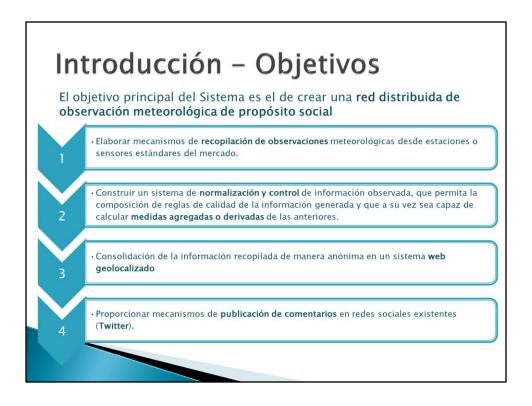
### DESARROLLO DE UN SISTEMA DE RECOGIDA Y NORMALIZACIÓN DE INFORMACIÓN METEOROLÓGICA DE CARÁCTER DISTRIBUIDO Y SOCIAL

Gustavo Rodríguez Castillo Dirigido por: Dr. D. Sebastián Dormido Canto

- Presentarse
- •Agradecer a presentes y director
- Presentación y demo



- •Intro: objetivos, contexto, procesos meteorológicos
- •Alcance: derivados de los objetivos
- •A&D: enfoque y conceptos generales
- •Planificación: enfoque y visión de alto nivel
- •Demo
- •Análisis de código: demo
- •Conclusiones, más bien resumen
- •Mayor detalle de todo en la memoria técnica
- •Abierto a preguntas durante la presentación

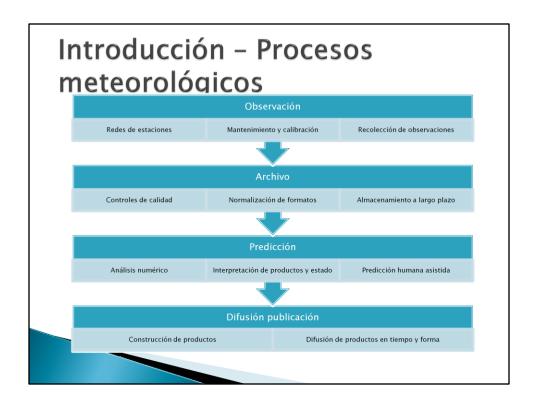


- •El objetivo principal se descompone en 4 subobjetivos
  - •Recopilar
  - •Normalizar, controlar calidad y calcular derivadas
  - •Interfaz de explotación web
  - •Producción de comentarios en Twitter
- •Veremos que se alinean con algunos de los procesos meteorológicos

### Introducción - Contexto

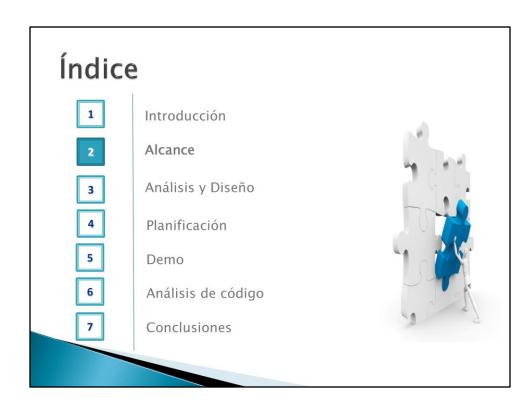
- Agencias e Instituciones (públicas y privadas)
  - Procesos meteorológicos
  - · Redes de estaciones heterogéneas
  - · Herramientas multifabricante
- Estación de observación
  - Datalogger
  - Sensores
  - Software
- Uso personal
  - Aficionados
  - Estaciones caseras independientes y heterogéneas

- •Las agencias ejecutan uno o varios procesos meteorológicos, que se verán más tarde
- •Gestionan redes de observación de varios fabricantes. Una red de observación es una agrupación de estaciones de observación
- •Una estación es:
  - •conjunto de sensores que puede variar (termómetro, anemómetro, barómetro, pluviómetro, ...)
  - •Datalogger: lógica de almacenamiento de información instantánea, cálculo de medias normalmente diezminutales y publicación
  - •Software de explotación propio del fabricante
- Aficionados
  - •El objetivo es construir una red alternativa distribuida basada en intercambiar la información de dichos aficionados



#### 4 procesos

- •El de observación basado en el despliegue de una o varias redes de estaciones
  - •Hay que mantener y calibrar estas redes. Los controles de calidad ayudan
  - •Se deben poner medios (comunicaciones, integraciones) para recoger estas observaciones
- •El de archivo normaliza los datos, aplica controles de calidad y los almacena sin límite
- •El de predicción utiliza análisis estadístico sobre el histórico y la observación actual para proporcionar al predictor herramientas de predicción asistida
- Construcción y envío de productos con otros organismos o internamente



# Alcance - Recopilación de observaciones

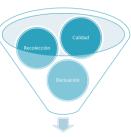
- Núcleo genérico (independiente de estaciones) de recolección
- Sistema de plugins de estación
- Implementación de ejemplo (ninguna estación real)
- Configuración dinámica de parámetros y umbrales
- •El alcance se divide en 4 bloques lógicos. El primero es la recolección o recopilación de observaciones
- •Se construye un núcleo independiente de cualquier formato o cualidad específica de fabricantes
- •Para cada modelo de estación se desarrollará un pequeño elemento que cumple interfaces fijadas y que se podrá incorporar al sistema como un plugin
- •No se implementa el plugin para ninguna estación real, sino que se construye un ejemplo (si bien de formato similar a los encontrados en el mercado)
- •Para cada modelo se podrá configurar dinámicamente los parámetros de comunicación con la estación y los umbrales de calidad de cada variable.

## Alcance - Almacenamiento y estandarización de observaciones

- Modelo único, comprensible y escalable
  - En volumen
  - En tipología
- Control de calidad del dato
  - Valores umbrales configurables



Mínima, media, máxima



Información normalizada

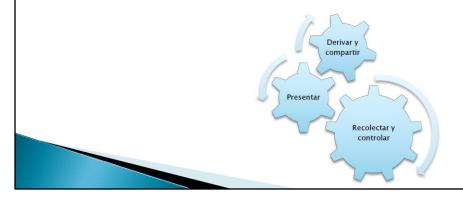
- •El modelo de datos es independiente de formatos de entrada y fabricantes, debe escalar en volumen y sobre todo en tipología (flexibilidad en las variables obtenidas)
- •Control de calidad básico basado en valores umbrales: físicos y sobrescritos localmente o configurables, ya que no todas las localizaciones geográficas deben tener los mismos valores umbrales
- •Cálculo de medias, mínimas y máximas en períodos variables, inicialmente: mes, día, período del día (noche, mañana, tarde, tarde-noche)



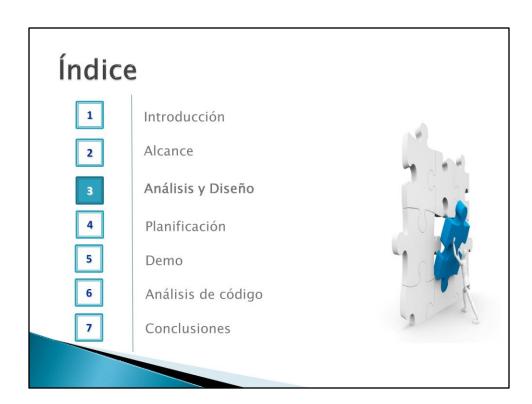
- •Se construye un interfaz de usuario web que permita:
  - •Una representación tabular de las observaciones obtenidas organizadas por fecha y en las que se resalten los posibles problemas de calidad identificados
  - •Una representación gráfica de las observaciones organizadas por fecha
  - •Ídem para derivadas
  - •Unas funciones de búsqueda y localización de estaciones basadas en criterios administrativos o espaciales, para su posterior selección.
  - •Una configuración del perfil del usuario y de los datos de la estación

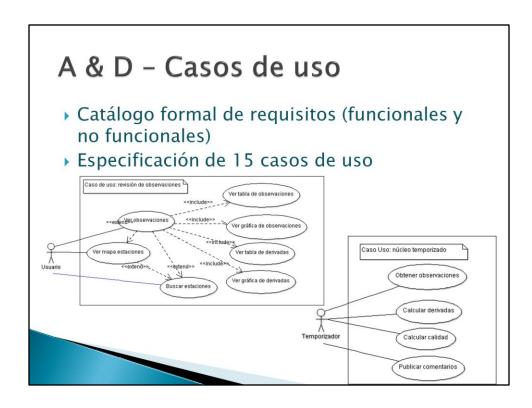
## Alcance - Integración social

- Generar comentarios a partir de variables derivadas (mínimas, medias, máximas)
- Publicar comentarios en Twitter en castellano

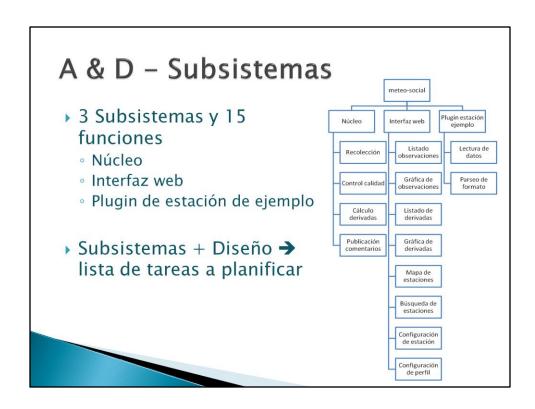


- •Se toman las observaciones derivadas como base para esta actividad de publicación de comentarios, para que no sean tan masivos
- •Los comentarios agruparán todas las observaciones derivadas de cada observación, esto es, referirán la mínima, media y máxima de una determinada variable en el período de tiempo en el que se basa el cálculo.
- •En realidad se trata de un proceso que estaría encuadrado dentro de las actividades de generación y difusión de productos, que si bien generalmente son de tipo estándar, en este caso serían concretamente comentarios en Twitter

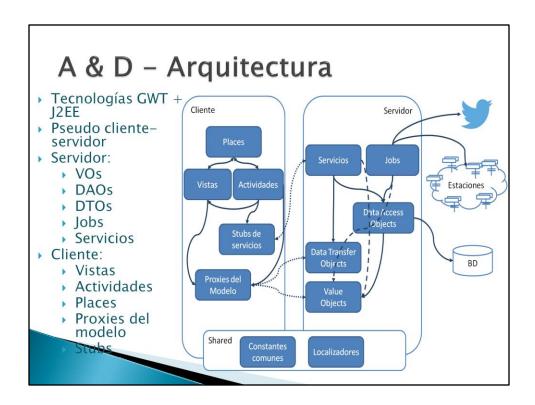




- •A partir del alcance, una descomposición formal en requisitos funcionales y no funcionales, numerados y traceables
- •Unos casos de uso que describen el comportamiento del Sistema.
- •Aquí los CUs más destacados de visualización de información y de temporización de tareas (donde el actor es un Temporizador)



- •Los requisitos formales se agrupan en una serie de subsistemas de análsiis
- •Cada subsistema se descompone en funciones
- •Las funciones, sumadas al diseño y tecnología, sirven como entrada para construir las tareas a planificar



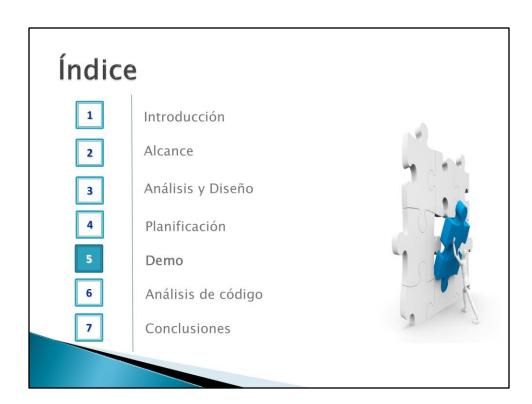
#### Visión global del diseño:

- •GWT para interfaz de usuario con colaboración con un servidor J2EE
- •Permite ver el Sistema como cliente-servidor, aunque en realidad sea una aplicación web
- •GWT construye a partir de código Java el HTML y JS que se ejecuta en el navegador
- •El servidor está basado en las 3 capas: datos, persistencia, servicios
- •El cliente está basado en MVP, donde V son las vistas y P son las actividades, que ejercen de controlador de la lógica de cliente
- •Proxies del modelo y stubs sirven de representación en cliente de los VOs y servicios del servidor. La comunicación es vía HTTP con JSON automáticamente realizada por GWT (transparente)





- •Se definieron 3 iteraciones, con las dos primeras enfocadas a producir el Sistema plenamente funcional mientras la última sumaba las funcionalidades de configuración. Para el seguimiento del avance el proyecto, se utilizó una hoja Excel de Scrum
- •El esfuerzo global se calculó en días naturales, estimando una disponibilidad media de 1,5 horas de trabajo real en cada día natural

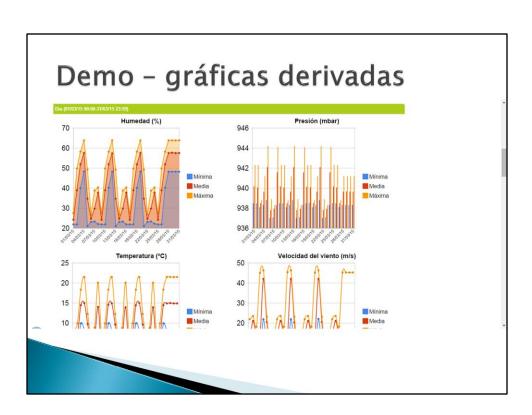










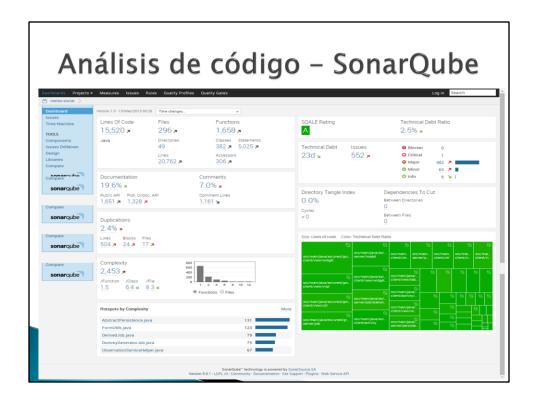








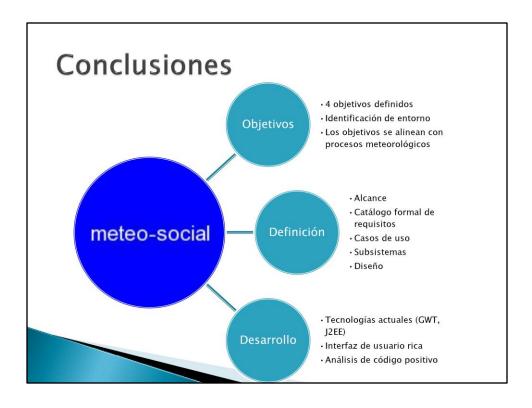




Como ejercicio adicional, además de como práctica estrictamente útil durante el desarrollo del proyecto, se ha integrado el código en una herramienta de análisis de calidad del mismo, en este caso SonarQube.

- •Se proporcionan una serie de métricas para dar idea del tamaño del Sistema en términos de: líneas totales y líneas de código; ficheros y clases; funciones, comandos y métodos.
- •va a registrar una serie de incumplimientos que, en mayor o menor medida, deberían ser revisados. El porcentaje de incumplimientos respecto al volumen del proyecto nos dará unos indicadores de calidad
- •El índice de dependencias cruzadas indica cómo las clases y paquetes desarrollados dependen unos de otros, y si estas dependencias se dirigen en un único sentido lineal (la situación ideal) o si existe algún tipo de cruce o incluso ciclo (situación que debe mantenerse bajo control).
- •Indicador de complejidad ciclomática de funciones y clases
- •Existe un desglose según diferentes parámetros de los incumplimientos detectados
- •se puede identificar la línea concreta del código donde se detecta





- •Se ha completado el desarrollo de un Sistema que cumple los cuatro objetivos identificados inicialmente
- •Se han enmarcado dentro de un contexto
- •Se han alineado con algunos procesos meteorológicos: observación, almacenamiento, difusión de productos
- •Se ha enmarcado el proyecto dentro de un entorno global, y se ha definido su alcance dentro de dicho entorno
- •Se ha elaborado un catálogo formal de requisitos que ha servido como base para la especificación de un análisis de subsistemas
- •El diseño se ha basado en patrones estándares de mercado
- •Se han utilizado tecnologías interesantes como GWT y se ha comprobado que permite la producción de interfaces de usuario asíncronos muy ricos
- •Se han realizado mediciones de la calidad del código, obteniendo valores razonables en casi todos los índices y muy buenos en algunos.

