

loop[p_0 , p_1]:

```
guard_class( $p_1$ , BoxedInteger)
 $i_2$  = getfield( $p_1$ , intval)
guard_class( $p_0$ , BoxedInteger)
 $i_3$  = getfield( $p_0$ , intval)
 $i_4$  = int_add( $i_2$ ,  $i_3$ )
 $i_9$  = int_add( $i_4$ , -100)
```

```
guard_class( $p_0$ , BoxedInteger)
 $i_{12}$  = getfield( $p_0$ , intval)
 $i_{14}$  = int_add( $i_{12}$ , -1)
```

```
 $i_{17}$  = int_gt( $i_{14}$ , 0)
guard_true( $i_{17}$ )
```

```
 $p_{15}$  = new(BoxedInteger)
setfield( $p_{15}$ ,  $i_{14}$ , intval)
 $p_{10}$  = new(BoxedInteger)
setfield( $p_{10}$ ,  $i_9$ , intval)
```

```
jump( $p_{15}$ ,  $p_{10}$ )
```