### 【第一课：初识DreamweaverCS6和创建站点】

[1-5 规划本地站点目录结构](http://www.52zxw.com/course_2269.html)

* 规划本地站点目录结构

1. images（图片）
2. swf（动画）
3. css（CSS样式）
4. script（存放网页特效）JS
5. other（其它）

* 网站主页名称

1. index.htm
2. default.htm

注：主页必须放在网站的根目录下面，同时名称也有特殊的要求。

[1-7 网页中文字的输入2](http://www.52zxw.com/course_2271.html)

* 回车：换段
* Shift+回车：换行
* 输入空格：在全角输入状态下可以输入多个空格
* 特殊字符的插入：插入→html→特殊字符
* 文字也可以从网站中复制，但是复制时需要将网页中文字中的格式去掉。

注：如何去除复制来的文字格式，只需要将文字粘贴到记事本上，然后再从 记事本中再复制文字就可以了。这样可以保持换行。

[1-9 页面属性2](http://www.52zxw.com/course_2273.html)

* 修改——页面属性
* 属性

1. 左边距、右边距、上边距、下边距。
2. 文字字体、大小、颜色。

注：A. 字体：选择常用字体。如：宋体

　　B. 大小：正文文字一般设置为12-16px。

1. 页面背景。
2. 背景图片。（默认情况自动填充、平铺）

注：A. 图片要放在站点内（有关网站中的所有元素都必须放在站点内）

　　B. 图片名称不能为中文。

注：如果同时设置背景颜色和背景图片，以背景图片为准

【第二课：图片与超链接】

[2-1 图片的插入](http://www.52zxw.com/course_2276.html)

* 图片格式

1. jpg：图片质量高，一般用于较大图片。如：人物、风景。（不支持透明）
2. gif：用于制作按钮、动画、导航条等，图片较小，只有256种颜色。（支持透明）
3. png：兼有两种格式的特点。（支持透明）

注：图片的大小一般尽量控制在200K以下。

* 链接

1. \_blank：在新的网页打工。
2. \_self：在自身网页打开。

[2-2 图片热点](http://www.52zxw.com/course_2277.html)

* 热点

1. 矩形热点
2. 圆形热点
3. 多边形热点

注：去掉设置热点时的提示

编辑→首选参数→辅助功能→图像

* 替换

1. 用于图片的注释。
2. 当图片无法显示的时候用此内容代替。

[2-3 图片的编辑](http://www.52zxw.com/course_2278.html)

* 使用dreamweaver编辑图像是个不好的习惯，如果要编辑图像，最好使用专门的图像编辑软件编辑好了再插进来。
* 插入→图像对象→鼠标经过图像
* 水平线的插入

插入→html→水平线

[2-4 超链接](http://www.52zxw.com/course_2279.html)

* 超链接的状态（修改→页面属性→链接）

1. 链接：链接默认颜色
2. 变换图像：鼠标移上去时的颜色
3. 已访问：访问以后链接的颜色
4. 活动：鼠标点下去时的颜色

[2-5 超链接打开方式](http://www.52zxw.com/course_2280.html)

* \_blank: 在新窗口显示目标网页

new 在新窗口显示目标网页

\_self: 在当前窗口显示目标网页

\_parent: 父窗口 框架结构

\_top: 顶窗口 框架结构

[2-6 超链接对象](http://www.52zxw.com/course_2281.html)

* 超链接对象

1. 文字
2. 图片
3. 热点
4. 空链接（#）
5. 邮件链接 mailto:邮件地址 （可以利用菜单命令直接插入）
6. 下载链接（浏览器打不开的内容即为下载链接）

[2-7 锚点链接1](http://www.52zxw.com/course_2282.html)

1. 锚点链接（链接到网页的具体位置）

步骤：创建锚点→制作链接（#锚记）

隐藏链接：编辑→首选参数→不可见元素

注：锚点不但可以链接本页面中的锚点，也可以链接到其他页面中的锚点。

[2-9 脚本链接](http://www.52zxw.com/course_2295.html)

1. 脚本链接（实现特殊功能）

javascript:window.close()——关闭窗口javascript:window.print()——打印文字

【第三课：表格及其应用】

[3-1 表格](http://www.52zxw.com/course_2297.html)

* 表格的作用

1. 制作表格
2. 定位布局

* 表格的建立

插入→表格

###### [3-2 表格属性](http://www.52zxw.com/course_2298.html)

* 表格参数

1. 行数和列数
2. 宽度

单位：① 像素表示绝对值（固定值）。

　　　② 用%表示相对值。

1. 填充：单元格中的内容与边框距离
2. 间距：表示单元格与单元格之间的距离
3. 边框：设置表格是否留有边线
4. 对齐
5. 清除行高和列宽
6. 将宽度转换为象素
7. 将宽度转换为百分比

[3-4 网页布局和大小](http://www.52zxw.com/course_2300.html)

* 网页布局分类

1. “同”字式
2. “厂”字式或反“厂”字式

* 网页大小（宽度大小）

1. 800\*600分辨率宽度设为778像素
2. 1024\*768分辨率宽度设为950像素或者1002像素

注：滚动条一般占有22个像素

[3-5 实例——网页制作1](http://www.52zxw.com/course_2306_2.html)

* 制作网站时的步骤

1. 设置页面边距(0, 0, 0, 0)，即上、下、左、右边距都为0。
2. 先整体后布局：先插入一个大表格用来定位和决定网页宽度，再插入小表格来定位每一个部分。

注：① 大表格尽量不拆分（即一行一列）

　　②表格与表格之间可以嵌套

1. 插入表格(0, 0, 0),即填充、间距、边框为0。
2. 表格大小和居中
3. 800\*600分辨率宽度设为778像素
4. 1024\*768分辨率宽度设为950像素或者1002像素
5. 将单元格内光标定位到左上角（选单元格设置）。
6. 将单元格的高度设置和图片设置一样（作为背景时）。
7. 图片可以插入到表格中，也可以作为背景插入。

注：什么时候直接插入到表格、什么时候作为背景插入呢？

1. 当需要在单元格内添加文字时就必须使用背景插入
2. 如果需要做超链接时就必须作为图片插入
3. 怎样将表格插入另一个表格之下？

选择表格标签后再插入表格

1. 怎样任意设置表格的宽度和高度？

插入图像占位符后就可以任意设置表格的宽度和高度

步骤：插入→图像对象→图像占位符

注：插入图像占位符后就可以任意设置表格的宽度和高度。

图像占位符：在某个网页或文章中，因找不到合适的图像，就先找一个临时代替的图像，放在最终图像的位置上，作为临时替代，它只是临时的、替补的图形。

1. 为表格添加行和列
2. 插入→插入表格对象
3. 布局标签
4. Tab键（光标定位在最后一个单元格内按Tab键）

注：只能插入行

【第四课：常用表格技巧】

[4-1 参数的优先级](http://www.52zxw.com/course_2346.html)

* 参数优先级：单元格>>行>>表格

注：表格间距部分的颜色取决于表格背景颜色。

【第五课：层和行为】

###### [5-1 什么是层](http://www.52zxw.com/course_2372.html)

* 什么是层？

层是网页中比较特殊的对象，它可以自由移动、显示或隐藏，同时还可以相互嵌套、叠加，所以很大程度上弥补表格排版的不足。但层的定位比较难处理，同一个网页在不同版本的浏览器中显示的位置有差别，因此完全使用层排版的网页较少，它主要被用来完成一些动态效果。

* 层的作用？

1. 可以灵活定位
2. 层可以嵌套
3. 可以制作特效

* 层的创建

1. 布局面板
2. 按住Ctrl键表示连续绘制层
3. 层标的html标签是<div></div>

注：防止重叠主要是避免绘制的层产生重叠

[5-2 层的相关属性1](http://www.52zxw.com/course_2373.html)

* 层的属性

1. 左/上：表示层距离页面的左边或上边的距离
2. 宽/高：层的大小

* Z轴：代表层的次序，数值越大越在上面
* 可见性

1. default：默认
2. inherit：继承
3. visible：可见
4. hidden：隐藏

[5-3 层的相关属性2](http://www.52zxw.com/course_2374.html)

* 背景图片
* 溢出

1. visible：可见，表示很据内容的多少来决定显示区域
2. hidden：隐藏，如果内容超过规定的区域将会被隐藏
3. scroll：滚动条（右边和下边都会出现滚动条）
4. auto：自动，根据内容的多少和层的大小来决定是否出现滚动条

[5-5 行为](http://www.52zxw.com/course_2376.html)

* 行为主要是用来做一些动态效果，是网页中设置好的脚本特效。
* 行为的组成

行为由3个部分组成：它们分别是对象、事件、动作。

1. 对象：指的是可以添加行为的对象（如图片、文字）
2. 事件：触发添加在对象上的动态特效
3. 动作：动态特效

* 常用事件

1. onclick：按下
2. onmouseup：释放
3. onmouseout：离开
4. onmouseover：经过

###### [5-6 实例——菜单](http://www.52zxw.com/course_2377.html)

* 菜单的制作方法

1. 主菜单：选中对应的单元格，加入“显示隐藏层”显示自己，隐藏其它层
2. 子菜单：选中子菜单所在的层，加入“显示隐藏层”行为。当鼠标移上去显示自己，隐藏其它层，当离开时隐藏所有层。

* 窗口——AP元素

注：防止重叠主要是避免绘制的层产生重叠

[5-9 行为2](http://www.52zxw.com/course_2380.html)

* 行为

1. 弹出信息
2. 打开浏览器窗口
3. 设置文件——设置状态栏文本

④ 转到URL

[5-10 网页背景音乐的添加](http://www.52zxw.com/course_2381.html)

* 背景音乐（可以放在网页的任何一个位置，只要不破坏其它代码的结构。）

具体方法

1. body→常用面板→媒体→插件
2. 编辑代码hidden=”true” 隐藏播放器

### 【第八课：使用库和模板】

###### [8-1 库](http://www.52zxw.com/course_2397.html)

* 什么是库？

库是可以实现网页同步变化的元素。

* 创建库

修改→库→增加对象到库

* 使用库

在要使用的地方直接插入就可以了。

* 修改库

窗口→资源→库（在资源面板中）

注：库是以单独的页面存储的，如果要调用库，要从资源面板中应用。应用库以后的文件也可以脱离联系和关联（在属性面板改）。

[8-3 模板](http://www.52zxw.com/course_2399.html)

* 什么是模板

库可以将部分的页面内容作为一个对象插入到新的页面中，这种方法主要用于不同网页间共用相同内容的情况。但是假如是在多个网页中，页面大部分的内容都是相同的，只有一个区域或几个域区是不同的，像这种情况用库显然不太方便，此时就希望有一种方式能将这个页面的整体结构保存，只让其中的部分区域可以进行修改就可以了。这就是模板。

* 保存为模板

文件→另存为模板

注：模板一定要存放在Templates文件夹中，其他文件不要存放在Templates文件夹中，Templates文件夹必须位于站点的文件夹根目录下。

[8-4 新建可编辑区域](http://www.52zxw.com/course_2400.html)

* 建立可编辑区域

右键→模板→新建可编辑区域

[8-5 模板的修改](http://www.52zxw.com/course_2401.html)

* 修改模板

窗口→资源→模板

[8-6 定义可编辑标签](http://www.52zxw.com/course_2402.html)

* 定义可编辑标签

修改→模板→令属性可编辑

1. 文本：如果需要用户在修改时输入文本，选择这项。
2. URL：即链接地址，如果要修改网页中插入的图片、链接等，可以使用这一项。
3. 颜色：修改时要选择颜色，要设定网页、表格、行、列等颜色的时候，需要选择这一项。
4. 真/假：极少使用。
5. 数字：设置网页边界宽度、高度、表格高度、宽度，单元格高度、宽度等需要输入数值的属性时，就选择这项。

* 修改定义的标签属性

修改→模板属性

[8-7 新建可选区域](http://www.52zxw.com/course_2403.html)

* 可选区域指的是让指定的区域在网页中可以显示也可以不显示。
* 新建可选区域

1. 插入→模板对象→可选区域
2. 通过常用选项栏

* 设置可选区域属性

修改→模板属性

* 删除模板标记

修改→模板→删除模板标记

[8-8 可编辑的可选区域](http://www.52zxw.com/course_2404.html)

* 可编辑的可选区域指的是让指定的区域在网页中既可以编辑也可以设置显示或不显示。
* 可编辑的可选区域

1. 插入→模板对象→可编辑的可选区域
2. 通过常用选项栏

* 设置可选区域属性

修改→模板属性

* 删除模板标记

修改→模板→删除模板标记

[8-9 重复区域](http://www.52zxw.com/course_2405.html)

* 重复区域指的是让指定的区域在网页中重复显示。

注：重复区域不是可编辑区域，如果希望重复区域可以编辑，需要在重复区域内再新建可编辑区域。

[8-10 将模板应用于已存在的网页](http://www.52zxw.com/course_2406.html)

* 将模板应用于已存在的网页指的是将模板嵌套在当前网页中，让当前网页的内容显示在模板中新建的可编辑区域。如果模板中存有多个可编辑区域，可以控制当前网页的内容嵌套在哪一个可编辑区域内。
* 修改→模板→应用模板到页

###### [8-11 分离模板](http://www.52zxw.com/course_2407.html)

* 分离模板指的是将应用模板的网页和原模板进行分离，从而使网页和模板之间没有关联。

修改→模板→从模板中分离

### 【第九课：CSS样式】

###### [9-1 CSS样式](http://www.52zxw.com/course_2409.html)

* 什么是CSS样式？

CSS样式的全称是：Cascading Style Sheet（层叠样式表），利用它可以对页面当中的文本、段落、图像、页面背景、表单元素外观等实现更加精确的控制，甚至浏览器滚动条等浏览器的一些属性都可以通过它来调整。更为重要的是，CSS真正实现了网页内容和格式定义的分离，通过修改CSS样式表文件就可以修改整个站点文件的风格，大大减小了更新站点的工作量。

* CSS样式的作用

1. 对文字进行格式
2. 制作特殊效果

注：简单的说，CSS样式就是用来定义网页格式的代码。代码一般不需要手动去编写。因为我们可以使用dreamweaver自动生成代码。

[9-2 CSS样式的分类](http://www.52zxw.com/course_2410.html)

* CSS样式的分类

1. 类（可应用于任何html元素）：自定义样式
2. ID（仅应用于一个html元素）：自定义样式
3. 标签（重新定义html元素）：针对代码来设置的。
4. 复合内容（基于选择的内容）：超链接样式
5. 链接：　a:link： 默认
6. 点击过：a:visited： 点击过
7. 悬停：　a:hover： 鼠标移上去
8. 点击：　a:active： 点下去

* 各种CSS样式的特点

1. 类：定义样式以后必须在需要用样式的地方手动应用它，否则就不起作用。
2. ID：同上（只能应用一次）
3. 标签：不需要手动应用，页面中有该定义标签会自动应用。
4. 复合内容：可以为不同的链接定义不同的链接样式。

* CSS样式保存的位置

1. 仅限该文档
2. 新建样式表文件

[9-4 CSS样式的主要参数](http://www.52zxw.com/course_2412.html)

* CSS样式的主要参数

1. 类型：文本的大小、字体、颜色、样式、修饰等。（相当于文字格式化）
2. 背景：背景颜色、背景图片的设定。
3. 区块：文本区域的整体效果，如行间距、字符间距、文本缩进等。（文字进一步格式化）
4. 方框：设定对象在网页上的位置，如间距、边界等。（设置对象大小）
5. 边框：添加不同类型宽度的边框。（设置表格边框线）
6. 列表：创建不同类型的列表，包括创建图片、列表符号等。（相当于项目符号和编码）
7. 定位：用于层的属性定义。包括层的类型、位置等，但因为直接在属性面板中设置层的属性更方便，因此并不常用。（就是以前所讲的层效果）
8. 扩展：实现一些扩展的功能，包括换行符、鼠标形式和通过CSS样式给图片添加滤镜效果等。
9. 过渡：新增功能。

[9-5 类型参数1](http://www.52zxw.com/course_2413.html)

* 类型：文本的大小、字体、颜色、样式、修饰等。（相当于文字格式化）

1. 字体（设置常用字体，如：宋体）
2. 大小：正文一般为12象素。

[9-7 背景参数](http://www.52zxw.com/course_2415.html)

* 背景：背景颜色、背景图片的设定。

附件：

1. 固定（fixed）：背景图片固定不动
2. 滚动（scroll）：背景图片随着文字滚动而滚动

[9-8 区块参数](http://www.52zxw.com/course_2416.html)

* 区块：文本区域的整体效果，如行间距、字符间距、文本缩进等。（文字进一步格式化）

[9-9 方框和边框参数](http://www.52zxw.com/course_2417.html)

* 方框：设定对象在网页上的位置，如间距、边界等。（设置对象大小，如：图片、层等）

注：一般不用CSS设置，可以直接html设置

* 边框：添加不同类型宽度的边框。（设置表格边框线）

[9-11 多样式的应用](http://www.52zxw.com/course_2419.html)

* 使用类样式

Class=样式名。

Span标签的应用。

注：在这里span没有实质性意义，只是为了区分不同对象应用不同的CSS样式。

[9-12 列表参数](http://www.52zxw.com/course_2420.html)

* 类型

1. disc：圆点
2. circle：圆圈
3. square：方块
4. decimal：数字

注：先要通过属性栏应用列表后才有效果。

[9-13 扩展参数](http://www.52zxw.com/course_2421.html)

* 扩展：实现一些扩展的功能，包括换行符、鼠标形式和通过CSS样式给图片添加滤镜。

1. fliph：左右翻转
2. flipv：垂直翻转
3. invert：反向
4. gray：去色（可加在body标签也可以加在img标签）

[9-14 标签](http://www.52zxw.com/course_2422.html)CSS样式的分类

* 样式的应用优先次序

用户可以重新定义几平所有的html标签，让它们变成自己所期望的样子。当给不同级别的重定义html样式发生冲突时，html标签中层次越低的优先级别越高。

比如<body>、<table>、<tr>、<td>上都定义了文字颜色、字体、大小、那么就应该以<td>的设定为准，所有单元格里的文字都按照<td>的格式来显示。

[9-15 复合内容](http://www.52zxw.com/course_2423.html)

* 复合内容（基于选择的内容）：超链接样式

1. .a1:link：默认。
2. .a1:visited：点击过。
3. .a1:hover ：鼠标移上去。
4. .a1:active：点下去时。

[9-17 CSS样式的保存位置](http://www.52zxw.com/course_2425.html)

* CSS样式的保存位置

1. 仅限该文档（仅对定义的文件起作用）
2. 新建样式表文件（任何一个文件都可调用）

[9-18 一般站点CSS样式的设置](http://www.52zxw.com/course_2426.html)

* 一般站点CSS样式的设置

1. body标签：边距、背景
2. td标签：文字格式（全局文字格式）
3. 复合内容（超链接）
4. 根据要求设置特殊样式（用类来设置）
5. 保存位置选择“新建样式表文件”。

[9-20 实例——CSS样式的综合应用2](http://www.52zxw.com/course_2428.html)

* 复制CSS样式：按住ctrl键拖动。

### CSS样式

1. 考虑IE6的兼容性 \* {margin:0px; padding:0px; border:0px; list-style:none;}
2. 加padding、border时注意减去height
3. div的水平居中

{margin: 0px auto;}

div的垂直居中

可以在一个层中position:relative;

再在这个层里面再建一个div 并设置position: absolute; left=50%; top=50%; margin-top:-该层的高度/2 px; margin-left:- 该层的宽度/2 px;

内容垂直居中 line-height = div高度

1. a:visited a:link 设为一样
2. display:block 将行级元素转换成块级别元素

display:inline-block 宽度和高度对块级元素起作用

1. <dl>

<dd></dd>

<dt></dt>

</dl>

1. 大背景图

body {

background-image: url(...);

background-position: center top;

background-repeat: no-repeat;

overflow-x: hidden;

}