

Projektplan für vCity

[illegible]

Parser

CityGML Einlesen

Koordinaten transformation (Koordinaten in Richtung Ursprung verschieben)

Triangulieren

Export von Volumen

View

Anzeigen

Ansicht auf alle Gebäude setzen

Kamera / Navigation

Gebäude selektieren um Infos anzuzeigen

Anzeigen von Schattenflächen

Anzeigen von Volumen (Gebäude einfärben)

OpenCL / Anbindung

Schattenberechnung (evtl Export)

Volumenberechnung (done)