



名前	アクション
HP	
MP	
スキル：	
HP自然回復	
MP自然回復	
防御	防御する
回避	片手武器で
盾	両手武器で
片手武器	盾で
両手武器	弓の場合：身を隠す
弓	
攻撃魔法	
回復魔法	

戦法の例

HPが大きく減っている味方 ← 大回復魔法を唱える
HPが少し減っている味方 ← 小回復魔法を唱える

敵の攻撃の予兆 ← 防御する

非定型の敵がいたらその敵に ← 攻撃魔法を唱える

定型の敵がいたらその敵に ← 攻撃する
敵がいたらその敵に ← 攻撃する

モンスター・攻撃の相性

	片手武器	両手武器	弓	攻撃魔法
定型	50	100	66	50
非定型	10	20	10	50

拡張アクション案

片手武器：斬撃
片手武器：突き
片手武器：二回攻撃
両手武器：斬撃
両手武器：突き
両手武器：薙ぎ払い
弓：狙撃
弓：連射
弓：隠れながら撃つ

ターゲット

HPが大きく減っている味方
HPが少し減っている味方
敵の攻撃の予兆のとき自分自身に
自分自身に

非定型の敵がいたらその敵に
定型の敵がいたらその敵に
最も近い敵に
最も遠い敵に
最もHPが低い敵に
Frontがターゲットしている敵に
Middleがターゲットしている敵に
Rearがターゲットしている敵に

装備

Forward: Name

- 右手に片手武器、左手に盾を装備
- 片手武器を両手に装備
- 両手武器を装備
- 弓を装備

防具：重装・中装・軽装

Middle: Name

Rear: Name

戦法

Forward: Name Middle: Name Rear: Name

ターゲット

アクション