ALUNO:

Herme Fellipo Bordoni Caldeira – 202203678787 - ARA0095 Lorena Cristina Brito de Moraes – 202208650171 - ARA0095 Washington Soares de Oliveira – 202204091021 - ARA0095 Laura vieira silva - 202202154059 - ARA0095

Atividade Autônoma Aura

Aula 9

Questão 1) A linguagem Python é uma escolha bastante interessante para desenvolver diversas aplicações, com, por exemplo, o desenvolvimento de aplicações com interface gráfica (GUI). Um desses frameworks é o Tkinter. A respeito do Tkinter, selecione a opção correta.

- a) Funciona como um gerenciador de dependências.
- b) O desenvolvimento com o Tkinter só pode ser desenvolvido com programação orientada a objetos.
- c) O desenvolvimento com o Tkinter só pode ser desenvolvido sem programação orientada a objetos.
- -> d) É o framework padrão do Python para desenvolvimento de aplicações GUI. e) É um framework bastante robusto e ideal para desenvolvimento de jogos.

Questão 2) Um dos frameworks do Python mais conhecidos para desenvolvimento GUI é o Flexx. Em relação ao framework Flexx, selecione a opção correta:

- a) É uma extensão do framework Tkinter.
- b) Utiliza o paradigma de programação estruturada.
- -> c) Uma das formas de instalá-lo é através do pip, ou seja, pip install flexx.
 d) Para iniciar a execução de uma aplicação, basta chamar o comando "m = a.launch()".
- e) É o framework padrão do Python.

Aula 10

Questão 1) O Tkinter é a biblioteca padrão do Python para desenvolver aplicações gráficas. Ela possui diversos componentes (widgets). A respeito dos widgets do Tkinter, selecione a opção correta.

->a) Botão: uma possibilidade de uso é para confirmar uma ação de salvar os dados.

- b) Telas: é usado para fazer conexões com banco de dados.
- c) Botão de verificação: é usado para verificar se uma opção está correta.
- d) Entrada de texto: é usado para ler dados de arquivos texto.

e) Quadros: é usado para o usuário entrar com dados.

Questão 2) Observe a figura com uma aplicação desenvolvida com o Tkinter: Agora, vamos olhar o código que gerou a aplicação faltando alguns trechos:

```
import lacuna1 as tk
janela = tk.Tk() janela.title("Aplicação GUI") janela.lacuna2()
```

Selecione a opção que completa corretamente o código para obter a aplicação que foi apresentada na figura.

- a) Substituir lacuna1 ΤK lacuna2 main. por por **Substituir** -> lacuna1 tkinter lacuna2 por e por mainloop.
- c) Substituir lacunal por python.tkinter e lacuna2 por main. d) Substituir lacuna1 por python.tkinter e lacuna2 por mainloop. e) Substituir lacuna1 por tkinter e lacuna2 por main.

Aula 11

Questão 1) PostgreSQL é um dos banco de dados mais utilizados no mundo, por ser opensource torna-se uma ótima opção aos banco de dados pagos como Oracle e SqlServer. O PSYCOPG é considerado o adaptador mais utilizado para conexões com o PostgreSQL. A forma correta de abrir conexão com o PSYCOPG é:

- a) import psycopg con = psycopg.open(host='localhost', database='exemplo', user='postgres', password='postgres123')
- b) import psycopg2 con = psycopg2.open(host='localhost', database='exemplo', user='postgres', password='postgres123')
- c) import psycopg con = psycopg.connect(host='localhost', database='exemplo', user='postgres', password='postgres123')
- d) import psycopg2 con = psycopg2.postgres(host='localhost', database='exemplo', user='postgres', password='postgres123')
- -> e) import psycopg2 con = psycopg2.connect(host='localhost', database='exemplo', user='postgres', password='postgres123')

Questão 2) O Python possui diversos frameworks para trabalhar com banco de dados. Um desses frameworks é o psycopg2 que faz interface com o Postgres. Observe o programa abaixo.

```
import psycopg2 conn=psycopg2.connect(database="postgres", user="postgres", password="senha123", host="127.0.0.1", port="5432")
```

```
print ("Conexão com o Banco de Dados aberta com sucesso!") cur = conn.cursor()
cur.execute("""select * from public."AGENDA" where "id" = 1""") registro =
cur.fetchone()
print(registro)
conn.commit()
print("Seleção com sucesso!"); conn.close()
```

Agora, selecione a opção correta a respeito do programa:

- a) O programa garante que sempre vai retornar dados.
- -> b) O programa realiza uma consulta na tabela AGENDA onde o atributo id da tabela seja igual a 1.
- c) O código está preparado para tratar possíveis exceções de execução. d) O código está implementado usando programação orientada a objetos. e) A última linha é dispensável.