# 〈알고리즘 실습〉 - 힙과 힙정렬(2)

#### ※ 입출력에 대한 안내

- 특별한 언급이 없으면 문제의 조건에 맞지 않는 입력은 입력되지 않는다고 가정하라.
- 특별한 언급이 없으면, 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에는 공백을 출력하지 않는다.
- 출력 예시에서 □는 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에 출력되는 공백을 의미한다.
- 입출력 예시에서 → 이 후는 각 입력과 출력에 대한 설명이다.

합 정렬(heap sort)은 합을 이용한 정렬이다. 무순리스트(unordered list)에 대한 합 정렬은 두 단계로 진행된다. 1기는 합 생성 단계로서 초기 리스트로부터 최대합을 생성한다. 2기는 합 정렬 단계로서 전 단계에서 생성된 최대합으로부터 오름차순 정렬을 수행한다. 합 정렬은 O(n log n) 시간에 수행한다.

1기에서 생성되는 힙은 삽입식 또는 상향식 가운데 한 방식을 사용하여 각각 순차힙 또는 연결합 둘 중 한 형태로 생성할 수 있다(3주차 실습문제 참고).

만약 **순차힙**으로 구현한다면, **1**기와 마찬가지로 **2**기에서도 제자리 힙 정렬이 가능하다. 즉, 추가 메모리를 사용하지 않고 초기 배열 내에서 정렬을 완성할 수 있다.

반대로 **연결힙**으로 구현한다면, **1**기에서 초기 리스트의 키들에 대해 동적메모리 노드들을 할당하여 힙을 생성한다. 그리고 **2**기를 진행하는 동안 힙 정렬의 결과를 초기 리스트에 다시 저장하여 반환해야 한다.

#### [문제 1] 힙 정렬 – 유일 키

다음 조건에 맞추어 힙 정렬 프로그램을 작성하라.

- 1) 순차힙으로 구현한다. 즉, 배열을 이용한 순차트리 형식으로 힙을 저장한다.
- 2) 연산 효율을 위해 배열 인덱스 0 위치는 사용하지 않고 비워둔다.
- 3) 데이터구조를 단순화하기 위해 힙의 항목으로써 (**키**, **원소**) 쌍에서 원소를 생략하고 **키**만 저장하는 것으로 한다.
- 4) 키들은 중복이 없는 1 이상의 정수로 전제한다 즉, 중복 키에 대한 처리는 불필요하다.
- 5) 최대 키 개수 < 100 으로 전제한다.
- 6) 1기(힙 생성 단계)에서 삽입식 또는 상향식 가운데 어떤 방식을 사용해도 좋다.
- 7) **O**(**n** log **n**) 시간, **O**(1) 공간에 수행해야 한다.

### 입출력 형식:

1) main 함수는 아래 형식의 표준입력으로 키들을 한꺼번에 입력받는다.

**입력:** 첫 번째 라인:키 개수

두 번째 라인 : 키들

2) main 함수는 아래 형식의 표준출력으로 정렬된 리스트를 인쇄한다.

출력: 첫 번째 라인: 정렬 리스트

| 입력 예시 1                     |                | 출력 예시 1                 |          |
|-----------------------------|----------------|-------------------------|----------|
| 3                           | → 키 개수         | □77 209 400             | → 정렬 리스트 |
| 209 400 77                  | → 키들<br>       |                         |          |
| 입력 예시 2                     |                | 출력 예시 2                 |          |
| 6<br>24 17 33 50 60 70      | → 키 개수<br>→ 키들 | □17 24 33 50 60 70      | → 정렬 리스트 |
| 입력 예시 3                     |                | 출력 예시 3                 |          |
| 8<br>5 15 10 20 30 25 31 29 | → 키 개수   → 키들  | □5 10 15 20 25 29 30 31 | → 정렬 리스트 |

### 필요 데이터구조:

○ **H** 배열

- 크기: **100** 미만 - 데이터 형: 정수

- 내용: 힙 - 범위: 전역

○ n 변수

- 데이터 형: 정수

- 내용: 리스트 또는 힙의 크기(총 키 개수)

- 범위: 전역

## 필요 함수:

o main() 함수

인자: 없음반환값: 없음

- 내용: 초기 리스트에 대해 힙 정렬의 **1**기와 **2**기 작업을 수행하여 정렬 리스트를 인쇄하고 종료.

○ inPlaceHeapSort() 함수

인자: 없음반환값: 없음

- 내용: n개의 키로 구성된 무순배열을 제자리 힙 정렬

- 시간 성능: O(n log n)

○ printArray() 함수

인자: 없음반환값: 없음

- 내용 : 배열에 저장된 키들을 차례로 인쇄

- 시간 성능: O(n)

○ downHeap(i) 함수 : 3주차 문제 1의 downHeap과 동일

○ insertItem(key) 함수 : 3주차 문제 1의 insertItem과 동일(삽입식 힙 생성에서 사용)

○ upHeap(i) 함수 : **3**주차 문제 **1**의 upHeap과 동일(삽입식 힙 생성에서 사용)

○ rBuildHeap(i) 함수 : 3주차 문제 2의 rBuildHeap과 동일(재귀 상향식 힙 생성에서 사용)

○ buildHeap() 함수 : 3주차 문제 2의 buildHeap과 동일(비재귀 상향식 힙 생성에서 사용)

# [문제 2] 힙 정렬 – 중복 키

중복 키를 처리할 수 있도록 작성된 알고리즘은 유일 키 환경에서도 정확히 작동한다. 하지만 유일 키를 처리할 수 있도록 작성된 알고리즘은 중복 키 환경에서도 정확히 작동한다는 보장이 없다.

이번 문제는 문제 **1**에서 작성한 힙 정렬 관련 알고리즘들이 **중복 키**를 정확히 처리하는지 검증하고, 만약 부정확하다면 수정하는 것이다.

즉, 다음 조건 한 개를 제외하고는 문제 1과 동일하다.

1) 키들은 <u>중복이 있을 수 있는 1 이상의 정수</u>로 전제한다.

#### 입출력 형식:

1) main 함수는 아래 형식의 표준입력으로 키들을 한꺼번에 입력받는다.

**입력:** 첫 번째 라인:키 개수

두 번째 라인 : 키들

2) main 함수는 아래 형식의 표준출력으로 정렬된 리스트를 인쇄한다.

출력: 첫 번째 라인: 정렬 리스트

| 입력 예시 1                 |        | 출력 예시 1               |             |  |
|-------------------------|--------|-----------------------|-------------|--|
| 3                       | → 키 개수 | □209 209 400          | → 정렬 리스트    |  |
| 209 400 209             | → 키들   |                       |             |  |
|                         |        |                       |             |  |
| 입력 예시 2                 |        | 출력 예시 2               |             |  |
| 6                       | → 키 개수 | □17 17 24 24 24 50    | → 정렬 리스트    |  |
| 24 17 17 50 24 24       | ↦ 키들   |                       |             |  |
|                         |        |                       |             |  |
| 입력 예시 3                 |        | 출력 예시 3               |             |  |
| 8                       | → 키 개수 | □10 10 10 20 31 31 31 | 31 → 정렬 리스트 |  |
| 31 10 10 20 31 31 31 10 | ↦ 키들   |                       |             |  |

필요 데이터구조: 문제 1과 동일

필요 함수: 문제 1과 동일