# F1 Grobal Tour API 및 백엔드 설계

# 사용자가 선택할 수 있는 세션 검색 시

Year과 Countries의 선택값을 불러와 백엔드로 전달 백엔드는 아래 API를 사용해 사용할 수 있는 세션의 데 이터 값을 전달

#### Sessions

Provides information about sessions. A session refers to a distinct period of track activity during a Grand Prix or testing weekend (practice, qualifying, sprint, race, ...).

## **HTTP Request**

GET https://api.openf1.org/v1/sessions

## Sample URL

https://api.openf1.org/v1/sessions?country\_name=Belgium&year=2023

```
전달 API
```json
[
  {
    "meeting_key": 1216,
    "session_key": 9134,
    "location": "Spa-Francorchamps",
    "date_start": "2023-07-28T11:30:00+00:00",
    "date end": "2023-07-28T12:30:00+00:00",
    "session_type": "Practice",
    "session_name": "Practice 1",
    "country_key": 16,
    "country_code": "BEL",
    "country_name": "Belgium",
    "circuit_key": 7,
    "circuit_short_name": "Spa-Francorchamps",
    "gmt_offset": "02:00:00",
    "year": 2023
  },
    "meeting_key": 1216,
    "session_key": 9135,
    "location": "Spa-Francorchamps",
    "date_start": "2023-07-28T15:00:00+00:00",
    "date_end": "2023-07-28T16:00:00+00:00",
    "session_type": "Qualifying",
    "session_name": "Qualifying",
    "country_key": 16,
    "country_code": "BEL",
    "country_name": "Belgium",
    "circuit_key": 7,
```

```
"circuit_short_name": "Spa-Francorchamps",
   "gmt_offset": "02:00:00",
   "year": 2023
},
```

# 사용자가 특정 레이스 세션 선택 시

session\_key와 date\_start와 date\_end 값을 프런트 캐쉬에 저장

#### **Drivers**

Provides information about drivers for each session.

# **HTTP Request**

GET https://api.openf1.org/v1/drivers

## Sample URL

https://api.openf1.org/v1/drivers?&session\_key=9158

```
통해 해당 세션 참가 드라이버 정보 전달
```json
[
 {
    "meeting_key": 1219,
    "session_key": 9158,
    "driver_number": 1,
    "full_name": "Max VERSTAPPEN",
    "name_acronym": "VER",
    "team_name": "Red Bull Racing",
    "team_colour": "3671C6",
 },
    "meeting_key": 1219,
    "session_key": 9158,
    "driver_number": 2,
    "full_name": "Logan SARGEANT",
    "name_acronym": "SAR",
    "team_name": "Williams",
    "team_colour": "37BEDD",
 },
    "meeting_key": 1219,
    "session_key": 9158,
    "driver_number": 4,
    "full_name": "Lando NORRIS",
```

```
"name_acronym": "NOR",
    "team_name": "McLaren",
    "team_colour": "F58020",
},
     1. 드라이버 위치 표시 API
Laps
Provides detailed information about individual laps.
HTTP Request
GET https://api.openf1.org/v1/laps
Sample URL
https://api.openf1.org/v1/laps?session_key=9161&lap_number=8
사용해서 전달
```json
[
 {
    "meeting_key": 1219,
    "session_key": 9161,
    "driver_number": 2,
    "lap_number": 8,
    "date_start": "2023-09-16T13:16:04.574000+00:00",
    "duration_sector_1": 27.263,
    "duration_sector_2": 39.523,
    "duration_sector_3": 26.466,
    "is_pit_out_lap": false,
    "lap_duration": 93.252,
 },
    "meeting_key": 1219,
    "session_key": 9161,
    "driver_number": 77,
    "lap_number": 8,
    "date_start": "2023-09-16T13:16:11.261000+00:00",
    "duration_sector_1": 27.239,
    "duration_sector_2": 39.211,
    "duration_sector_3": 26.359,
    "i1_speed": 308,
    "i2_speed": 277,
    "is_pit_out_lap": false,
    "lap_duration": 92.809,
 },
```

"meeting\_key": 1219,

```
"session_key": 9161,

"driver_number": 24,

"lap_number": 8,

"date_start": "2023-09-16T13:16:23.870000+00:00",

"duration_sector_1": 27.319,

"duration_sector_2": 39.339,

"duration_sector_3": 26.6,

"i1_speed": 309,

"i2_speed": 277,

"is_pit_out_lap": false,

"lap_duration": 93.258,
},
```

# 2. 드라이버 텔레메트리

Car data

Some data about each car, at a sample rate of about 3.7 Hz.

## **HTTP Request**

GET https://api.openf1.org/v1/car\_data

# Sample URL

https://api.openf1.org/v1/car\_data?driver\_number=55&session\_key=9159

로컬에 저장되어있는 session\_key와 지금 현재 텔레메트리에 선택된 드라이버 넘버를 통해 드라이버 Car Data를 불러와 프런트로 데이터 전달 ```json

```
{
    "brake": 0,
    "date": "2023-09-15T13:08:19.923000+00:00",
    "driver_number": 55,
    "drs": 12,
    "meeting_key": 1219,
    "n_gear": 8,
    "session_key": 9159,
    "speed": 315,
    "throttle": 99
},
{
    "brake": 100,
    "date": "2023-09-15T13:35:41.808000+00:00",
    "driver_number": 55,
```

```
"drs": 8,

"meeting_key": 1219,

"n_gear": 8,

"session_key": 9159,

"speed": 315,

"throttle": 57

}
```

Below is a table that correlates DRS values to its supposed interpretation (from FastF1).

DRS value	Interpretation
0	DRS off
1	DRS off
2	?
3	?
8	Detected, eligible once in activation zone
9	?
10	DRS on
12	DRS on
14	DRS on

# 3. 드라이버 인포 보드 랩타임, 인터벌등

인터벌은 4초마다 업데이트 따로 나머지 랩타임 등은 랩 완주 시 제공

# Intervals

Fetches real-time interval data between drivers and their gap to the race leader. Available during races only, with updates approximately every 4 seconds.

# **HTTP Request**

GET https://api.openf1.org/v1/intervals

# Sample URL

https://api.openf1.org/v1/intervals?session\_key=9165

```
"interval": 0.003,
    "meeting_key": 1219,
    "session_key": 9165
 }
]
랩타임은 따로 랩 카운트 늘어날 -1의 값을 전달
Laps
Provides detailed information about individual laps.
HTTP Request
GET https://api.openf1.org/v1/laps
Sample URL
https://api.openf1.org/v1/laps?session_key=9161&lap_number=8
```json
[
  {
    "meeting_key": 1219,
    "session_key": 9161,
    "driver_number": 2,
    "lap_number": 8,
    "date_start": "2023-09-16T13:16:04.574000+00:00",
    "duration_sector_1": 27.263,
    "duration_sector_2": 39.523,
    "duration_sector_3": 26.466,
    "is_pit_out_lap": false,
    "lap_duration": 93.252,
    "segments_sector_1": [2048, 2048, 2049, 2048, 2048, 2048, 2049, 2048],
    "segments_sector_2": [2048, 2049, 2049, 2049, 2048, 2049, 2049, 2049],
    "segments_sector_3": [2049, 2048, 2051, 2048, 2048, 2049, 2048],
 },
    "meeting_key": 1219,
    "session_key": 9161,
    "driver_number": 77,
    "lap_number": 8,
    "date_start": "2023-09-16T13:16:11.261000+00:00",
    "duration_sector_1": 27.239,
    "duration_sector_2": 39.211,
    "duration_sector_3": 26.359,
    "i1_speed": 308,
    "i2_speed": 277,
    "is_pit_out_lap": false,
    "lap_duration": 92.809,
```

```
"segments_sector_1": [2048, 2048, 2049, 2049, 2048, 2048, 2049, 2049],
  "segments_sector_2": [2048, 2049, 2049, 2049, 2049, 2049, 2049, 2048],
  "segments_sector_3": [2049, 2049, 2048, 2049, 2049, 2048, 2048, 2048],
},
  "meeting_key": 1219,
  "session_key": 9161,
  "driver_number": 24,
  "lap_number": 8,
  "date_start": "2023-09-16T13:16:23.870000+00:00",
  "duration_sector_1": 27.319,
  "duration_sector_2": 39.339,
  "duration sector 3": 26.6,
  "i1_speed": 309,
  "i2_speed": 277,
  "is_pit_out_lap": false,
  "lap_duration": 93.258,
  "segments_sector_1": [2049, 2049, 2049, 2049, 2048, 2049, 2048, 2049],
  "segments_sector_2": [2048, 2049, 2049, 2049, 2049, 2049, 2049, 2048],
  "segments_sector_3": [2048, 2048, 2048, 2049, 2048, 2049, 2049],
},
```

Below is a table that correlates segment values to their meaning.

Value	Color
0	not available
2048	yellow sector
2049	green sector
2050	?
2051	purple sector
2052	?
2064	pitlane
2068	?

Segments are not available during races. Also, The segment values may not always align perfectly with the colors shown on TV, for unknown reasons.

# 메이저 포인트

Lap\_duration 값이 Null 인 경우 DNF로써 리타이어 처리 필요 Segments sector에서 2064 인 경우 in pit 처리 필요

# 타이어의 값은

#### Stints

Provides information about individual stints. A stint refers to a period of continuous driving by a driver during a session.

## **HTTP Request**

GET https://api.openf1.org/v1/stints

# Sample URL

},

https://api.openf1.org/v1/stints?session\_key=9165

```
사용해 lap_start 값과 현재 리플레이 랩수 와 일치시 업데이트
```json
[
 {
    "meeting_key": 1219,
    "session_key": 9165,
    "stint_number": 1,
    "driver_number": 10,
    "lap_start": 1,
    "lap_end": 20,
    "compound": "MEDIUM",
    "tyre_age_at_start": 0
 },
    "meeting_key": 1219,
    "session_key": 9165,
    "stint_number": 1,
    "driver_number": 81,
    "lap_start": 1,
    "lap_end": 20,
    "compound": "MEDIUM",
    "tyre_age_at_start": 0
 },
    "meeting_key": 1219,
    "session_key": 9165,
    "stint_number": 1,
    "driver_number": 16,
    "lap_start": 1,
    "lap_end": 20,
    "compound": "SOFT",
    "tyre_age_at_start": 3
```

# 4. 플래그 정보 전달

Race control

Provides information about race control (racing incidents, flags, safety car,

## **HTTP Request**

GET https://api.openf1.org/v1/race\_control

# Sample URL

```
https://api.openf1.org/v1/race_control?date=2025-08-31
```

```
VSC 시작시
{
    "meeting_key": 1267,
    "session_key": 9920,
    "date": "2025-08-31T13:44:35+00:00",
    "driver_number": null,
    "lap_number": 31,
    "category": "SafetyCar",
    "flag": null,
    "scope": null,
    "sector": null,
    "message": "VIRTUAL SAFETY CAR DEPLOYED"
  VSC 엔딩시
    "meeting_key": 1267,
    "session_key": 9920,
    "date": "2025-08-31T13:45:45+00:00",
    "driver_number": null,
    "lap_number": 32,
    "category": "SafetyCar",
    "flag": null,
    "scope": null,
    "sector": null,
    "message": "VIRTUAL SAFETY CAR ENDING"
  },
  SC 시작시
{
    "meeting_key": 1267,
    "session_key": 9920,
    "date": "2025-08-31T14:12:19+00:00",
    "driver_number": null,
    "lap_number": 53,
    "category": "SafetyCar",
    "flag": null,
    "scope": null,
```

```
"sector": null,
   "message": "SAFETY CAR DEPLOYED"
 },
 SC 엔딩시
 {
      "meeting_key": 1267,
      "session_key": 9920,
      "date": "2025-08-31T14:19:34+00:00",
      "driver_number": null,
      "lap_number": 57,
      "category": "SafetyCar",
      "flag": null,
      "scope": null,
      "sector": null,
      "message": "SAFETY CAR IN THIS LAP"
   },
 RED 플래그 발령 시
 {
      "meeting_key": 1143,
      "session_key": 7780,
      "date": "2023-03-31T02:25:43+00:00",
      "driver_number": null,
      "lap_number": null,
      "category": "Flag",
      "flag": "RED",
      "scope": "Track",
      "sector": null,
      "message": "RED FLAG"
   },
 RED 플래그 종료 시
 {
      "meeting_key": 1143,
      "session_key": 7780,
      "date": "2023-03-31T02:30:58+00:00",
      "driver_number": null,
      "lap_number": null,
      "category": "Flag",
      "flag": "CLEAR",
      "scope": "Track",
      "sector": null,
      "message": "TRACK CLEAR"
여러 다른 레이스 컨트롤 메시지 있을 수 있지만 해당 메시지 json만 필터링해서 프론트로 전송
```

# 백엔드 서비스 처리 주요사항

- 1. 리얼타임 리플레이가 아니기에 사용자가 세션을 선택해서 리플레이를 재생하는 순간부터 필요한 정보를 API로 불러와 백엔드에서 캐싱처리
- 2. openF1의 API가 작동하지 않을 경우 에러 처리 메시지를 프론트로 전달해서 프론트는 해당 리플 레이 기능이 작동할 수 없다는 에러메시지 출력후 리플레이 모드 나가기
- 3. 백엔드는 openF1의 API 응답 json을 그대로 가져와 필요한 정보만 남겨서 프론트로 전달하는 역할

# 백엔드 기술 스택 및 간단 설계서

좋아요! 💖 지금 상황을 정리하면:

- 기존 프로젝트: f1-global-tour replay 브랜치
- 새로운 레포지토리: **백엔드 전용**
- 요구사항: 실시간 API 호출 및 처리

그러면 레포지토리 생성부터 초기 설정, 기술 스택까지 단계별로 정리해드릴게요.

## 1 레포지토리 생성

- 1. GitHub에서 새 레포지토리 생성
  - o 이름: f1-global-tour-backend
  - o Private/ Public 선택
  - o README.md 초기화 선택 가능
- 2. 로컬에 클론
- 3. git clone https://github.com/<username>/f1-global-tour-backend.git
- 4. cd f1-global-tour-backend

## 2 기술 스택 추천

# 핵심 요구사항 기준

- 실시간 API 호출 및 처리 → 비동기/논블로킹 환경이 유리
- 백엔드 전용 → REST API 또는 GraphQL 제공
- 데이터 처리/저장 필요 가능

## 추천 스택

## 영역 추천

런타임 Node.js 22+ (비동기 처리에 강점)

프레임워크 NestJS (TypeScript 기반, 모듈화 좋음) 또는 Express.js 단순 구현 가능

DB **PostgreSQL** (관계형), **Redis** (실시간 캐싱/큐)

API 요청 Axios 또는 node-fetch

실시간 처리 Socket.io (웹소켓), BullMQ (큐 기반 처리)

#### 영역 추천

코드 품질 ESLint + Prettier

테스트 Jest

NestJS를 쓰면 모듈 단위로 관리하기 좋고, TypeScript라 기존 프론트와 타입 공유 가능 (예: shared-types 패키지 활용)

# 3 초기 프로젝트 설정 (NestJS 기준)

# NestJS CLI 설치

npm install -g @nestjs/cli

# # 새 프로젝트 생성

nest new f1-global-tour-backend

# Package manager: pnpm / npm 선택 가능

- 디렉토리 구조가 깔끔하게 잡힘
- 기본적인 REST API 서버 바로 시작 가능
- TypeScript 지원 기본

## 🚺 추가 설정

# 1. 환경 변수 관리

- o .env 파일 생성
- ex)
- o DATABASE\_URL=postgres://user:pass@localhost:5432/f1db
- o API\_KEY=xxxx
- o @nestjs/config 설치 후 사용

## 2. 공유 타입 적용

- o 기존 프론트 @f1-tour/shared-types 패키지 npm/pnpm workspace로 가져오기
- API 요청/응답 타입 통일 가능

## 3. **API 호출**

- o Axios 설치:
- o pnpm add axios
- 서비스 단에서 비동기 호출:
- const response = await axios.get('https://api.example.com/data');

## 4. 실시간 처리/큐

- 실시간 이벤트 처리: Socket.io
- 주기적/대량 API 처리: BullMQ + Redis

# 5 Git & CI/CD 초기 설정

- 1. .gitignore
- 2. node\_modules
- 3. dist
- 4. .env
- 5. GitHub Actions로 CI/CD 가능
  - o Push 시 빌드, 테스트 자동 실행

# ○ Dockerize 가능하면 서버 배포 편리

# 정리하면:

- Node.js + NestJS + TypeScript → 안정적, 모듈화, 타입 공유
- PostgreSQL + Redis → 실시간 처리 및 캐싱
- Axios / Socket.io / BullMQ → API 호출 + 실시간 이벤트 + 큐 처리
- pnpm workspace 활용 → 프론트와 타입 공유