

REALTIME STREAM PROCESSING SYSTEM: CASE OF ECOMMERCE

Henri Isaac Joël Houngue
<isaac.houngue@imsp-uac.org>

INSTITUTE OF MATHEMATICS AND PHYSICS

FEBRUARY 23, 2021

PLAN

- ➊ Introduction Générale
- ➋ Background
- ➌ Etat de l'Art
- ➍ Modélisation
- ➎ Réalisation
- ➏ Bibliographie
- ➐ Conclusion

- Introduction Générale
 - ▶ Contexte
 - ▶ Problématique
 - ▶ Objectifs

- Multimedia Databases (MMDBs)
 - ▶ Contenu des MMDBs
 - ▶ Exigences des MMDBs
 - ▶ Les problèmes et les challenges relatifs aux MMDBs

- Les Technologies/Algorithmes d'Indexation et d'Analyse des MMDBs
 - ▶ Indexation et Analyse des Donnees Multimedias
 - ▶ Les Technologies et les Algorithmes Disponibles
 - ▶ Effets du Parellel Processing sur les Algorithmes Disponibles

- Simulation
 - ▶ Application/Utilisation des Algorithmes sur une MMDBs (concrêt) avec (Python3/C++, PostgreSQL)
 - ▶ Evaluation/Analyse des Performances

INDEX

- Conclusion
- Bibliographie