密级:公开资料



Android BLE 开发常见问题 及解决方法

文档版本: V1.0

深圳市昇润科技有限公司 2017 年 09 月 13 日 版权所有

版本	修订日期	修订人	审稿人	修订内容
1.0	2017-09-13	贾捷飞	张眼	初版发布



Android BLE 开发常见问题及解决方法

目 录

	Н	~~					
1. APP 搜索不到蓝牙设备							1
2. 设备接收不到 APP 发的数据							1
情况 1							1
情况 2							1
情况 3							
情况 4							
3. APP 接收不到设备发的数据							
情况 1							
情况 2							
情况 3 :							
4. 数据加密							
5. APP 修改模块广播名称不成功							
6. APP 连线后只触发 onConnect	ted()方剂	去,不走	onServ	icesDis	scover	ed();	方法
							3
7. APP 接收的数据参差不齐							3
8. APP 启用了断线重连,模块断	电后又重	新上电,	APP 连	接比较	困难或	者模	块上
电后第一次连接会过很久断线							3
9. OAD 通道刷新							4
10 联系我们							1

Android BLE 开发常见问题及解决方法

1. APP 搜索不到蓝牙设备

先确定设备正在广播,且没有被其他 APP 或手机连着(用多个手机使用 TTC-BLE 搜索,至少有一个手机可以搜索到),如果确定设备在广播后还是搜索不到,那么可能是工程设置的 targetSdkVersion 大于或等于 23 (Android6.0),由于 Android 从 6.0 开始,权限管理发生了变化,APP 安装成功后用户也可以随时撤销已授权的权限,而 Android 从 5.0 开始扫描蓝牙设备还需要位置权限并开启手机的位置服务,这类情况,要么把 targetSdkVersion 设低一些,要么 APP 去动态的检测位置权限,再引导用户授权并开启位置服务。

2. 设备接收不到 APP 发的数据

情况1

可能是发送数据的时间早于 onServicesDiscovered() 方法的触发时间,比如在 onConnected() 这个回调方法触发时进行发送,这种情况需要将发送数据的时间控制在 onServicesDiscovered()方法之后,要兼容大部分手机的话最好延迟个 300ms:

情况 2

SDK 版本低于 V1.1.1, 有些手机会在连接后又断开,导致发送失败,这种情况将 SDK 更新到 V1.1.1,再参照问题 3 的情况 1 增加代码就可以了;

情况 3

APP 快速向同一个设备发送多次数据,发送间隔小于连接间隔,导致数据丢失,这时候需要使用定时器来控制发送间隔,不得低于连接间隔。

情况4

模块启用了数据加密,但是 APP 发送数据时未进行加密处理,在我司提供的 SDK 中,发送数据的方法都有个 boolean 型的参数, true 表示加密数据, false 则不加密数据。

3. APP 接收不到设备发的数据

情况1

SDK 版本高于 V1.1.0, V1.1.1 之前, SDK 连线后会马上打开数据接收通道的 Notify, 但这样会导致有些手机断线, 新的 SDK 需要开发者增加打开 Notify 的代码 (见 TTC_BLE_DEMO 代码 util 包下 LeProxy 类的内部类 ServicesDiscoveredTask)。

Android BLE 开发常见问题及解决方法

情况 2

模块未启用数据加密,且模块发送的数据长度小于 4,可能是 APP 端经过解密处理后数据为空了,解决方法是: 在初始化 BleService 的时候,调用 BleService 的 setDecode()方法,参数传 fasle 即可。

情况 3:

BleCallBack 的回调方法中有代码阻塞了回调线程。

4. 数据加密

如果 APP 使用我司我司提供的 Android BLE SDK, APP 调用 send()方法发送数据时可根据 boolean 型参数来设置是否加密发送数据,而接收数据的话,只需要在初始化 BleService 的时候调用 mBleService. setDecode()即可。

如果 APP 没有使用我司提供的 Android BLE SDK, 但又需要加密解密数据,可以将我司 SDK 中的. so 文件复制到工程,一般只复制 armeabi 就可以了,其他的可视情况而定,然后创建一个类,全名为 com. ble. api. EncodeUtil,具体代码如下:

package com.ble.api;

```
/**
```

* 通信数据的加密、解密类

*/

public class EncodeUtil {

/**

- * 数据加密
- *
- * @param data
- * @return 如果 data == null 或者 data.length == 0 则返回 null.
- * @throws UnsatisfiedLinkError 如果工程的 lib 目录没有库文件 hy_api.so */

public native byte[] encodeMessage(byte[] data) throws UnsatisfiedLinkError;

/**

- * 数据解密
- *
- * @param data
- * @return 可能返回 null
- * @throws UnsatisfiedLinkError 如果工程的 lib 目录没有库文件 hy_api.so */

public native byte[] decodeMessage(byte[] data) throws UnsatisfiedLinkError;

Android BLE 开发常见问题及解决方法

5. APP 修改模块广播名称不成功

如果是 CC2541 模块首先要确保没开启快速连接功能,在此前提下如果还是无法修改成功,可能您使用了魅族手机,魅族手机需要重启手机蓝牙才会刷新设备名称。开发中如果发现 Android 手机与 ios 手机搜索到同一个设备时名称不一样,也可能是 ios 端没刷新,可以重启 ios 手机蓝牙并连接设备,再次断开,名称就可以刷新过来了。

6. APP 连线后只触发 onConnected()方法,不走 onServicesDiscovered()方法

这种情况发生在 CC2541 模块上,要依据软件版本采取相应的办法: V2. 3~V2. 5 需要模块那边启用快速连接功能, V2. 6 及以上版本需要模块那边开启 android 适配功能。

7. APP 接收的数据参差不齐

开发中可能模块会持续向 APP 发送多笔数据,而每发送两笔数据,之间的间隔又比较短(一般小于等于 30ms),且每笔数据不满 20 字节(模块数据加密的话不满 17 字节),这时候 APP 接收的数据可能是被拆分并重新组装后的数据。

比如非加密模块,每次发送 17 字节,快速发送 5 次,APP 第一次可能会收到 20 字节,而多出来的 3 字节是模块端第二次发送的前 3 字节,后面的数据也可能被类似这样拆分,APP 接收数据的次数便小于 5,而 APP 接收的数据整体顺序是没问题的,这种情况要避免数据被拆分,要么模块增大发送间隔,要么模块每次发送的数据补足 20 字节(数据加密的话补足 17 字节)。

8. APP 启用了断线重连,模块断电后又重新上电,APP 连接比较困难或者模块 上电后第一次连接会过很久断线

这类情况极少出现,出现的原因可能是设备重新上电后连续复位了两次,在设备上电后延迟开启广播即可。

Android BLE 开发常见问题及解决方法

9. 0AD 通道刷新

APP 进行 OAD 固件升级时,模块端的服务特征会发生变化,而 Android 系统 每连接一个设备会将设备上的服务特征 UUID 缓存起来,以便提升再次连接的速度,这时候就需要手机端刷新才能正常数据交互,这类情况 APP 在断线的时候调用 BleService 的 refresh(String mac) 方法即可刷新,该方法要在断线的回调方法即 onDisconnected(String mac) 中调用,且不能放到其他线程调用。

如果 APP 没有使用我司提供的 Android BLE SDK, 在断线释放连接之前利用 反射调用 BluetoothGatt 的 refresh()方法即可。

10. 联系我们

深圳市昇润科技有限公司

ShenZhenShengRun Technology Co., Ltd. Tel: 0755-86233846 Fax: 0755-82970906

官网地址: www.tuner168.com

阿里巴巴网址: http://shop1439435278127.1688.com

E-mail: marketing@tuner168.com

地址:广东省深圳市南山区西丽镇龙珠四路金谷创业园 B 栋 6 楼 601-602

