多媒体技术课堂提问

1 特征脸(EigenFace)与PCA的关系

特征脸算法是基于主成分分析(PCA)的人脸识别方法。特征子脸技术的基本思想是:从统计的观点,寻找人脸图像分布的基本元素,即人脸图像样本集协方差矩阵的特征向量,以此近似地表征人脸图像。(总)

特征脸算法的基本步骤如下:

1. **构建样本集合**: 获取包含有M张人脸图像的集合S,每张人脸图片的大小缩放到统一的尺寸,得到图像矩阵集合

$$S = \{\Gamma_1, \Gamma_2, \Gamma_3, \dots, \Gamma_M\}$$

2. 求得图像矩阵均值, 也就是平均脸:

$$mean = rac{1}{M} \sum_{n=1}^{M} \Gamma_n$$

3. 图像矩阵零均值化

$$\Phi_i = \Gamma_i - mean$$

4. 计算协方差矩阵及其特征值、特征向量

$$C = rac{1}{M} \sum_{i=1,j=1}^{M} \Phi_i \Phi_j^T \ = AA^T \ A = \{\Phi_1, \Phi_2, \Phi_3, \cdots, \Phi_n\}$$

计算C的特征值 $\{\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_{N \times N}\}$ 与其对应的特征向量 $\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_{\mathbf{N} \times \mathbf{N}}\}$ 找到前 \mathbf{n} 个特征值所对应的特征向量,组成新的矩阵 \mathbf{V} ,由这些特征向量组成的新图像矩阵,也就是所谓的特征脸。

5. 进行人脸识别

考虑一张新的人脸,缩放到相同的尺寸,然后进行特征转换,对应的公式为

$$\omega_k = u_k^T (\Gamma - mean)$$

其中k = 1, 2, ..., M表示对应的特征脸 u_k ,也就是PCA中的第k个特征映射矢量,通过这M个特征脸,可以将新的人脸转变为在特征脸的坐标系的坐标表示。

$$\Omega^T = [\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_M]$$

可以通过计算闵式距离,余弦夹角等指标判断新输入的图像和人脸库中图像的相似度。

2 求矩阵的特征值和特征向量

设A是n阶方阵,若存在数 λ 和非零向量x使得

$$Ax = \lambda x$$

则称 λ 是A的特征值,非零向量x是A的属于特征值 λ 的特征向量.

$$\lambda$$
为 A 的特征值 $\Leftrightarrow Ax = \lambda x$
 $\Leftrightarrow \lambda x - Ax = 0$
 $\Leftrightarrow (\lambda E - A)x = 0, x \neq 0$
 $\Leftrightarrow (\lambda E - A)x = 0$ 有非零解
 $\Leftrightarrow |\lambda E - A| = 0$.

也就是说,求解矩阵的特征值,也就是求解 $|\lambda E - A| = 0$ 的解

求属于 λ 的特征向量 \Leftrightarrow 求 $(\lambda E - A)x = 0$ 的非零解向量.

例 3 求
$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$
的全部特征值与特征向量.

【分析】求具体矩阵特征值及其特征向量,一般通过解特征方程求解及方程组求解(具体步骤见上要点)

解 A 的特征方程为

$$|\mathbf{A} - \lambda \mathbf{E}| = \begin{vmatrix} 1 - \lambda & 2 & 2 \\ 2 & 1 - \lambda & 2 \\ 2 & 2 & 1 - \lambda \end{vmatrix} = (5 - \lambda) \begin{vmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 1 & 1 - \lambda & 2 \\ 1 & 2 & 1 - \lambda \end{vmatrix}$$
$$= (5 - \lambda) \begin{vmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 0 & -1 - \lambda & 2 \\ 0 & 0 & -1 - \lambda \end{vmatrix} = (5 - \lambda)(1 + \lambda)^2 = 0.$$

所以 A 的全部特征值为 $\lambda = 5$, $\lambda_3 = \lambda_3 = -1$.

当
$$\lambda_1 = 5$$
时, $\mathbf{A} - 5\mathbf{E} = \begin{pmatrix} -4 & 2 & 2 \\ 2 & -4 & 2 \\ 2 & 2 & -4 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$,所以 $(\mathbf{A} - 5\mathbf{E})\mathbf{x} = \mathbf{0}$ 可写成
$$\begin{cases} x_1 - x_2 = 0, \\ x_2 - x_3 = 0. \end{cases}$$

得基础解系为 $\xi_1 = (1,1,1)^T$,因此属于 $\lambda_1 = 5$ 的全部特征向量为 $k_1\xi_1(k_1 \neq 0$ 的实数).

当
$$\lambda_2 = \lambda_3 = -1$$
时, $\mathbf{A} - \mathbf{E} = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$,所以 $(\mathbf{A} - \mathbf{E})\mathbf{x} = \mathbf{0}$ 可写成

 $x_1 + x_2 + x_3 = 0$,得基础解系为 $\xi_2 = (-1,1,0)^T$, $\xi_3 = (-1,0,1)^T$. 因此属于 $\lambda_2 = \lambda_3 = -1$ 的全部特征向量为 $k_2\xi_2 + k_3\xi_3$ (k_2,k_2) 为不全零的实数).

【评注】 1. A 中的 λ 对应线性无关的特征向量即为 $(\lambda E - A)x = 0$ 基础解系;

2. A 中 λ_i 对应线性无关的特征向量个数即为 $(\lambda_i E - A)x = 0$ 基础解系所含向量个数的 $n - r(\lambda E - A)$.

3 如何判断两个特征向量的正交性

设两个特征向量为a1,a2

$$a_1 = egin{bmatrix} x_1 \ x_2 \ dots \ x_n \end{bmatrix}, a_2 = egin{bmatrix} y_1 \ y_2 \ dots \ y_n \end{bmatrix}$$

向量正交即 $\mathbf{a}_1^T \mathbf{a}_2 = 0$

4 什么是矩阵的秩,请举例说明

矩阵A的秩是任意矩阵A经过行变换化成阶梯矩阵后,行的首元为1的个数。

5 如何构成训练样本的特征子空间(特征脸算法的特征子空间)

计算通过样本矩阵得到的协方差矩阵的特征值、特征向量

$$C = rac{1}{M} \sum_{i=1,j=1}^{M} \Phi_i \Phi_j^T \ = AA^T \ A = \{\Phi_1, \Phi_2, \Phi_3, \dots, \Phi_n\}$$

计算C的特征值 $\{\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_{N \times N}\}$ 与其对应的特征向量 $\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_{\mathbf{N} \times \mathbf{N}}\}$ 找到前 \mathbf{n} 个最大特征值所对应的特征向量,组成新的矩阵V,这个矩阵V即特征子空间。

6 证明图像在经过直方均衡化后,图像的信息发生了丢失(或者说图像的信息 熵减少了)

假设图像一共有k个灰度级: $0,1,2,\cdots,k-1$.直方图均衡过程中,每一个灰度级都被映射到新图像中的一个灰度级,把这个映射记为 $f:\{0,1,2,\cdots,k-1\}\to\{0,1,2,\cdots,k-1\}$. 记原图像中对应频率不为0的灰度级的集合为 $S:S=\{x\in\{1,2,\cdots,k-1\}|$ 原图像中灰度级x对应的频率不为0 $\}$. 现在将S中的元素分为2类:

- (1) 经过映射,只有这一个灰度级被映射到了对应的的灰度级。即灰度级x满足: $x \in S, f(x) = \hat{x}, \forall y \in S$ 且 $y \models x, f(y) \models \hat{x}$. 显然,这个灰度级x在原图中对 信息熵 $x \in S$ 的贡献,等于新图像中灰度级x对信息熵的贡献,均为 $x \in S$ 的贡献,等于新图像中灰度级 $x \in S$ 的贡献,均为一 $x \in S$ 的贡献,均为一 $x \in S$ 的贡献,
- (2) 经过映射,这个灰度级和S中若干个另外的灰度级,被映射到了新图像中的同一个灰度级。

假设s个灰度级 x_1, \dots, x_s 都被映射到新图像中的同一个灰度级 y_0 ,即: $f(x_1) = f(x_2) = \dots = f(x_s) = y_0$.同时假设灰度级 x_i 对应的频率为 p_i .

考察这个过程里信息熵的变化:

原图中,对应这s个灰度级的信息熵是 $H_1 = \sum_{i=1}^s p_i log(\frac{1}{p_i})$,新图中对应灰度级 y_0 的信息熵为 $H_2 = (\sum_{i=1}^s p_i) log(\frac{1}{\sum_{i=1}^s p_i})$.

$$egin{aligned} H_1 - H_2 &= \sum_{i=1}^s p_i log(rac{1}{p_i}) - (\sum_{i=1}^s p_i) log(rac{1}{\sum_{i=1}^s p_i}) \ &= \sum_{i=1}^s p_i [log(rac{1}{p_i}) - log(rac{1}{\sum_{i=1}^s p_i})] \ &= \sum_{i=1}^s p_i log(rac{\sum_{i=1}^s p_i}{p_i}) > 0 \end{aligned}$$

这表明信息熵在直方图均衡过程中有所损失。

7 证明协方差矩阵的三大性质

$$(1) Cov(Y,X) = Cov(X,Y)^{T}$$

$$Cov(X,Y)$$

$$= \frac{1}{m} \begin{bmatrix} (x_{1} - E(x_{1})) (y_{1} - E(y_{1})) & \cdots & (x_{1} - E(x_{1})) (y_{n} - E(y_{n})) \\ (x_{2} - E(x_{2})) (y_{1} - E(y_{1})) & \cdots & (x_{2} - E(x_{2})) (x_{n} - E(y_{n})) \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ (x_{n} - E(X_{n})) (y_{1} - E(y_{1})) & \cdots & (x_{n} - E(x_{n})) (y_{n} - E(y_{n})) \end{bmatrix}$$

$$= \frac{1}{m} \begin{bmatrix} (x_{1} - E(x_{1})) \\ (x_{2} - E(x_{2})) \\ \vdots \\ (x_{n} - E(x_{n})) \end{bmatrix} [y_{1} - E(y_{1}), \quad y_{2} - E(y_{2}), \quad \dots, \quad y_{n} - E(y_{n})] \end{bmatrix}$$

$$= E\left((\vec{X} - E(\vec{X}))(\vec{Y} - E(\vec{Y}))^{T}\right)$$

$$= E\left((\vec{X} - E(\vec{X}))(\vec{Y} - E(\vec{Y}))(\vec{X} - E(\vec{X}))^{T}\right)$$

$$= Cov(X, Y)^{T}$$

$$(2) Cov(AX + b, Y) = ACov(X, Y)$$

$$Cov(AX + b, Y) = E\left((A\vec{X} + b - E(A\vec{X} + b))(\vec{Y} - E(\vec{Y}))^{T}\right)$$

$$= E\left((A\vec{X} - AE(\vec{X}))(\vec{Y} - E(\vec{Y}))^{T}\right)$$

$$= AE\left((\vec{X} - E(\vec{X}))(\vec{Y} - E(\vec{Y}))^{T}\right)$$

$$= ACov(X, Y)$$

$$(3) Cov(X + Y, Z) = Cov(X, Z) + Cov(Y, Z)$$

$$Cov(X + Y, Z) = E\left(((\vec{X} + \vec{Y}) - E(\vec{X} + \vec{Y}))(\vec{Z} - E(\vec{Z}))^{T}\right)$$

$$= E\left(((\vec{X} - E(\vec{X}))(\vec{Z} - E(\vec{Z}))^{T}\right) + E\left((\vec{Y} - E(\vec{Y}))(\vec{Z} - E(\vec{Z}))^{T}\right)$$

$$= E\left(((\vec{X} - E(\vec{X}))(\vec{Z} - E(\vec{Z}))^{T}\right) + E\left(((\vec{Y} - E(\vec{Y}))(\vec{Z} - E(\vec{Z}))^{T}\right)$$

$$= Cov(X, Z) + Cov(Y, Z)$$

8 证明大津阈值法的类间方差公式

$$\sigma_B^2 = w_0(\mu_0 - \mu_T)^2 + w_1(\mu_1 - \mu_T)^2 = w_0 w_1(\mu_1 - \mu_0)^2$$

$$\sigma_B^2 = w_0(\mu_0 - \mu_T)^2 + w_1(\mu_1 - \mu_T)^2$$

$$= w_0(\mu_0 - w_0 \mu_0 - w_1 \mu_1)^2 + w_1(\mu_1 - w_0 \mu_0 - w_1 \mu_1)^2$$

$$= w_0(w_1 \mu_0 - w_1 \mu_1)^2 + w_1(w_0 \mu_1 - w_0 \mu_0)^2$$

$$= w_0 w_1(\mu_1 - \mu_0)^2$$

9 傅里叶描述子基本公式的推导

我们首先假定物体的闭合边界曲线表示为一个总长度为N的离散的坐标序列 $\{x(n),y(n)|n=0,1...N-1\}$,则它的复数形式表示为:

$$z(n)=x(n)+jy(n), n=0,1,\dots,N-1$$

这样这闭合曲线的边界就可以在一维空间上表示。由于闭合曲线的周期数为N(我们取了N个点来表示闭合曲线),这一边界轮廓曲线的坐标序列也是周期的,周期长度为N。

一维边界轮廓曲线坐标序列的傅里叶变换如下:

$$Z(k) = \sum_{n=0}^{N-1} z(n) \exp{\left(-rac{j2\pi kn}{N}
ight)}, (0 \leq n \leq N-1)$$

坐标序列的逆变换为:

$$z(n)=rac{1}{N}\sum_{k=0}^{N-1}Z(k)\expigg(rac{j2\pi kn}{N}igg),(0\leq n\leq N-1)$$

Z(k)即为傅里叶描述子

10 证明归一化傅里叶描述子的三种不变性

归一化傅里叶描述子有三种不变性、平移不变性、尺度不变性、旋转不变性。

先考虑旋转对傅里叶描述子的影响, 旋转后时域表达式为

$$z(n)' = e(j\alpha)z(n) \tag{1}$$

由离散傅里叶变换的线性性质,变换后的Z(k)为

$$Z(k)' = Z(k)e(j\alpha) \tag{2}$$

接着考虑尺度变换对傅里叶描述子的影响,尺度变换后时域表达式为

$$z(n)^{"} = \lambda z(n) \tag{3}$$

由离散傅里叶变换的线性性质,变换后的Z(k)为

$$Z(k)'' = \lambda Z(k) \tag{4}$$

最后考虑平移对傅里叶描述子的影响,平移后时域表达式为

$$z(n)^{"'} = z(n) + z_0 (5)$$

由离散傅里叶变换的线性性质,变换后的Z(k)为

$$Z(K)''' = \sum_{n=0}^{N-1} z(n) \exp\left(-\frac{j2\pi kn}{N}\right) + \sum_{n=0}^{N-1} z_0 \exp\left(-\frac{j2\pi kn}{N}\right)$$
 (6)

当k不为0时, $\sum_{n=0}^{N-1} z_0 \exp\left(-\frac{j2\pi kn}{N}\right)$ 等于

$$\sum_{n=0}^{N-1} z_0 \exp\left(-\frac{j2\pi kn}{N}\right) = z_0 \frac{1 - exp(-\frac{j2kN\pi}{N})}{1 - exp(-\frac{j2k\pi}{N})}$$

$$= z_0 \frac{1 - exp(-j2k\pi)}{1 - exp(-\frac{j2k\pi}{N})}$$

$$= z_0 \frac{1 - cos(2k\pi) - jsin(2k\pi)}{1 - exp(-\frac{j2k\pi}{N})}$$

$$= z_0 \frac{1 - 1}{1 - exp(-\frac{j2k\pi}{N})}$$

$$= z_0 \frac{1 - 1}{1 - exp(-\frac{j2k\pi}{N})}$$

$$= 0$$
(7)

所以平移变换后傅里叶描述子只有Z(0)发生变换

$$\sum_{n=0}^{N-1} z_0 \exp\left(-\frac{j2\pi kn}{N}\right) = \sum_{n=0}^{N-1} z_0 = Nz_0 \tag{8}$$

$$Z(0)^{"'} = Z(0) + Nz_0 (9)$$

归一化傅里叶描述子即去掉Z(0)项,将Z(k)除以Z(1)

由于去掉Z(0)项,显然具有尺度不变性。

由于旋转变换和尺度变换均满足

$$\frac{Z(k)'}{Z(1)'} = \frac{\alpha Z(k)}{\alpha Z(1)} = \frac{Z(k)}{Z(1)}$$
 (10)

因此归一化傅里叶描述子满足尺度不变性和旋转不变性

11 若A是实矩阵,且 AA^T 与 A^TA 存在非零特征值。那么, AA^T 与 A^TA 的非零特征值相同,且对 AA^T 的特征向量v,必然存在 A^TA 的一个特征向量v',满足关系:

$$v = Av'$$

设 α 是 AA^T 的特征值,v是 AA^T 的特征向量,那么(1)式成立

$$AA^Tv = \alpha v \tag{11}$$

设β是 A^TA 的特征值,v'是特征 A^TA 的特征向量,那么(2)式成立

$$A^{T}Av' = \beta v' \tag{12}$$

对(2)式,左右两边同时乘以A,可得

$$AA^{T}(Av') = \beta(Av') \tag{13}$$

故Av'为 AA^T 的一个特征向量, β 为 AA^T 的一个特征值。故得证

12 多媒体技术和人工智能的关系

- 一是多媒体促使人工智能向着更具可解释性的方向发展;
- 二是人工智能反过来为多媒体研究注入了新的思维方式,促进了多媒体技术推断能力的发展。

这两个方向形成了一个多媒体智能循环,其中多媒体和AI以交互和迭代的方式相互促进增强。

13 视觉知识的三要素

视觉知识的三要素包括视觉概念、视觉关系和视觉推理。