


final project proposal

遊戲名稱 The seal doesn't want to move



基本單位

- 遊戲基本構成(2%) – 主選單(Menu)
 - ☒ Start,
 - ☒ About,
 - ☒ Exit
- 遊戲基本畫面(開始畫面,結束畫面)
 - ☒ Restart,
 - ☒ Starting,
 - ☒ Ending(階段性亦可),
- 遊戲主體(4%) – 基本單位:
 - 角色小海豹
 - 
 - 道具：天上掉落道具：
 - ☒ 升級道具(增益)：隨時間自動回血
 - ☒ 增加移動速度(增益)：改 chara.speedX 變數
 - ☒ 增速掉落的隕石：隨關卡難度增加速度
 - 縮小海豹體積(增益)
 - 放大海豹體積(減益)

- 計量
 - ✓ 血量
 - ✓ 時間
 - 道具時間
 - ✓ 得分
- 遊戲性:
 - 互動：
 - ✓ 躲避
 - ✓ 隨時間回血：改 chara.hp 變數
 - ✓ 觸發道具：stars item 去新寫道具
 - ✓ 改變外型
 - ✓ 海豹音效：星星、隕石、移動、背景
 - 移動：
 - ✓ 自由移動
 - ✓ 隕石掉落
 - ✓ 道具隨機掉落
 - ✓ 場景背景移動：隨時間過多久就會改背景顏色

概念圖

