



(12)发明专利申请

(10)申请公布号 CN 107678814 A

(43)申请公布日 2018.02.09

(21)申请号 201710813030.8

(22)申请日 2017.09.11

(71)申请人 深圳天珑无线科技有限公司

地址 518053 广东省深圳市南山区华侨城
东部工业区H3栋501B

申请人 深圳市天珑移动技术有限公司

(72)发明人 何小明

(74)专利代理机构 深圳鼎合诚知识产权代理有
限公司 44281

代理人 郭燕 彭家恩

(51)Int.Cl.

G06F 9/451(2018.01)

G06F 17/30(2006.01)

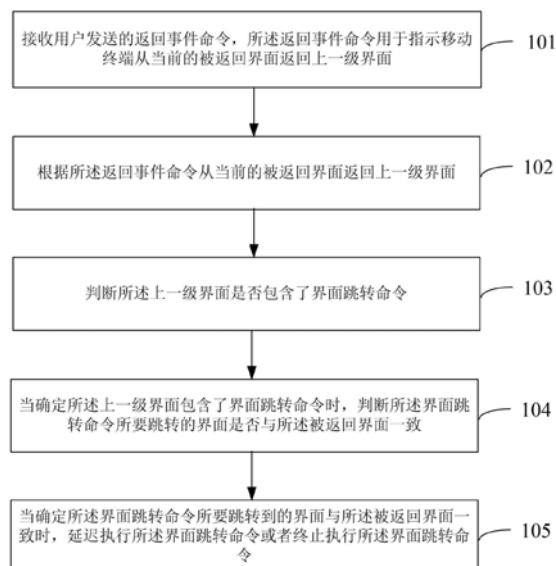
权利要求书2页 说明书8页 附图4页

(54)发明名称

一种返回事件处理方法、装置、移动终端及
存储介质

(57)摘要

本发明实施例提供了一种返回事件处理方法,包括:接收用户发送的返回事件命令,根据所述返回事件命令从当前的被返回界面返回上一级界面;判断所述上一级界面是否包含了界面跳转命令;如果是,则判断所述界面跳转命令所要跳转的界面是否与所述被返回界面一致;如果是,则延迟执行所述界面跳转命令或者终止执行所述界面跳转命令。基于上述方案,能够在用户执行界面返回操作时,自动判断返回后的上一级界面是否为过渡界面,并在判断结果为是时,延迟执行该界面上的跳转命令或者直接终止执行该界面上的跳转命令,从而帮助用户快速从过渡界面中退出,大大提高用户使用体验。本发明实施例还提供了一种返回事件处理装置、移动终端及计算机可读存储介质。



1. 一种返回事件处理方法,其特征在于,所述方法包括:

接收用户发送的返回事件命令,所述返回事件命令用于指示移动终端从当前的被返回界面返回上一级界面;

根据所述返回事件命令从当前的被返回界面返回上一级界面;

判断所述上一级界面是否包含了界面跳转命令;

当确定所述上一级界面包含了界面跳转命令时,判断所述界面跳转命令所要跳转的界面是否与所述被返回界面一致;

当确定所述界面跳转命令所要跳转到的界面与所述被返回界面一致时,延迟执行所述界面跳转命令或者终止执行所述界面跳转命令。

2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述方法还包括:

当确定所述界面跳转命令所要跳转到的界面与所述被返回界面不一致时,正常执行所述界面跳转命令。

3. 一种返回事件处理方法,其特征在于,所述方法包括:

接收用户发送的返回事件命令,所述返回事件命令用于指示移动终端从当前的被返回界面返回上一级界面;

根据所述返回事件命令从当前的被返回界面返回上一级界面;

判断所述上一级界面是否包含了界面跳转命令;

当确定所述上一级界面包含了界面跳转命令时,判断所述界面跳转命令所要跳转的界面是否与所述被返回界面一致;

当确定所述界面跳转命令所要跳转到的界面与所述被返回界面一致时,判断所述上一级界面的显示时间是否小于预设阈值;

当确定所述上一级界面的显示时间小于预设阈值时,延迟执行所述界面跳转命令或者终止执行所述界面跳转命令。

4. 根据权利要求3所述的方法,其特征在于,所述方法还包括:

当确定所述上一级界面的显示时间大于等于预设阈值时,正常执行所述界面跳转命令。

5. 一种返回事件处理装置,其特征在于,包括:第一接收模块、第一返回模块、第一判断模块、第二判断模块及第一处理模块;其中,

所述第一接收模块,用于接收用户发送的返回事件命令,所述返回事件命令用于指示移动终端从当前的被返回界面返回上一级界面;

所述第一返回模块,用于根据所述返回事件命令从当前的被返回界面返回上一级界面;

所述第一判断模块,用于判断所述上一级界面是否包含了界面跳转命令;

所述第二判断模块,用于在所述第一判断模块确定所述上一级界面包含了界面跳转命令时,判断所述界面跳转命令所要跳转的界面是否与所述被返回界面一致;

所述第一处理模块,用于在所述第二判断模块确定所述界面跳转命令所要跳转到的界面与所述被返回界面一致时,延迟执行所述界面跳转命令或者终止执行所述界面跳转命令。

6. 根据权利要求5所述的装置,其特征在于,所述第一处理模块,还用于在所述第二判

断模块确定所述界面跳转命令所要跳转到的界面与所述被返回界面不一致时,正常执行所述界面跳转命令。

7.一种返回事件处理装置,其特征在于,包括:第二接收模块、第二返回模块、第三判断模块、第四判断模块、第五判断模块及第二处理模块;其中,

所述第二接收模块,用于接收用户发送的返回事件命令,所述返回事件命令用于指示移动终端从当前的被返回界面返回上一级界面;

所述第二返回模块,用于根据所述返回事件命令从当前的被返回界面返回上一级界面;

所述第三判断模块,用于判断所述上一级界面是否包含了界面跳转命令;

所述第四判断模块,用于在所述第三判断模块确定所述上一级界面包含了界面跳转命令时,判断所述界面跳转命令所要跳转的界面是否与所述被返回界面一致;

所述第五判断模块,用于在所述第四判断模块确定所述界面跳转命令所要跳转到的界面与所述被返回界面一致时,判断所述上一级界面的显示时间是否小于预设阈值;

所述第二处理模块,用于在所述第五判断模块确定所述上一级界面的显示时间小于预设阈值时,延迟执行所述界面跳转命令或者终止执行所述界面跳转命令。

8.根据权利要求7所述的装置,其特征在于,所述第二处理模块,还用于在所述第四判断模块确定所述上一级界面的显示时间大于等于预设阈值时,正常执行所述界面跳转命令。

9.一种计算机可读存储介质,其特征在于,所述计算机可读存储介质包括程序,所述程序用于被处理器执行以实现如上述权利要求1至4其中任一项所述的方法。

10.一种移动终端,包括:

存储器,用于存储程序;

处理器,用于通过执行所述存储器中所存储的程序以实现权利要求1至4其中任一项所述的方法。

一种返回事件处理方法、装置、移动终端及存储介质

技术领域

[0001] 本发明涉及移动终端技术领域,具体涉及一种返回事件处理方法、装置、移动终端及存储介质。

背景技术

[0002] 很多用户在使用手机等移动终端时,特别是在使用微信或浏览器等应用时,经常会遇到这种情况:有一些界面,只是中间的一个过渡界面,一进入这个界面,就会立刻跳转到下一个界面。

[0003] 比如,用户在微信应用中点击一个地址链接之后,会自动跳转到一个中间的过渡界面,而在此中间的过渡界面,应用会自动读取微信的账号信息,之后,再直接跳转到对应的目标界面。

[0004] 再比如,用户在浏览器应用中点击一个地址链接,会跳转到一个中间的过渡界面,之后,浏览器应用又自动从这个过渡界面跳转到对应的另一个目标界面。

[0005] 这种设计,在使用时,有其方便的地方,但是也会对用户造成困扰。比如,当用户在跳转后的目标界面完成了对应的操作后按返回键希望退出这个应用或返回之前的界面时,会首先回到上一个过渡界面,一旦回到这个过渡界面,那么此过渡界面就会立刻跳转到下一个界面,也就是回到了之前的目标界面,如果循环往复,导致用户很难正常的执行返回操作或者要连续不停的按返回操作才能返回的上个界面,这严重的影响用户的使用体验。

发明内容

[0006] 为了至少部分地解决现有技术存在的问题,本发明实施例期望提供一种返回事件处理方法、装置、移动终端及存储介质。

[0007] 根据第一方面,一种实施例中提供了一种返回事件处理方法,包括:

[0008] 接收用户发送的返回事件命令,所述返回事件命令用于指示移动终端从当前的被返回界面返回上一级界面;

[0009] 根据所述返回事件命令从当前的被返回界面返回上一级界面;

[0010] 判断所述上一级界面是否包含了界面跳转命令;

[0011] 当确定所述上一级界面包含了界面跳转命令时,判断所述界面跳转命令所要跳转的界面是否与所述被返回界面一致;

[0012] 当确定所述界面跳转命令所要跳转到的界面与所述被返回界面一致时,延迟执行所述界面跳转命令或者终止执行所述界面跳转命令。

[0013] 上述方案中,所述方法还包括:

[0014] 当确定所述界面跳转命令所要跳转到的界面与所述被返回界面不一致时,正常执行所述界面跳转命令。

[0015] 根据第二方面,一种实施例中提供了一种返回事件处理方法,包括:

[0016] 接收用户发送的返回事件命令,所述返回事件命令用于指示移动终端从当前的被

返回界面返回上一级界面；

[0017] 根据所述返回事件命令从当前的被返回界面返回上一级界面；

[0018] 判断所述上一级界面是否包含了界面跳转命令；

[0019] 当确定所述上一级界面包含了界面跳转命令时，判断所述界面跳转命令所要跳转的界面是否与所述被返回界面一致；

[0020] 当确定所述界面跳转命令所要跳转到的界面与所述被返回界面一致时，判断所述上一级界面的显示时间是否小于预设阈值；

[0021] 当确定所述上一级界面的显示时间小于预设阈值时，延迟执行所述界面跳转命令或者终止执行所述界面跳转命令。

[0022] 上述方案中，所述方法还包括：

[0023] 当确定所述上一级界面的显示时间大于等于预设阈值时，正常执行所述界面跳转命令。

[0024] 根据第三方面，一种实施例中提供了一种返回事件处理装置，包括：第一接收模块、第一返回模块、第一判断模块、第二判断模块及第一处理模块；其中，

[0025] 所述第一接收模块，用于接收用户发送的返回事件命令，所述返回事件命令用于指示移动终端从当前的被返回界面返回上一级界面；

[0026] 所述第一返回模块，用于根据所述返回事件命令从当前的被返回界面返回上一级界面；

[0027] 所述第一判断模块，用于判断所述上一级界面是否包含了界面跳转命令；

[0028] 所述第二判断模块，用于在第一判断模块确定所述上一级界面包含了界面跳转命令时，判断所述界面跳转命令所要跳转的界面是否与所述被返回界面一致；

[0029] 所述第一处理模块，用于在第二判断模块确定所述界面跳转命令所要跳转到的界面与所述被返回界面一致时，延迟执行所述界面跳转命令或者终止执行所述界面跳转命令。

[0030] 上述方案中，所述第一处理模块，还用于在所述第二判断模块确定所述界面跳转命令所要跳转到的界面与所述被返回界面不一致时，正常执行所述界面跳转命令。

[0031] 根据第四方面，一种实施例中提供了一种返回事件处理装置，包括：

[0032] 第二接收模块、第二返回模块、第三判断模块、第四判断模块、第五判断模块及第二处理模块；其中，

[0033] 所述第二接收模块，用于接收用户发送的返回事件命令，所述返回事件命令用于指示移动终端从当前的被返回界面返回上一级界面；

[0034] 所述第二返回模块，用于根据所述返回事件命令从当前的被返回界面返回上一级界面；

[0035] 所述第三判断模块，用于判断所述上一级界面是否包含了界面跳转命令；

[0036] 所述第四判断模块，用于在第三判断模块确定所述上一级界面包含了界面跳转命令时，判断所述界面跳转命令所要跳转的界面是否与所述被返回界面一致；

[0037] 所述第五判断模块，用于在第四判断模块确定所述界面跳转命令所要跳转到的界面与所述被返回界面一致时，判断所述上一级界面的显示时间是否小于预设阈值；

[0038] 所述第二处理模块，用于在所述第五判断模块确定所述上一级界面的显示时间小

于预设阈值时,延迟执行所述界面跳转命令或者终止执行所述界面跳转命令。

[0039] 上述方案中,所述第二处理模块,还用于在第四判断模块确定所述上一级界面的显示时间大于等于预设阈值时,正常执行所述界面跳转命令。

[0040] 根据第五方面,一种实施例中提供了一种计算机可读存储介质,该计算机可读存储介质包括程序,所述程序用于被处理器执行以实现如上述第一方面所述的方法。

[0041] 根据第六方面,一种实施例中提供了一种计算机可读存储介质,该计算机可读存储介质包括程序,所述程序用于被处理器执行以实现如上述第二方面所述的方法。

[0042] 根据第七方面,一种实施例中提供了一种移动终端,包括:

[0043] 存储器,用于存储程序;

[0044] 处理器,用于通过执行所述存储器中所存储的程序以实现上述第一方面所述的方法。

[0045] 根据第八方面,一种实施例中提供了一种移动终端,包括:

[0046] 存储器,用于存储程序;

[0047] 处理器,用于通过执行所述存储器中所存储的程序以实现上述第二方面所述的方法。

[0048] 与现有技术相比,本发明实施例至少具备以下优点:

[0049] 根据本发明实施例提供的返回事件处理方法,接收用户发送的返回事件命令,所述返回事件命令用于指示移动终端从当前的被返回界面返回上一级界面;根据所述返回事件命令从当前的被返回界面返回上一级界面;判断所述上一级界面是否包含了界面跳转命令;当确定所述上一级界面包含了界面跳转命令时,判断所述界面跳转命令所要跳转的界面是否与所述被返回界面一致;当确定所述界面跳转命令所要跳转到的界面与所述被返回界面一致时,延迟执行所述界面跳转命令或者终止执行所述界面跳转命令。基于上述方案,能够在用户执行界面返回操作时,自动判断返回后的上一级界面是否为过渡界面,并在确定上一级界面为过渡界面的情况下延迟执行该界面上的跳转命令或者直接终止执行该界面上的跳转命令,这样,通过延迟执行该界面上的跳转命令,能够给予用户足够的时间来选择是否继续返回或者再次跳转,当用户决定返回时也有充分的时间进行返回操作从而退出该过渡界面;通过终止该界面上的跳转命令,则直接避免了该界面向被返回界面的跳转,用户可以直接通过执行返回操作来退出该界面;总而言之,通过以上方案,能够避免用户难以从过渡界面中退出的尴尬,大大提高用户的使用体验。

附图说明

[0050] 图1是本发明返回事件处理方法在一种实施方式中的流程图;

[0051] 图2是本发明返回事件处理方法在第二种实施方式中的流程图;

[0052] 图3是本发明返回事件处理装置在一种实施方式中的基本结构图;

[0053] 图4是本发明返回事件处理装置在第二种实施方式中的基本结构图;

[0054] 图5是本发明移动终端在一种实施方式中的基本结构图;

[0055] 图6是本发明移动终端在第二种实施方式中的基本结构图。

具体实施方式

[0056] 下面通过具体实施方式结合附图对本发明作进一步详细说明。其中不同实施方式中类似元件采用了相关联的类似的元件标号。在以下的实施方式中,很多细节描述是为了使得本申请能被更好的理解。然而,本领域技术人员可以毫不费力的认识到,其中部分特征在不同情况下是可以省略的,或者可以由其他元件、材料、方法所替代。在某些情况下,本申请相关的一些操作并没有在说明书中显示或者描述,这是为了避免本申请的核心部分被过多的描述所淹没,而对于本领域技术人员而言,详细描述这些相关操作并不是必要的,他们根据说明书中的描述以及本领域的一般技术知识即可完整了解相关操作。

[0057] 另外,说明书中所描述的特点、操作或者特征可以以任意适当的方式结合形成各种实施方式。同时,方法描述中的各步骤或者动作也可以按照本领域技术人员所能显而易见的方式进行顺序调换或调整。因此,说明书和附图中的各种顺序只是为了清楚描述某一个实施例,并不意味着是必须的顺序,除非另有说明其中某个顺序是必须遵循的。

[0058] 本文中为部件所编序号本身,例如“第一”、“第二”等,仅用于区分所描述的对象,不具有任何顺序或技术含义。而本申请所说“连接”、“联接”,如无特别说明,均包括直接和间接连接(联接)。

[0059] 实施例一

[0060] 参照图1,示出了本发明一种返回事件处理方法的步骤流程图,具体可以包括:

[0061] 步骤101、接收用户发送的返回事件命令,所述返回事件命令用于指示移动终端从当前的被返回界面返回上一级界面;

[0062] 本发明实施例一所提供的返回事件处理方法应用于移动终端,所述移动终端可以为手机、平板电脑、个人数字助理、可穿戴设备等。

[0063] 所述返回事件命令是指用户通过当前的被返回界面上点击返回按钮或者按压移动终端上的返回键来向移动终端发送的命令。

[0064] 步骤102、根据所述返回事件命令从当前的被返回界面返回上一级界面;

[0065] 该步骤中,移动终端根据所述返回事件命令从当前的被返回界面返回到上一级界面。

[0066] 步骤103、判断所述上一级界面是否包含了界面跳转命令;

[0067] 移动终端返回到上一级界面之后,判断该界面上是否包含了即将执行的界面跳转命令。

[0068] 步骤104、当确定所述上一级界面包含了界面跳转命令时,判断所述界面跳转命令所要跳转的界面是否与所述被返回界面一致;

[0069] 步骤105、当确定所述界面跳转命令所要跳转到的界面与所述被返回界面一致时,延迟执行所述界面跳转命令或者终止执行所述界面跳转命令。

[0070] 当确定所述上一级界面包含了界面跳转命令,且所述界面跳转命令所要跳转到的界面正是用户刚刚浏览过的被返回界面时,可以确定所述上一级界面是跳转至所述被返回界面的一个中间过渡界面,此时,移动终端延迟执行所述界面跳转命令或者终止执行所述界面跳转命令。

[0071] 通过延迟执行所述界面跳转命令,比如,延迟2s或3s或4s之后再执行所述界面跳转命令,这样用户可以停留在所述上一级界面上来考虑是否要跳转至被返回界面或者直接发送界面返回命令,从该界面上返回,从而防止从该上一级界面上直接跳转至所述被返回

界面,而用户来不及在此界面上进行返回操作。

[0072] 在本发明的一种可选实施方式中,所述方法还包括:

[0073] 当确定所述界面跳转命令所要跳转到的界面与所述被返回界面不一致时,正常执行所述界面跳转命令。

[0074] 综上,本发明实施例一提供的返回事件处理方法,接收用户发送的返回事件命令,所述返回事件命令用于指示移动终端从当前的被返回界面返回上一级界面;根据所述返回事件命令从当前的被返回界面返回上一级界面;判断所述上一级界面是否包含了界面跳转命令;当确定所述上一级界面包含了界面跳转命令时,判断所述界面跳转命令所要跳转的界面是否与所述被返回界面一致;当确定所述界面跳转命令所要跳转到的界面与所述被返回界面一致时,延迟执行所述界面跳转命令或者终止执行所述界面跳转命令。基于上述方案,能够在用户执行界面返回操作时,自动判断返回后的上一级界面是否为过渡界面,并在确定上一级界面为过渡界面的情况下延迟执行该界面上的跳转命令或者直接终止执行该界面上的跳转命令,这样,通过延迟执行该界面上的跳转命令,能够给予用户足够的时间来选择是否继续返回或者再次跳转,当用户决定返回时也有充分的时间进行返回操作从而退出该过渡界面;通过终止该界面上的跳转命令,则直接避免了该界面向被返回界面的跳转,用户可以直接通过执行返回操作来退出该界面;总而言之,通过以上方案,能够避免用户难以从过渡界面中退出的尴尬,大大提高用户的使用体验。

[0075] 实施例二

[0076] 参照图2,示出了本发明一种返回事件处理方法的步骤流程图,具体可以包括:

[0077] 步骤201、接收用户发送的返回事件命令,所述返回事件命令用于指示移动终端从当前的被返回界面返回上一级界面;

[0078] 本发明实施例二所提供的返回事件处理方法应用于移动终端,所述移动终端可以为手机、平板电脑、个人数字助理、可穿戴设备等。

[0079] 所述返回事件命令是指用户通过当前的被返回界面上点击返回按钮或者按压移动终端上的返回键来向移动终端发送的命令。

[0080] 步骤202、根据所述返回事件命令从当前的被返回界面返回上一级界面;

[0081] 该步骤中,移动终端根据所述返回事件命令从当前的被返回界面返回到上一级界面。

[0082] 步骤203、判断所述上一级界面是否包含了界面跳转命令;

[0083] 移动终端返回到上一级界面之后,判断该界面上是否包含了即将执行的界面跳转命令。

[0084] 步骤204、当确定所述上一级界面包含了界面跳转命令时,判断所述界面跳转命令所要跳转的界面是否与所述被返回界面一致;

[0085] 步骤205、当确定所述界面跳转命令所要跳转到的界面与所述被返回界面一致时,判断所述上一级界面的显示时间是否小于预设阈值;

[0086] 当确定所述上一级界面包含了界面跳转命令,且所述界面跳转命令所要跳转到的界面正是用户刚刚浏览过的被返回界面时,可以确定所述上一级界面是跳转至所述被返回界面的一个中间过渡界面,此时,继续判断该上一级界面的显示时间是否小于预设阈值,如果小于预设阈值,则可能导致在该中间过渡界面向被返回界面跳转之前,用户来不及进行

操作来阻止这种跳转,从而导致用户只能在两个界面(即被返回界面和上一级界面)之间来回跳转;为了避免这种情况发生,当确定所述上一级界面的显示时间小于预设阈值时则按照步骤206进行处理。

[0087] 在本发明的一种可选实施方式中,所述方法还包括:

[0088] 当确定所述上一级界面的显示时间大于等于预设阈值时,正常执行所述界面跳转命令。

[0089] 步骤206、当确定所述上一级界面的显示时间小于预设阈值时,延迟执行所述界面跳转命令或者终止执行所述界面跳转命令。

[0090] 该步骤中,移动终端延迟执行所述界面跳转命令或者终止执行所述界面跳转命令。

[0091] 通过延迟执行所述界面跳转命令,比如,延迟2s或3s或4s之后再执行所述界面跳转命令,这样用户可以停留在所述上一级界面上来考虑是否要跳转至被返回界面或者直接发送界面返回命令,从该界面上返回,从而防止从该上一级界面上直接跳转至所述被返回界面,而用户来不及在此界面上进行返回操作。

[0092] 综上,本发明实施例二提供的返回事件处理方法,接收用户发送的返回事件命令,所述返回事件命令用于指示移动终端从当前的被返回界面返回上一级界面;根据所述返回事件命令从当前的被返回界面返回上一级界面;判断所述上一级界面是否包含了界面跳转命令;当确定所述上一级界面包含了界面跳转命令时,判断所述界面跳转命令所要跳转的界面是否与所述被返回界面一致;当确定所述界面跳转命令所要跳转到的界面与所述被返回界面一致时,判断所述上一级界面的显示时间是否小于预设阈值;当确定所述上一级界面的显示时间小于预设阈值时,延迟执行所述界面跳转命令或者终止执行所述界面跳转命令。相较于实施例一所提供的方案,本发明实施例二所提供的返回事件处理方法在确定返回后的上一级界面为过渡界面时,还会继续判断该界面的显示时间,只在该界面的显示时间小于预设阈值时,延迟执行该界面上的跳转命令或者直接终止执行该界面上的跳转命令,与本发明实施例二相同的是,通过延迟执行该界面上的跳转命令,本发明实施例一所提供的技术方案能够给予用户足够的时间来选择是否继续返回或者再次跳转,当用户决定返回时也有充分的时间进行返回操作从而退出该过渡界面;通过终止该界面上的跳转命令,则直接避免了该界面向被返回界面的跳转,用户可以直接通过执行返回操作来退出该界面;总而言之,通过以上方案,能够避免用户难以从过渡界面中退出的尴尬,大大提高用户的使用体验。

[0093] 实施例三

[0094] 参照图3,示出了本发明一种返回事件处理装置实施例的结构框图,包括:第一接收模块31、第一返回模块32、第一判断模块33、第二判断模块34及第一处理模块35;其中,

[0095] 所述第一接收模块31,用于接收用户发送的返回事件命令,所述返回事件命令用于指示移动终端从当前的被返回界面返回上一级界面;

[0096] 所述第一返回模块32,用于根据所述返回事件命令从当前的被返回界面返回上一级界面;

[0097] 所述第一判断模块33,用于判断所述上一级界面是否包含了界面跳转命令;

[0098] 所述第二判断模块34,用于在第一判断模块33确定所述上一级界面包含了界面跳

转命令时,判断所述界面跳转命令所要跳转的界面是否与所述被返回界面一致;

[0099] 所述第一处理模块35,用于在第二判断模块34确定所述界面跳转命令所要跳转到的界面与所述被返回界面一致时,延迟执行所述界面跳转命令或者终止执行所述界面跳转命令。

[0100] 具体的,所述返回事件命令是指用户通过当前的被返回界面上点击返回按钮或者按压移动终端上的返回键来向移动终端发送的命令。

[0101] 在本发明的一种可选实施方式中,所述第一处理模块35,还用于在所述第二判断模块34确定所述界面跳转命令所要跳转到的界面与所述被返回界面不一致时,正常执行所述界面跳转命令。

[0102] 在具体实施过程中,上述第一接收模块31、第一返回模块32、第一判断模块33、第二判断模块34及第一处理模块35均可以由移动终端内的中央处理器(CPU, Central Processing Unit)、微处理器(MPU, Micro Processing Unit)、数字信号处理器(DSP, Digital Signal Processor)或可编程逻辑阵列(FPGA, Field-Programmable Gate Array)来实现。

[0103] 实施例四

[0104] 参照图4,示出了本发明一种返回事件处理装置实施例的结构框图,包括:第二接收模块41、第二返回模块42、第三判断模块43、第四判断模块44、第五判断模块45及第二处理模块46;其中,

[0105] 所述第二接收模块41,用于接收用户发送的返回事件命令,所述返回事件命令用于指示移动终端从当前的被返回界面返回上一级界面;

[0106] 所述第二返回模块42,用于根据所述返回事件命令从当前的被返回界面返回上一级界面;

[0107] 所述第三判断模块43,用于判断所述上一级界面是否包含了界面跳转命令;

[0108] 所述第四判断模块44,用于在第三判断模块确定所述上一级界面包含了界面跳转命令时,判断所述界面跳转命令所要跳转的界面是否与所述被返回界面一致;

[0109] 所述第五判断模块45,用于在第四判断模块确定所述界面跳转命令所要跳转到的界面与所述被返回界面一致时,判断所述上一级界面的显示时间是否小于预设阈值;

[0110] 所述第二处理模块46,用于在所述第五判断模块45确定所述上一级界面的显示时间小于预设阈值时,延迟执行所述界面跳转命令或者终止执行所述界面跳转命令。

[0111] 具体的,所述返回事件命令是指用户通过当前的被返回界面上点击返回按钮或者按压移动终端上的返回键来向移动终端发送的命令。

[0112] 在本发明的一种可选实施方式中,所述第二处理模块46,还用于在第五判断模块45确定所述上一级界面的显示时间大于等于预设阈值时,正常执行所述界面跳转命令。

[0113] 在具体实施过程中,上述第二接收模块41、第二返回模块42、第三判断模块43、第四判断模块44、第五判断模块45及第二处理模块46均可以由移动终端内的CPU、MPU、DSP或FPGA来实现。

[0114] 实施例五

[0115] 本发明实施例五提供了一种计算机可读存储介质,所述计算机可读存储介质包括程序,所述程序用于被处理器执行以实现如实施例一所述的方法。

[0116] 实施例六

[0117] 本发明实施例六提供了一种计算机可读存储介质,所述计算机可读存储介质包括程序,所述程序用于被处理器执行以实现如实施例二所述的方法。

[0118] 实施例七

[0119] 本发明实施例七提供了一种移动终端,如图5所示,所述移动终端,包括:

[0120] 存储器501,用于存储程序;

[0121] 处理器502,用于通过执行所述存储器501存储的程序以实现如上述实施例一所述的方法。

[0122] 实施例八

[0123] 本发明实施例八提供了一种移动终端,如图6所示,所述移动终端,包括:

[0124] 存储器601,用于存储程序;

[0125] 处理器602,用于通过执行所述存储器601存储的程序以实现如上述实施例二所述的方法。

[0126] 本领域技术人员可以理解,上述实施方式中各种方法的全部或部分功能可以通过硬件的方式实现,也可以通过计算机程序的方式实现。当上述实施方式中全部或部分功能通过计算机程序的方式实现时,该程序可以存储于一计算机可读存储介质中,存储介质可以包括:只读存储器、随机存储器、磁盘、光盘、硬盘等,通过计算机执行该程序以实现上述功能。例如,将程序存储在设备的存储器中,当通过处理器执行存储器中程序,即可实现上述全部或部分功能。另外,当上述实施方式中全部或部分功能通过计算机程序的方式实现时,该程序也可以存储在服务器、另一计算机、磁盘、光盘、闪存盘或移动硬盘等存储介质中,通过下载或复制保存到本地设备的存储器中,或对本地设备的系统进行版本更新,当通过处理器执行存储器中的程序时,即可实现上述实施方式中全部或部分功能。

[0127] 以上应用了具体个例对本发明进行阐述,只是用于帮助理解本发明,并不用以限制本发明。对于本发明所属技术领域的技术人员,依据本发明的思想,还可以做出若干简单推演、变形或替换。

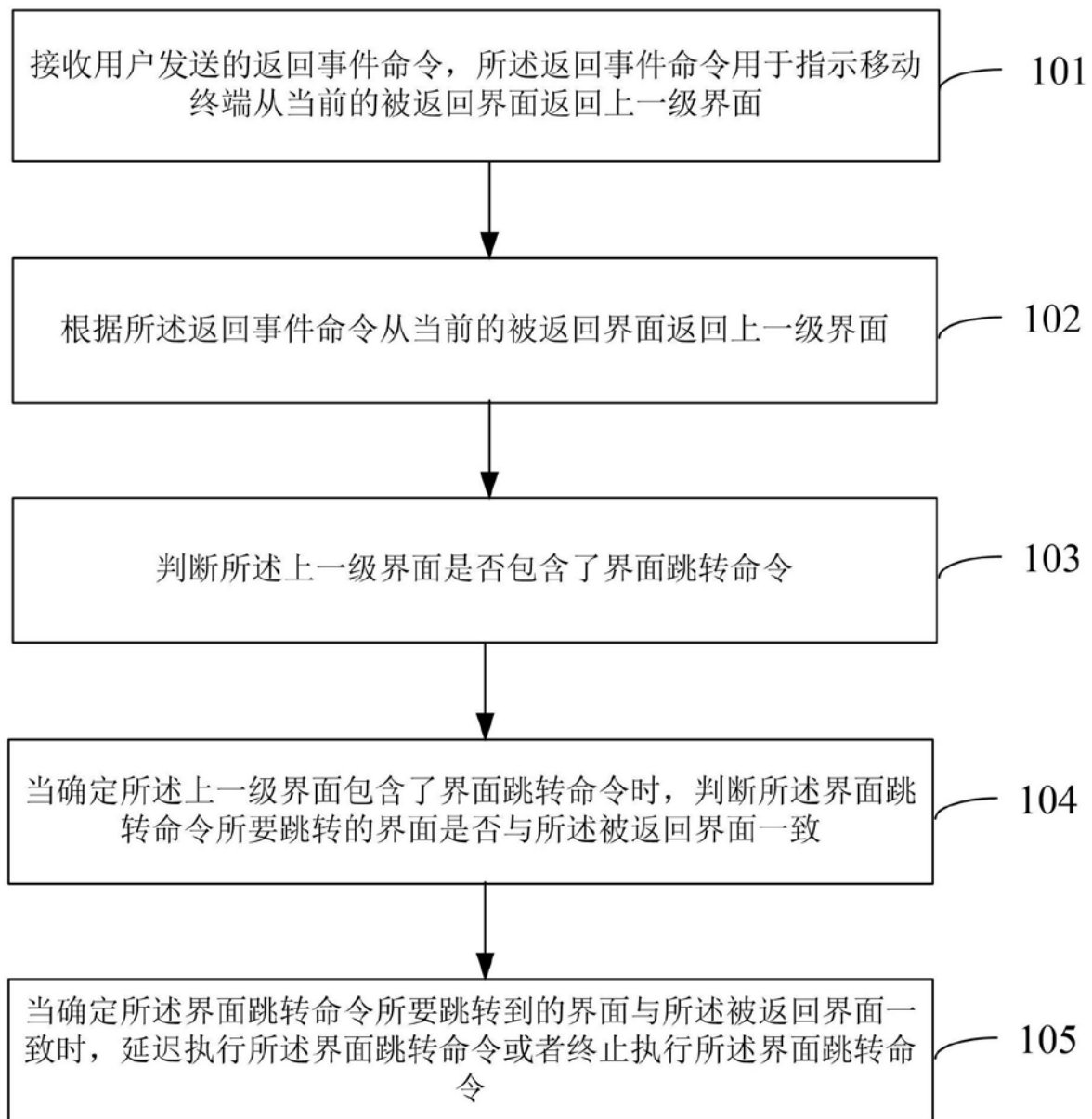


图1

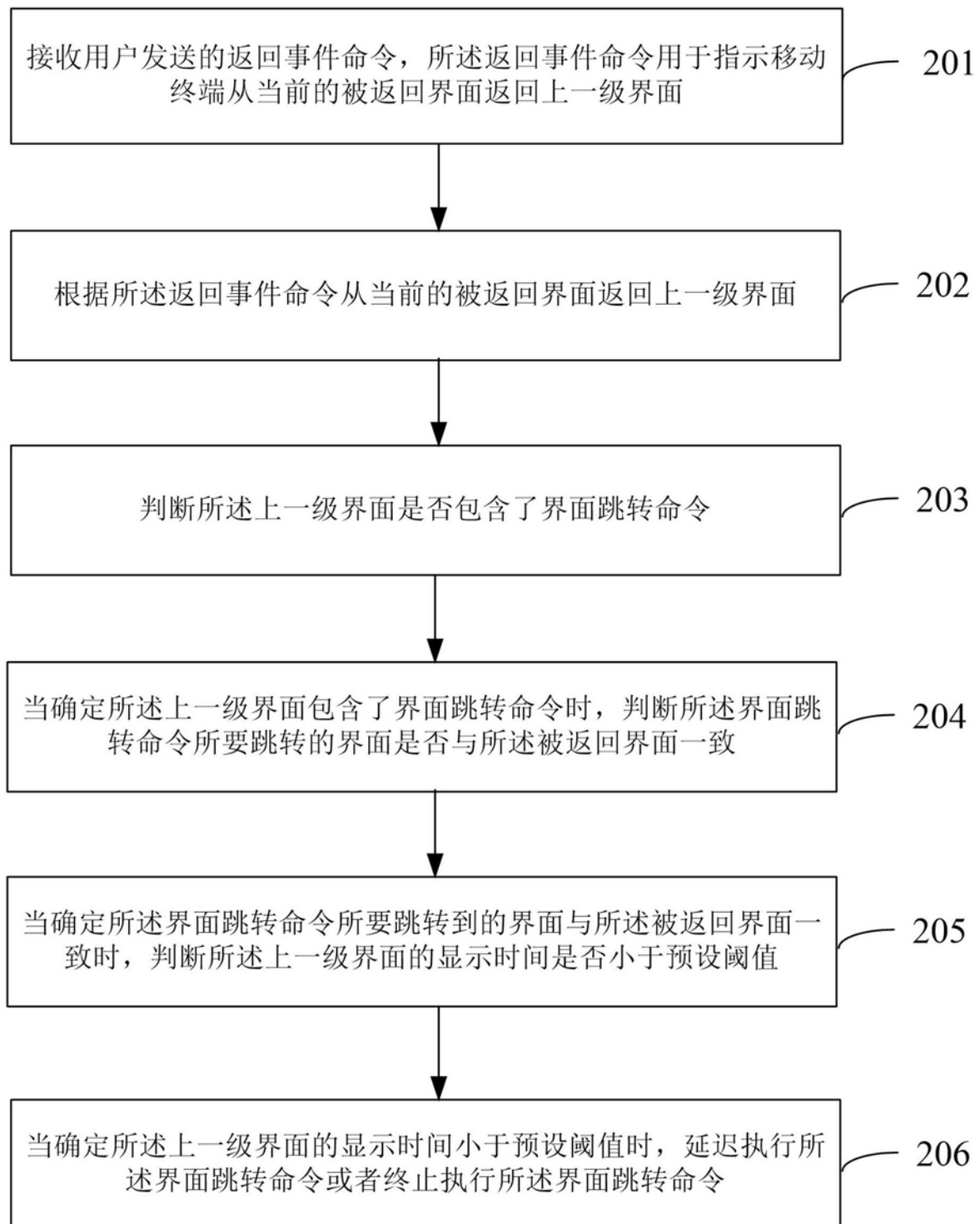


图2

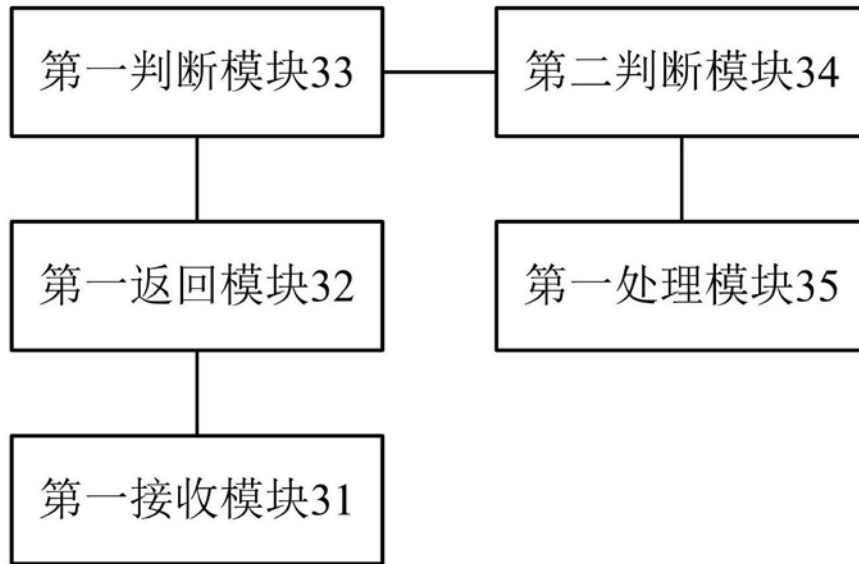


图3

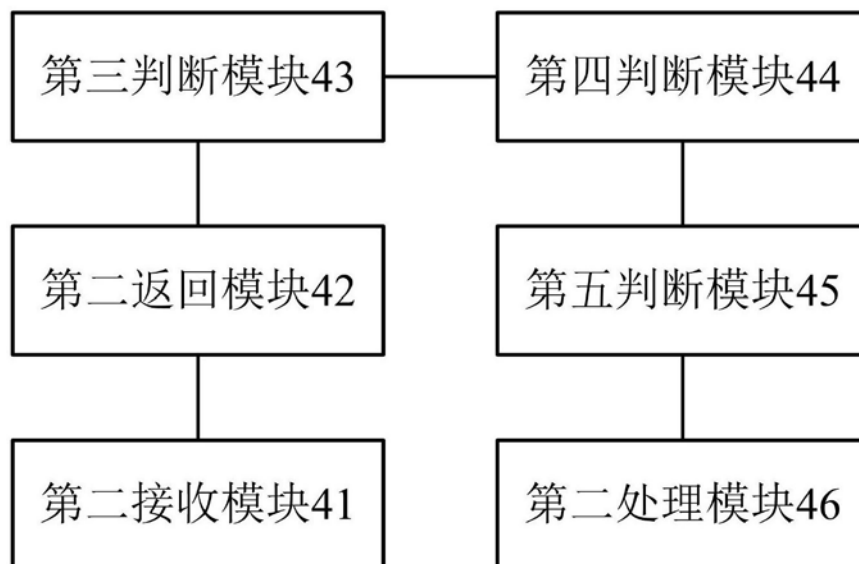


图4

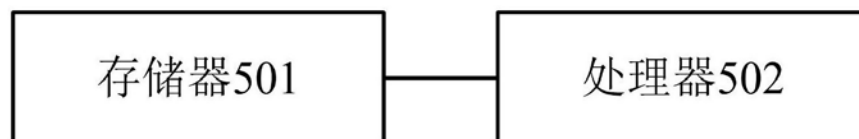


图5

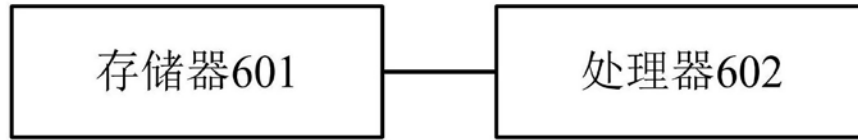


图6