

# Mobile Computing 1

Projektvorstellung

# Grundlegende Idee

- ▶ Android Applikation
- ▶ Genereller Fokus: Das Go-Spiel
- ▶ Szenario:
  - ▶ „Mitschreiben“ von Spielen z.B. auf Turnieren
  - ▶ Gegen andere (menschliche) Spieler spielen

# Was ist „Go“?

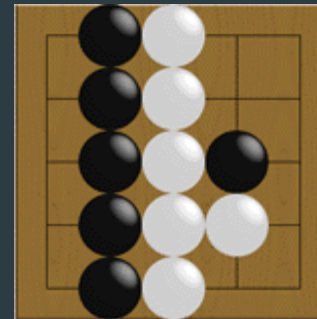
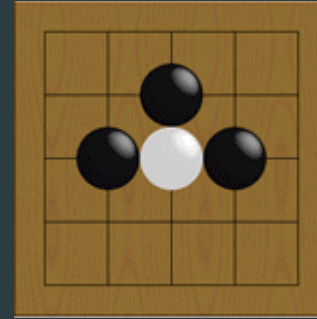
- ▶ Strategisches Brettspiel
- ▶ Für 2 Personen
- ▶ Meistens auf einem 19x19 großen Brett gespielt
- ▶ Gilt als eines der ältesten Strategiespiele der Welt
- ▶ Weltweit ca. 60 Millionen Spieler  
(<http://www.britgo.org/press/faq.html>)



<http://blogmal.42.org/go/augsburg-2007/augsburg-2007-game3.jpg>

# Regeln des Go-Spiels

- ▶ Die Spieler ziehen abwechselnd
- ▶ Steine werden nicht bewegt
  - ▶ Ausnahme: „Gefangene“
- ▶ Der Spieler mit dem meisten Gebiet gewinnt das Spiel



Quelle:  
<http://playgo.to/iwtg/german/>

# Bisher geplante Features

- ▶ Unterschiedliche Spielmodi:
  - ▶ „Aufzeichnen“-Modus
  - ▶ „lokaler Spieler vs. lokaler Spieler“-Modus
  - ▶ „Server“-Modus (Ausblick auf MC2)
- ▶ Kommentare/Anmerkungen/Variationen zu Spielen im „Aufzeichnen“-Modus