# Exploit Development Level 1

@heftamayo

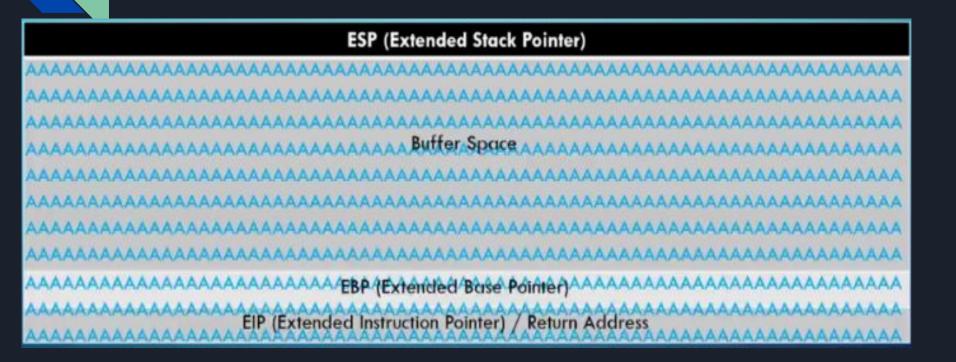
## Anatomia de la RAM

11111	Kernel	TOP
	Stack	
	Неар	
	Data	
00000	Text	BOTTOM

### Registros asignados a la RAM

**ESP (Extended Stack Pointer) Buffer Space** BOTTOM EBP (Extended Base Pointer) EIP (Extended Instruction Pointer) / Return Address

#### **Buffer Overflow**



#### Pasos para ejecutar un Buffer Overflow

- 1. spiking: encontrar una vulnerabilidad en un programa
- 2. fuzzing: enviar un grupo de caracteres para verificar si la vulnerabilidad se puede aprovechar
- 3. encontrar el offset: si se pudo aprovechar la vulnerabilidad es debido a un punto especifico (el offset)
- 4. sobreescribir el EIP: por medio del offset con un buffer overflow
- 5. encontrar caracteres
- 6. encontrar modulos : items necesarios para generar el payload
- 7. escribir y enviar la reverse shell