

# Sprint 1

## Noções básicas de teste

- Ciclo de vida de desenvolvimento de software
- Checklists
- Relatórios de bug
- Casos de teste
- Teste de regressão

# Sprint 2

## Design de teste

- Ciclo de vida de desenvolvimento de software
- Fluxograma
- Mapa mental
- Classes de equivalência
- Análise de teste
- Design de teste
- Checklists
- Casos de teste
- Valores-limite

# Sprint 3

## Teste de aplicativo web

- HTTP
- Teste de GUI (Graphical User Interface, ou Interface Gráfica do Usuário)
- Front-end e Back-end
- Layouts e Figma
- Relatórios de bugs no Jira
- Cookies, cash, armazenamento local
- Teste de plataformas e navegadores

# Sprint 4

## Teste de API

- Postman
- REST e JSON
- Teste de API
- ApiDoc e Swagger
- Análise de log<sup>1</sup>

# Sprint 5

## Noções básicas de banco de dados

- Bancos de dados<sup>1</sup>
- SQL<sup>1</sup>
- Conexão com um servidor remoto
- Linha de comando

# Programa de emprego



<sup>1</sup> conhecimento básico: a parte mais importante do trabalho de um testador