

# 답글형 게시판

신입 개발자 허은열

<https://github.com/hey7238/myprj>



## CONTENTS

- 1.제작동기
- 2.개발환경
- 3.개발일정
- 4.설계 및 구조
- 5.보완점 및 후기



## 1.제작동기

- 신입 개발자의 기본(게시판 구현)
- 웹개발에 대한 기초적인 이해
- 학습내용을 바탕으로 구현가능

# 답글형 게시판



## 2.개발환경

### Front-End

- HTML
- CSS3
- JAVASCRIPT

#### Front-End 개발환경, 선택이유는?

-Bootstrap도 좋지만 직접 CSS를 작성하여 레이아웃을 만들고, 브라우저간 크로스 브라우징 문제까지 해결하려고 하였습니다.

### Back-End

- Spring4.0
- JDK 1.8
- ORACLE
- Java 8
- Tomcat 9.0
- Mybatis 3.4.6
- Maven 3.6.3
- Lombok
- Open API

#### Back-End 개발환경, 선택이유는?

-현업에서 대체적으로 사용하는 툴들을 사용하여 빠른 적응을 위해 사용했습니다.

# 답글형 게시판



## 3.개발일정

3月

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

프로젝트 주제 및 개발환경 설정

시스템 설계 및 이슈사항 점검

View페이지 및 기능점검

총 제작기간

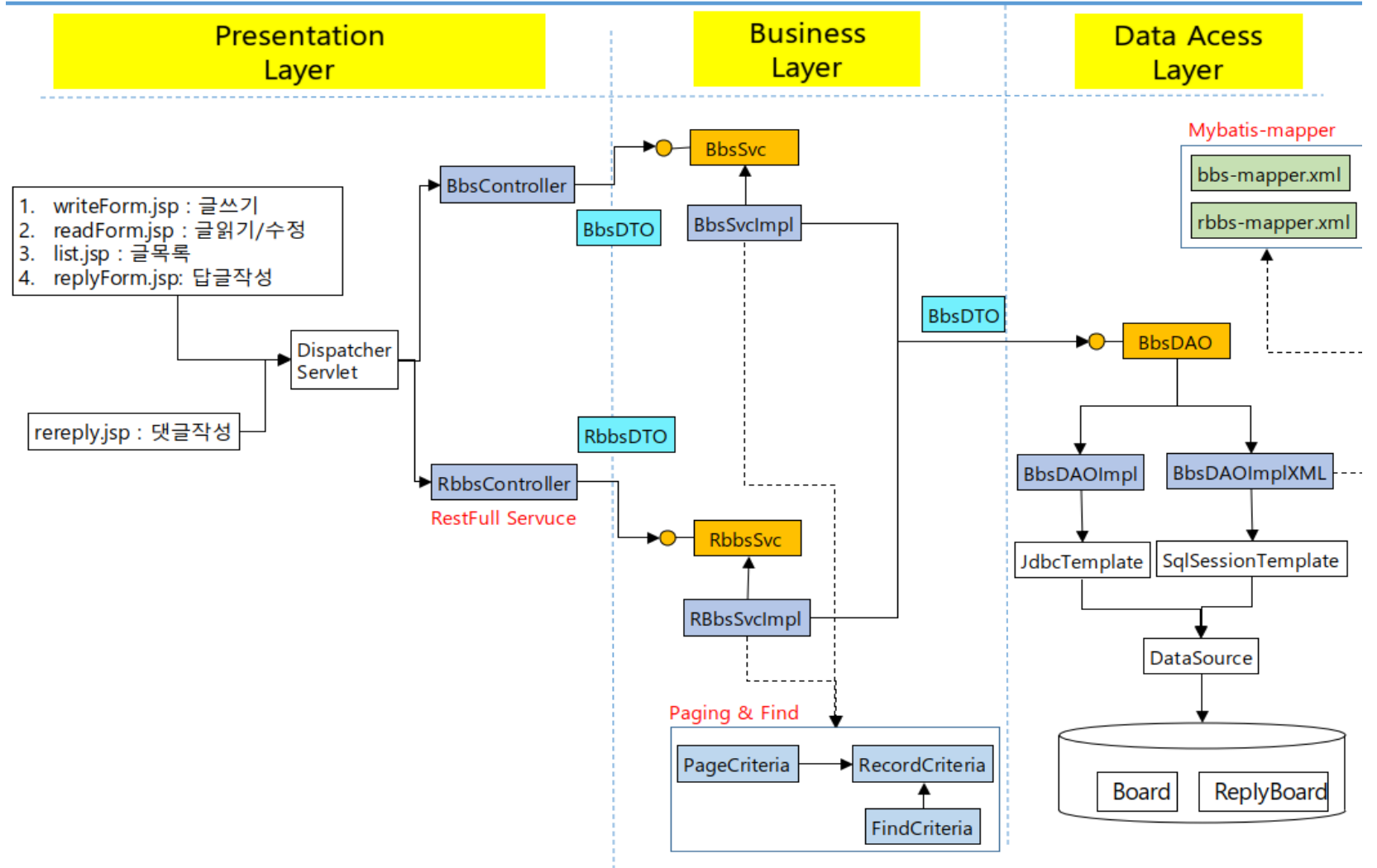
3월2일 ~ 3월20일

# 답글형 게시판



## 4.설계 및 구조

### 4-1 아키텍처 구조

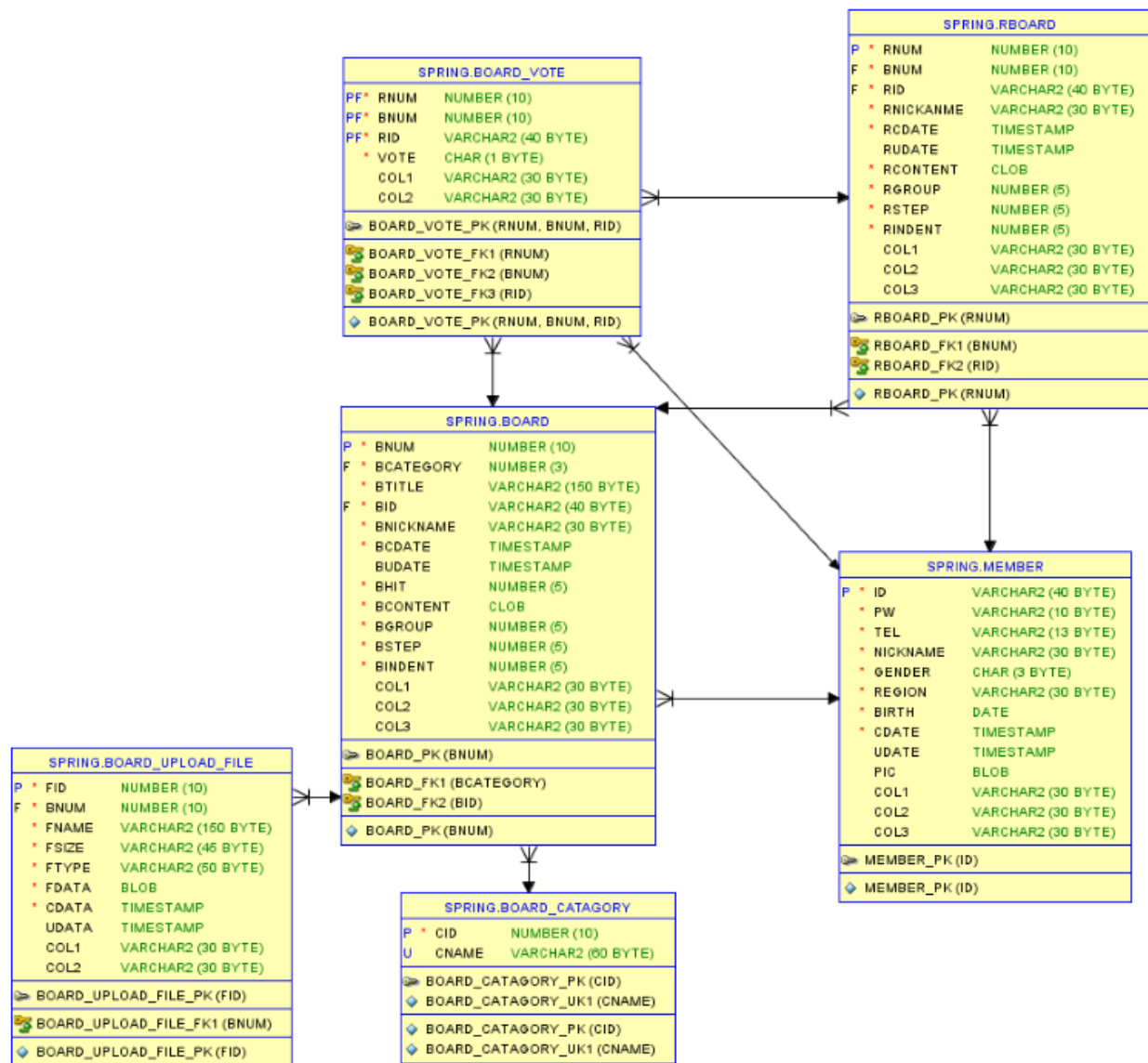


## 답글형 게시판



## 4.설계 및 구조

## 4-2 테이블 레이아웃



# 답글형 게시판



## 5.보완점 및 후기

짧은 기간동안 답글형 게시판을 만들어 보았습니다.

프로젝트 과정 중 오류같은 경우 구글링을 통하여 많이 찾아보았으며, 정보를 찾는 능력도 굉장히 중요하다는 걸 느꼈습니다.

스스로 학습하는 습관 및 스스로 문제 해결하는 능력을 배양할 수 있는 좋은 기회라고 생각합니다.

이번 개인 프로젝트를 하면서 댓글 구현 기능을 추가 시키지 못한것에 대해 큰 아쉬움이 남습니다.

댓글 작성시 수정,삭제,추천 기능등 여러가지 에러로 인하여 댓글기능을 제외하고 프로젝트를 마무리 하였습니다.

지속적으로 포트폴리오를 업그레이드 할 것이며, 특히나 웹소켓을 이용한 실시간 채팅앱도 만들어볼 생각입니다.

감사합니다.