Описание проекта

В проекте будет реализована простая игра, не требующая особого ума, скорее она будет про постановку новых рекордов. Суть в том, что будет некий игрок, который, передвигаясь, будет «ловить» падающие сверху снаряды и этим получать очки.

Проект вдохновлялся советской игрой про волка из знаменитого мультфильма «Ну, погоди!», собирающего падающие сверху яйца, но имеет значительные отличия.

Во-первых, будет возможность свободного перемещения по горизонтальной плоскости на стрелочки. Во-вторых, игра будет переделана под космическую тематику и никаких волков с яйцами там уже не будет.

В игре будет присутствовать 3 уровня сложности, от них будет зависеть скорость и частота падения снарядов.

Планируется некоторая фишка игры, где при нажатии на кнопку мыши, игрок будет совершать длинный рывок в ту или иную сторону