

# MA8020 Tekniska beräkningar

Något om numerisk ekvationslösning

Mikael Hindgren



HÖGSKOLAN  
I HALMSTAD

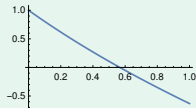
21 november 2024

# Numerisk ekvationslösning

Vi vill lösa en icke-linjär ekvation  $f(x) = 0$ .

## Exempel 1

$$f(x) = e^{-x} - x = 0 \Leftrightarrow x = ?$$



Vi kommer att behandla **iterativa metoder**:

Om  $x^*$  är en rot till ekvationen  $f(x) = 0$  och  $x_0 \approx x^*$  en startapproximation konstrueras en följd  $x_0, x_1, x_2, \dots$ . Metoden är **konvergent** om

$$x_k \rightarrow x^* \quad \text{då} \quad k \rightarrow \infty$$

annars **divergent**.

- Hur många lösningar finns och vilka av dessa är intressanta?
- Reella eller komplexa lösningar?
- Hur snabbt konvergerar metoden?
- Önskad tolerans? Vanligvis anges villkor  $|x_{k+1} - x_k| < \epsilon$
- Har vi tillgång till  $f'(x)$ ?

# Numerisk ekvationslösning

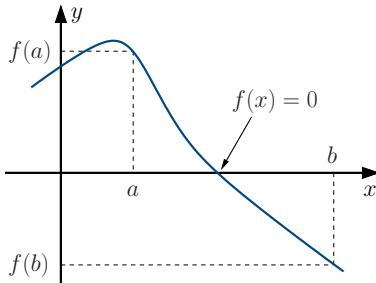
## Existens

### Sats 1 (Satsen om mellanliggande värden)

Om  $f(x)$  är kontinuerlig på intervallet  $[a, b]$  och  $y \in [f(a), f(b)]$  så finns det ett  $x \in [a, b]$  sådant att  $f(x) = y$

### Sats 2 (Följdsats)

Om  $f(x)$  är kontinuerlig och  $f(a)f(b) < 0$  så finns det en rot  $x^*$  till ekvationen  $f(x) = 0$  i intervallet  $(a, b)$ .

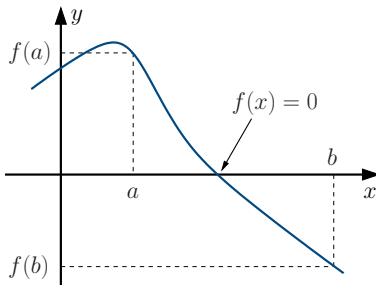


# Numerisk ekvationslösning

## Metoder

Vi kommer här att studera:

- 1 Intervallhalveringsmetoden
- 2 Newton-Raphsons metod
- 3 Sekantmetoden
- 4 Fixpunktsiteration



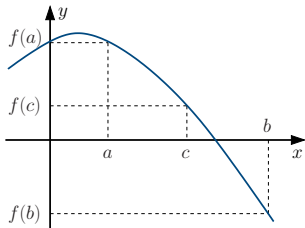
# Numerisk ekvationslösning

## Intervallhalveringsmetoden

Antag  $f(a)f(b) < 0$ . Då vet vi att det finns (minst) en rot i intervallet  $(a, b)$

Procedur:

- Beräkna mittpunkten  $c = \frac{1}{2}(a + b)$  och  $f(c)$ . (Om  $f(c) = 0$  är vi klara.)
- Om  $f(a)f(c) < 0$  finns roten i  $(a, c)$  annars i  $(c, b)$ .
- Börja om i det intervall där roten finns.
- Upprepa proceduren tills  $f(c) < \delta$  eller  $b - a < \epsilon$
- Välj  $x^* = c$ .



**Anm:** Det kan finnas flera rötter i  $(a, b)$  och då konvergerar den till en av dem. Välj  $a, b$  så att intervallet endast innehåller den sökta roten!

# Numerisk ekvationslösning

## Intervallhalveringsmetoden

### Anm:

- Metoden konvergerar alltid men är långsam. Kan användas för grovlokalisering av en rot  $x^*$ .
- Antalet iterationer beror inte på funktionen utan bara på noggrannhetskravet.

### Exempel 2

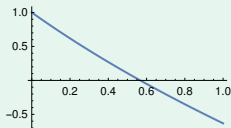
Lös ekvationen  $f(x) = e^{-x} - x = 0$  med intervallhalveringsmetoden.

```
Remove["Global`*"]
```

```
f[x_] := Exp[-x] - x
```

(\* f(x) är strängt avtagande och har max ett nollställe \*)

```
Plot[f[x], {x, 0, 1}]
```



# Numerisk ekvationslösning

## Intervallhalveringsmetoden

### Exempel 2 (Forts)

```

Remove["Global`*"]
f[x_] := Exp[-x] - x;
{a, b} = {0.55, 0.6};
epsilon = 0.001;
While[b - a > epsilon,
  c = 0.5 * (a + b);
  Print[{a, c, b}];
  If[f[a] * f[c] < 0, b = c, a = c]
]
(* Kontroll med NSolve *)
NSolve[f[x] == 0, x]

{0.55, 0.575, 0.6}
{0.55, 0.5625, 0.575}
{0.5625, 0.56875, 0.575}
{0.5625, 0.565625, 0.56875}
{0.565625, 0.567188, 0.56875}
{0.565625, 0.566406, 0.567188}
{{x -> 0.567143}}

```

# Numerisk ekvationslösning

## Newton-Raphsons metod

Antag att  $f(x)$  har en rot  $x^*$  och  $x_0$  är en approximation:

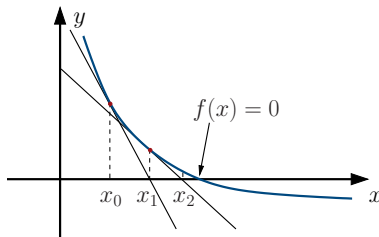
- Drag en tangent till  $y = f(x)$  i punkten  $x = x_0$ . Tangentens ekvation:

$$y - f(x_0) = f'(x_0)(x - x_0)$$

- Om tangenten skär  $x$ -axeln i  $x = x_1$  har vi

$$0 - f(x_0) = f'(x_0)(x_1 - x_0) \Leftrightarrow x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$$

- Upprepa proceduren med  $x_1$  som approximativ rot.
- Iterera  $x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$  tills  $|f(x_{k+1})| < \delta$  eller  $|x_{k+1} - x_k| < \epsilon \Rightarrow x^* \approx x_{k+1}$





# Numerisk ekvationslösning

## Newton-Raphsons metod

### Anm:

- Newton-Raphsons metod konvergerar inte alltid!
- Mycket snabb konvergens. Konvergerar alltid mot en enkelrot om startapproximationen är bra nog.
- I varje steg behövs två funktionsanrop (både  $f(x)$  och  $f'(x)$ ).

### Sats 3

Låt  $x_k$  vara den talföljd som beräknas med Newton-Raphsons metod. Om  $x_k$  konvergerar mot en enkelrot  $x^*$  är

$$|x_{k+1} - x^*| = C|x_k - x^*|^2$$

Vi säger att konvergensordningen är 2.

Kan vi beräkna  $f'(x)$  är Newton-Raphsons metod nästan alltid bäst.

# Numerisk ekvationslösning

## Newton-Raphsons metod

### Exempel 3

Lös ekvationen  $f(x) = e^{-x} - x = 0$  med Newton-Raphsons metod.

```
Remove["Global`*"]
f[x_] := Exp[-x] - x;
epsilon = 0.000001;
diff = 1;
xold = 0.2;
While[diff > epsilon,
  xnew = xold - f[xold] / f'[xold];
  diff = Abs[xnew - xold];
  Print[{xnew, diff}];
  xold = xnew;
]
(* Kontroll med NSolve *)
NSolve[f[x] == 0, x]
{0.540199, 0.340199}
{0.567011, 0.0268116}
{0.567143, 0.000132437}
{0.567143, 3.17403 × 10-9}
{{x → 0.567143}}
```

# Numerisk ekvationslösning

## Sekantmetoden

Newton-Raphsons metod kräver att vi kan bestämma  $f'(x)$ . Om vi inte kan det kan vi använda approximationen

$$f'(x_k) \approx \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}}$$

Insättning i Netwon-Raphson ger :

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} = x_k - f(x_k) \frac{x_k - x_{k-1}}{f(x_k) - f(x_{k-1})}$$

### Anm:

- Sekantmetoden kräver två startvärden.
- Konvergensordning ungefär 1.7 men bara en ny funktionsberäkning krävs i varje steg.
- Konvergerar mot en enkelrot om startapproximationen är bra nog.

# Numerisk ekvationslösning

## Sekantmetoden

### Exempel 4

Lös ekvationen  $f(x) = e^{-x} - x = 0$  med Sekantmetoden.

```
Remove["Global`*"]
f[x_] := Exp[-x] - x;
epsilon = 0.000001;
diff = 1;
xold = 0.2;
xolder = 0.1;
While[diff > epsilon,
  xnew = xold - f[xold] * (xold - xolder) / (f[xold] - f[xolder]);
  diff = Abs[xnew - xold];
  Print[{xnew, diff}];
  xolder = xold;
  xold = xnew;
]
(* Kontroll med NSolve *)
NSolve[f[x] == 0, x]
{0.53246, 0.33246}
{0.564701, 0.0322411}
{0.567128, 0.0024265}
{0.567143, 0.0000154048}
{0.567143, 6.81228 × 10-9}
{{x → 0.567143}}
```

# Numerisk ekvationslösning

## Fixpunktsiteration

Newton-Raphsons metod kan skrivas på formen

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} = g(x_k)$$

### Definition 1

- Om  $x^*$  är rot till  $f(x) = 0$  och  $x^* = g(x^*)$  så är  $x^*$  en **fixpunkt** till  $g(x)$ .
- $x_{k+1} = g(x_k)$  kallas en **fixpunktsiteration**

### Exempel 5

Ekvationen  $x^3 - 4x^2 + 4x + 1 = 0$  har en rot  $x^*$  i intervallet  $[-0.21, -0.20]$ .

Bestäm en approximation till roten med fixpunktsiteration.

Olika val av  $g(x)$ :

- $4x = -x^3 + 4x - 1 \Rightarrow x = g_1(x) = \frac{1}{4}(-x^3 + 4x^2 - 1)$
- $x(x^2 - 4x + 4) = -1 \Rightarrow x = g_2(x) = \frac{1}{-x^2 + 4x - 4}$
- $4x^2 = x^3 + 4x + 1 \Rightarrow x = g_3(x) = -\frac{1}{2}\sqrt{x^3 + 4x + 1}$

# Numerisk ekvationslösning

## Fixpunktsiteration

### Exempel 5 (forts)

```
Remove["Global`*"]
list = {"k", "g1", "g2", "g3"};
f[x_] = x^3 - 4 x^2 + 4 x + 1;
g[x_] = {(1/4) * (-x^3 + 4 x^2 - 1), -1/(x^2 - 4 x + 4), -(1/2) * Sqrt[x^3 + 4 x + 1]};
kmax = 10;
xold = Table[-0.2, {i, 1, 3}];
For[k = 1, k <= kmax, ++k,
  For[i = 1, i <= 3, i++,
    xnew[i] = g[xold[[i]]][[i]];
    xold[[i]] = xnew[i];
  ];
  AppendTo[list, Flatten[{k, Table[DecimalForm[g[xnew[[j]]][[j]],
    DefaultPrintPrecision -> 10], {j, 1, 3}]}]]
]
Grid[list, Frame -> All]
Print["NSolve: ", NSolve[f[x] == 0, x][[1]]]
```

k	g1	g2	g3
1	-0.204486272	-0.2053753033	-0.1681722591
2	-0.2060477348	-0.2056056223	-0.2839695103
3	-0.2053573574	-0.2055626841	0. - 0.1992341391 i
4	-0.2056632914	-0.205570688	-0.5331275146 + 0.1849998562 i
5	-0.2055278555	-0.205569196	-0.1901264342 - 0.5860656233 i
6	-0.2055878392	-0.2055694741	-0.5783899334 + 0.4768669252 i
7	-0.205561278	-0.2055694223	-0.4216500546 - 0.6752083457 i
8	-0.2055730405	-0.2055694319	-0.5672817404 + 0.6066507218 i
9	-0.2055678317	-0.2055694301	-0.5102962395 - 0.6831856158 i
10	-0.2055701383	-0.2055694305	-0.5616549245 + 0.6560032977 i

NSolve: {x -> -0.205569}

# Numerisk ekvationslösning

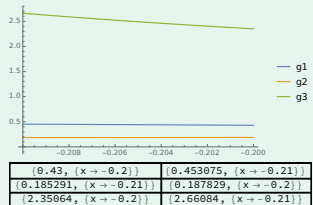
## Fixpunktsiteration

### Sats 4 (Konvergens för fixpunktsiteration)

Om  $x^*$  är en fixpunkt till  $g(x)$  kommer fixpunktsiterationen  $x_{n+1} = g(x_n)$  att konvergera mot  $x^*$  om  $|g'(x)| < 1$  i en omgivning av  $x^*$  som innehåller  $x_0$ .

### Exempel 5 (forts)

```
Remove["Global`*"]
{xmin, xmax} = {-0.21, -0.2};
g[x_] = {(1/4) * (-x^3 + 4 x^2 - 1), -1/(x^2 - 4 x + 4), -(1/2) * Sqrt[x^3 + 4 x + 1]};
Do[Print["g", i, "'(x) = ", g'[x][[i]]], {i, 1, 3}];
Plot[Evaluate[Table[Abs[g'[x][[i]]], {i, 1, 3}], {x, xmin, xmax},
PlotLegends -> {"g1", "g2", "g3"}]
Grid[Table[{
FindMinimum[{Abs[g'[x][[i]]], xmin ≤ x ≤ xmax}, {x, xmin}],
FindMaximum[{Abs[g'[x][[i]]], xmin ≤ x ≤ xmax}, {x, xmin}],
}, {i, 1, 3}], Frame -> All]
g1'(x) = 1/4 (8 x - 3 x^2)
g2'(x) = (-4 + 2 x) / (4 - 4 x + x^2)^2
g3'(x) = -4 / (4 + 3 x^2) / (1 + 4 x + x^3)
```



# Numerisk ekvationslösning

## Fixpunktsiteration

### Exempel 5 (forts)

För  $x \in [-0.21, -0.20]$  har vi alltså:

$$g_1(x) = \frac{1}{4}(-x^3 + 4x^2 - 1) \Rightarrow g'_1(x) = \frac{1}{4}(-3x^2 + 8x)$$

$$\Rightarrow |g'_1(x)| \leq 0.453... < 1 \quad \text{OK!}$$

$$g_2(x) = -\frac{1}{x^2 - 4x + 4} \Rightarrow g'_2(x) = \frac{2x - 4}{(x^2 - 4x + 4)^2}$$

$$\Rightarrow |g'_2(x)| \leq 0.187... < 1 \quad \text{OK!}$$

$$g_3(x) = -\frac{1}{2}\sqrt{x^3 + 4x + 1} \Rightarrow g'_3(x) = -\frac{3x^2 + 4}{4\sqrt{x^3 + 4x + 1}}$$

$$\Rightarrow |g'_3(x)| \geq 2.350... > 1 \quad \text{Ej OK!}$$