

# MODUL PRAKTIKUM PEMROGRAMAN

WEB D3 TEKNOLOGI KOMPUTER



FAKULTAS ILMU TERAPAN

UNIVERSITAS TELKOM

2024

# KAJIAN 2 PERTEMUAN 1

## Modul Praktikum 1: Pengenalan JavaScript

Pertanyaan Praktikum:

- Buat fungsi yang menerima dua angka dan mengembalikan hasil penjumlahan mereka.

### 1. Fungsi Penjumlahan Dua Angka

```
function tambah(a, b) {  
    return a + b;  
}
```

**Uji tambah(5, 7)**

Hasil penjumlahan: 12

Hasil penjumlahan: 12

[index.html:105](#)

- Gunakan console.log() untuk menampilkan output variabel dengan nilai yang telah diubah.

### 2. Menampilkan Output Variabel

```
let nama = "Hafiz";  
console.log("Sebelum diubah:", nama);  
  
nama = "Rafie Aditya";  
console.log("Setelah diubah:", nama);
```

**Jalankan console.log()**

Buka *DevTools* → *Console* untuk melihat hasil (Ctrl + Shift + I).

Sebelum diubah: Hafiz

[index.html:92](#)

Setelah diubah: Rafie Aditya

[index.html:94](#)

Laporan Akhir:

- Jelaskan pengalaman menggunakan console dan variabel di JavaScript.

Console di JavaScript sangat membantu untuk melihat hasil kode dan mendeteksi error.

Dengan console.log(), kita bisa memantau nilai variabel secara langsung. Variabel seperti let dan const membuat pengelolaan data lebih mudah dan terkontrol selama program berjalan.

- Sertakan contoh kode yang menunjukkan cara membuat fungsi.

```
<script>
    // Fungsi penjumlahan
    function tambah(a, b) {
        return a + b;
    }
```

```
// Fungsi perubahan variabel dan console.log()
function demoConsole() {
    let nama = "Hafiz";
    console.log("Sebelum diubah:", nama);
    nama = "Rafie Aditya";
    console.log("Setelah diubah:", nama);
}
```

#### KESIMPULAN:

Kesimpulannya, pada modul ini kamu belajar dasar logika JavaScript: mendefinisikan variabel dengan let dan const, membuat fungsi untuk memproses data seperti penjumlahan dan perkalian, serta menampilkan hasil melalui console.log() untuk memantau jalannya program. Dengan memahami tiga hal ini, kamu sudah menguasai pondasi utama pemrograman JavaScript yang nantinya digunakan dalam interaksi web dan manipulasi elemen HTML.

SC:

<https://github.com/hfzrfa/WEBPRO-2025/tree/main/M5>