| Main |
|------|
| |

main():void

Abfrage

i:int B1:Imagelcon B2:ImageIcon B3:ImageIcon B4:ImageIcon B5:ImageIcon B6:ImageIcon B7:ImageIcon B8:ImageIcon B9:Imagelcon B10:ImageIcon B11:ImageIcon B12:Imagelcon B13:Imagelcon B14:Imagelcon B15:ImageIcon B16:ImageIcon B17:ImageIcon B18:ImageIcon B19:Imagelcon B20:ImageIcon B21:ImageIcon B22:ImageIcon B23:Imagelcon B24:ImageIcon B25:ImageIcon B26:Imagelcon B27:ImageIcon B28:ImageIcon B29:ImageIcon B30:ImageIcon B31:Imagelcon B32:Imagelcon B33:Imagelcon B34:Imagelcon B35:ImageIcon B36:ImageIcon B37:Imagelcon B38:ImageIcon B39:ImageIcon B40:Imagelcon B41:ImageIcon B42:ImageIcon B43:Imagelcon B44:ImageIcon B45:ImageIcon B46:Imagelcon B47:ImageIcon B48:Imagelcon B49:ImageIcon B50:Imagelcon B51:ImageIcon fragen:Sting moeglichkeiten:String antworten:String bilder:ImageIcon erraten:String String:antwort index:int richtigeantwort:int alle_fragen:int ergebnis:int sekunden:int sekunden_uebrig:int frame:JFrame() textfeld:JTextField() textbereich:JTextArea() button1:JButton() button2:JButton() button3:JButton() resetbutton label:JButton() Antwort1_label:Jlabel() Antwort2 label:Jlabel() Antwort3 label:Jlabel()

Informationen zu dieser Vorlage

UML-Klassendiagramme zeigen die Struktur eines Systems auf, indem dessen Klassen, Attribute, Vorgänge und die Beziehungen zwischen Objekten dargestellt werden.

Wenn Sie diese Vorlage personalisieren möchten:

- 1. Klicken Sie einfach auf eine gewünschte Form und geben Sie die Informationen ein, die Sie aufnehmen möchten.
- 2. Sie können Formen nach Wunsch hinzufügen und anordnen.
- 3. Kardinalität aktualisieren.
 - a. Klicken Sie auf eine Zeile und gehen Sie zur Eigenschaftsleiste, um die Endpunkte anzupassen.
 - Klicken Sie auf eine Zeile und fahren Sie mit der Maus über das Zahnradsymbol, um Multiplizitäten hinzuzufügen.
 - c. Fügen Sie zusätzliche Zeilen hinzu, indem Sie mit der Maus über eine Form fahren und auf den roten Punkt klicken.

Tutorials zu UML-Klassendiagrammen

(Shift + ℜ oder Ctrl gedrückt halten und dann klicken)

Mehr über UML-Klassendiagramme erfahren