后递减。那么关键点有两个，一个是它自己，一个是它对面的点，在这两个点上，顺时针移动对实际移动距离的影响的正负号会变。我们只要把这2n个关键点拎出来，顺时针扫一遍，统计下正负号个数，计算答案即可。

J King

对于固定的i。j的取值范围为[a[i], a[i] + 1)。
对于固定的i，i + 1，j的取值范围为 (a[i+1]/(a[i]+1), (a[i+1]+1)/a[i])。
那么我们只要枚举i，二分最长胖序列的右端点，然后用个线段树维护一下最值，看看j是否可以存在就可以了。

K 修炼

每组通关组合独立考虑，最后取个最值就行。
对于某组组合，题目可以转换成找到最小的n，使得存在1...n的子集，使得元素和大于等于b1，并且补集的元素和大于等于b2。
想到这一步，直接求n就行。

L 图

由于 n <= 20，用01表示一个点是黑的还是白的，状态数至多只有 2^20 个，且每个点的后续状态是唯一的，所以最后是一个环加外向树的形式。对于每组询问，我们先看看它能不能走到环里，再看在环里走了几圈，最后落在哪里就可以了。