**Dokumentacja końcowa**

Autorzy: Hubert Gołębiowski, Jakub Rozkosz

Opis zadania:

Zmodyfikowany las losowy w zadaniu klasyfikacji. Podczas budowy każdego z drzew testy (z pełnego zbioru testów) wybieramy za pomocą turnieju, czyli wybieramy losowo 2 testy, liczymy ich jakość, stosujemy ten z wyższą jakością. Do wstępnych testów polecam zbiór danych z zadaniem klasyfikacji grzybów, na którym powinno dać się uzyskać wyniki w okolicy 100%. Do dalszych testów należy znaleźć i pobrać inny zbiór danych (na na wskazanej stronie lub w Kaggle).

