

# Microsoft

Technology Associate



Worldwide  
Technological  
Certification.

# JavaScript Fundamentals

Examen de Certificación Microsoft MTA 98-382  
Modulo 3: Sesión 12c: eventos



Worldwide  
Technological  
Certification.

# Objetivos de la Sesión



- Comprender el funcionamiento del grupo de eventos de javascript sugeridos para el examen MTA 98-382

# onchange

Es una propiedad que forma parte de la clase `GlobalEventHandlers` y que sirve para gestionar (handle) eventos relacionados a cambios

Onchange se dispara cuando el usuario confirma un cambio en un control adscrito a un formulario

El cambio puede ser disparado por hacer click en otro control o bien por presionar la tecla tabulador

# ejemplo

HTML:

```
<input type="text" placeholder="Escriba su nombre completo"
size="50">
<p id="log"></p>
```

Javascript:

```
var nombreCompleto = document.querySelector('input');
var log = document.getElementById('log');
```

```
nombreCompleto.onchange = handleChange;
```

```
function handleChange(e) {
  log.textContent = `El nombre del empleado tiene:
    ${e.target.value.length} caracter(es) en total`;
}
```

# onmouseover

Es una propiedad que forma parte de la clase `GlobalEventHandlers` y que sirve para gestionar (handle) eventos relacionados a operaciones del ratón y controles

Onmouseover se dispara cuando el usuario mueve el ratón sobre un elemento en particular

# Ejemplo

HTML:

`<p>Este es un elemento que sirve para probar el evento onmouseover </p>`

JAVASCRIPT:

```
var parrafo = document.querySelector('p');  
parrafo.onmouseover = eventoMouseOver;  
parrafo.onmouseout = eventoMouseOut;
```

```
function eventoMouseOver() {  
    p.innerHTML = 'El evento Mouse Over se ha ejecutado';  
}
```

```
function eventoMouseOut() {  
    p.innerHTML = 'El evento mouse out se ha ejecutado';  
}
```

# onload

Es una propiedad que forma parte de la clase `GlobalEventHandlers` y que sirve para gestionar eventos en los objetos `Window`, `<img>`, etc

`onload` se dispara cuando un recurso en específico es cargado



# Ejemplo

HTML:

```
<body onload="verificarCookie()">
```

Javascript:

```
<script>
```

```
function verificarCookie() {  
    alert("proceso para verificar cookie");  
}
```

```
</script>
```

# onclick

Es una propiedad que forma parte de la clase `GlobalEventHandlers` y que sirve para gestionar (handle) eventos relacionados a clicks con el ratón en determinados objetos

Cuando el usuario hace un click en un elemento se dispara el evento `mousedown`, cuando el usuario suelta el botón izquierdo (dejando de hacer click en el control) se dispara el evento `mouseup`

# Ejemplo

HTML:

```
<div id="contenedor">Haga click aqui</div>
```

JavaScript:

```
document.getElementById('contenedor').onclick = function  
changeContent() {  
    document.getElementById('contenedor').innerHTML = "Esta  
es una nueva viñeta";  
    document.getElementById('contenedor').style = "Color:  
red";  
}
```

# onmouseout

Es una propiedad que forma parte de la clase `GlobalEventHandlers` y que sirve para gestionar (handle) cuando el ratón abandona el área de un elemento determinado

# Ejemplo

HTML:

```
<p>Contenedor para probar operaciones con mouse</p>
```

JavaScript:

```
var parrafo = document.querySelector('p');  
parrafo.onmouseover = registrarMouseOver;  
parrafo.onmouseout = registrarMouseOut;
```

```
function registrarMouseOver() {  
    parrafo.innerHTML = 'Evento Mouse Over disparado';  
}
```

```
function registrarMouseOut() {  
    parrafo.innerHTML = 'Evento Mouse Out disparado';  
}
```

# onkeydown

Es una propiedad que forma parte de la clase `GlobalEventHandlers` y que sirve para gestionar (handle) eventos relacionados a la utilización de teclas por parte del usuario

# Ejemplo

HTML:

```
<input>  
<p id="salidaDatos"></p>
```

JavaScript:

```
var entradaDatos = document.querySelector('input');  
var registro = document.getElementById('salidaDatos');
```

```
entradaDatos.onkeydown = registrarTecla;
```

```
function registrarTecla(e) {  
    registro.textContent += ` ${e.code}`;  
}
```