Criando uma pequena aplicação com Banco de dados

Agora vamos criar uma pequena aplicação com os comandos já vistos até agora e mais alguns que veremos durante o desenvolvimento de nossa aplicação com acesso ao banco de dados.

Para acessarmos o mesmo usaremos o módulo DBI (DataBase Interface), que usa uma API para se comunicar com o banco de dados.

No exemplo usaremos o SQLite, que já vem incorporado ao módulo DBI. Então podemos acessá-lo sem necessidade de instalar módulos externos.

O SQLite cria um arquivo com extensão .db em disco, contendo todas as tabelas da aplicação.

Vamos à estrutura da nossa aplicação, onde criaremos três arquivos:

App.py (Conterá os containeres da interface e executará a aplicação);

Usuarios.py (Classe de modelo para usuários);

Banco.py (Classe de banco de dados).

Começaremos pelo nosso arquivo Banco.py. Primeiro devemos importar o módulo do SQLite:

#importando módulo do SQlite

Import sqlite3

Após isso, seguimos com o restante do código do arquivo, conforme mostra a Listagem 8.

class Banco():

```
def __init__(self):
    self.conexao = sqlite3.connect('banco.db')
    self.createTable()
```

def createTable(self):

```
c = self.conexao.cursor()
  c.execute("""create table if not exists usuarios (
        idusuario integer primary key autoincrement,
        nome text,
        telefone text,
        email text,
        usuario text,
        senha text)""")
  self.conexao.commit()
  c.close()
Listagem 8. Banco.py
Já criamos nosso arquivo de conexão com o banco de dados e agora criaremos o arquivo
usuarios.py, conforme mostra a Listagem 9.
from Banco import Banco
class Usuarios(object):
def __init__(self, idusuario = 0, nome = "", telefone = "",
email = "", usuario = "", senha = ""):
 self.info = {}
 self.idusuario = idusuario
 self.nome = nome
 self.telefone = telefone
 self.email = email
 self.usuario = usuario
 self.senha = senha
```

```
def insertUser(self):
banco = Banco()
try:
  c = banco.conexao.cursor()
  c.execute("insert into usuarios (nome, telefone, email,
  usuario, senha) values ("" + self.nome + "", "" +
  self.telefone + "', '" + self.email + "', '" +
  self.usuario + "', "" + self.senha + "' )")
  banco.conexao.commit()
  c.close()
  return "Usuário cadastrado com sucesso!"
except:
  return "Ocorreu um erro na inserção do usuário"
def updateUser(self):
banco = Banco()
try:
  c = banco.conexao.cursor()
  c.execute("update usuarios set nome = "" + self.nome + "",
  telefone = "" + self.telefone + "", email = "" + self.email +
  "', usuario = '" + self.usuario + "', senha = '" + self.senha +
  "' where idusuario = " + self.idusuario + " ")
```

```
banco.conexao.commit()
  c.close()
  return "Usuário atualizado com sucesso!"
except:
  return "Ocorreu um erro na alteração do usuário"
def deleteUser(self):
banco = Banco()
try:
  c = banco.conexao.cursor()
  c.execute("delete from usuarios where idusuario = " + self.idusuario + " ")
  banco.conexao.commit()
  c.close()
  return "Usuário excluído com sucesso!"
except:
  return "Ocorreu um erro na exclusão do usuário"
def selectUser(self, idusuario):
banco = Banco()
try:
  c = banco.conexao.cursor()
  c.execute("select * from usuarios where idusuario = " + idusuario + " ")
```

```
for linha in c:
    self.idusuario = linha[0]
    self.nome = linha[1]
    self.telefone = linha[2]
    self.email = linha[3]
    self.usuario = linha[4]
     self.senha = linha[5]
   c.close()
   return "Busca feita com sucesso!"
 except:
   return "Ocorreu um erro na busca do usuário"
Listagem 9. Usuarios.py
Já temos a classe de conexão com o banco de dados e a classe que modela o usuário.
O próximo passo é utilizar os dados dessas duas classes no nosso arquivo de execução
App.py, que terá a nossa interface, como mostra a Listagem 10.
from Usuarios import Usuarios
from tkinter import *
class Application:
def __init__(self, master=None):
  self.fonte = ("Verdana", "8")
  self.container1 = Frame(master)
  self.container1["pady"] = 10
  self.container1.pack()
  self.container2 = Frame(master)
  self.container2["padx"] = 20
```

```
self.container2["pady"] = 5
self.container2.pack()
self.container3 = Frame(master)
self.container3["padx"] = 20
self.container3["pady"] = 5
self.container3.pack()
self.container4 = Frame(master)
self.container4["padx"] = 20
self.container4["pady"] = 5
self.container4.pack()
self.container5 = Frame(master)
self.container5["padx"] = 20
self.container5["pady"] = 5
self.container5.pack()
self.container6 = Frame(master)
self.container6["padx"] = 20
self.container6["pady"] = 5
self.container6.pack()
self.container7 = Frame(master)
self.container7["padx"] = 20
self.container7["pady"] = 5
self.container7.pack()
self.container8 = Frame(master)
self.container8["padx"] = 20
self.container8["pady"] = 10
self.container8.pack()
self.container9 = Frame(master)
self.container9["pady"] = 15
self.container9.pack()
self.titulo = Label(self.container1, text="Informe os dados :")
```

```
self.titulo["font"] = ("Calibri", "9", "bold")
self.titulo.pack()
self.lblidusuario = Label(self.container2,
text="idUsuario:", font=self.fonte, width=10)
self.lblidusuario.pack(side=LEFT)
self.txtidusuario = Entry(self.container2)
self.txtidusuario["width"] = 10
self.txtidusuario["font"] = self.fonte
self.txtidusuario.pack(side=LEFT)
self.btnBuscar = Button(self.container2, text="Buscar",
font=self.fonte, width=10)
self.btnBuscar["command"] = self.buscarUsuario
self.btnBuscar.pack(side=RIGHT)
self.lblnome = Label(self.container3, text="Nome:",
font=self.fonte, width=10)
self.lblnome.pack(side=LEFT)
self.txtnome = Entry(self.container3)
self.txtnome["width"] = 25
self.txtnome["font"] = self.fonte
self.txtnome.pack(side=LEFT)
self.lbltelefone = Label(self.container4, text="Telefone:",
font=self.fonte, width=10)
self.lbltelefone.pack(side=LEFT)
self.txttelefone = Entry(self.container4)
```

```
self.txttelefone["width"] = 25
self.txttelefone["font"] = self.fonte
self.txttelefone.pack(side=LEFT)
self.lblemail= Label(self.container5, text="E-mail:",
font=self.fonte, width=10)
self.lblemail.pack(side=LEFT)
self.txtemail = Entry(self.container5)
self.txtemail["width"] = 25
self.txtemail["font"] = self.fonte
self.txtemail.pack(side=LEFT)
self.lblusuario= Label(self.container6, text="Usuário:",
font=self.fonte, width=10)
self.lblusuario.pack(side=LEFT)
self.txtusuario = Entry(self.container6)
self.txtusuario["width"] = 25
self.txtusuario["font"] = self.fonte
self.txtusuario.pack(side=LEFT)
self.lblsenha= Label(self.container7, text="Senha:",
font=self.fonte, width=10)
self.lblsenha.pack(side=LEFT)
self.txtsenha = Entry(self.container7)
self.txtsenha["width"] = 25
self.txtsenha["show"] = "*"
self.txtsenha["font"] = self.fonte
self.txtsenha.pack(side=LEFT)
```

```
self.bntInsert = Button(self.container8, text="Inserir",
 font=self.fonte, width=12
 self.bntInsert["command"] = self.inserirUsuario
 self.bntInsert.pack (side=LEFT)
 self.bntAlterar = Button(self.container8, text="Alterar",
 font=self.fonte, width=12)
 self.bntAlterar["command"] = self.alterarUsuario
 self.bntAlterar.pack (side=LEFT)
 self.bntExcluir = Button(self.container8, text="Excluir",
 font=self.fonte, width=12)
 self.bntExcluir["command"] = self.excluirUsuario
 self.bntExcluir.pack(side=LEFT)
 self.lblmsg = Label(self.container9, text="")
 self.lblmsg["font"] = ("Verdana", "9", "italic")
 self.lblmsg.pack()
def inserirUsuario(self):
 user = Usuarios()
 user.nome = self.txtnome.get()
 user.telefone = self.txttelefone.get()
 user.email = self.txtemail.get()
 user.usuario = self.txtusuario.get()
 user.senha = self.txtsenha.get()
 self.lblmsg["text"] = user.insertUser()
```

```
self.txtidusuario.delete(0, END)
 self.txtnome.delete(0, END)
 self.txttelefone.delete(0, END)
 self.txtemail.delete(0, END)
 self.txtusuario.delete(0, END)
 self.txtsenha.delete(0, END)
def alterarUsuario(self):
 user = Usuarios()
 user.idusuario = self.txtidusuario.get()
 user.nome = self.txtnome.get()
 user.telefone = self.txttelefone.get()
 user.email = self.txtemail.get()
 user.usuario = self.txtusuario.get()
 user.senha = self.txtsenha.get()
 self.lblmsg["text"] = user.updateUser()
 self.txtidusuario.delete(0, END)
 self.txtnome.delete(0, END)
 self.txttelefone.delete(0, END)
 self.txtemail.delete(0, END)
 self.txtusuario.delete(0, END)
 self.txtsenha.delete(0, END)
```

```
def excluirUsuario(self):
 user = Usuarios()
 user.idusuario = self.txtidusuario.get()
 self.lblmsg["text"] = user.deleteUser()
 self.txtidusuario.delete(0, END)
 self.txtnome.delete(0, END)
 self.txttelefone.delete(0, END)
 self.txtemail.delete(0, END)
 self.txtusuario.delete(0, END)
 self.txtsenha.delete(0, END)
def buscarUsuario(self):
 user = Usuarios()
 idusuario = self.txtidusuario.get()
 self.lblmsg["text"] = user.selectUser(idusuario)
 self.txtidusuario.delete(0, END)
 self.txtidusuario.insert(INSERT, user.idusuario)
 self.txtnome.delete(0, END)
 self.txtnome.insert(INSERT, user.nome)
 self.txttelefone.delete(0, END)
 self.txttelefone.insert(INSERT,user.telefone)
```

self.txtemail.insert(INSERT, user.email)

self.txtusuario.delete(0, END)
self.txtusuario.insert(INSERT, user.usuario)

self.txtsenha.delete(0, END)
self.txtsenha.insert(INSERT, user.senha)

root = Tk()
Application(root)
root.mainloop()
Listagem 10. App.py (Interface)

O resultado será a interface da Figura 9, que mostra basicamente um CRUD (Create – Read – Update - Delete).

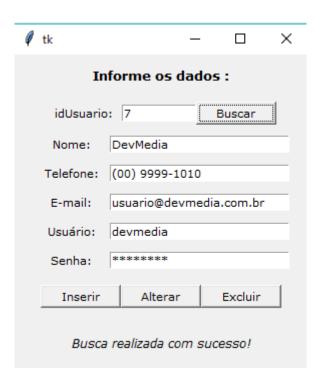


Figura 9. Interface CRUD com Tkinter

No artigo foi mostrado uma **introdução ao Tkinter**, que foi escolhido justamente pela quantidade de recursos que oferece, por ser relativamente simples e por ser nativo no **pacote de instalação do Python**.