

# 수학 II - 제13장 속도 · 거리와 적분

현경서T

## §1. 속도와 거리

### 기본 정석

수직선 위를 움직이는 점 P의 시각  $t$ 에서의 속도가  $v(t)$ 일 때, 점 P가 시각  $t = a$ 에서  $t = b$  까지 움직이면

1. 점 P의 위치의 변화량

$$\int_a^b v(t) dt$$

2. 점 P가 움직인 거리

$$\int_a^b |v(t)| dt$$

### Advice

#### 위치와 위치의 변화량

시각  $t = t_0$ 에서의 점 P의 위치를  $x_0$ 라고 하면, 시각  $t$ 에서의 점 P의 위치  $x$ 는

$$x = x_0 + \int_{t_0}^t v(t) dt$$

이다. 즉, (현재 위치) = (처음 위치) + (위치의 변화량)임을 이해해야 한다.

### Advice

#### 정적분과 넓이의 관계

속도  $v(t)$ 의 정적분 값은 '위치의 변화량'을 의미하고, 속력  $|v(t)|$ 의 정적분 값은 '실제로 움직인 거리'를 의미한다. 그래프에서  $v(t) > 0$ 인 부분의 넓이는 양의 방향으로 이동한 거리를,  $v(t) < 0$ 인 부분의 넓이는 음의 방향으로 이동한 거리를 나타낸다.

## 필수 예제

### 필수 예제 13-1

지상 20m의 높이에서 처음 속도 30m/s로 똑바로 위로 발사한 물체의  $t$ 초 후의 속도  $v(t)$ m/s가  $v(t) = 30 - 10t$ 일 때, 다음을 구하여라.

- (1) 발사 후 5초가 지났을 때의 지면으로부터의 높이
- (2) 최고 지점에 도달했을 때의 지면으로부터의 높이
- (3) 발사 후 5초 동안 물체가 움직인 거리

#### 정석연구

처음 위치  $x_0 = 20$ 을 잊지 않아야 한다. 최고 지점에서는 속도  $v(t) = 0$ 이다. 움직인 거리는 속력  $|v(t)|$ 를 적분한다.

#### 모범답안

- (1)  $x = 20 + \int_0^5 (30 - 10t)dt = 20 + [30t - 5t^2]_0^5 = 20 + (150 - 125) = 45\text{m}$
- (2)  $v(t) = 30 - 10t = 0$ 에서  $t = 3$ 일 때 최고점이다.  
 $x = 20 + \int_0^3 (30 - 10t)dt = 20 + [30t - 5t^2]_0^3 = 20 + (90 - 45) = 65\text{m}$
- (3)  $s = \int_0^5 |30 - 10t|dt = \int_0^3 (30 - 10t)dt + \int_3^5 -(30 - 10t)dt = 45 + 20 = 65\text{m}$

### 필수 예제 13-2

좌표평면 위의 두 점 A, B가 각각  $x$ 축,  $y$ 축 위를 움직인다. 점 A, B의 시각  $t = 0$ 일 때의 처음 위치는 각각  $(-3, 0), (0, -4)$ 이고, 시각  $t$ 에서의 속도는 각각  $v_A = 2t - 2, v_B = 4$ 이다. 출발한 지  $t$ 초 후 두 점 사이의 거리가 최소가 될 때의  $t$ 의 값과 그때의 거리를 구하여라.

#### 정석연구

각 점의  $t$ 초 후 좌표를 구한 뒤 두 점 사이의 거리 공식  $d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$ 을 이용한다.

#### 모범답안

점 A의 위치:  $x = -3 + \int_0^t (2t - 2)dt = t^2 - 2t - 3$

점 B의 위치:  $y = -4 + \int_0^t 4dt = 4t - 4$

두 점 사이의 거리의 제곱을  $f(t)$ 라 하면:

$f(t) = (t^2 - 2t - 3)^2 + (4t - 4)^2 = (t - 1)^2(t + 1)^2 + 16(t - 1)^2 = (t - 1)^2\{(t + 1)^2 + 16\}$   
 $f(t) = (t - 1)^2(t^2 + 2t + 17)$ . 미분하여 조사하면  $t = 1$  일 때 최소이다.  
 최솟값은  $f(1) = 0$ , 하지만 여기서는 위치가  $(x, y)$ 이므로  $t = 1$  대입 시  $x = -4, y = 0$ .  
 따라서 거리는  $\sqrt{(-4)^2 + 0^2} = 4$ 이다.

---

### 필수 예제 13-3

수직선 위를 움직이는 두 점 A, B의 시각  $t$ 에서의 속도가 각각  $v_A = 6t^2 - 8t + 14, v_B = 3t^2 + 4t + 5$ 이다. 점 B가 점 A보다 양의 방향으로 3만큼 떨어진 지점에서 동시에 출발할 때, 다음 물음에 답하여라.

- (1)  $0 < t \leq 4$ 에서 두 점 A, B는 몇 번 만나는가?
- (2)  $0 < t \leq 4$ 에서 두 점 A, B 사이의 거리가 최대가 될 때의  $t$ 의 값과 그때의 거리를 구하여라.

#### 정석연구

두 점의 위치  $x_A(t), x_B(t)$ 를 구하여 그 차이인  $f(t) = x_A(t) - x_B(t)$ 의 그래프를 분석한다.

#### 모범답안

$$\begin{aligned}
 x_A(t) &= \int_0^t (6t^2 - 8t + 14) dt = 2t^3 - 4t^2 + 14t \\
 x_B(t) &= 3 + \int_0^t (3t^2 + 4t + 5) dt = t^3 + 2t^2 + 5t + 3 \\
 f(t) &= x_A(t) - x_B(t) = t^3 - 6t^2 + 9t - 3 \\
 f'(t) &= 3t^2 - 12t + 9 = 3(t - 1)(t - 3).
 \end{aligned}$$

- (1)  $f(0) = -3, f(1) = 1, f(3) = -3, f(4) = 1$ . 사이값 정리에 의해  $f(t) = 0$ 인 근이 3개 존재하므로 3번 만난다.
  - (2)  $|f(t)|$ 의 최댓값은  $t = 3$  또는  $t = 1$  부근에서 발생한다. 계산하면  $t = 3$  일 때 거리 3으로 최대이다.
- 

### 필수 예제 13-4

원점을 동시에 출발하여 수직선 위를 움직이는 두 점  $P_1, P_2$ 의 시각  $t$ 에서의 속도가 각각  $v_1 = -5t^2 + 4t + 40, v_2 = 2t^2 + 14t + 8$ 이다. 선분  $P_1P_2$ 의 중점을 Q라 할 때, 다음을 구하여라.

- (1) 점 Q의 시각  $t$ 에서의 속도  $v(t)$
- (2) 점 Q가 다시 원점을 지나는 시각  $t$

(3)  $t = 0$ 에서  $t = 10$ 까지 점 Q가 움직인 거리

### 모범답안

(1) 중점의 위치  $x = \frac{x_1+x_2}{2}$ 이므로 속도는  $v(t) = \frac{v_1+v_2}{2} = \frac{-3t^2+18t+48}{2} = -\frac{3}{2}t^2 + 9t + 24$ .

(2)  $x_Q(t) = \int_0^t (-\frac{3}{2}t^2 + 9t + 24)dt = -\frac{1}{2}t^3 + \frac{9}{2}t^2 + 24t$ .

$x_Q(t) = -\frac{1}{2}t(t^2 - 9t - 48) = 0$ 에서  $t > 0$ 인 실근을 구한다.

(3)  $v(t) = -\frac{3}{2}(t^2 - 6t - 16) = -\frac{3}{2}(t - 8)(t + 2)$ .  $t = 8$ 에서 속도의 부호가 바뀐다.

거리  $s = \int_0^8 v(t)dt + \int_8^{10} |v(t)|dt = 208 + 50 = 258$ .