

2D 게임 프로그래밍 프로젝트 2차 발표

2022182037 정태연

프로젝트 개발 진행 상황 - 평균 67%

일정	계획	결과	결과
1주차	리소스 제작 및 검색, 시작화면 제작	리소스 제작 및 검색, 시작화면 제작 완료	100%
2주차	모든 스테이지 제작	메인 스테이지 제작 완료	50%
3주차	캐릭터 조작 구현	캐릭터 조작 구현 완료	100%
4주차	공격 충돌 처리 구현 및 게임 시스템 구현	충돌 검색 완료	20%

프로젝트 계획 수정 내용

일정

계획

계획 수정

5주차 게임 시스템 구현 및 적 AI 패턴 제작

충돌 처리 구현 및 게임 시스템 구현

6주차 적 AI 패턴 제작

게임 시스템 구현 및 적 AI 패턴 제작

7주차 게임 사운드 추가

적 AI 패턴 제작 및 게임 사운드 추가

8주차 프로젝트 최종 발표

프로젝트 최종 발표

Github 커밋 통계

