

2D 게임 프로그래밍 프로젝트 3차 최종 발표

2022182037 정태연

개발 진척도

내용	목표 범위	실제 개발 완료 범위	진척도
맵	게임 스테이지 3종, 승리 스테이지 구현	전부 구현	100%
모델링	주인공, 적 캐릭터 2종, 킬, 시간 표현하는 숫자	전부 구현	100%
애니메이션	이동, 달리기, 공격, 죽음, 승리 모션 구현	전부 구현	100%
캐릭터 컨트롤러	좌우 이동, 상하 검 위치 변경 a 공격, d 달리기 구현	전부 구현	100%
게임 기능	상대 진영으로 3번 넘어가면 세트 승리 시간내에 10킬 하면 세트 승리 시간이 지났을 때 킬 수가 높은 진영이 세트 승리 킬 수가 동점일 경우 먼저 킬한 진영이 세트 승리 횡 스크롤 카메라 구현	횡 스크롤 카메라 미구현	80%
적 인공지능	1) 적이 주인공보다 오른쪽에 있는 경우 3가지 패턴(공격, 가만히 있기, 뒤로 가기) 2) 적이 주인공보다 왼쪽에 있는 경우 2-1) 적이 스테이지 절반보다 왼쪽에 있는 경우 왼쪽으로 달리기 2-2) 적이 스테이지 절반보다 오른쪽에 있는 경우 주인공에게 다가가 공격	적이 주인공보다 왼쪽에 있는 경우 무조건 왼쪽으로 달리기	70%
사운드	타이틀, 게임 스테이지, 승리 스테이지, 결과창, 공격 소리, 죽을 때 소리	전부 구현	100%

Github 커밋 통계



hgfsda / 2DGP_Project

Q Type to search



<> Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

주

커밋 횟수

Weekof Oct 15

7

Weekof Oct 22

12

Weekof Oct 29

17

Weekof Nov 5

16

Weekof Nov 12

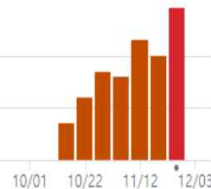
23

Weekof Nov 19

20

Weekof Nov 26

29



인터뷰 한양대 ERICA 컴퓨터학부 학생

질문	대답
이 게임의 장점은 무엇인가요?	플레이 타임이 짧아서 간편하게 즐길 수 있다.
이 게임의 단점은 무엇인가요?	키를 눌렀을 때 작동을 안하는 경우가 있는데 플레이 할 때 불편하다.
가격을 측정한다면 어느정도가적당한가요?	무료라고 생각한다.
난이도는 적당하다고생각하시나요?	난이도는 조금 어려운거 같고, 난이도 선택하는 옵션이 있으면 좋을 것 같다.
0 ~ 10점 중에 점수를 주신다면 몇 점이라고 생각하시나요?	지금까지 해봤던 모든 게임을 통틀어서 0 ~ 10점이라고했을 때, 3점이라고 생각한다. 그 이유는 0 ~ 1점은 게임을 설치하고 플레이 했을 때 후회하는 게임이고, 2점은 게임성은 괜찮은데 접근성 등 아쉬운 부분이 있는 게임이고, 3점은 그냥 적당한 게임이기 때문에 3점이라고 생각한다.