

1.1 深度学习与机器学习的区别

1.1.1.1 特征提取方面

- 机器学习：
 - 要靠手动完成的，而且需要大量领域专业知识
- 深度学习：不需要人工设计特征提取环节
- 数据量

第一、它们需要大量的训练数据集

第二、是训练深度神经网络需要大量的算力

1.1.2 算法代表

- 机器学习
 - 朴素贝叶斯、决策树等
- 深度学习
 - 神经网络

图像识别

自然语言处理技术

1.2 深度学习框架介绍

1.2.2 TensorFlow的特点

1.2.3 TensorFlow的安装

- ubuntu安装

```
pip install tensorflow==1.12 -i https://mirrors.aliyun.com/pypi/simple
```

- MacOS安装

```
pip install tensorflow==1.12 -i https://mirrors.aliyun.com/pypi/simple
```

tf.keras 构建、训练和验证您的模型

tf相关API用于损失计算修改,tensorflow提供模型训练模型部署

tensorflow + tf.keras , pytorch

2.1 TF数据流图

2.1.1.2 TensorFlow结构分析

一个构建图阶段和一个执行图阶段。

- 构件图：数据与操作的执行步骤被描述成一个图
- 执行图：使用会话执行构建好的图中的操作
- 图和会话：
 - 图：这是 TensorFlow 将计算表示为指令之间的依赖关系的一种表示法
 - 会话：TensorFlow 跨一个或多个本地或远程设备运行数据流图的机制
- 张量：TensorFlow 中的基本数据对象
- 节点：提供图当中执行的操作

• 2.1.2 数据流图介绍

- 图(graph)与会话(session)，节点(operation)和张量(Tensor)

2.2 图与TensorBoard

- 图包含了一组tf.Operation代表的计算单元对象和tf.Tensor代表的计算单元之间流动的数据。

2.2.2 图相关操作

- 获取tf程序的默认图：tf.get_default_graph()
- op, tensor, session：所在的都是默认的这个程序的图

2 创建图

- tf.graph
- 会话只运行默认那张图，如果有多个图需要多个会话开启

```
with tf.Session(graph=new_g)
```

2.2.3 TensorBoard:可视化学习

为了方便 TensorFlow 程序的理解、调试与优化

- 1 数据序列化-events文件
- 2启动TensorBoard

2.2.4 OP

一个操作对象（Operation）是TensorFlow图中的一个节点,接收0个或者多个输入Tensor, 并且可以输出0个或者多个Tensor

- 打印出来的是张量值，可以理解成OP当中包含了这个值
- "Const_1:0"
 - "<OP_NAME>" 是生成该张量的指令的名称
 - "" 是一个整数，它表示该张量在指令的输出中的索引,都是0
- 怎么修改op的名称：
 - name 参数
 - `tf.constant(42.0, name="answer")`

2.3 会话

2.3.1 会话

- `tf.Session`：用于完整的程序当中
 - config：此参数允许您指定一个 `tf.ConfigProto` 以便控制会话的行为。例如，`ConfigProto` 协议用于打印设备使用信息

```
/job:worker/replica:0/task:0/device:CPU:0
```

• 2.3.1.2 会话的run()

- placeholder:在运行时候填充数据，通过`feed_dict`
- 用处：图定义好，数据没有固定，在运行时每次填充然后计算
- `tf.InteractiveSession`：用于交互式上下文中的TensorFlow，例如shell
- `eval()`直接运行结果

2.4 张量

2.4.1 张量(Tensor)

TensorFlow 的张量就是一个 n 维数组，类型为`tf.Tensor`

2.4.2 创建张量的指令

2.4.3 张量的变换

- 类型变换：
 - `tf.cast()`
- 形状变换：图像识别检测，
 - 静态形状
 - 转换静态形状的时候，1-D到1-D，2-D到2-D，不能跨阶数改变形状
 - 对于已经固定的张量的静态形状的张量，不能再次设置静态形状
 - 动态形状

- `tf.reshape()`动态创建新张量时，张量的元素个数必须匹配

• 2.4.4 张量的数学运算

• 2.5 变量OP

- 存储持久化
- 可修改值
- 可指定被训练
- 特点：手动初始化

- `init_op = tf.global_variables_initializer()`

• 2.5.2 使用`tf.variable_scope()`修改变量的命名空间

2.7 案例：实现线性回归

2.7.1 线性回归原理复习

- 样本：特征值，目标值
 - 随机生成100个点，特征只有1个
 - $y = 0.8 * x + 0.7$ ，目标值 (100, 1)
- $w, b \times [w] + [b] = y_predict$
- 1 准备好数据集： $y = 0.8x + 0.7$ 100个样本
 - x, y
- 2 建立线性模型
 - 随机初始化 W 和 b
 - $y = W \cdot X + b$ ，目标：求出权重 W 和偏置 b
 - `tf.Variable()`：权重和偏置需要被训练
- 3 确定损失函数（预测值与真实值之间的误差）-均方误差
 - `tf.square()`, `tf.reduce_mean()`
- 4 梯度下降优化损失：需要指定学习率（超参数）
 - `tf.train.GradientDescentOptimizer(learning_rate=0.01).minimize(loss)`
- `tf.Variable(initial_value=tf.random_normal([1, 1]), trainable=False)`
 - 迁移学习（指定某些网络结构不被训练）

2.7.3 增加其他功能

- 增加命名空间
 - `tf.variable_scope("original_data"):`
 - 添加损失，权重，偏置的训练观察 (`tensorboard`)
 - `tf.summary.scalar("error", error)`

- 收集零维度的值
- `tf.summary.histogram("weights", weights)`
- 收集高纬度的张量值结果
- `summary = sess.run(merge)`
- `filewriter.add_summary(summary, i)`
- 命令行参数设置
 - `tf.app.flags.DEFINE_integer("max_step", 1000, "train step number")`
 - `FLAGS = tf.app.flags.FLAGS`
- 模型的保存与加载
 - **`tf.train.Saver`**
 - `tf.train.latest_checkpoint("./tmp/model/")`
 - `saver.save(sess, 'tmp/ckpt/test/myregression.ckpt')`
 - `saver.restore(sess, 'tmp/ckpt/test/myregression.ckpt')`

1.2 神经网络基础

1.2.1 Logistic回归

1.2.1.2 逻辑回归损失函数

- *linear*: 均方误差

1.2.3 导数

1.2.3.1 导数

导数也可以理解成某一点处的斜率

- $f(a) = 4a$, 斜率可以理解为当一个点偏移一个不可估量的小的值, 所增加的为4倍。
- $f(a) = a^2$, 导数为 $2a$

1.2.3.2 导数计算图

1.2.3.3 链式法则

1.2.3.4 逻辑回归的梯度下降

计算损失函数的某个点相对于 w_1, w_2, b, w_1, w_2, b 的导数之后, 就可以更新这次优化后的结果

- $w_1, w_2, b: 10, 20, 5 \rightarrow dw_1: 2, dw_2: 1, db: 3$
- $w_1 - (0.001) * (2)$
- $w_2 - (0.001) * (1)$
- $b - (0.001) * (3)$
- w_1', w_2', b

1.2.4 向量化编程 每更新一次梯度时候, 在训练期间我们会拥有 m 个样本, 那么这样每个样本提供进去都可以做一个梯度下降计算。所以我们要去做在所有样本上的计算结果、梯度等操作

- 1000个样本都计算一次梯度，得到1000个梯度
- 求出平均梯度
- 两步合而为1，

1.2.4.2 向量化实现伪代码-逻辑回归的梯度下降实现

1.2.5 案例：实现逻辑回归

```
def propagate(w, b, X, Y):
    """
    参数: w,b,X,Y: 网络参数和数据
    Return:
    损失cost、参数w的梯度dw、参数b的梯度db
    """
    m = X.shape[1]

    # 从前往后计算损失（前向传播）
    A = basic_sigmoid(np.dot(w.T, X) + b)
    # 计算损失
    cost = -1 / m * np.sum(Y * np.log(A) + (1 - Y) * np.log(1 - A))
    # 从后往前求出梯度（反向传播）
    dZ = A - Y
    dw = 1 / m * np.dot(X, dZ.T)
    db = 1 / m * np.sum(dZ)

    grads = {"dw": dw, "db": db}
    return grads, cost
```

w1

w2

w3

w4

w5