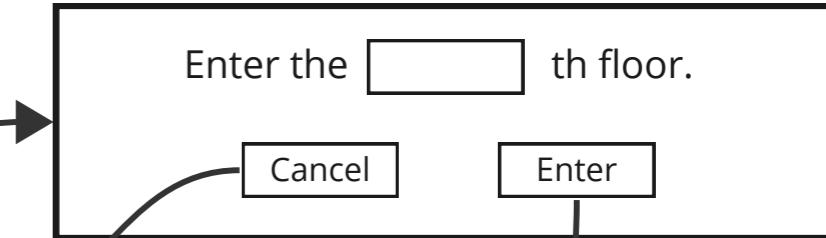
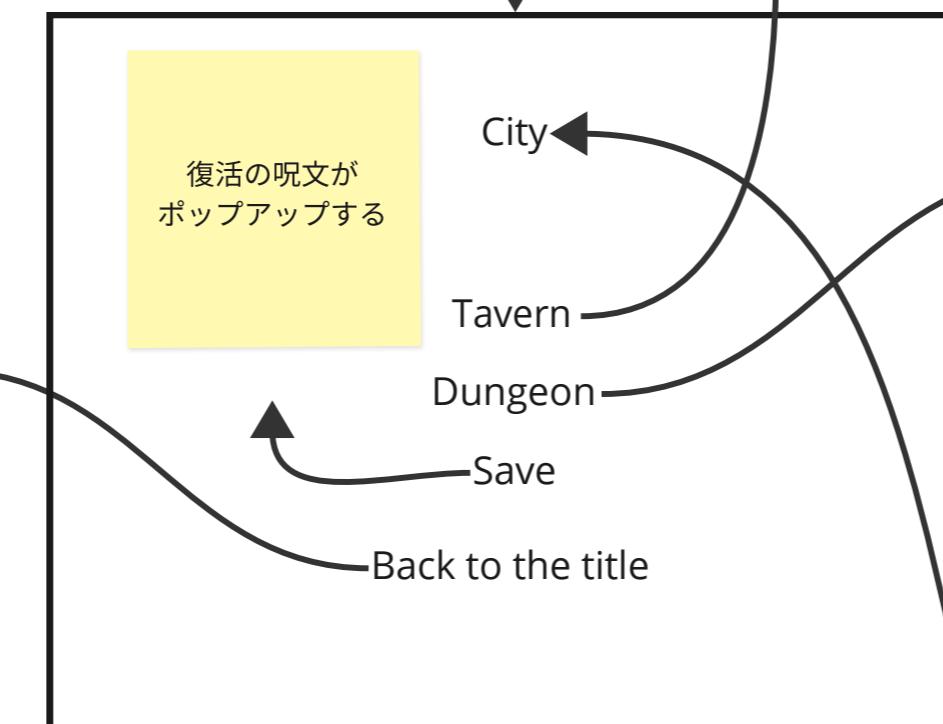
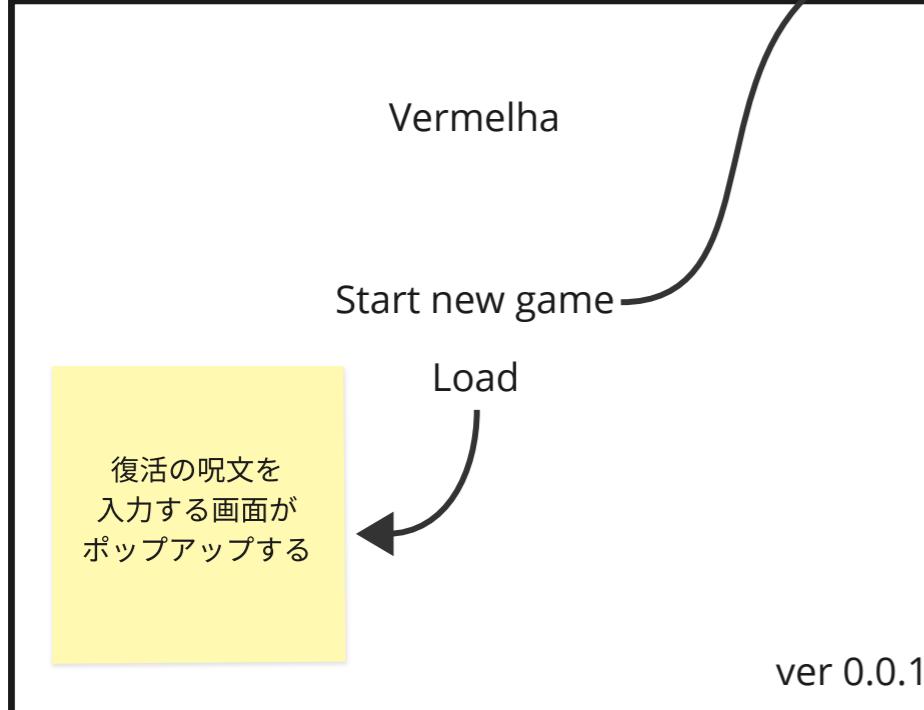
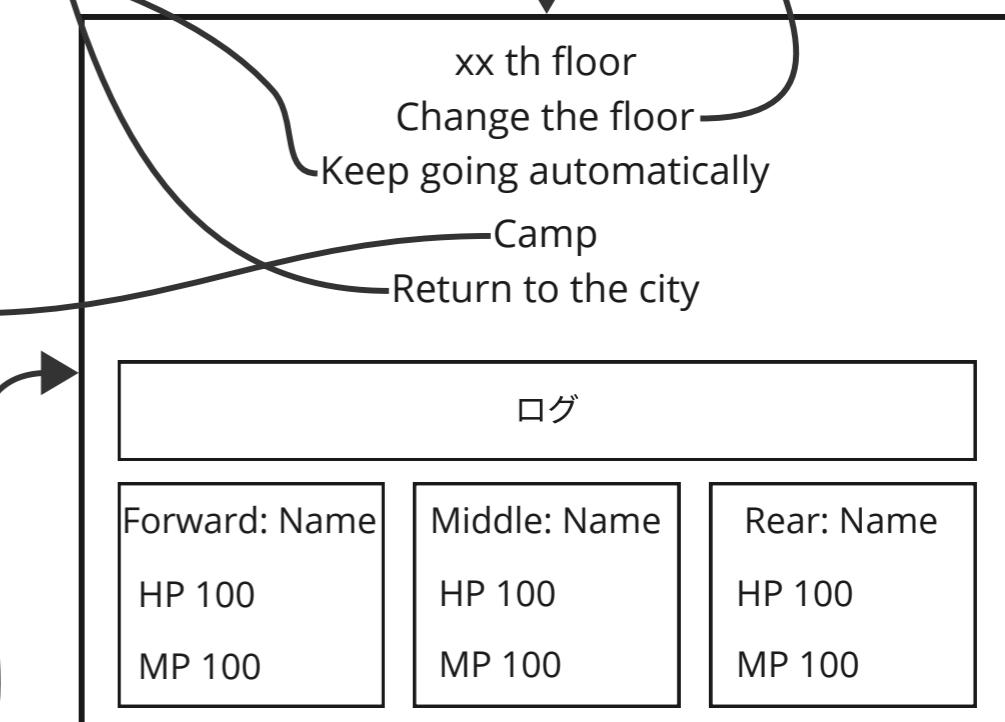
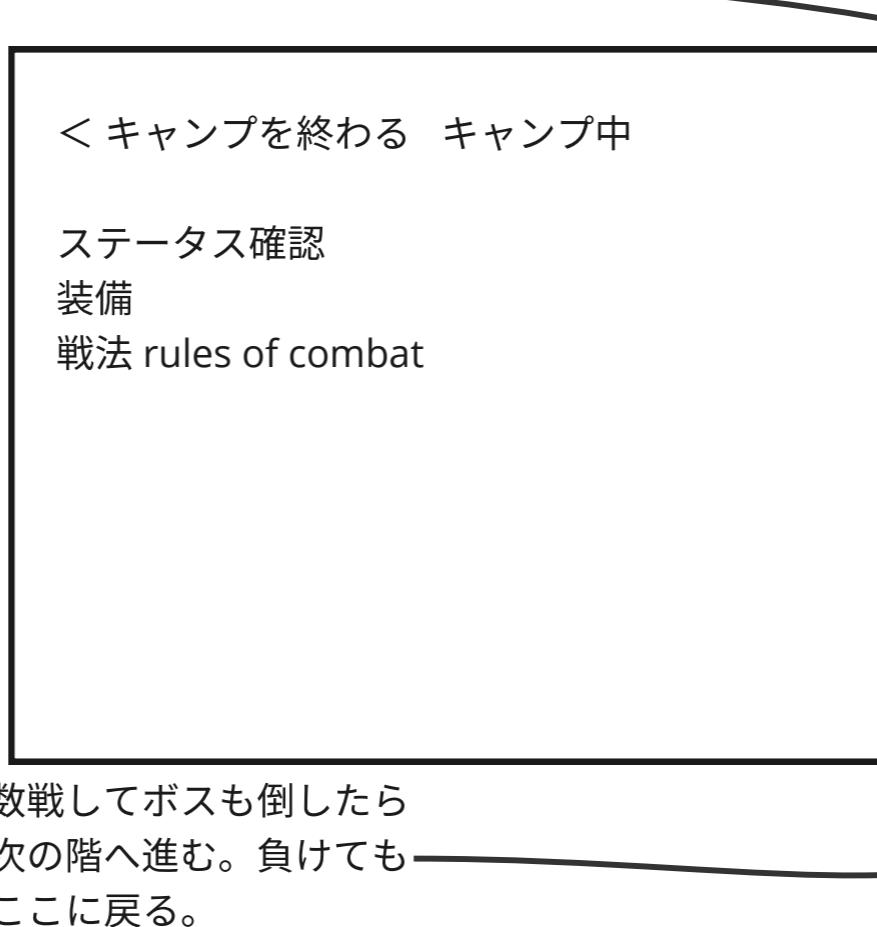
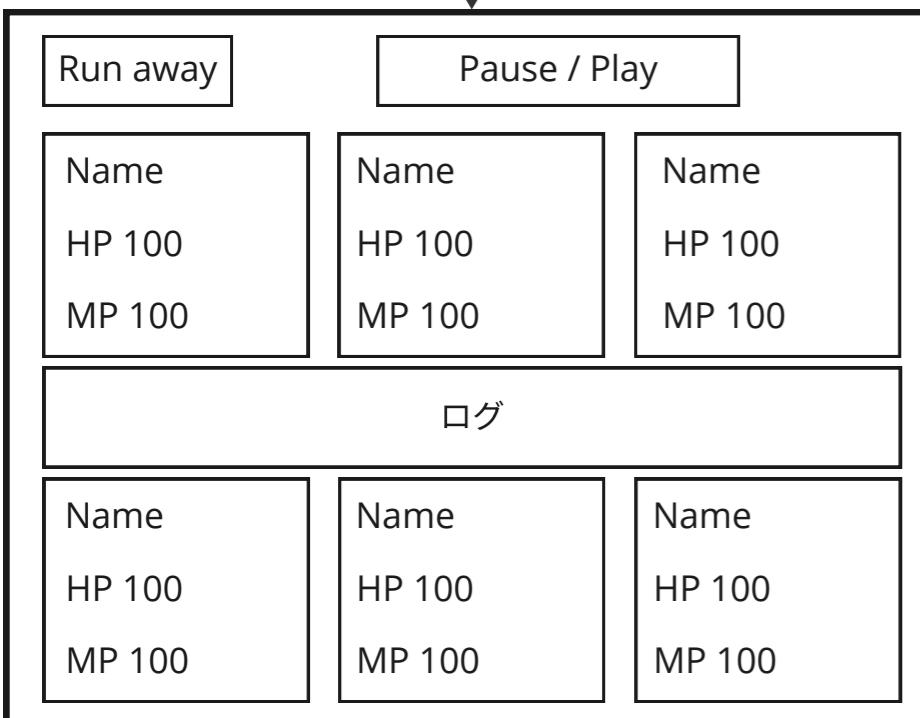


「実装されていません Not implemented」のポップアップ



オートセーブで localStorage に Back to the title で yes/no 確認



名前

HP

MP

スキル：

HP自然回復

MP自然回復

防御

回避

盾

片手武器

両手武器

弓

攻撃魔法

回復魔法

戦法の例

HPが大きく減っている味方 ← 大回復魔法を唱える

HPが少し減っている味方 ← 小回復魔法を唱える

敵の攻撃の予兆 ← 防御する

非定型の敵がいたらその敵に ← 攻撃魔法を唱える

定型の敵がいたらその敵に ← 攻撃する

敵がいたらその敵に ← 攻撃する

アクション

防御する

片手武器で

両手武器で

盾で

弓の場合：身を隠す

攻撃する

片手武器で

両手武器で

弓で

攻撃魔法を唱える

大回復魔法を唱える

小回復魔法を唱える

## モンスター・攻撃の相性

	片手武器	両手武器	弓	攻撃魔法
定型	50	100	66	50
非定型	10	20	10	50

### 拡張アクション案

片手武器：斬撃

片手武器：突き

片手武器：二回攻撃

両手武器：斬撃

両手武器：突き

両手武器：薙ぎ払い

弓：狙撃

弓：連射

弓：隠れながら撃つ

### ターゲット

HPが大きく減っている味方

HPが少し減っている味方

敵の攻撃の予兆のとき自分自身に

自分自身に

非定型の敵がいたらその敵に

定型の敵がいたらその敵に

最も近い敵に

最も遠い敵に

最もHPが低い敵に

Frontがターゲットしている敵に

Middleがターゲットしている敵に

Rearがターゲットしている敵に

定型の敵がいたらその敵に ← 攻撃する

敵がいたらその敵に ← 攻撃する

## 装備

Forward: Name

右手に片手武器、左手に盾を装備

片手武器を両手に装備

両手武器を装備

弓を装備

防具：重装・中装・軽装

Middle: Name

Rear: Name

## 戦法

Forward: Name    Middle: Name    Rear: Name

ターゲット

アクション