

DOM ELEMENT

El modelo de objeto de documento (DOM) es una interfaz de programación para los documentos HTML y XML. Facilita una representación estructurada del documento y define de qué manera los programas pueden acceder, al fin de modificar, tanto su estructura, estilo y contenido. El DOM da una representación del documento como un grupo de nodos y objetos estructurados que tienen propiedades y métodos. Esencialmente, conecta las páginas web a scripts o lenguajes de programación.

El DOM no es un lenguaje de programación pero sin él, el lenguaje JavaScript no tiene ningún modelo o noción de las páginas web, de las páginas XML ni de los elementos con los cuales es usualmente relacionado. Cada elemento -"el documento íntegro, el título, las tablas dentro del documento, los títulos de las tablas, el texto dentro de las celdas de las tablas"- es parte del modelo de objeto del documento para cada documento, así se puede acceder y manipularlos utilizando el DOM y un lenguaje de escritura, como JavaScript.

Element se refiere a un elemento o a un nodo de tipo de elemento "element" devuelto por un miembro del API de DOM. Dicho de otra manera, por ejemplo, el método `document.createElement()` devuelve un objeto referido a un nodo, lo que significa que este método devuelve el elemento que acaba de ser creado en el DOM. Los objetos `element` ponen en funcionamiento a la interfaz `Element` del DOM y también a la interfaz de nodo "`Node`" más básica, las cuales son incluidas en esta referencia.

Las funciones principales del DOM `element` sería las que son `getElementBy....` ya que estas nos permitirán seleccionar un elemento html según su id, su clase o según un atributo personalizado que le asignemos nosotros

Ejemplo de uso del DOM `Element`:

<https://jsfiddle.net/hgl12/L4b2mjog/3/>