Administración de la configuración de Software

Cuarta sesión: Herramientas de SCM

Héctor José Fierros López

Mayo 2017



Propósito de las herramientas

El plan definirá las herramientas que se usarán.
Es posible llevar el proceso "a mano" siempre y cuando se defina un mecanismo de manejo de versiones. (Por ejemplo, incluyendo la versión en el nombre del archivo, usando banderas de cambio en el código, etc)
Sin embargo existen herramientas de software que facilitan esta tarea

A cubrir hoy...

Las funciones de el SW SCM

Una herramienta de SCM debe:

- ► Manejar la identificación de los AC y sus versiones.
- ► Facilitar la colaboración entre los desarrolladores.

Una herramienta de SCM puede verse como una BD.

Controladas localmente

de manera local en el sistema. Los desarrolladores tienen que conectarse a este sistema, y trabajar ahí.

Los artículos de configuración y los deltas estan almacenados

Ejemplos:

- ► RCS
- ► SCCS

Modelo distribuido

Cada desarrollador trabaja en su propio repositorio local, y los cambios y modificaciones son compartidos en pasos separados.

Ejemplos:

- Mercurial
- ▶ git
- arch
- Fossil
- ▶ VS Team Service
- ► TeamWare

Cliente/Servidor

Los artículos de configuración son almacenados en un servidor y los desarrolladores se conectan a través de un cliente. Los cambios son coordinados por el software servidor.

- Ejemplos: ► CVS
 - Subversion
 - Accurev
- ClearCase
- ► Perforce
- ► VSS

git

Git fué desarrollado a fín de sustituir BitKeeper. Sus objetivos son:

- Velocidad
- Simplicidad
- ► Desarrollo no lineal
- Distribuido
- ► Manejo de proyectos grandes.

Administración de configuración de Software

Héctor José Fierros

Usando git en un SCM

Administración de la configuración de Software

Héctor José Fierros

Preparando un ejemplo muy sencillo:

- ► Creamos un programa muy sencillo en C (hello world?)
- ► Crea un archivo de readme.txt
- ► Crea un subdirectorio, donde pondras otro archivo de texto mas, llamado doc.txt.

Estos tres archivos representan nuestros artículos de configuración.

Creando el baseline de manera local

Para crear el baseline:

- ► En git-bash cambiate al directorio donde estan tus archivos.
- ► Escribe el comando git init. Esto crea un repositorio local vacio de git.
- ▶ Usa el comando git status entre comandos.
- ► Escribe el comando git add . Esto añade todos nuestros archivos al repositorio de git.
- ► Escribe el comando git commit. Esto promueve los archivos del baseline en el repositorio.
- ► El git commit lanza una ventana de vim, donde escribiras la razón del commit.

Iniciando el baseline

configuración de la configuración de Software

Héctor José Fierros

Al instalar git, en windows se instalan tres comandos en el menú:

git-bash Es un shell tipo bash de unix, con varios comandos de unix disponibles.

git-cmd Es un shell tipo CMD de windows, donde el path incluye los ejecutables de git.

git-gui Un interface gráfico para ver el trabajo con git.

En linux y macOS, los comandos están disponibles a través del shell.

Entendiendo el repositorio

configuración de Software Héctor José Fierros

- ► El comando git ls-tree -r HEAD da un listado de los archivos.
- ▶ El comando git log da una historia del sistema.
- ► La meta-información sobre el repositorio se almacena en el directorio .git

Haciendo cambios: Nuevos archivos

configuración de la configuración de Software

Héctor José Fierros

- ► Crea un nuevo archivo (test.txt) en el arbol.
- ▶ Usa el comando git status. Muestra los cambios en el arbol.
- ► Usa el comando git add test.txt. Pasa la parte al control de git.
- ► Usa el comando git status. Muestra las partes listas para promover.
- ▶ Usa el comando git commit. Hace la promoción.

Checando la historia

- ▶ El comando git log da un histórico de los cambios
- ► El comando git show da un vistazo de los cambios en cada commit
- ► El comando git diff saca las diferencias en los archivos antes de hacer commit.

Haciendo cambios: Modificando archivos

Administración de la configuración de Software Héctor José Fierros López

- ► Modifica uno de los archivos en el arbol.
- ► Usa el comando git status: Muestra los cambios en el arbol.
- ► Usa el comando git add -A: Pasa los cambios al control de git.
- ► Usa el comando git status: Muestra las partes listas para promover.
- ▶ Usa el comando git commit: Hace la promoción.

Branches

- ► Cada commit cambia el estado del repositorio.
- ► Un branch es un apuntador a uno de los diferentes estados.
- ► Hay una rama principal llamada *master*
- ► El comando git branch sin parametros, lista las branches.
- ► El comando git branch nuevarama, crea un nuevo branch, llamado nuevarama.
- ► El comando git checkout nuevarama hace que el nuevo branch sea el que recibe los commits.
- ▶ El comando git merge Une diferentes branches.

Administración de la configuración de Software Héctor José Fierros

Remotos Administración de la configuración de

► Los comandos git pull y git push "bajan" y

"suben" los cambios al remoto.

Actividad de aprendizaje ► Usando git identifica... ► ... como instalar ► ... que comando usar para crear un baseline ► ... que comando(s) usar para hacer una promoción ► ... que comandos usar para hacer un branch ► repite usando mercurial, subversion y/o otro sistema de control de versión