

# 上海交通大学计算机科学与工程系

---

## 2020 第一届中国青少年虚拟仿真与智能交互大赛 暨 2020 Robo Genius-上海交通大学人工智能与人机交互全国挑战赛 通知

为贯彻落实国务院《新一代人工智能发展规划》，实施青少年科学素质行动，培养青少年钻研探究、创新创造的科学精神，提升青少年在人工智能和机器人方面的技术素养，在成功举办三届中国大学生 VR/AR 开发大赛的基础上，为进一步提升青少年在相关科学领域探索与实践的能力，上海交通大学与徐氏科技创新奖学金基金定于 2020 年 11 月举办 2020 第一届中国青少年虚拟仿真与智能交互大赛，并同时开展 Robo Genius - 上海交通大学人工智能与人机交互全国挑战赛，现将比赛相关事项通知如下：

### 一、比赛介绍

第一届中国青少年虚拟仿真与智能交互大赛秉承上海交通大学与徐氏科技创新奖学金基金科创兴邦，知行合一的理念，在连续三届成功举办中国大学生 VR/AR 开发大赛的基础上，应对当前的科技发展新趋势，聚焦虚拟仿真与智能交互的重要科创领域，举办第一届中国青少年虚拟仿真与智能交互大赛，涵盖虚拟现实与拓展现实，人工智能与交互仿真等相关赛道供广大中国青少年以赛代学，赛出新时代中国精神。

Robo Genius - 上海交通大学人工智能与人机交互全国挑战赛是面向机器人及人工智能赛事体系，涵盖从小学、中学及大学阶段多项对外合作赛事和官方赛事，赛项覆盖虚拟现实、人工智能、机器人、在线编程等类目，满足了学生的进阶式发展需求，本届开始将与第一届中国青少年虚拟仿真与智能交互大赛合并举办。

赛事体系贯彻“以赛带学，优创未来”的理念，通过对抗型、任务型、创意型、课题型等类型激发学生的科技创新精神，检验他们的学习成效，同时集聚优越的赛事资源、优秀的赛事设计团队、优越的竞技成长阶梯，为适配学生的发展潜能提供了多元化的选择。

## 二、比赛组织架构

指导单位：中国计算机学会计算机辅助设计与图形学专业委员会

Computer Graphics Society

亚太虚拟现实与智能技术学会

主办单位：徐氏科技创新奖学基金

Robo Genius-上海交通大学联合竞赛组委会

承办单位：上海交通大学电子信息与电气工程学院

上海交通大学计算机科学与工程系

上海交通大学人工智能研究院

上海人工智能研究院

协办单位：深圳市优必选科技股份有限公司

上海彼林电子有限公司

中兴通讯股份有限公司

Epic Games

## 三、比赛时间地点

1、比赛时间：2020年11月（具体时间另行通知）

2、比赛地点：上海交通大学闵行校区

## 四、比赛内容

项目名称	小学组	初中组	高中组	大学组
虚拟现实		•	•	•
智慧交通	•	•	•	•
变形战士	•	•	•	
超变战场	•	•		

1、虚拟现实：参赛队伍需以解决社会问题为目标，运用虚拟现实或增强现实技术设计并制作参赛项目作品。

2、智慧交通：参赛队伍需以提高城市交通运输系统的管理水平和运行效率为目标，运用人工智能技术解决现实交通中的问题。

3、变形战士：参赛队伍需设计人车互变机器人，在规定的时间内，排除防御机关，进入城堡，拆除生物炸弹。

4、超变战场：参赛队伍需操作己方机器人在复杂地形上完成方舱扫描、碎片收集、阀门开启等特定任务。

## 五、比赛报名

1、详细报名方式请查阅赛事指南。

2、各项目以小学、初中、高中、大学为组别进行报名，小学组、初中组、高中组每组限报队员 2 名、指导教师 1 名（中小学生应独立设计并完成比赛，指导教师可以给予适当的启发和技术指导），大学组每组限报队员 5 名、指导教师 2 名。

3、比赛不收取报名费用，参赛队伍的食宿自理，各参赛队伍需为指导老师及学生购买保险，负责好队伍的安全及管理工作。

## 六、其他事项

参赛队伍需服从 Robo Genius-上海交通大学联合竞赛组委会的统一安排，其他未说明事项以 Robo Genius-上海交通大学联合竞赛组委会发出的通知为准。

## 七、联系方式

虚拟现实 赛项：13901865336（蔡嘉怡）

智慧交通、变形战士、超变战场 赛项：18516121245（王进）、18616023106（刘佳）

**附件：2020 第一届中国青少年虚拟仿真与智能交互大赛暨 2020 Robo Genius-上海交通大学人工智能与人机交互全国挑战赛比赛规则**

上海交通大学计算机科学与工程系

2020 年 8 月 27 日