Universidad Técnica Nacional

Ingeniería del Software

Curso: Calidad del Software Código: ISW-1013

> Proyecto 2 Selenium WebDriver

Estudiantes
Harvey Gómez Muñoz
Marco Cambronero Vargas
Byron Sibaja

Fecha de entrega: viernes 26 de abril de 2019

I Cuatrimestre 2019

Descripción:

Conocer herramientas que permita desarrollar trabajos de manera rápida y eficiente,

abrirá muchas puertas en el campo laboral.

Una de estas herramientas es Selenium, una herramienta que permite la

automatización de las pruebas necesarias en sitios web.

Objetivo:

Desarrollar las habilidades en el diseño y automatización de pruebas.

Metodología:

Modalidad: en parejas.

Fecha de entrega: viernes 26 de abril de 2019.

Utilizando Selenium WebDriver (IDE libre de su gusto), se dessarrollará lo siguiente:

Parte 1: 58 pts

Estrategia:

Definir el sitio para probar. 1 pt.

https://elaulaenlinea.com/

Defina una lista de funcionalidades principales de la aplicación que sería

candidato para pruebas. 1 pt.

Iniciar Sesión.

Registrarse.

Buscar curso.

Buscar foro.

Crear comentarios en entregas.

Salir de sesión.

Crear un nuevo evento en el calendario.

Seleccione 3 funcionalidad principales de acuerdo a su prioridad. 1 pt.
 Iniciar Sesión.

Registrarse.

Buscar Curso.

Cree los casos de prueba, utilizando la estructura vista en clase, necesarios para asegurar el correcto funcionamiento de las funcionalidades principales seleccionadas en el punto aterior. Deben contener al menos 10 casos de prueba. 10 pts.

Iniciar Sesión:

- Espacio de Nombre de Usuario y Contraseña vacíos + botón de iniciar sesión.
- 2. Espacio de Nombre de Usuario vacío y escribir contraseña correcta + botón de iniciar sesión.
- Escribir Nombre de Usuario correcto y contraseña incorrecta + botón de iniciar sesión.
- Escribir Nombre de Usuario y contraseña correcta + botón de iniciar sesión.
- 5. Escribir Nombre de Usuario y espacio de contraseña vacío + botón de iniciar sesión.

Requisito Funcional 003	Iniciar Sesión	
Autores	Harvey Gómez Muñoz	
Autores		
	Marco Cambronero Vargas	
	Byron Sibaja	
Objetivo	Iniciar Sesión	
Descripción	El sistema debe permitir iniciar sesión.	
Precondición	El usuario no debe estar logueado en el	
	sistema.	
Secuencia	Paso	Acción
Normal	P1	El usuario debe escribir el
		nombre de Usuario.
	P 2	El usuario debe escribir la
		contraseña.
	P3	El usuario debe presionar el
		botón Iniciar Sesión.
	P4	El sistema busca en la base de
		datos las credenciales e inicia
		sesión.
Importancia	Vital	
Estado	Completo	

ID:	Iniciar Sesión _003.1	
Título:	Verificar que el sistema no permita iniciar	
	sesión.	
Precondiciones:	El usuario no debe estar logueado en el	
	sistema.	
Pasos:	Ingrese al	
	https://elaulaenlinea.com/login/index.php >	
	Dejar los espacios vacíos de nombre de	
	usuario y contraseña, luego presionar	
	botón Iniciar sesión.	
Se espera tener resultados:		
Exitoso:	No debe iniciar sesión y colocar un	
	mensaje <errordatos erróneos.="" favor,<="" por="" td=""></errordatos>	
	inténtelo otra vez.>	
Fallido:	Que muestre otra vista, que inicie sesión,	
	que no muestre el mensaje.	

ID:	Iniciar Sesión _003.2	
Título:	Verificar que el sistema no permita iniciar	
	sesión.	
Precondiciones:	El usuario no debe estar logueado en el	
	sistema.	
Pasos:	Ingrese al	
	https://elaulaenlinea.com/login/index.php >	
	Dejar el nombre de usuario vacío y escribir	
	contraseña correcta, luego presionar boto	
	Iniciar sesión.	
Se espera tener resultados:		
Exitoso:	No debe iniciar sesión y colocar un	
	mensaje <errordatos erróneos.="" favor,<="" por="" td=""></errordatos>	
	inténtelo otra vez.>	
Fallido:	Que muestre otra vista, que inicie sesión,	
	que no muestre el mensaje.	

ID:	Iniciar Sesión_003.3	
Título:	Verificar que el sistema no permita iniciar	
	sesión.	
Precondiciones:	El usuario no debe estar logueado en el	
	sistema.	
Pasos:	Ingrese al	
	https://elaulaenlinea.com/login/index.php	
	Escribir un usuario correcto y escribir	
	contraseña incorrecta, luego presionar	
	botón Iniciar sesión.	
Se espera tener resultados:		
Exitoso:	No debe iniciar sesión y colocar un	
	mensaje <errordatos erróneos.="" favor,<="" por="" td=""></errordatos>	
	inténtelo otra vez.>	
Fallido:	Que muestre otra vista, que inicie sesión,	
	que no muestre el mensaje.	

ID:	Iniciar Sesión_003.4	
Título:	Verificar que el sistema permita iniciar	
	sesión.	
Precondiciones:	El usuario no debe estar logueado en el	
	sistema.	
Pasos:	Ingrese al	
	<https: elaulaenlinea.com="" index.php="" login=""></https:>	
	Escribir usuario y contraseña correctos,	
	luego presionar botón Iniciar sesión.	
Se espera tener resultados:		
Exitoso:	Debe iniciar sesión e ingresar a	
	<https: elaulaenlinea.com=""></https:> , además	
	mostrar usuario correcto logueado.	
Fallido:	Que muestre otra vista, que no inicie	
	sesión, que muestre un mensaje de error,	
	que muestre otro usuario logueado.	

ID:	Iniciar Sesión _003.5	
Título:	Verificar que el sistema no permita iniciar	
	sesión.	
Precondiciones:	El usuario no debe estar logueado en el	
	sistema.	
Pasos:	Ingrese al	
	https://elaulaenlinea.com/login/index.php	
	Escribir usuario correcto y espacio de	
	contraseña vacío, luego presionar botón	
	Iniciar sesión.	
Se espera tener resultados:		
Exitoso:	No debe iniciar sesión y colocar un mensaje	
	<errordatos erróneos.="" favor,="" inténtelo<="" por="" td=""></errordatos>	
	otra vez.>	
Fallido:	Que muestre otra vista, que inicie sesión, que	
	no muestre un mensaje de error.	

Registrar Nuevo Usuario:

- 6. Escribir correos diferentes + botón de crear cuenta.
- 7. Registrar una contraseña con menos de 5 caracteres + botón de crear cuenta.
- 8. Registrar un usuario que ya existe + botón de crear cuenta.

Requisito Funcional 004	Registrar Nuevo		
requisito i uncional 004			
	Usuario		
Autores	Harvey Gómez Muñoz		
	Marco 0	Cambronero Vargas	
	Byron Sibaja		
Objetivo	Registra	ar Nuevo Usuario	
Descripción	El sistema debe permitir registrar un nuevo		
	usuario		
Precondición	El usua	rio no debe estar logueado en el	
	sistema	, el usuario no debe estar	
	registrado.		
Secuencia	Paso	Acción	
Normal	P1	El usuario debe crear un Nueva	
		cuenta.	
	P2	El usuario debe escribir: Nombre	
		de usuario, contraseña, dirección	
		de correo electrónico,	
		correo(nuevo), nombre, apellido(s),	
		ciudad.	
	P3	El usuario debe seleccionar el	
		País.	
	P4	El usuario debe presionar el botón	
		Crear cuenta.	
	P5	El sistema guarda en la base de	
		datos el nuevo usuario.	
Importancia	Vital		

Estado	Completo	
--------	----------	--

ID:	Registrar Nuevo Usuario _004.1	
Título:	Verificar que el sistema no permita crear un	
	nuevo usuario.	
Precondiciones:	El usuario no debe estar logueado en el	
	sistema, el nombre de usuario no debe	
	existir, el correo a registrar no debe existir	
	en la base de datos.	
Pasos:	Ingrese al	
	https://elaulaenlinea.com/login/signup.php	
	Escribir todos los datos, pero con correos	
	distintos.	
Se espera tener resultados:		
Exitoso:	No debe crear el usuario y colocar un	
	mensaje <errordatos erróneos.="" favor,<="" por="" td=""></errordatos>	
	inténtelo otra vez.>	
Fallido:	Que muestre otra vista, que cree el usuario,	
	que no muestre un mensaje de error.	

ID:	Registrar Nuevo Usuario _004.2	
Título:	Verificar que el sistema no permita crear un	
	nuevo usuario.	
Precondiciones:	El usuario no debe estar logueado en el	
	sistema, el nombre de usuario no debe	
	existir, el correo a registrar no debe existir en	
	la base de datos y deben coincidir.	
Pasos:	Ingrese al	
	https://elaulaenlinea.com/login/signup.php >	
	Escribir todos los datos, pero ingresar una	
	contraseña con menos de 5 caracteres.	
Se espera tener resultados:		
Exitoso:	No debe crear el usuario y colocar un	
	mensaje <errordatos contraseña<="" erróneos.="" td=""></errordatos>	
	debe tener más de 5 caracteres.>	
Fallido:	Que muestre otra vista, que cree el usuario,	
	que no muestre un mensaje de error.	

ID:	Registrar Nuevo Usuario _004.3		
Título:	Verificar que el sistema no permita crear un		
	nuevo usuario.		
Precondiciones:	El usuario no debe estar logueado en el		
	sistema, el nombre de usuario debe existir		
	en la base de datos, el correo a registrar no		
	debe existir en la base de datos y deben		
	coincidir.		
Pasos:	Ingrese al		
	https://elaulaenlinea.com/login/signup.php		
	Escribir todos los datos, pero ingresar un		
	nombre de usuario que ya exista en la base		
	de datos.		
Se espera tener resultados:			
Exitoso:	No debe crear el usuario y colocar un		
	mensaje <nombre de="" existe.="" usuario="" ya=""></nombre>		
Fallido:	Que muestre otra vista, que cree el usuario,		
	que no muestre un mensaje de error.		

Buscar Curso:

- 9. Espacio en blanco + botón ir.
- 10. Escribir curso + botón ir.

Requisito Funcional 005	Buscar Curso	
Autores	Harvey Gómez Muñoz	
	Marco Cambronero Vargas	
	Byron Sibaja	
Objetivo	Buscar un curso	
	específico.	
Descripción	El sistema debe permitir buscar un curso	
	que exista en la base de datos.	
Precondición	El usuario no debe estar logueado en el sistema, el usuario no debe estar	
	registrado.	
Secuencia	Paso	Acción
Normal	P1	El usuario debe buscar cursos.
	P2	El usuario debe escribir un curso.
	P4	El usuario debe presionar el botón
		lr.
	P5	El sistema busca en la base de
		datos el curso.
Importancia	Vital	
Estado	Completo	

ID:	Buscar Curso _005.1
Título:	Verificar que el sistema no permita buscar un
	curso.
Precondiciones:	El usuario no debe estar logueado en el
	sistema.
Pasos:	Ingrese al
	https://elaulaenlinea.com/course/index.php >
	Dejar vacío el espacio Buscar cursos y
	presionar botón ir.
Se espera tener resultados:	
Exitoso:	No debe encontrar un curso, colocar un
	mensaje <puede al<="" buscar="" muchas="" palabras="" td=""></puede>
	mismo tiempo y puede refinar la búsqueda
	del siguiente modo:
	palabra - buscar cualquier coincidencia de
	esta palabra en el texto.
	+palabra - se encontrarán sólo las palabras
	que coincidan exactamente.
	-palabra - no incluir resultados que
	contengan esta palabra.>
Fallido:	Que muestre otra vista, que encuentre un
	curso, que no muestre un mensaje de error.

ID:	Buscar Curso _005.2
Título:	Verificar que el sistema permita buscar un
	curso.
Precondiciones:	El usuario no debe estar logueado en el
	sistema.
Pasos:	Ingrese al
	https://elaulaenlinea.com/course/index.php
	Escribir en el espacio Buscar cursos:
	Auditoría de Tecnologías de Información y
	presionar botón ir.
Se espera tener resultados:	
Exitoso:	Debe encontrar una lista de cursos con un
	título al inicio: Resultados de la búsqueda:
	"#"
Fallido:	Que muestre otra vista, que encuentre un
	curso que no corresponde, que muestre el
	mensaje de error.

• Investigue sobre Page Object Model, ¿qué es? 1 pt.

Es un patrón de diseño utilizado para mejorar el mantenimiento de las pruebas y reducir la duplicación de código.

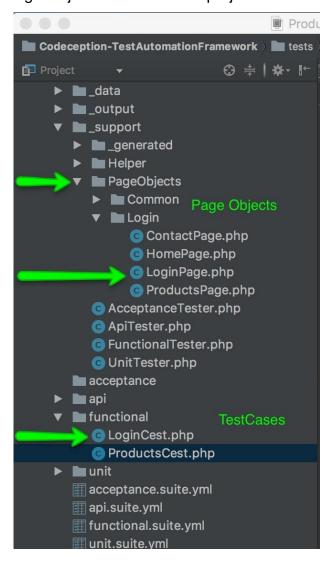
• ¿Cómo puedo implementar POM? 1 pt.

According to Mohsin (2018),

- 1. Create new directory/folder/package in your project depending upon which IDE you are using and name it as PageObjects
- 2. Now right click on folder and add new Class file in it and name it to actual page from test object i.e. PageObjects -> Login -> LoginHome.php
- 3. Now you can write method for each element in LoginHome page, each method contains a return value element.

4. Now create test case for Login by right click on Tests folder in your project directory: add new class and name it LoginCest.php

And using Page Object Model our final project structure looks like this:



Fuente: Mohsin (2018). Page Object Model (POM) | Design Pattern. [online] Medium. Available at: https://medium.com/tech-tajawal/page-object-model-pom-design-pattern-f9588630800b [Accessed 11 Apr. 2019].

• ¿Existe algún otro modelo? ¿Es considerado POM anti-patrón? 2 pts. Existe PageFactory, POM no es considera anti-patrón, ya que, no está muy optimizado como PageFactory.

- Utilice POM para programar los test cases. 10 pt.
 Adjunto.
- Test cases automáticos. 10 pts.
 Adjunto.
- Objetos page (Los necesarios para cada TC.). 10pts.
 Adjunto.
- Los test cases se ejecutan satisfactoriamente. 10 pts.
 Adjunto.

Conclusiones. 5pts.

Este proyecto, se centró en utilizar Selenium WebDriver y Java para crear una suite de pruebas automática para una aplicación de web.

El diseño y automatización de pruebas en una aplicación web permite ahorrar tiempo y costos en el desarrollo de software.

Los scripts pueden realizar automáticamente las mismas interacciones que cualquier usuario puede realizar manualmente.

Asegurarse de que una aplicación funciona y que continuará funcionando a lo largo de un conjunto de navegadores soportados es una parte esencial del ciclo de vida de desarrollo de aplicaciones web.

La ventaja de detectar problemas pronto y de obtener comentarios rápidos.

El proyecto permitió mostrar el proceso completo de crear una infraestructura de pruebas automática y basada en Java con Selenium WebDriver.

Crear una infraestructura automática para probar aplicaciones web es un desafío, aunque también se ha demostrado que merece la pena a la larga. Se ha descubierto que utilizar Selenium WebDriver facilita mucho esa tarea y da como resultado suites de pruebas más sostenibles.

Entregables:

- Proyecto. Con todos los test cases y la app.
 Adjunto.
- Screenshots de test result de la ejecución de las pruebas.
 Adjunto.

Bibliografía

Mohsin (2018). Page Object Model (POM) | Design Pattern. [online] Medium. Available at: https://medium.com/tech-tajawal/page-object-model-pom-design-pattern-f9588630800b