1. 设置小数点后两位

#include <iomanip>

cout << value << endl; // 默认以6精度，所以输出为 12.3457

cout << setprecision(4) << value << endl; // 改成4精度，所以输出为12.35

cout << setprecision(8) << value << endl; // 改成8精度，所以输出为12.345679

cout << fixed << setprecision(4) << value << endl; // 加了fixed意味着是固定点方式显示，所以这里的精度指的是小数位，输出为12.3457

cout << value << endl; // fixed和setprecision的作用还在，依然显示12.3457

cout.unsetf( ios::fixed ); // 去掉了fixed，所以精度恢复成整个数值的有效位数，显示为12.35

cout << value << endl;

cout.precision( 6 ); // 恢复成原来的样子，输出为12.3457

cout << value << endl;