

# 미적분 - 제19장 속도 · 거리와 적분

수학의 정석

## §1. 속도와 거리

### 기본 정석 - 속도와 거리

수직선 위를 움직이는 점 P의 시각  $t$  에서의 속도가  $v(t)$  일 때, 점 P가  $t = a$  일 때부터  $t = b$  일 때까지 움직이면

- 점 P의 위치의 변화량  $\Rightarrow \int_a^b v(t)dt$
- 점 P가 움직인 거리  $\Rightarrow \int_a^b |v(t)|dt$  (점 찍은 부분의 넓이의 합)

### Advice

#### 1. 속도와 거리

수직선 위를 움직이는 점 P의 시각  $t$  에서의 위치  $x$  가  $x = f(t)$  일 때, 속도  $v(t)$  는

$$v(t) = \frac{dx}{dt} = f'(t)$$

이므로

$$\int_{t_0}^t v(t)dt = f(t) - f(t_0)$$

이다. 이때, 시각  $t_0$  에서의 점 P의 위치를  $x_0$  이라고 하면 시각  $t$  에서의 점 P의 위치  $f(t)$  는

$$f(t) = f(t_0) + \int_{t_0}^t v(t)dt = x_0 + \int_{t_0}^t v(t)dt$$

이다. 따라서  $t = a$  일 때부터  $t = b$  일 때까지 점 P의 위치의 변화량은

$$f(b) - f(a) = \{x_0 + \int_{t_0}^b v(t)dt\} - \{x_0 + \int_{t_0}^a v(t)dt\} = \int_a^b v(t)dt$$

이다.

### Advice

#### 2. 구분구적법을 이용한 속도와 거리의 관계

속도와 거리의 관계를 앞에서 공부한 구분구적법을 이용하여 다음과 같이 생각할 수도 있다.  
속도가 일정할 때

$$(\text{속도}) \times (\text{시간}) = (\text{거리})$$

이다. 따라서 수직선 위를 움직이는 점 P의 시각  $t$ 에서의 속도가  $v(t)$  일 때,  $v(t)$ 가 연속이고  $v(t) \geq 0$ 이면 점 P가 움직인 거리는 다음과 같이 나타낼 수 있다.

$$v(t_k)\Delta t \Rightarrow \sum_{k=1}^n v(t_k)\Delta t \Rightarrow \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=1}^n v(t_k)\Delta t \Rightarrow \int_a^b v(t)dt$$

(거리 요소  $\Rightarrow$  거리 요소의 합  $\Rightarrow$  한없이 세분한 극한 = 거리)

## §2. 평면 위의 운동

### 기본 정석 - 곡선의 길이

함수  $f(x)$ 가 구간  $[a, b]$ 에서 미분가능하고 도함수  $f'(x)$ 가 연속이면 구간  $[a, b]$ 에서 곡선  $y = f(x)$ 의 길이  $l$ 은 다음과 같다.

$$l = \int_a^b \sqrt{1 + \{f'(x)\}^2} dx$$

\*Note:  $f(x)$ 가 구간  $[a, b]$ 를 포함하는 어떤 열린구간에서 미분가능하면 구간  $[a, b]$ 에서 미분가능하다고 한다.

### 기본 정석 - 평면 위의 운동

좌표평면 위를 움직이는 점 P의 시각  $t$ 에서의 위치  $(x, y)$ 가  $x = f(t)$ ,  $y = g(t)$ 이고 구간  $[a, b]$ 에서  $f(t), g(t)$ 가 연속인 도함수를 가지면 이 구간에서 점 P가 움직인 거리  $l$ 은 다음과 같다.

$$l = \int_a^b \sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2} dt = \int_a^b \sqrt{\{f'(t)\}^2 + \{g'(t)\}^2} dt$$

### Advice

#### 1° 곡선의 길이

구간  $[a, b]$ 를  $n$ 등분한 점과 양 끝 점을  $x_0(=a), x_1, x_2, \dots, x_n(=b)$ 이라 하고, 이에 대응하는 곡선 위의 점을 각각  $P_0, P_1, P_2, \dots, P_n$ 이라고 하자. 이때,

$$\overline{P_0P_1} + \overline{P_1P_2} + \overline{P_2P_3} + \dots + \overline{P_{n-1}P_n}$$

은  $n \rightarrow \infty$  일 때 곡선의 길이에 수렴한다. 평균값 정리에 의하여

$$\frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}} = f'(t_k) \text{ 곧, } f(x_k) - f(x_{k-1}) = f'(t_k)(x_k - x_{k-1})$$

을 만족시키는  $t_k$  가 구간  $(x_{k-1}, x_k)$  에 존재한다.

$$\overline{P_k P_{k-1}}^2 = (x_k - x_{k-1})^2 + \{f(x_k) - f(x_{k-1})\}^2 = [1 + \{f'(t_k)\}^2](x_k - x_{k-1})^2$$

$$\therefore \overline{P_k P_{k-1}} = \sqrt{1 + \{f'(t_k)\}^2}(x_k - x_{k-1})$$

$n \rightarrow \infty$  일 때 이 합의 극한값은  $\int_a^b \sqrt{1 + \{f'(x)\}^2} dx$  이고, 이 값이 곡선의 길이이다.

### Advice

#### 2° 평면 위의 운동

$x = f(t), y = g(t)$  와 같이 매개변수로 나타낸 곡선의 길이  $l$  은

$$l = \int_{f(a)}^{f(b)} \sqrt{1 + \left(\frac{dy}{dx}\right)^2} dx = \int_a^b \sqrt{1 + \left(\frac{dy}{dt} \times \frac{dt}{dx}\right)^2 \frac{dx}{dt}} dt = \int_a^b \sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2} dt$$

이고, 이것은 좌표평면 위를 움직이는 점 P가  $t = a$  일 때부터  $t = b$  일 때까지 움직인 거리와 같다.

## 필수 예제

### 필수 예제 19-1

수직선 위를 움직이는 점 P의 시각  $t$  에서의 속도  $v(t)$  는  $v(t) = (t^2 - 1)e^{-t}$  이고,  $t = 0$  일 때 점 P는 원점에 있다.

- (1)  $v(t)$  가 최소가 되는 시각  $t$  를 구하여라.
- (2)  $t = 1$  일 때의 점 P의 위치를 구하여라.
- (3)  $t = -2$  일 때부터  $t = 2$  일 때까지 점 P가 움직인 거리를 구하여라.

#### 정석연구

점 P의 위치의 변화량과 점 P가 움직인 거리를 구분할 수 있어야 한다. 점 P의 위치의 변화량  $\Rightarrow \int_a^b v(t)dt$ , 움직인 거리  $\Rightarrow \int_a^b |v(t)|dt$

#### 모범답안

- (1)  $v'(t) = 2te^{-t} + (t^2 - 1)(-e^{-t}) = -(t^2 - 2t - 1)e^{-t}$   
 $v'(t) = 0$  에서  $t = 1 \pm \sqrt{2}$ . 증감을 조사하면  $t = 1 - \sqrt{2}$  일 때 최소이다. **답:**  $t = 1 - \sqrt{2}$
- (2) 시각  $t$  에서의 점 P의 위치를  $x(t)$  라고 하자.  $t = 0$  일 때 원점에 있으므로  $x(-1) = 0 + \int_0^{-1} v(t)dt = \int_0^{-1} (t^2 - 1)e^{-t}dt = [-(t+1)^2 e^{-t}]_0^{-1} = 1$
- (3)  $l = \int_{-2}^2 |t^2 - 1|e^{-t}dt = \int_{-2}^{-1} (t^2 - 1)e^{-t}dt + \int_{-1}^1 (1 - t^2)e^{-t}dt + \int_1^2 (t^2 - 1)e^{-t}dt$   
 $= [-(t+1)^2 e^{-t}]_{-2}^{-1} + [(t+1)^2 e^{-t}]_{-1}^1 + [-(t+1)^2 e^{-t}]_1^2 = e^2 + 8e^{-1} - 9e^{-2}$

### 필수 예제 19-2

수직선 위를 움직이는 두 점  $P_1, P_2$  의 시각  $t$  에서의 속도  $v_1, v_2$  는  $v_1 = \sin t, v_2 = 1 - \cos t$  라고 한다. 또,  $t = 0$  일 때 두 점은 모두 원점에 있다. 선분  $P_1P_2$  의 중점을 Q라고 할 때, 다음 물음에 답하여라.

- (1) 시각  $t$  에서의 점 Q의 속도  $v(t)$  를  $v_1, v_2$  로 나타내어라.
- (2) 시각  $t$  에서의 점 Q의 위치를  $t$  로 나타내어라.
- (3)  $t = 0$  일 때부터  $t = 2\pi$  일 때까지 점 Q가 움직인 거리  $l$  을 구하여라.

#### 모범답안

- (1) 위치  $x = \frac{1}{2}(x_1 + x_2)$  이므로  $v(t) = \frac{dx}{dt} = \frac{1}{2}\left(\frac{dx_1}{dt} + \frac{dx_2}{dt}\right) = \frac{1}{2}(\mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2)$
- (2)  $v(t) = \frac{1}{2}(\sin t + 1 - \cos t)$  이므로  $x = \int_0^t \frac{1}{2}(\sin t - \cos t + 1)dt = \frac{1}{2}(-\cos t - \sin t + t + 1)$
- (3)  $l = \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} |\sqrt{2} \sin(t - \frac{\pi}{4}) + 1|dt = \dots = \frac{\pi + 4}{2}$

### 필수 예제 19-3

수직선 위를 움직이는 두 점 A, B의 시각  $t$  에서의 속도가 각각  $\sin t, \cos 2t$  이고,  $t = 0$  일 때 점 A는 원점에서, 점 B는 좌표가 1인 점에서 동시에 출발한다.

(1)  $0 < t \leq 2\pi$  에서 점 A와 B가 만나는 횟수를 구하여라.

(2)  $0 < t \leq 2\pi$  에서 점 A와 B가 가장 멀어질 때의 시각  $t$  를 구하여라. 또, 이때 두 점 사이의 거리를 구하여라.

#### 정석연구

두 점의 위치  $x_A, x_B$  는 각각  $x_A = x_1 + \int_0^t v_A dt$ ,  $x_B = x_2 + \int_0^t v_B dt$  이다.

#### 모범답안

(1)  $x_A = 1 - \cos t, x_B = 1 + \frac{1}{2} \sin 2t$ .  $x_A = x_B \Rightarrow \cos t(\sin t + 1) = 0$ .  $t = \frac{\pi}{2}, \frac{3}{2}\pi$  이므로 **2회**

(2)  $f(t) = x_B - x_A = \frac{1}{2} \sin 2t + \cos t$ .  $f'(t) = -(2 \sin t - 1)(\sin t + 1) = 0$  에서  $t = \frac{\pi}{6}, \frac{5}{6}\pi, \frac{3}{2}\pi$ .

$|f(t)|$  의 최대는  $t = \frac{\pi}{6}, \frac{5}{6}\pi$  일 때 **거리**  $\frac{3\sqrt{3}}{4}$

### 필수 예제 19-4

다음 주어진 구간에서 곡선의 길이  $l$  을 구하여라.

(1)  $y = \frac{1}{2}(e^x + e^{-x}) (-1 \leq x \leq 1)$

(2)  $y = \ln x (1 \leq x \leq 2)$

#### 모범답안

(1)  $l = 2 \int_0^1 \sqrt{1 + \frac{1}{4}(e^x - e^{-x})^2} dx = \int_0^1 (e^x + e^{-x}) dx = e - \frac{1}{e}$

(2)  $l = \int_1^2 \frac{\sqrt{x^2 + 1}}{x} dx = [t + \frac{1}{2} \ln \frac{t-1}{t+1}]_{\sqrt{2}}^{\sqrt{5}} = \sqrt{5} - \sqrt{2} + \ln \frac{(\sqrt{5}-1)(\sqrt{2}+1)}{2}$

### 필수 예제 19-5

$a > 0, 0 \leq t \leq 2\pi$  일 때, 매개변수로 나타낸 곡선  $x = a(t - \sin t), y = a(1 - \cos t)$  의 길이를 구하여라.

#### 모범답안

$l = \int_0^{2\pi} \sqrt{a^2(1 - \cos t)^2 + a^2 \sin^2 t} dt = a \int_0^{2\pi} \sqrt{2(1 - \cos t)} dt = 2a \int_0^{2\pi} \sin \frac{t}{2} dt = 8a$

### 필수 예제 19-6

좌표평면 위를 움직이는 점  $P$ 의 시각  $t$ 에서의 위치가  $(e^{-t} \cos t, e^{-t} \sin t)$  일 때, 다음 물음에 답하라.

- (1) 시각  $t$ 에서의 점  $P$ 의 속력을 구하여라.
- (2)  $t = 0$  일 때부터  $t = a (a > 0)$  일 때까지 점  $P$ 가 움직인 거리  $l$  을 구하여라.
- (3) (2)에서  $a \rightarrow \infty$  일 때,  $l$  의 극한값을 구하여라.

#### 모범답안

- (1)  $\frac{dx}{dt} = -e^{-t}(\sin t + \cos t)$ ,  $\frac{dy}{dt} = -e^{-t}(\sin t - \cos t)$ . 속력은  $\sqrt{2}e^{-t}$
- (2)  $l = \int_0^a \sqrt{2}e^{-t} dt = \sqrt{2}(1 - e^{-a})$
- (3)  $\lim_{a \rightarrow \infty} l = \sqrt{2}$