	Projekt	olan <i>für</i> v	City																																					
				Berechnungsfelder																																				_
			Version: 1.0	Meilensteine	-																																			
	Projektleiter Arne Scha		version: 1.0	Auszufüllende felder	-																																			
			rolektstatus		_																																			
	Projektstart ###			Fixtermine (Einzeleingaben)																																				
	Liefertermin ###		84%	Fixtermine ponalisiert Fragen	Err:504	Err:504	Err:504	Err:504	Err:504																			KW 35	KW 36	KW 37				KW 41						
Aufgabe	Bearbeit	- 64	Dauer AT Ende	Fortschritt Status		24.03.2014												2014 16.06.20								14 11.08.20							4 29.09.2014							
Projektablaufolanung Gesa		17.03.2014			HDMDFSS	MONDESS	MONDESS	MUNDESS	MONDES	SMDMDF	SSMDMDF	SSMDMD	PSSMDND	PSSMDMD	PSSMDMD	FSSMDMD	FSSMDMD	PESSHONDE	SSMDMDF	FSSMDNDF	SSMDND	SSMDNDF	SSMDMD	SSMDMD	SSMDMDF	SSMDMDF	SSMONDE	SMDMDFS	SMDMDFS	SMDMDFS	SMDMDFS	SHDMDFS	SHUMBESS	MDMDFS	SMONDES	SMDMDFS	SMDMDF	SHDMDF	SHDMDI	*
				ook Verzug					4																											4 7				
OpenCL / Anbindung		17.03.2014																																						
Parser	Gruppe 1	17.03.2014		100% Abgeschlossen 0% Verzug	_																																			
													_		_	_		_																						_
OpenCL / Anbindung		17.03.2014																																						
Anbindung	Gruppe 3	17.03.2014	60 06.06.2014		-																																			
java to OpenCl	Gruppe 3	17.03.2014	60 06.06.2014		-																																			
OpenCL	Gruppe 4	16.05.2014	60 07.08.2014		-																																			
Volumenberechnung in Open		16.05.2014	2 19.05.2014		-				4																											4 ?				- 1
Schattenberechnung in Open		16.05.2014	60 07:09:2014						4																											4 7				
Dokumentation / Tests	Gruppe 3/4	15.07.2014	17 06.08.2014	95% In Bearbeitung					4																											4 7				
Javadoc schreiben	Gruppe 3/4	15.07.2014	1 15.07.2014						4 17																											4 7				
Junit Tests schreiben	Gruppe 3/4	16.07.2014	16 06.09.2014																																					
Parser	Gruppe 1	17.03.2014	60 06.06.2014						4																											A 7				
Parsen	Gruppe 1	17.03.2014	45 16.05.2014	100% Abgeschlossen					4 7																											A 7				
Daten auslesen	Gruppe 1	17.03.2014	30 25.04.2014																																					
Triangulation	Gruppe 1	25.04.2014	7 05.05.2014	100% Abgeschlossen					4 7																											A 7				
Export	Gruppe 1	05.05.2014	8 14.05.2014	100% Abgeschlossen																																				
Dokumentation / Tests	Gruppe 1	14.05.2014	15 03.06.2014	100% Abgeschlossen																																				
Javadoc schreiben	Gruppe 1	14.05.2014	8 23.05.2014	100% Abgeschlossen					4																											4 7				
Teats	Gruppe 1	19.05.2014	7 27.05.2014						4 17																											4 7				
-		24.05.2014	0 23.05.2014						4 17																											4 F				
GUI	Gruppe 2	17.03.2014	60 06.06.2014						4 17																											4 F				
	Gruppe 2	17.03.2014	30 25.04.2014						4 17																											4 7				
Oberfläche	Gruppe 2	17.03.2014	30 25.04.2014	sos Verzug					4 17																											4 7				
Arbindung an Module	Gruppe 2	05.04.2014	15 25.04.2014						4 17																											4 7				
3D-Wewer	Gruppe 2	26.04.2014	30 06.06.2014						4 17																											4 7				
Stadt rendern	Gruppe 2	26.04.2014	15 16.05.2014						4 17																											4 7				
Kamera	Gruppe 2	17.05.2014	15 06.06.2014	100% Abgeschlossen					4 10																											4 7				
Dokumentation	Gruppe 2	17.03.2014	60 06.06.2014						4 17																											4 7				
Javadoc schreiben	Gruppe 2	17.03.2014	60 06.06.2014	on Verzug					4 17																											4 7				
Projektspezielle Einzelpunk		17.03.2014	92 22.07.2014	67% In Bearbeitung					4																											4 7				
Schattenberechnung? JAI	Gruppe 3/4	17.03.2014	20 11:04:2014						4 10																											A 7				
Einzelne Gebäude selektiere		17.03.2014	20 11:04:2014						4 17																											4 7				
Straffennamen anzeigen? Ne	nin Gruppe 2	17.03.2014	20 11.04.2014	100% AbgestNossen					4 7																											A 7				17

Parser

CityGML Einlesen Koordinaten transformation (Koordinaten in Richtung Ursprung verschieben) Triangulieren Export von Volumen

View

Anzeigen
Ansicht auf alle Gebäude setzen
Kamera / Navigation
Gebäude selektieren um Infos anzuzeigen
Anzeigen von Schattenflächen
Anzeigen von Volumen (Gebäude einfärben)

OpenCL / Anbindung

Schattenberechnung (evtl Export) Volumenberechnung (done)