**Toggle/Radio/Checkbox**

**Checkbox：**提供多选框组件，通常用于某选项的打开或关闭。

Radio：是单选框组件，通常用于提供相应的用户交互选择项，同一组的Radio中只有一个可以被选中

Toggle：组件提供状态按钮样式、勾选框样式和开关样式，一般用于两种状态之间的切换

**按钮 (Button)**

Button是按钮组件，通常用于响应用户的点击操作，其类型包括胶囊按钮、圆形按钮、普通按钮。Button做为容器使用时可以通过添加子组件实现包含文字、图片等元素的按钮。

**进度条 (Progress)**

Progress是进度条显示组件，显示内容通常为目标操作的当前进度

**文本显示 (Text/Span)**

Text是文本组件，通常用于展示用户视图，如显示文章的文字

**文本输入 (TextInput/TextArea)**

TextInput、TextArea是输入框组件，通常用于响应用户的输入操作，比如评论区的输入、聊天框的输入、表格的输入等，也可以结合其它组件构建功能页面，例如登录注册页面。具体用法请参考[TextInput](https://developer.huawei.com/consumer/cn/doc/harmonyos-references-V5/ts-basic-components-textinput-V5)、[TextArea](https://developer.huawei.com/consumer/cn/doc/harmonyos-references-V5/ts-basic-components-textarea-V5)。

**富文本（RichEditor）**

RichEditor是支持图文混排和文本交互式编辑的组件，通常用于响应用户的对于图文混合内容的输入操作，例如可以输入图片的评论区。具体用法参考[RichEditor](https://developer.huawei.com/consumer/cn/doc/harmonyos-references-V5/ts-basic-components-richeditor-V5)。

**显示图片 (Image)**

开发者经常需要在应用中显示一些图片，例如：按钮中的icon、网络图片、本地图片等。在应用中显示图片需要使用Image组件实现，Image支持多种图片格式，包括png、jpg、bmp、svg、gif和heif，具体用法请参考[Image](https://developer.huawei.com/consumer/cn/doc/harmonyos-references-V5/ts-basic-components-image-V5)组件。

**视频播放 (Video)**

Video组件用于播放视频文件并控制其播放状态，常用于为短视频和应用内部视频的列表页面。当视频完整出现时会自动播放，用户点击视频区域则会暂停播放，同时显示播放进度条，通过拖动播放进度条指定视频播放到具体位置。具体用法请参考[Video](https://developer.huawei.com/consumer/cn/doc/harmonyos-references-V5/ts-media-components-video-V5)。

**图标小符号 (SymbolGlyph/SymbolSpan)**

SymbolGlyph是图标小符号组件，便于使用精美的图标，如渲染多色图标。具体用法请参考[SymbolGlyph](https://developer.huawei.com/consumer/cn/doc/harmonyos-references-V5/ts-basic-components-symbolglyph-V5)。

SymbolGlyph通过引用Resource资源来创建，资源引用类型可以通过$r创建Resource类型对象。

**自定义渲染 (XComponent)**